

学习python常用的快捷键：

1. PyCharm常用快捷键

Ctrl + / # 注释

Ctrl + A # 全选

Ctrl + C # 不需要选中一行，直接复制整行内容

Ctrl + X # 不需要选中一行，直接剪切整行内容

Ctrl + V # 粘贴

Ctrl + D # 复制并粘贴，直接在下一行粘贴该行整行（或选中）的内容

Ctrl + Z # 回退到上一步操作

Ctrl + Shift + N # 通过文件名快速查找工程内的文件

Tab # 选中一段代码然后按 Tab 可以进行缩进

Shift + Tab # 选中一段代码然后按 Shift + Tab 可以进行反向缩进

Ctrl + Alt + L # 选中一段代码自动调整缩进格式（有的是Ctrl + Alt + I）

Alt + Enter # 导入系统模块

Shift + Enter # 回车到下一行（跟 vim 中的 o 功能一样，无需把光标定位到行末再回车）

Shift + F10 # 运行程序

2. 如何运行Python代码

如运行test.py脚本

1.1 在Linux中

a. 直接在命令行中执行python test.py命令

b. 先给脚本加上执行权限 chmod +x test.py，然后再执行该脚本 ./test.py

1.2 在Windows中

a. 进入到cmd，切换到脚本存放目录，执行python test.py命令

b. 使用PyCharm工具，快捷键Shift + F10执行程序，或者点击Run进行运行

c. 使用Python自带的IDE打开脚本，运行程序

3. PyCharm的调试模式

F9：进入调试模式选择框，可以选择进行调试的脚本（）

F8：一直往下一步走，每次跳一步，遇到调用方法（函数）时，直接返回函数结果，仍然继续往下

F7：一直往下一步走，当遇到调用方法（函数）时，跳到该方法（函数）位置，执行完函数后再回到原来位置继续往下走

Shift + F9：直接进入Debugger模式，在Debugger中的Variables中可以查看步骤执行之后的变量值，想要查看没有显示的变量值，可以通过“+”号添加，或者“-”号移除

序列是python中最基本的数据结构，序列中的每一个元素都分配一个数字，它的位置或索引，位置或索引下标从0开始。

一，列表（list）：是python中一种数据结构，它可以存储不同类型的数据，创建列表的时候，只需要把逗号分隔的不同的数据项使用方括号括起来即可，列表的索引从0开始

1，列表的循环遍历：

```
① for i in val:
    print(i)

② i = 0 (len(val)获取列表的长度，val[i]访问第i个元素)
while i < len(val):
    print(val[i])
    i += 1
```

2，常见列表的操作：

1) 在列表中添加元素：如：

```
val = ['a', 23, 23.2, "dfjskf", "安启力", "dfj", 342]
val1 = [2, 34, 534, "rejfd", "eire"]
val.extend(val1)
```

①append方法向列表中添加的元素位于列表的末尾，当添加的元素是一个列表的时候，将添加进去的列表作为一个元素添加

到

末尾

②extend方法可以将一个列表中的元素全部添加到另外一个列表，添加到末尾，添加进去的时候，是将该列表中的元素一

次

添加到另一个列表的末尾

③insert (index, object) 方法将指定位置index前插入元素object，object只能是一个元素，不能是列表，index以及之后的元素均向后移一位

2) 在列表中查找元素：如：

```
val = ['a', 23, 23.2, "dfjskf", "安启力", "dfj", 342]

print("lingmingjum" in val)
```

```
print("hello" not in val)
```

①in（存在）：如果存在那么结果为

true，否则为false

②not in（不存在）：如果不存在

返回true，如果存在返回false

3) 在列表中修改元素：如：

```
val = ['a', 23, 23.2, "dfjskf", "安启力", "dfj", 342]
val[4] = "林明俊"
print(val[4])
```

方法：通过访问下标然后对该下标位置的元素

重新赋值实现对列表中元素的

修改

4) 在列表中删除元素①del：根据下标进行删除，可以删除整个列表的元素如

```
del val[i]
```

②pop：删除最后一个元素如val.pop()

③remove：根据元素的值进行删除如

```
val.remove(i)
```

注意：想要删除列表中多个位置的元素的时候，注意列表在删除第一个位置之后，长度发生了

改变，剩下的元素进行重新排列，下标发生了变化

5) 在列表中进行排序：①sort将列表中的元素按照特定的顺序进行排列，默认为由小到大，

可以将sort方法中的reverse参

数的值设置为true，使得列表中的元

素由大到小排序，如

②reverse方法是将列表重置

注意：在python2.x中，使用sort（）进行的排序是永久性的，列表被排序后不能恢复带排序

前的状态，所以只能先对列表进行sort之后的下一行，才能使用print函数对列表进行输

出，同时还可以sort(reverse=True)使得按照从大到小进行排序；sorted（）进行的排

序是临时的，可以在print函数中直接输出sorted临时排序的列表，如：

`print(sorted(val ,reverse=True))`，，sorted不会影响列表本身，但是sort会影响列

表本身；reverse（）只能把列表元素顺序导致，不会根据字母排序，也是永久性的，

要想恢复，再次使用reverse()就可以了，所以只能先对列表进行reverse之后的下一

行，才能使用print函数对列表进行输出；但是Python3.x和Python2.x的sorted函数有点

不太一样，少了cmp参数。

6) 列表的嵌套：一个列表元素又是一个列表元素，如：

```
vals = [[], [], [], []]
val1 = [90, 95, 98, 93, 99]
vals[0].append(val1)
```

二，元组（tuple）：python的元组（tuple）与列表（list）类似，不同之处在于元组的元素不能被修改，元组使用圆括号包含元素，而列表使用方括号包含元素，创建元组的时候，只需要在圆括号中添加元素，并使用逗号分隔即可，元组的索引是从0开始的

1) 元组的操作：

①访问元组：可以使用下标索引来访问元组中的值，访问的时候使用**中括号**表示索引

如：`while j < k:`
`print(tuple1[j])`

②修改元组：元组中的元素是不允许修改的，**但是我们可以对元组进行连接组合，形成**

一个新的元组

使用**+进行元组之间的连接**如：

```
tuple2 = (21, 32, 23)
tuple3 = ("dhfj", "dfhjs", "yeeu")
tuple4 = tuple2 + tuple3
```

注意：在python中，不允许修改元组的数据，包含不能删除元组中的元素，否则会报错

③元组的遍历：方法1：使用for循环：

```
tuple1 = ("hello", "world", "kangkang", "mical")
```

```
for i in tuple1:
    print(i)
```

方法2：使用while循环：

```
j = 0
k = len(tuple1)
while j < k:
    print(tuple1[j])
    j += 1
```

④元祖的内置函数：

注意：如需输出固定的字符串和变量的话，需要使用转义字符，将变量进行转译

一下在进行输出

内置函数1：len（tuple）计算元组元素的个数

内置函数2：max（tuple）返回元组中元素的最大值

内置函数3：min（tuple）返回元组中元素的最小值

内置函数4：tuple（list1）将列表list1转化为元组

三，字典：（dict）既能存储多个书数据，又可以快速准确定位到某个元素，字典的每个元素由两部分组成，分别是键和值，**键必须是唯一的**，但是值可以是任意类型的

1，字典的常见操作：

①根据键访问值：

```
info = {"name": "anqili", "id": 1611010201, "address": "guizhou"}
print(info["name"])----结果是：anqili
```

如果我们想获取的某个键对应的值，但是又不是很确定字典中是否含有这个键，我们可以通过get方法进行，获取，get方法返回指定键的值，如果访问的键不在字典中，则会返回默认值None

```
info = {"name": "anqili", "id": 1611010201, "address": "guizhou"}
print (info.get("id"))
```

②修改字典中的元素：

```
info =
{"name": "anqili", "id": 1611010201, "address": "guizhou"}
inp = input("请输入： ")
info["id"] = int(inp)
```

如果要添加的键已经存在，那么字典中的该键对应的值会被新的值所代替

如果要添加的键不存在，则会创建新的键，该键的值就是新的值

③添加字典元素：如果字典中不存在这个键，那么字典中就会新增一个元素

```
info =  
{"name": "anqili", "id": 1611010201, "address": "guizhou"}  
inp = input("请输入: ")  
info["age"] = int(inp)
```

④删除字典元素：可以使用del或者clear两个命令实现，其中del用于删除字典或者元

素，而clear只是单纯的清除字典中的所有数据，字典依然存在

如：

```
info =  
{"name": "anqili", "id": 1611010201, "address": "guizhou"}  
del info["address"]  
print(info)  
info.clear()  
print(info)
```

⑤计算字典中键值对的个数：`len(字典名称)`

⑥获取字典的键视图：`字典名称.keys()`，实时反映字典中键的变化

⑦获取字典的值视图：`字典名称.values()`，实时反映字典中值的变化

⑧获取字典的元素视图：`字典名称.items()` 实时反映字典中键和值的变化

2. 字典的遍历：

①遍历字典的键：

```
for key in info.keys():  
    print(key)
```

②遍历字典的值：

```
for values in info.values():  
    print(values)
```

③遍历字典中的元素：

```
for ke in info.items():  
    print(ke)
```

④遍历字典中的键值对:

```
for key,value in info.items():  
    print("key=%s,value=%s"%(key,value))
```

注意: 1, **set会自动去掉重复的元素**

2, 如果需要将数据输出在一行, 则需要在文件的开头写

```
from __future__ import print_function, 然后print(输出内  
容, end="")
```

3, 集合(set)不能使用下标运算

4, pop删除最后一个元素

5, python序列类型包含字符串、列表和元组三种, 字典是python中唯一的映射类型

6, 在python中, 列表(list)和字典(dict)是可变数据类型; 整型(int)、浮点

型float)、字符串类型和元组(tuple)类型是不可变数据类型