

## 一，servlet初体验

在新建的webproject项目下编写一个servlet的话需要俩步：

- 1，编写一个java类实现servlet接口，使用关键字implements servlet
- 2，修改web.xml文件，给servlet提供一个可访问的URL地址
- 3，部署应用到Tomcat服务器
- 4，访问：http://localhost:8080/项目名称/xml中写的外部访问servlet的名称

新建项目的时候没有自带web.xml文件的解决办法：

[https://blog.csdn.net/double\\_sweet1/article/details/80955435](https://blog.csdn.net/double_sweet1/article/details/80955435)

复制servlet-class路径：点开对应的java文件，找到对应的构造函数，右键copy  
qui....Name，复制到servlet-class标签内部

验证servlet-class路径写得对不对：在servlet-class标签体内部按住Ctrl键，点击标签内容看能不能跳到对应的servlet文件

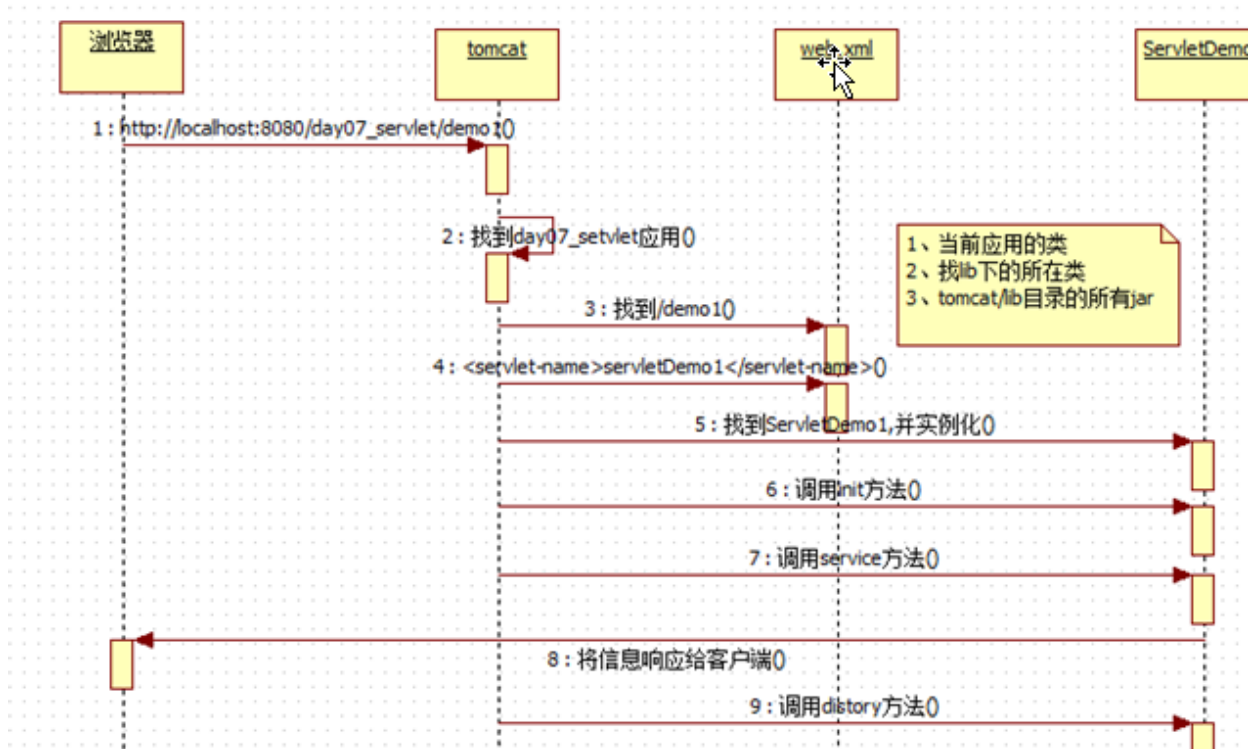
在web.xml中写入：

```
<!-- 创建servlet实例 -->
<servlet>
  <servlet-name>test1</servlet-name>-----实例化java类
  <servlet-class>
newS.test  -----java类的路径
</servlet-class>
</servlet>

<!-- 给servlet提供（映射）一个可供客户端访问的URI -->
<servlet-mapping>
  <servlet-name>
test1      -----项目名称，与servlet中servlet-name的值一致
</servlet-name>
  <url-pattern>
/demo      -----外部访问servlet的名称
</url-pattern>
```

</servlet-mapping>

## 二，servlet的执行过程



当servlet类发生改变或者web.xml的文件发生改变的时候，就一定要重启服务器

小知识点：

如何让servlet在服务器启动时就创建：

```
<servlet>
<servlet-name>servletdemo</servlet-name>
<servlet-class>com.servlet.test</servlet-class>
<load-on-startup>2</load-on-startup>
</servlet>
```

## 三，servlet创建

创建servlet的三种方法

- ①实现javax.servlet.Servlet接口
- ②继承javax.servlet.GenericServlet类（适配器模式）
- ③继承javax.servlet.http.HttpServlet类（模板方法设计模式，模板设计模式实际上是多态）

service方法被doget和dopost分为俩部分，继承HttpServlet方法不能重写service方法

request.getRemoteAddr（）返回客户端访问服务器的IP地址

get和post提交请求出现乱码时的解决方式是不一样的

实际开发中使用第三种

servlet---->genericServlet---->HttpServlet---->继承HttpServlet

一个servlet可以配置多个映射路径，只要name一致就可以

servlet映射细节：通配符：\*代表任意字符串

①url-pattern: \*.do 表示以\*.字符串的请求都可以访问

②url-pattern: /\* 表示任意字符串都可以访问

③url-pattern: /action/\* 表示以/action开头的请求都可以访问

匹配规则：

优先级：从高到低

绝对匹配---->/开头匹配---->扩展名方式匹配（后缀名）

如果url-pattern的值是/，表示执行默认映射，所有资源都是servlet

四，servlet的线程安全问题

①让其变为多实例，实现SingleThreadModel，

解决线程安全问题最佳的办法，不要写全局变量，而写局部变量

五，servlet获取配置信息

```
private ServletConfig config;
```

servletconfig的作用：一是可以获取servlet配置信息；二是获取servletcontext对象

①方式1

string s = config.getInitParameter（“配置文件标签名”）；获取配置文件中的信息

②方式2

string s1 = super.getServletConfig.getInitParameter（“配置文件标签名”）；获取配置文件中的信息

③方式3

string s2 = super.getInitParameter ( “配置文件标签名” ); 获取配置文件标签中的信息

## 六，servletcontext对象

servletcontext代表的是整个应用，一个应用只有一个servletcontext对象，单实例作用：

①域对象：在一定范围内（当前应用），使多个servlet共享数据

setAttribute (string name, object value) 向servletcontext对象的map中添加数据

getAttribute (string name) 从servletcontext对象的map中取数据

removeAttribute (string name) 根据name去移除数据

通过调用GenericServlet的getServletContext方法得到ServletConfig对象：

```
ServletContext application = this.getServletContext ()
```

②获取全局配置信息

③获取资源路径

a, string getRealPath(string path)根据资源名称得到资源的绝对路径

可以得到当前应用任何位置的任何资源

使用：

获取web-inf下的文件：/WEB-INF/文件名

获取src下面的文件：/WEB-INF/classes/文件名

获取src内包中的文件：/WEB-INF/classes/包名/文件名

string path = this.ServletContext ().getRealPath ( “/WEB-INF/文件路径” ); 参数一定要以/开头

```
Properties pro = newProperties ();
```

```
pro.load (new FileInputStream (path) );
```

```
System.out.println (pro.getProperties ( “键名” ) ); //通过键名得到键值
```

**实现servlet的请求转发：**

//实现请求转发，目标是跳转到servletdemo1

```
ServletContext sc = this.getServletContext ();
```

```
RequestDispatcher rd = sc.getRequestDispatcher (“/servletdemo1”);
```

rd.forward(request,response);将消息向下传递，传递完成后又回来了