一，方法的重载：

要求：

1）在同一个类中

2）方法名必须相同

3）方法的从参数类表不同（参数的个数，参数类型不一样，参数的顺序不一样）

方法的重载与方法的返回值类型没有关系

同一个类中的方法之间可以调用

二，面向对象个面向过程的区别

面向对象的编程关注于类的设计

1）一个项目不管有多么庞大，一定是一个一个的类构成的，程序的基本单位

2）类是抽象的，就好比制造汽车的图纸，具体的一俩一俩的车是根据图纸制造的，实际上是类的实例化

3）完成一个项目（功能）的思路

①所要完成的功能对应的类的对象是否存在，若存在，则直接调用类中的属性和方法，

若不存在，则需要创建类的对象，甚至说，类都不存在，则需要设计该类

面向对象的三条主线：

1）类及类的构成成分（属性和方法，构造器，构造器，内部类）

2）面向对象编程的特征：封装性，继承性，多态性（抽象性）

3）其他的关键字（修饰的作用）：this super import static abstract interface...

三，类以及对象

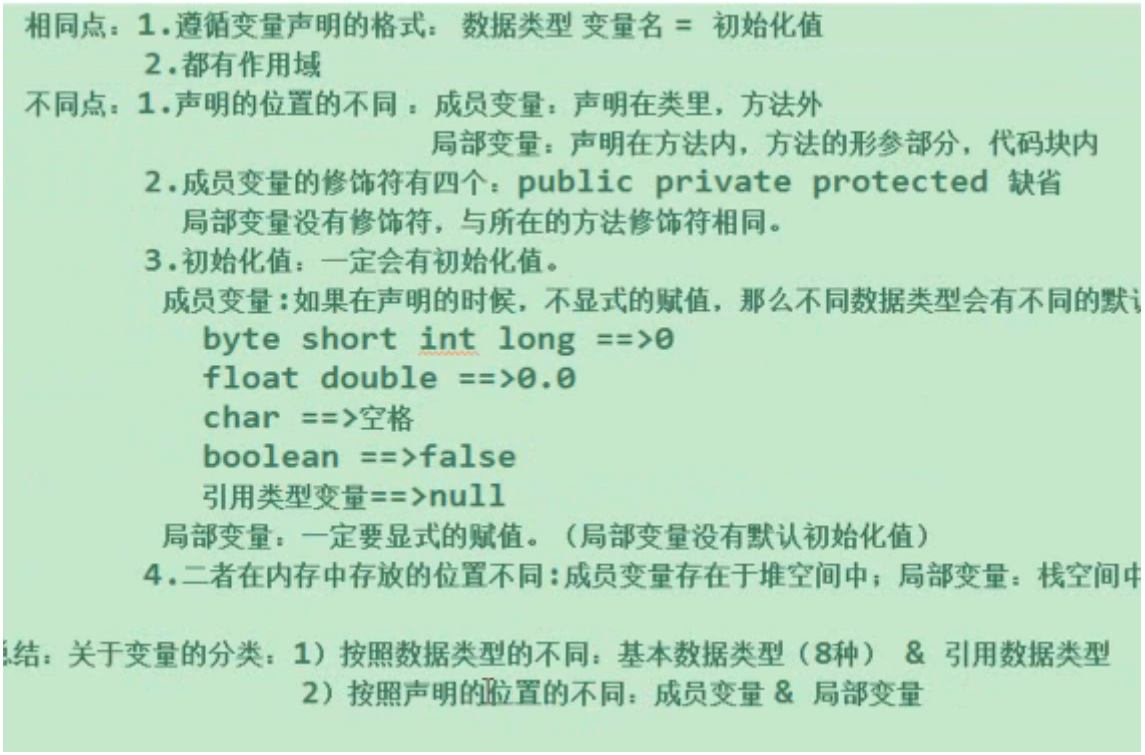
1，关于类的设计

2，类的组成成分

1）属性（成员变量，field）

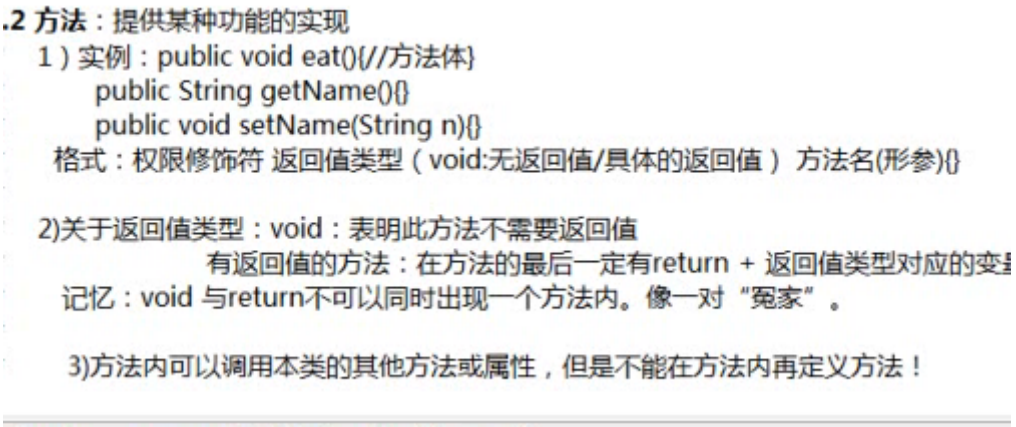
2）方法（成员方法，method）

2.1属性



2.2方法

一般情况都是对象来调用



3，面向对象编程的思想的落地法则1：

1）设计并创建类及类的成分

2）实例化类的对象

3）通过”对象.属性“或者”对象.方法“的形式完成某项功能

4，内存结构

1）栈（局部变量，对象的引用，数组的引用）

2）堆（new出来的东西（对象的实体，数组的实体）含成员变量）

3）方法区（包含字符串常量）

4）静态域（声明为static的变量）

以下四个方法构成重载：

```
//定义两个int型变量的和
public int getSum(int i,int j){
	return i + j;
}
//定义三个int型变量的和
public int getSum(int i,int j,int k){
	return i + j + k;
}
//定义两个double型数据的和
public double getSum(double d1,double d2){
	return d1 + d2;
}

//定义三个double型数组的和
public void getSum(double d1,double d2,double d3){
	System.out.println(d1 + d2 + d3);
}
```