(查看hibernate源码:

Class File Editor

Source not found	Source Attachment Configuration — — X
The JAR file hibernate-core-5.0.7.Final.jar has no source a You can attach the source by clicking Attach Source belo	Select the location (folder, JAK of Zip) containing the source for
Attach Source	Path: Browse
// Compiled from Configuration.java (version 1.6 : 50.0, st public class org.hibernate.cfg.Configuration (Path: External File
// Field descriptor #141 Lorg/hibernate/internal/CoreM private static final org.hibernate.internal.CoreMessageLorge	
// Field descriptor #143 Ljava/lang/String; public static final java.lang.String ARTEFACT_PROCESSIF	OK Cancel
// Field descriptor #147 Lorg/hibernate/boot/registry/E private final org.hibernate.boot.registry.BootstrapService	
// Field descriptor #149 Lorg/hibernate/boot/Metadata private final org.hibernate.boot.MetadataSources metadata	
// Field descriptor #151 Lorg/hibernate/boot/model/na private org.hibernate.boot.model.naming.lmplicitNamin	
// Field descriptor #153 Lorg/hibernate/boot/model/na	noCtrategy physicalMaminoCtrategy
	压包,进入project然后点击OK即可)

hibernate的核心API一共有6个。

①Configuration类:对hibernate进行配置,以及对它进行启动。在hibernate启动过程中, configuration类的实例首先定位映

射文件的位置,读取这些配置,然后创建一个sessionfactory对象,虽然configuration类在hibernate项目中只是一个很小的角色,到那时它是hibernate启动时的第一个对象。configuration的作用启动hibernate程序,加载hibernate.cfg.xml配置文件。

注意事项:

a,通常情况下,configuration对象只会创建一个对象,即configuration是单例的。

②SessionFactory接口: (工厂模式)

SessionFactory接口的作用:加载连接数据库、扩展参数、映射信息,通过这些映射信息,帮助我们创建Session对象。

注意事项:

a, 通常一个项目只需要创建一个SessionFactory即可。

③Session接口:

Session接口的作用:用于操作对象,从而操作数据库。

session的常用方法:

save (): 保存一个对象;

update():更新一个对象;

delete():删除一个对象;

get(): 查询一个对象。

注意事项:

a, session是一个非线程安全的对象,可能会产生线程并发的问题,在项目中需要创建多个 session对象,即一个线程就创建一个session对象。

④Transaction接口:

Transaction接口的作用:用于执行事务的操作。主要是commit和rollback。

Transaction的方法:

a, commit(): 提交事务;

b, rollback():回滚事务;

⑤Query接口:用于执行HQL查询

⑥Criteria接口:用于执行基于对象的查询(QBC查询)