

方法：（使用外部导入的方式引用js代码的时候，不能在导入文件的script标签中书写自己的js代码，否则出错）光标离开事件：onblur（在css中，多个单词组成的样式使用-分开，但是在js代码中，一律去掉-，改成将第二个单词的手写字母变成大写字母）（js中数组使用[]中括号，java中数组使用大括号）(Ctrl+e回车：导包)

open相当于与服务器创建的连接：三个参数：请求方式：“post | get”；“url?name=? ”（数据提交

的servlet地址）；异步方

式，默认是异步的，也就是默认是

true“true | false”

send（）发送请求，可带参数，当使用post传参的时候，参数写为属性名，属性值这样的键值对，也

可以不带参数，当使用get方式请求的时候，参数写为null（null）

setRequestHeader（header，value）设置请求消息头

属性：

readState：存有XMLHttpRequest的状态，类型short：只读（请求成功还是失败）（0-4,0表示刚刚

初始化；1表示服务器连接已经建立，调用open方法；2表示请求已经接收，调用send方

法；3表示请求处理中，收到所有的响应消息头，但是正文还没有完全接收到；4表示请

求正常（监控客户端）

responseText：类型string：只读（）

responseXML：类型Document：只读

status：，监控服务器端的状态问题，类型short：只读

只有readState是4并且status是200的时候，表示成功

事件处理器：

onreadystatechange，每当readState属性值发生改变的时候，就会调用该方法

实现用户输入的用户名的验证：

```
function ckName() {
    //获取用户名
    var name = document.getElementsByTagName("input")[0];
    //创建XMLHttpRequest对象
    var xhr = getXMLHttpRequest();
    //处理结果
    xhr.onreadystatechange = function() {
        if (xhr.readyState == 4) //请求一切正常
        {
            if (xhr.status == 200) //服务端一切正常
            {
                alert(xhr.responseText); //得到
                响应结果

                var msg =
                document.getElementById("msg");

                if(xhr.responseText=="true")
                {
                    msg.innerHTML = "<font
                    color=' red' >用户名已存在! </font>";

                    //msg.innerText = "<font
                    color=' red' >用户名已存在! </font>";

                    }
                    else{
                        msg.innerHTML = "<font
                        color=' red' >可以使用! </font>";

                        //msg.innerText = "<font
                        color=' red' >可以使用! </font>";

                    }
                }
            }
        }
    }
    //创建连接
```

```
xhr.open("get", "servlet/ckNameServlet?name=" +  
name.value);
```

```
//发送请求  
xhr.send(null);
```

```
}
```