

有关接口和接口的实现类都在util包下;

1, size (); 返回集合中元素的个数;

2, add (object obj); 向集合中添加一个元素;

3, addAll (collection coll); 将形参coll中包含的所有元素添加到当前集合中;

4, coll.isEmpty (); 判断集合是否为空, 为空时返回true;

5, coll.clear (); 清空集合中的元素;

6, sysoutem.out.println(coll);查看集合中的元素;

7, contains (object obj); 判断集合中是否包含obj这个元素; 。如果包含返回true如果不包含, 返

回false; (如果存入集合中的元素是自定义的对象, 要求, 自定义类要重写equals方法)

8, containsAll (collection coll); 判断当前集合中是否含有coll中的所有元素

9, retainAll (collection coll); 保留当前集合与coll中共同存在的元素, 返回给当前集合

10, remove (object obj); 从当前集合中删除一个元素, 删除成功, 返回true, 否则返回false

11, removeAll (collection coll); 删除当前集合与coll集合的共有元素, 返回当前集合剩余的元素

12, equals (object obj); 判断当前集合和obj是否相等, 相等时返回true, 否则返回false

13, hashCode (); 计算集合的hash值, 决定当前集合放在堆空间的何处

14, Object obj = coll.toArray (); 将一个集合转化为一个数组, 返回数据类型为object类型

15, iterator (); 遍历集合元素, 返回一个iterator接口实现类的对象

```
Iterator<Integer>iterator = (Iterator<Integer>)collection.iterator();
while (iterator.hasNext()) {
    System.out.println(iterator.next());
}
```