

switch(表达式)

```
{  
    case 1:  
    case 2:  
    case 3:  
    .  
    .  
    .  
    default:  
}
```

根据变量的值，选择相应的case去进行判断，一旦满足case条件，就会执行case的相应语句

如果没有break语句或者没有到末尾的话，会继续执行其下的case语句，直到碰到case语句

或者已经到了语句的最后

default 是可选的，而且位置是灵活的

变量可以为：char byte short int 枚举 string (jdk1.7以及1.7之后的)

注意：1) int i=12;

i/2; 最后的结果是一个int型的数据

2) %最后的符号只跟被模数的符号相同

3) 前++，先加1在进行运算，后++，先运算在进行运算

4) +: string字符串与其他数据类型只能做链接运算，并且结果为一个更长的字符串

```
short w=12;
```

```
    w+=12;
```

```
    w=(short) (w+2);
```

如果只写w=w+2的话，会报编译错误

short s=10; s+=5;最终的结果是一个short型的数据，s=s+5; 最终的结果是一个int型的数据

获取一个变量的类型

eObject.getClass().toString(), 进行比较运算的话返回的是一个boolean类型的值

```
public static String getType(Object o){ //获取变量类型方法
    return o.getClass().toString();
} //使用int类型的getClass()方法
System.out.println(getType(w));
```

4>=3:表示4>3||4==3

逻辑运算符: 注意&与&&和|与||的区别, 一般选择的时候使用&&和|| (运算符的俩端都是boolean类型的值)

位运算符的俩端的数据类型是数值的数字

do while和while的区别:

前者至少会执行循环体一次

break跳出当前循环

无限循环:

```
for(;;)
{
}
while (true)
{
}
```

说明: 一般情况下, 在无限循环内部要有循环终止的条件, 使用break实现, 若没有, 那么就会出现死循环; 循环中还可以声明循环, 相当于内存循环的整体充当外层循环的循环体

```
for ( ; ; )
{
    for ( ; ; )
```

```
{  
}  
}
```

或者

```
while (  
{  
for (; ; )  
{  
}  
}
```