## 一,上午回顾

```
HTTPservletresponse
响应消息行
响应消息头
      //不使用缓存
      response. setHeader();
      //刷新
      response. setHeader ("refresh", "3; url=....");
      //告诉浏览器下载文件
      String filename = path. substring (path. lastIndex0f ("\")+1);
      //设置文件名的编码,将不安全的文件名改为utf-8格式
      filename = URLEncoder.encode(filename, "utf-8");
      response. setHeader ("content-
      disposition", "attachment; filename="+filename);
响应消息正文
      response. setHeader ("content-type", "text/html; charset=utf-8"); 告诉浏览器
      使用什么编码
      response. setCharacterEncoding("utf-8");//告诉服务器应该使用utf-8编码
      response. setContentType("text/html; charset=utf-8"); 是对前俩句话的封装
      getWriter().write("string")//字符输出流
      getOutputStream().write("string".getBytes());//字节输出流
二,请求重定向
      302告诉客户端要重定向新的资源
      将第一个页面需要做的事情全部做完,再去执行重定向需要执行的代码
      例如: 从servlet4重定向到servlet5
      servlet4中doget代码:
                    System. out. println("A:我要借钱!");
                    System. out. println("B:我没有,但是我可以告诉你谁有!");
                    //告诉客户端要重定向的资源
                    response. setStatus (302);
                    //告诉浏览器要去访问那个URL
                    response.setHeader("location", "/newS/servlet/test5");
                    System. out. println("A:我去了!");
```

或者

## response. sendRedirect ("请求重定向的资源路径");

response.  ${\tt sendRedirect("/newS/servlet/test5");}$ 

System. out. println("A:我去了!");

## servlet5中doget代码:

System. out. println("我有钱,我借给你!");

## response细节

- 1, getOutputStream和getWriter方法分别用于输出二进制数据、输出文本数据的 servletOutputStream、Printwriter对象
- 2, getOutputStream和getWriter这俩个方法相互排斥,调用了其中任何一个方法 后,就不

能再调用另一个方法,会抛异常

3, servlet程序向servletOutputStream或者printWriter对象中写入的数据将被servlet引擎从

response里面获取, servlet引擎将这些数据当作响应消息的正文, 然后再与响应状态行

和各响应头组合后输出到客户端。

4, servlet的service方法结束后, service引擎将检查getWriter或getoutputstream方法返回

的输出流对象是否已经调用过close方法,如果没有,service引擎将调用 close方法关闭

该输出流对象