

一，file类的使用1:

输入输出等都在java.io.*;包下

```
File file1 = new File("E:/u盘/sjk.doc");  
File file2 = new File("E:\\u盘\\sjk.doc");
```

1，凡是与输入，输出相关的类，接口等都定义在java.熊包下；

2，File是一个类，可以有构造器创建其对象，此对象对应着一个文件

(.txt; .avi; .doc; .ppt; .mp3; .jpg)

3，file类对象是与平台无关的

4，file中的方法，仅涉及到如何创建、删除、重命名等等，只要涉及文件内容的，file是无能为力的，

必须使用io流来完成

5，file类的对象常作为io流的具体类的构造器的形参



路径：绝对路径：包含盘符在内的完整的文件路径

相对路径：在当前文件目录下的文件的路径

二，file类的使用2

1，访问文件名:

①`getName()`：获取文件的名称

② `getPath()`：获取文件的路径

③getAbsolutePath()：获取带有绝对路径的文件名

④getAbsolutePath()：获取绝对路径

⑤getParent()：获取上一层文件目录

⑥renameTo(File newname)：把一个文件改为另一个文件，重命名

(file1.renameTo(file2):file1重

命名为file2，要求file1文件一定存在，file2一定不存在)，原来的文件变成重命名后的文件，原文
件不存在

2，文件检测

①exists()：判断文件是否存在

②canWrite()：判断文件是否可写

③canRead()：判断文件是否可读

④isFile()：判断是否是一个文件

⑤isDirectory()：判断是否是一个文件夹

3，获取常规文件信息：

①lastModified()：获得文件最近修改的时间

②length()：判断文件的长度

4，文件操作

①createNewFile()

{//创建文件

```
File f1 = new File("e://ANQILI.txt");
```

```
    if (!f1.exists()) {
```

```
        boolean b = f1.createNewFile();
```

```
        System.out.println(b);
```

```
    }
```

```
}
```

②delete()：删除文件

5，目录操作相关

①mkdir()：创建一个文件目录（只有在上层文件目录存在的时候才去创建文件目录）

②mkdirs()：创建一个文件目录（若上层文件目录不存在，则一并创建）

③list()：以string的形式的一个数组列出文件夹下的所有内容，仅仅查看文件目录

④listFiles（）：以文件的形式的一个数组列出，除了查看还需要对它下面的文件进行操作的时候，使用listFile（）；