

display inline表示将一个块元素转换成为一个行内元素

js是可以嵌入HTML中，是基于对象和事件驱动的脚本语言

特点：交互性；安全性：js不能访问本地磁盘；跨平台：浏览器都具有js解析器

js的作用：

①js能动态的修改（增删）HTML和css

②js能对表单的数据进行检验

js组成：

ECMAScript BOM DOM

js引入HTML的方式：

①内嵌脚本

```
<input type="button" value="提交" onclick="alert(' 数据已经提交了') " />
```

②内部脚本

```
<script type="text/javascript">
    alert(' 你好呀? ')
</script>
```

③外部脚本

```
<script type="text/javascript" src="demo01.js">

</script>
```

js代码在不影响HTML功能的前提下，越晚加载越好，可以将js代码放在后面

js语法

一，

①定义变量：var x = 5或 x = 5

②原始数据类型：number（数字），string（字符串），boolean（布尔值），date（日期类型）null（空类型）undefined（未定义）typeof查看一个变量的数据类型

注意：number、Boolean、string是伪对象，在js中注释和java一样，//单行注释，/**/多行注释

类型转换：

①number\Boolean转换为string: 使用toString () 方法

②string\Boolean转成number: parseInt () parseFloat () Boolean不能转, string可以将数字字符串转换成number, 如果"123a34c"则会转成123

③强制转换:

Boolean () 强转为布尔

数字强转为布尔: 非零就是true, 零就是false

字符串强转为布尔, 非"" (空字符串) 就是true, 空字符串 ("") 就是false

Number () 强转为数字

布尔转数字 true转为1, false转为0

字符串转数字 不能强转

二, 引用数据类型

```
var obj = new object ();
```

三, 运算符

(1) 赋值运算符

```
var x = 5
```

(2) 算术运算符

+: 遇到字符串变成连接

-: 先把字符串转换成为数字然后进行运算

*: 先把字符串转成数字然后进行运算

/: 先把字符串转成数字然后进行运算

(3) 逻辑运算符

&& ||

四, > >= < <= != == (比较的是抛开数据类型看值是否相等) === (全等, 查看类型和数值都想得)

五, 三元运算符

```
x = a>b?a:b;
```

六, void运算符

```
< a href = "javascript:void()" />
```

七, 类型运算符

typeof: 判断数据类型, 返回我的数据类型

`instanceof`: 判断数据类型, 是否为某种类型

`for in`