

使用在循环结构中的时候

break: 跳出当前循环，当遇到break的时候，直接跳出循环，该循环不在执行

continue: 结束本次循环，遇到continue的时候，该次循环的continue后面的语句不在执行

可以给循环添加标签，在进行break和continue，使用在for循环之前，标签名: 循环语句

数组是多个相同数据类型的集合，实现对这些数据的统一管理，可以是一个基本数据类型也可以是一个引用数据类型



不同的循环结构之间是可以相互转化的;

while和do while的区别，do while至少执行循环体一次

嵌套循环: 循环结构还可以声明循环，让内层循环的整体充当外层循环的循环体; 外层循环执行m次，内层循环执行n次，整个循环执行m*n次

无限循环结构:

```
for ( ; ; )
```

```
{  
}
```

或者

```
while ( )
```

```
{  
}
```

往往我们在无限循环内部提供循环终止的条件，使用break关键字

break使用switch-case结构或者在循环结构中
在循环结构中，一旦执行到break，就跳出该循环

continue使用在循环结构中
在执行到循环结构中，一旦执行到continue，就跳出当次循环

在嵌套循环中，使用带标签的break和continue

数组：相同类型数据的一个集合，数组初始化分为静态初始化和动态初始化

静态初始化：在声明并初始化与给数组元素进行赋值操作同时进行

动态初始化：在声明并初始化数组与给数组相应的元素赋值操作分开进行

通过数组的下角标的方式，下角标从0开始，到n-1结束，n为数组的长度

数组的长度，通过数组的属性length来调用，数组名.length();

数组一旦初始化以后，其长度是不可变的

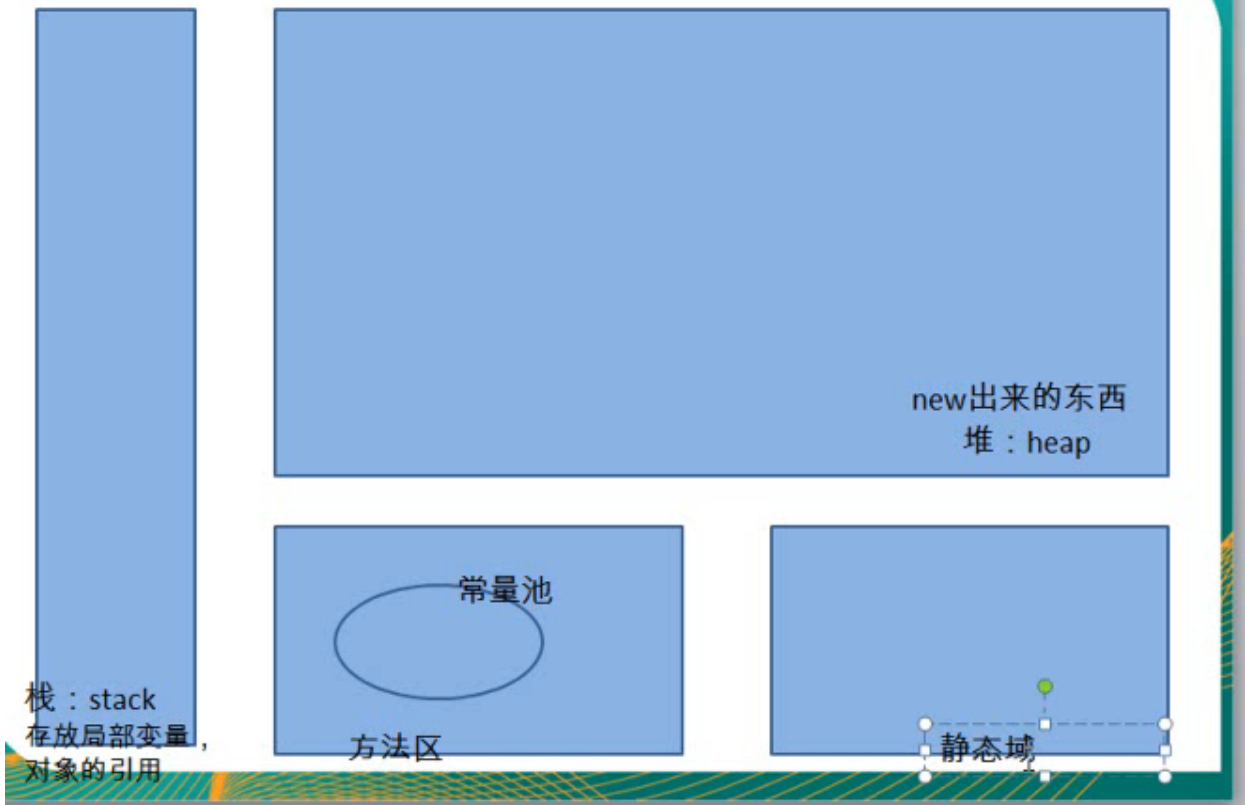
数组元素的下表可以为整型常量或者整型常量表达式

数组元素的默认初始化值：

- 1) 对于string类型的数组，默认的初始化值为null
- 2) 对于byte, short, int, long而言，默认的初始化值为0
- 3) 对于float和double而言，默认值为0.0
- 4) 对于char而言，默认为空格
- 5) 对于boolean而言，默认值为false
- 6) 对于引用类型的数据，默认初始化值为null

内存的基本结构：

内存的基本结构



- 1) 栈: stack存放局部变量, 对象的引用
- 2) 堆: heap, new出来的东西

使用数组的时候的注意点:

```
int a[]=new int[] {1, 2, 32};<==>int a[]={1, 2, 32};
```