

java的集合框架：

迭代器接口用来遍历集合中的元素

1，存储对象时可以考虑：①数组 ②集合

2，数组存储对象的特点：`student s[]=new student[40];`

弊端：①一旦创建，其长度不可变

②真实的数组存放的对象的个数是不可知的

3，集合：



一，java集合可以分为collection和map两种关系

collection接口：

set：元素无序，不可重复的集合

list：元素有序，可重复的集合

map接口：具有映射关系“key-value对”的集合

1，ArrayList：

ArrayList重写了collection中的toString方法

1，size（）返回集合中元素的个数

2，add（object obj）；向集合中添加元素

3，addAll将形参中包含的所有元素加到当前的集合中

4，isEmpty（）；判断集合是否为空

5，clear（）；清空集合中的元素

6, contains (object obj) ; 判断集合中是否包含指定的obj元素, 如果包含, 返回true, 否则返回

false (判断依据: 根据元素所在的类的equals方法进行判断)

明确: 如果存入集合中的元素是自定义类的对象, 要求: 自定义要重写equals ()
方法

7.containsAll (collection col) ; 判断当前集合是否包含col中的全部元素

8, retainAll (col) ; 保留两个集合中共有的元素, 返回一个boolean值 (求当前集合与形参col的共有

元素, 并且返回给当前集合)

9, remove (object obj) ; 删除集合中的obj元素, 若删除成功, 返回true, 否则返回false, 返回一

个boolean值

10, removeAll (collection col) 从当前集合中删除包含在col中的元素

11, equals (object obj) ; 判断集合中的所有元素是否相同

12, hashCode () ; 计算集合中元素的哈希值, 将每一个元素的哈希值进行求和, 返回最后的求和

值

13, toArray () ; 将集合转化为数组 (数组和集合之间是可以互相转化的)

14, iterator () ; 遍历集合元素; 返回一个Iterator接口实现类的对象, 实现集合的遍历

```
//方式三: 使用  
while(iterator.hasNext()){  
    System.out.println(iterator.next());  
}
```