

sun公司中的Javaee的体系结构:

- ①应用层: 客户端需要安装的软件, 如applet小程序
- ②web层: Struts2和springMVC
- ③业务层: spring, ejb
- ④持久层: hibernate+mybatis

action层: Struts2

service层: spring

dao层: hibernate

一, springMVC是什么?

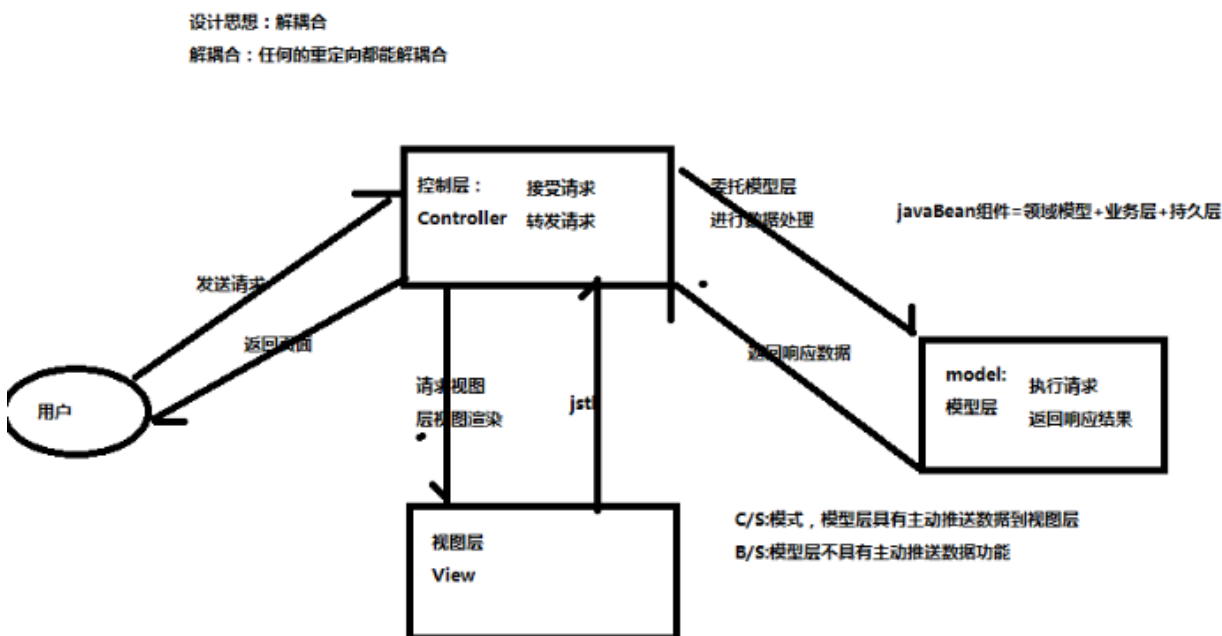
springMVC是一个web层的MVC框架, 类似于Struts2.

springMVC是spring框架的一个整合, springMVC和spring无需通过中间整合层整合。

springMVC是一个基于MVC的一个web框架。

1, 什么是MVC?

首先MVC是一种设计模式。原始的设计模式, 各个层之间都需要上一层的对象, 层与层之间的耦合度很高, MVC用于**解耦合**。

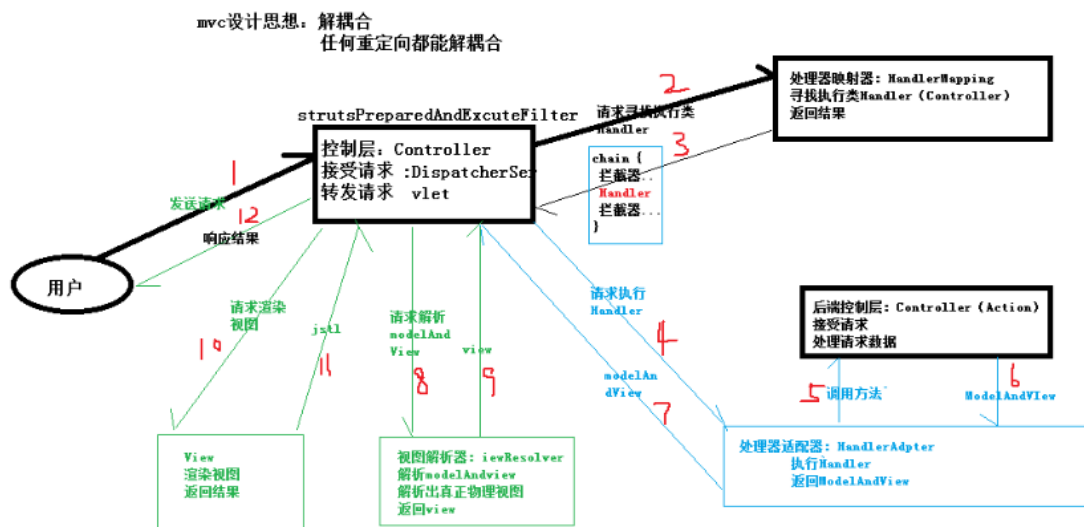


二, springMVC执行流程。

- ③处理器映射器HandlerMapping向前端控制器返回Handler。
- ④前端控制器调用处理器适配器去执行Handler
- ⑤调用处理器适配器去执行Handler
- ⑥Handler执行完成给适配器返回modelAndView
- ⑦处理器适配器向前端控制器返回modelAndView，ModelAndView是springMVC的一个底层对象，包括model和view
- ⑧前端控制器请求视图解析器去进行视图解析，根据逻辑视图名解析成真正的视图（jsp）
- ⑨视图解析器向前端控制器返回view
- ⑩前端控制器进行视图渲染

视图渲染将模型数据（在ModelAndView对象中）填充到request域

- (11)前端控制器向用户响应结果



组件：

- (1)前端控制器DispatchServlet（不需要程序员开发）
作用接收请求，响应结果，相当于转发器。
有了DispatchServlet减少了其它组件之间的耦合度，
- (2)处理器映射器HandlerMapping（不需要程序员开发）
作用：根据请求的URL查找Handler
- (3)处理器Handler需要程序员开发
- (4)处理器适配器HandlerAdapter（不需要程序员开发）
作用：按照特定规划（HandlerAdapter要求的规划）去执行Handler

注意：编写Handler时按照HandlerAdapter的要求去做，这样适配器才可以去正确执行Handler

(5) 视图解析器View resolver（不需要程序员开发）

作用：进行视图解析，根据逻辑视图名解析成真正的视图（View）

(6) 视图View（需要程序员开发jsp）

View是一个接口，实现类支持不同的View类型（jsp, freemaker, pdf……）