

咕泡 Java P6 VIP 设计模式总览及工厂模式在线测评

基本信息： [矩阵文本题]
设计模式具有的优点（）。 [单选题]

选项	小计	比例
适应需求变化 (答案)	433	<div><div></div></div> 55.16%
程序易于理解	46	<div><div></div></div> 5.86%
减少开发过程中的代码开发工作量	154	<div><div></div></div> 19.62%
简化软件系统的设计	152	<div><div></div></div> 19.36%

正确率： 55.16%

设计模式的两大主题是()。 [单选题]

选项	小计	比例
系统的维护与开发	53	<div><div></div></div> 6.76%
对象组合与类的继承	45	<div><div></div></div> 5.74%
系统架构与系统开发	61	<div><div></div></div> 7.78%
系统复用与系统扩展 (答案)	625	<div><div></div></div> 79.72%

正确率： 79.72%

以下哪些是无法通过设计模式够解决的问题（）。 [单选题]

选项	小计	比例
指定对象的接口	88	<div><div></div></div> 11.22%
针对接口编程	19	<div><div></div></div> 2.42%
确定软件的功能都正确实现 (答案)	582	<div><div></div></div> 74.23%
设计应支持变化	95	<div><div></div></div> 12.12%

正确率： 74.23%

静态工厂的核心角色是（） [单选题]

选项	小计	比例
抽象产品 (答案)	279	<div><div></div></div> 35.5%
具体产品	251	<div><div></div></div> 31.93%
静态工厂	227	<div><div></div></div> 28.88%
消费者	29	<div><div></div></div> 3.69%

正确率： 35.5%

下面的类图表示的是哪个设计模式?
[单选题]

选项	小计	比例
抽象工厂模式 (答案)	778	<div><div></div></div> 99.11%
观察者模式	4	<div><div></div></div> 0.51%
策略模式	2	<div><div></div></div> 0.25%
桥接模式	1	<div><div></div></div> 0.13%

正确率： 99.11%

Abstract Factory（抽象工厂）模式的意图是（） [单选题]

选项	小计	比例
希望简化现有系统的使用方法。你需要定义自己的借口。	27	<div><div></div></div> 3.44%
将一个无法控制的现有对象与一个特定接口相匹配。	24	<div><div></div></div> 3.06%
将一组实现部分从另一组使用它们的对象中分离出来。	138	<div><div></div></div> 17.58%
提供一个创建一系列相关或相互依赖对象的接口，而无需指定它们具体的类 (答案)	596	<div><div></div></div> 75.92%

正确率：75.92%

以下有关 Abstract Factory（抽象工厂）模式正确的是（） [单选题]

选项	小计	比例
Abstract Factory 的实例化方法就是具体工厂方法	67	<div><div></div></div> 8.57%
Abstract Factory 类和具体工厂方法可以分离,每个具体工厂负责一个抽象工厂方法接口的实现 (答案)	328	<div><div></div></div> 41.94%
由于 Abstract Factory 类和具体工厂方法可以分离,因此在实现时会产生更多的类	284	<div><div></div></div> 36.32%
当问题存在相同的对象用于解决不同的情形时,应该使用抽象工厂模式	103	<div><div></div></div> 13.17%

正确率：41.94%

根据 GoF《设计模式》，有关抽象工厂模式的定义,准确的说法是（） [单选题]

选项	小计	比例
工厂方法是一个抽象类的派生类实现的	71	<div><div></div></div> 9.08%
要创造的东西本身是抽象定义的，工厂方法可以灵活实现 (答案)	237	<div><div></div></div> 30.31%
抽象工厂只关注概念，而具体工厂创建抽象工厂	178	<div><div></div></div> 22.76%
抽象工厂派生出具体工厂对象和实现方法	296	<div><div></div></div> 37.85%

正确率：30.31%

关于抽象工厂模式，以下叙述不正确的是（） [单选题]

选项	小计	比例
客户对象不需要知道向谁请求所需的对象和如何使用这些对象 (答案)	214	<div><div></div></div> 27.3%
抽象工厂类通过为每个不同类型的对象定义一个方法，来指定实例化哪个对象	250	<div><div></div></div> 31.89%
具体工厂对象负责指定哪些对象要实例化	138	<div><div></div></div> 17.6%
将抽象工厂模式和适配器模式结合在一起，可以将概念相似的对象当作同种对象处理	182	<div><div></div></div> 23.21%

正确率：27.3%

关于抽象工厂模式（Abstract Factory），以下叙述正确的是（） [单选题]

选项	小计	比例
抽象工厂相对具体工厂而言，可以理解为抽象工厂是抽象类，而具体工厂是对抽象工厂的继承，是抽象工厂的子类	409	<div><div></div></div> 52.17%
抽象工厂类不能实例化，具体工厂可以实例化	80	<div><div></div></div> 10.2%
抽象工厂定义接口，具体工厂实现某一接口 (答案)	107	<div><div></div></div> 13.65%
抽象工厂模式将使用哪些对象的规则与如何使用这些对象的逻辑有效地结合起来	188	<div><div></div></div> 23.98%

正确率：13.65%