Java Reflection

Reflection(反射)是被视为动态语言的关键,反射机制允许程序在执行期借助于Reflection API取得任何类的内部信息,并能直接操作任意对象的内部属性及方法

● Java 反射机制提供的功能

- ▶ 在运行时判断任意一个对象所属的类
- ▶ 在运行时构造任意一个类的对象
- ▶ 在运行时判断任意一个类所具有的成员变量和方法
- ▶ 在运行时调用任意一个对象的成员变量和方法
- > 生成动态代理

.

Java反射机制研究及应用

- ▶反射相关的主要API:
- > java.lang.Class:代表一个类
- > java.lang.reflect.Method:代表类的方法
- > java.lang.reflect.Field:代表类的成员变量
- > java.lang.reflect.Constructor:代表类的构造方法

0 0 0

在有反射以前,如果创建一个类的对象,并调用其中的方法和属性

实例:

```
package thread;
import java.lang.reflect.Field;
import java.lang.reflect.InvocationTargetException;
import java.lang.reflect.Method;
import org.junit.Test;
public class testfanshe {
```

```
@Test
```

```
public void test2() throws NoSuchFieldException, SecurityException,
In stantiation Exception, \ Illegal Access Exception, \ No Such Method Exception,
IllegalArgumentException, InvocationTargetException{
       //有了反射,可以通过反射创建一个类的对象,并调用其中的结构
               //1, 创建class1对应的运行时类fanshe类的对象
               Class class1 = fanshe.class;
               System. out. println("反射调用属性:");
                       fanshe fanshe = (fanshe) class1. newInstance();
                       System. out. println(fanshe);
                       Field field = class1.getDeclaredField("nameString");
                       field. set(fanshe, "linmingjun");
                       System. out. println(fanshe);
                       Field field2 = class1.getDeclaredField("age");
                       field2. setAccessible(true);
                       field2. set (fanshe, 88);
                       System. out. println(fanshe);
                       System. out. println("反射调用方法:");
                       Method m1 = class1.getMethod("show", String. class);
                       ml. invoke (fanshe, "美国");
       }
@Test
public void test1() {
       //在有反射之前,如何创建一个对象,并调用其中的方法和属性
       fanshe fanshe = new fanshe ("anqili", 21, "信科16-2");
       fanshe. setAge(32);
       System. out. println(fanshe. getAge());
       System.out.println(fanshe);
}
}
```