

主方法是程序的入口：可以在一个普通的类中

类的四个成员：属性，方法，构造器、初始化块（或者代码块）、
关于属性赋值的操作：

- ①默认的初始化
- ②显示的初始化
- ③构造器初始化
- ④通过方法对对象的相应的属性进行修改

代码块：

①代码块如果有修饰的话，那么只能使用static 进行修饰

②分类：

静态代码块

非静态代码块：可以对类的属性进行初始化，里面可以有输出语句，一个类中可以有多
个非静态的

代码块，多个非静态代码块之间按照顺序执行的方式进行执行，每创建一个类的对
象，非静态代

码块就加载一次（先有代码块后有构造器，即代码块的执行应该早于构造器的执行）

习惯上将代码块写在构造器之后

```
//初始化块
{
    orderId = 1002;
    orderName = "AA";
    System.out.println("我是非静态代码块1");
}
```