

一，接口是与类并行的一个概念

使用interface关键字修饰

1，有时候必须从几个类中派生出一个子类，继承它们所有的属性和方法，但是，java不支持多继承，

有了接口，就可以得到多继承的效果。

2，接口（interface）是抽象方法和常量值的定义的集合, 3，从本质上讲，接口就是一种特殊的抽象

类，这种抽象类中只包含常量和方法的定义，而没有变量和方法的实现

3，一个类可以实现多个接口，接口也可以继承其他接口

使用implements实现接口

4，①常量使用public static final进行修饰（不可以定义变量）；

②抽象方法都用public abstract进行修饰；

③接口没有构造器；

④接口定义的就是一种功能，此功能可以被类所实现（implements）（类与接口之间发生关系称

为实现）

⑤实现接口的类，必须要重写其中的所有的抽象方法，方可实例化，若没有重写所有的抽象方

法，则此类任然为一个抽象类

⑥类可以实现多个接口（java中的继承是单继承的），实现的多个接口名之间使用逗号隔开

⑦接口与接口之间也是继承关系，接口之间的继承为多继承，继承的多个接口之间使用逗号隔开

（extends）

（⑥，⑦描述的是java中继承的特点）