



一，ArrayList（底层使用数组实现）是list的主要实现类，是一个动态的数组，通常都使用ArrayList，collection中的所有方法都可以使用。

相对于collection新增的方法：

- 1, add (int index, object obj) ; 在指定的索引位置添加元素obj
- 2, addAll (int index, collection coll) ; 在指定的索引位置添加一个集合的所有元素
- 3, Object get (int index) ; 得到索引位置的元素
- 4, indexOf (object obj) ; 返回obj在集合中首次出现的位置，没有的话，返回-1
- 5, object remove (int index) ; 删除指定位置的元素
- 6, set (object obj, int index) ; 设置指定索引位置的元素为obj
- 7, list sublist (int fromIndex, int toindex) ; 得到fromindex到toindex之间的元素，包含fromindex
不包含toindex
- 8, lastIndexOf (object obj) ; 返回obj在集合中最后一次出现的位置，没有的话，返回-1

二，list常用的方法：增（add (object obj) ），删（remove () ），改（set (int index, object obj) ），插（add (int index, object obj) ），长度（size () ）；

三，linkedlist（底层使用链表实现）（频繁的添加和删除集合中的元素，则使用linkedlist）

四，vector（古老的实现类，**线程安全，插入、删除比较慢**）