

一，servlet

就是服务器的小应用程序

二，servlet的生命周期

实例化--->初始化--->服务--->销毁

init service destroy

三，servlet的3种创建方式

实现javax.servlet.Servlet接口

继承javax.servlet.GenericServlet类（适配器模式）

继承javax.servlet.HttpServlet（模板方法设计模式）

四，线程安全

不要使用全局变量，要使用局部变量

五，ServletConfig

获取配置文件的信息

获得ServletContext对象

六，与servlet相关的对象

servlet 接口， javax.servlet

GenericServlet 抽象类 javax.servlet.GenericServlet

HttpServlet 抽象类 javax.servlet.HttpServlet

ServletConfig 接口 javax.servlet.ServletConfig

ServletContext 接口 javax.servlet.ServletContext

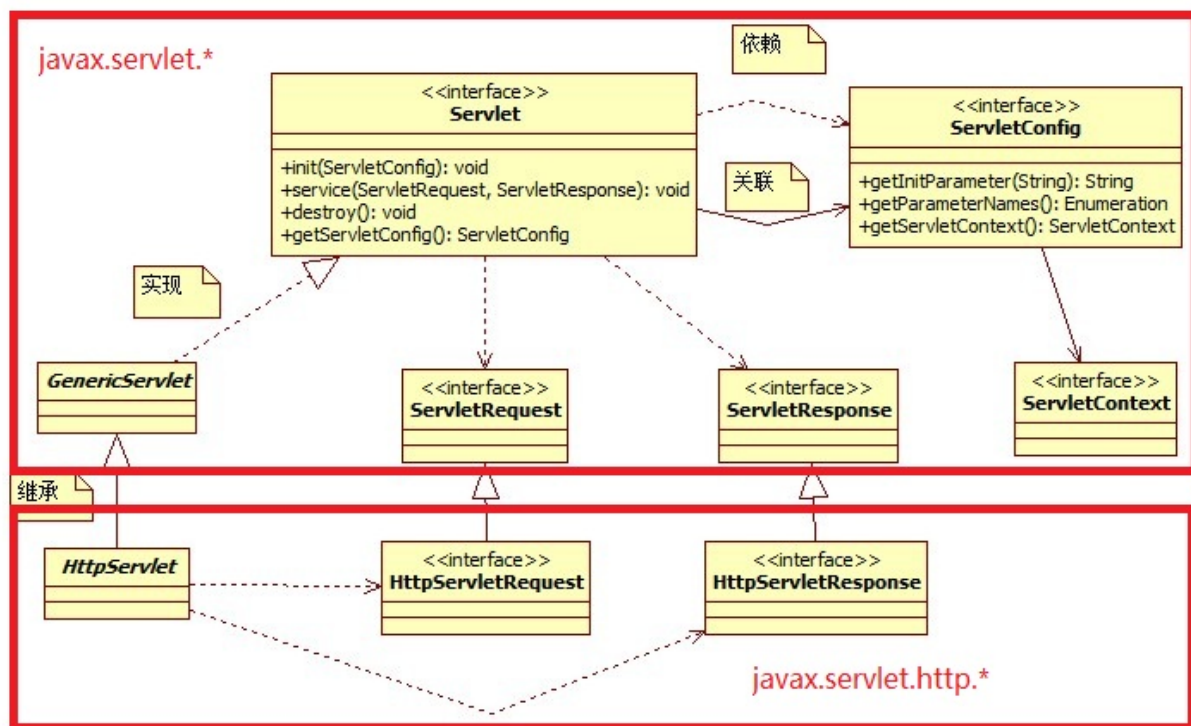
ServletRequest 接口 javax.servlet.ServletRequest

ServletResponse 接口 javax.servlet.ServletResponse

HttpServletRequest 接口 javax.servlet.http.HttpServletRequest

HttpServletResponse 接口 javax.servlet.http.HttpServletResponse

RequestDispatcher 接口 javax.servlet.RequestDispatcher



如果是通过参数传过来的对象，就叫依赖
通过方法得到的对象，就叫关联