

一，在python中，程序在运行的过程中产生的错误称为异常

二，在python中，所有的异常类都是Exception的子类，exception类定义在exceptions模块中

该模块在python的内建命名空间中，不需要导入就可以直接使用

1，常见的异常

1) NameError: 尝试访问一个未声明的变量，会引发NameError

2) ZeroDivisionError: 当除数为0时，会发生ZeroDivisionError异常

事实上，任何数值被0除都会导致ZeroDivisionError异常

3) SyntaxError: 当解释器发生语法错误时，会引发SyntaxError异常

SyntaxError是唯一一个不再运行时=发生的异常，它代表着python代码中有一个不正常的结构，使

得程序无法执行，这些错误一般在编译的时候发生，解释器无法把脚本转换为字节码文件

4) IndexError: 当使用序列中不存在的索引时，会引发IndexError异常

5) KeyError: 当使用映射中不存在的键时，会引发KeyError异常

6) FileNotFoundError: 试图打开不存在的文件，会引发FileNotFoundError (python3.2以前是

IOError) 异常，只限于与r有关的打开模式

7) AttributeError: 当试图访问未知的对象属性时，会引发AttributeError异常

三，异常处理：python中使用try-except语句处理异常，其中try用于检测异常，except用于捕获异常

1，捕获简单异常

```
try:
```

```
#语句块
```

```
except:
```

```
#异常处理块
```

当try里面的某条语句出现错误的时候，程序就不在继续执行try中的其他语句，而是直接执行except里面的处理异常的语句

2，捕获多个异常

```
try
```

```
#语句块
```

```
except 异常处理名称1:
```

#异常处理代码1

except 异常处理名称2:

#异常处理代码2:

.....

当发现try里面的语句出现错误时，会根据出现异常的类型选择执行except语句

如果一个except字句想要捕捉多个异常，并且使用同一种处理方式，在python2中可以在except的后面使用逗号连接多个异常名称，在python3中必须使用元组来表示，

在python2中: except NameError, FileNotFoundError:

在python3中: except ( NameError, FileNotFoundError): 无论出现任何两个异常的任何一种，都会执行except里面的语句

3, 捕获异常的描述信息:

通过一个except字句可以捕捉多个异常，无论出现任何两个异常的任何一种，都会执行except里面的语句

5, 如果try语句没有捕获到任何错误信息，就不再执行任何except语句

6, 通常情况下，finally语句用于释放资源

注意: 在python2.5之前，finally字句曾经不能与try-except或try-except-else字句一起使用，只能使用try-finally，但是这并不符合大部分程序员的习惯，在python2.5开始，finally字句可以与except字句和else字句自由结合，与try语句联合使用，python中try/except/finally语句的格式如下:

try:

#语句块

except A:

#其他A异常处理代码

except :

#没有异常处理代码

else:

#没有异常处理代码

finally:

#最后必须处理代码

注意: 1) try/except/else/finally出现的顺序必须是try---->except---->else--->finally即所有的except必须在else和finally之前，else必须在finally之前，而except A必须在except之前，否则会出现语法错误

- 2) else和finally都是可选的，而不是必须的，如果存在的话，finally必须在整个语句的最后位置
- 3) else语句的存在必须以except X或except语句为前提，如果在没有except语句的try语句中使用else语句会引发语法错误，也就是说，else不能与try-finally配合使用

#### 四，抛出异常

要想程序中主动抛出异常，可以使用raise和assert语句

##### 1，raise语句（使用raise语句显示的抛出触发的异常）

- 1) 当raise语句指定异常的类名时，会创建该类的实例对象，然后引发异常

```
raise 异常类/raise 异常类对象/raise
```

- 2) 通过显示的创建异常类的实例，直接使用该实例对象来引发异常

```
index = IndexError()  
raise index
```

- 3) 传递异常（不带任何参数的raise 语句，可以再次引发刚刚发生过的异常，作用是向外传递异常）

```
try:  
    raise IndexError  
except:  
    print（“出错了”）  
    raise
```

- 4) 指定异常的描述信息（当使用raise抛出异常时，还能给异常类指定描述信息）

```
raise IndexError（“索引下标超出范围”）
```

- 5) 异常引发异常（如果中抛出另外一个异常，可以使用raise -- from语句实现）

```
try:  
    number  
except Exception as exception:  
    raise IndexError（“下标超出范围”）from exception
```

##### 2，assert语句

assert语句又称作断言，指的是期望用户满足指定的条件，当用户定义的约束条件不满足的时候，它会触发AssertionError异常，所以assert语句可以当作条件式的raise语句，assert语句的格式为：

assert 逻辑表达式, data 其中data是可选的，assert后面紧跟一个逻辑表达式，相当于条件，data通常是一个字符串，当表达式的结果为False时，作为异常类型的描述信息的使用

assert语句用来收集用户定义的约束条件，而不是捕捉内在的程序设计错误，因为python会自行收集程序的设计错误，会在遇见错误时自动引发异常

## 六，预定义清理

1，with语句：python2.5开始，如果要在python2.5中使用with语句，需通过

from \_future\_ import with\_statement导入，从2.6版本正式启用，with语句适用于对资源进行访问

的场合，确保不管使用过程中是否发生异常都会执行必要的清理操作，释放资源  
语法格式：

```
with 上下文表达式[as 资源对象]  
    对象的操作
```

1) 上下文表达式：返回一个上下文管理器对象，若指定了as字句，该对象并不赋值给资源对象，而是将上下文管理器的\_enter\_()方法的返回值给资源对象

2) 资源对象：可以是单个变量，也可以是元组

3) 对象的操作：with语句包裹的代码块，在执行该代码之前，会调用上下文管理器的\_enter\_()方法，在执行代码块之后，会执行\_exit\_()方法

## 2，上下文管理器

（上下文管理器是python2.5开始支持的一种语法，用于规定某个对象的使用范围，一旦进入或者离开使用范围，会有特殊的操作被调用）

### 1) 上下文管理协议

①\_enter\_(self) 进入上下文管理器是会调用此方法其返回值被放入with——as语句中as说明指定的变量中

②\_exit\_(self, type, value, tb)：离开上下文管理器调用此方法，如果有异常出现，type、value、tb分别为异常类型，值，和追踪信息，如果没有异常，3个参数均设为None，此方法返回值为True或者是False，分别指示被引发的异常得到了还是没有得到处理，如果返回False，引发的异常会被传递出上下文

2) 上下文管理器：支持上下文管理协议的对象，用于实现\_enter\_()和\_exit\_()方法，上下文管理器定义执行with语句时要建立的运行时上下文，负责执行with语句块上下文的进入与退出操作

3) 运行时上下文：由上下文管理器创建，通过上下文管理器的\_enter\_()和\_exit\_()方法实现

4) 上下文表达式：with语句中关键字with之后的表达式，该表达式要返回一个支持上下文管理协议的对象