sun公司中的Javaee的体系结构:

①应用层:客户端需要安装的软件,如applet小程序

②web层: Struts2和springMVC

③业务层: spring, ejb

④持久层: hibernate+mybatis

action层: Struts2 service层: spring dao层: hibernate

## 一, springMVC是什么?

springMVC是一个web层的MVC框架,类似于Struts2.

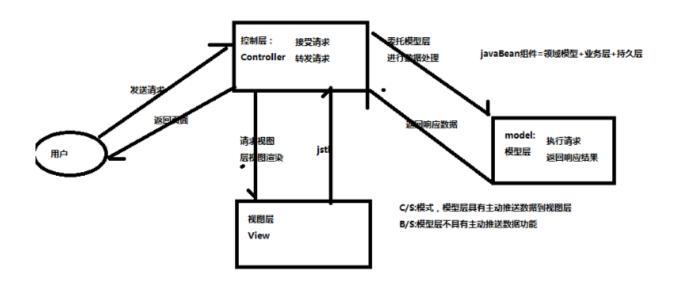
springMVC是spring框架的一个整合, springMVC和spring无需通过中间整合层整合。 springMVC是一个基于MVC的一个web框架。

### 1, 什么是MVC?

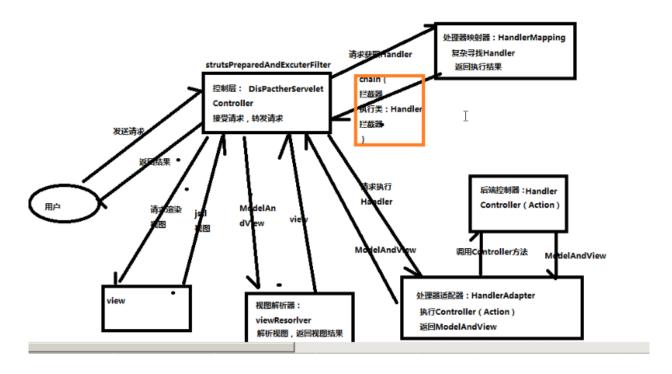
首先MVC是一种设计模式。原始的设计模式,各个层之间都需要上一层的对象,层与层之间的耦合度很高,MVC用于解耦合。

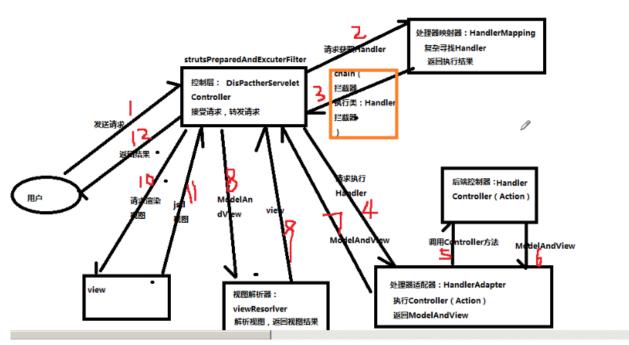
设计思想:解耦合

解耦合:任何的重定向都能解耦合



# 二,springMVC执行流程。





三, springMVC运行原理

#### Struts2执行流程:

- ①前端控制器StrutsprepareandexecuteFilter拦截请求
- ②寻找action,处理请求数据
- ③actionmapping根据请求寻找执行类——useraction
- ④找到actionproxy,这个代理类Strutsactionproxyextends defaultactionproxy
- ⑤actionproxy根据Struts.xml寻找真正的执行类action

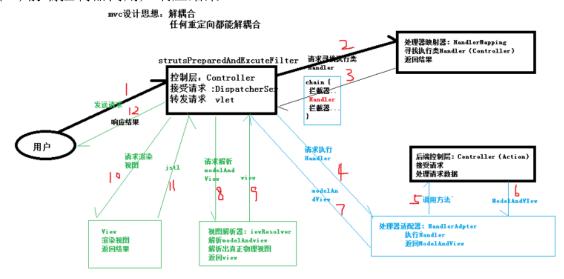
#### springMVC的执行流程:

- ①发起请求到前端控制器, DispatcherServlet)
- ②前端控制器请求HandlerMapping查找Handler,可以根据xml配置、注解进行查找

- ③处理器映射器HandlerMapping向前端控制器返回Handler。
- ④前端控制器调用处理器适配器去执行Handler
- ⑤调用处理器适配器去执行Handler
- ⑥Handler执行完成给适配器返回modelAndView
- ⑦处理器适配器向前端控制器返回modelAndView, ModelAndView是springMVC的一个底层对象,包括model和view
- ⑧前端控制器请求视图解析器去进行视图解析,根据逻辑视图名解析成真正的视图(jsp)
- ⑨视图解析器向前端控制器返回view
- ⑩前端控制器进行视图渲染

视图渲染将模型数据(在ModelAndView对象中)填充到request域

(11) 前端控制器向用户响应结果



#### 组件:

- (1) 前端控制器DispatchServlet (不需要程序员开发) 作用接收请求,响应结果,相当于转发器。 有了DispatchServlet减少了其它组件之间的耦合度,
- (2) 处理器映射器HandlerMapping(不需要程序员开发) 作用:根据请求的URL查找Handler
- (3) 处理器Handler需要程序员开发
- (4) 处理器适配器HandlerAdapter (不需要程序员开发) 作用:按照特定规划 (HandlerAdapter要求的规划) 去执行Handler

注意:编写Handler时按照HandlerAdapter的要求去做,这样适配器才可以去正确执行Handler

(5)视图解析器View resolver (不需要程序员开发)

作用:进行视图解析,根据逻辑视图名解析成真正的视图(View)

(6)视图View(需要程序员开发jsp)

View是一个接口,实现类支持不同的View类型 (jsp, freemaker, pdf……)