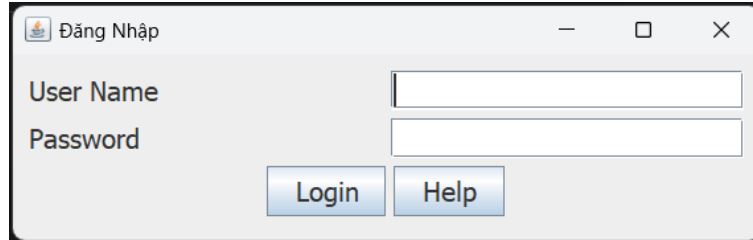


Chuẩn Bị:

- Tạo Package Buoi03
- Mỗi bài là một Class đặt theo tên bài. Ví dụ: Bài 01 thì đặt class tên Bai01.

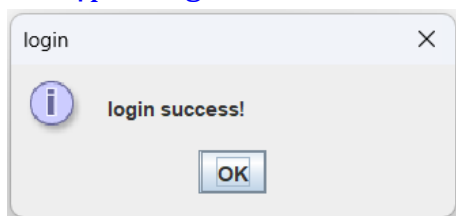
Bài 01: Thiết kế Form có giao diện sau:



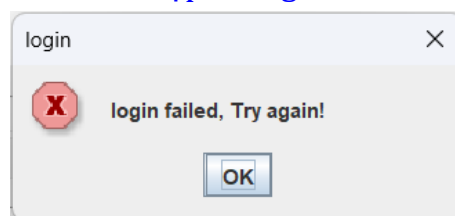
Yêu cầu:

- Sau khi nhập User Name, Password và bấm nút **“Login”** thì chương trình sẽ kiểm tra đúng tên người dùng là **“GiangHaoCon”** và Password là **“1804”** thì xuất **hộp thông báo 01** ngược lại thì xuất hiện **hộp thông báo 02** như sau:

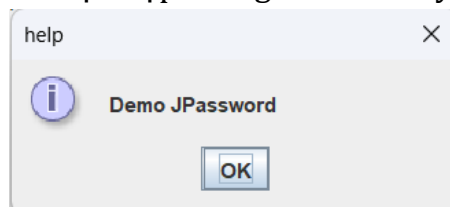
Hộp thông báo 01



Hộp thông báo 02



- Nếu bấm nút **“Help”** thì xuất hiện hộp thông báo sau đây:



Hướng dẫn:

➤ Code nút **“Login”**

```

JButton btnLogin = new JButton("Login");
btnLogin.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        if (checkData(txtUserName.getText(), txtPassword.getPassword())) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "login success!", "login", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        } else {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "login failed, Try again!", "login", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
        }
    }
});
    
```

➤ Code nút **“Help”**

```

JButton btnHelp = new JButton("Help");
btnHelp.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Demo JPassword", "help", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
    }
});
    
```

➤ Code hàm checkData

```

private boolean checkData(String inputUserName, char[] inputPassword) {
    String userName = "GiangHaoCon";
    char[] password = { '1', '8', '0', '4' };
    return (Arrays.equals(inputPassword, password) && userName.equals(inputUserName));
}
    
```

## Bài 02: Thiết kế Form có giao diện sau:

Thông Tin Người Dùng

**Thông Tin**

Họ Và Tên: Nguyễn Thị Bạch Liễu

Địa Chỉ: 382 Võ Văn Tần, P5, Q3, TPHCM

**Sở Thích**

☒ Đi Bơi

☒ Xem Phim

**Giới Tính**

☐ Nam

☒ Nữ

OK Exit

### Yêu Cầu

- Sau khi nhập các thông tin người dùng và bấm nút **“OK”** thì xuất hiện hộp thoại sau:

Thông Tin Cá Nhân

**X**

Họ Và Tên: Nguyễn Thị Bạch Liễu

Địa chỉ: 382 Võ Văn Tần, P5, Q3, TPHCM

Nữ

Sở thích: Đi Bơi

Xem Phim

Giới Tính:

OK

- Bấm nút **“Exit”** thì đóng cửa sổ và kết thúc chương trình.

## Bài 03: Thiết kế Form có giao diện sau:

Tiền Thưởng

**Tính Tiền Thưởng Cuối Năm**

**Thông Tin Nhập**

Tiền Lương: 4500000

Xếp Loại: Loại B

**Các Chức Năng**

Tính Làm Mới Đóng Cửa Sổ

**Kết Quả**

Tiền thưởng là 8100000.0

## Yêu cầu:

- Khi chọn “Tính” thì sẽ tính tiền thưởng = (Tiền Lương \* Hệ số thưởng), trong đó: Hệ số thưởng được tính như sau:
  - Nếu xếp loại là “Loại A”: 2
  - Nếu xếp loại là “Loại B”: 1.8
  - Nếu xếp loại là “Loại C”: 1.2
  - Nếu xếp loại là “Loại D”: 0.8
- Xuất tiền thưởng ra màn hình
- Khi chọn “Làm Mới” sẽ xóa các thông tin các JTextField và đưa con trỏ về ô tiền lương.
- Khi bấm nút “Đóng Cửa Sổ” sẽ đóng cửa sổ và kết thúc chương trình

## Hướng dẫn:

### ➤ Code nút tính

```
JButton btnTinh = new JButton("Tính");
btnTinh.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        try
        {
            double tl = Double.parseDouble(txtTienLuong.getText());
            String xl = cbXepLoai.getSelectedItem().toString();
            if (xl.equals("Loại A"))
            {
                double th = tl * 2;
                lblKetQua.setText("Tiền thưởng là " + th);
            }
            else if (xl.equals("Loại B"))
            {
                double th = tl * 1.8;
                lblKetQua.setText("Tiền thưởng là " + th);
            }
            else if (xl.equals("Loại C"))
            {
                double th = tl * 1.2;
                lblKetQua.setText("Tiền thưởng là " + th);
            }
            else if (xl.equals("Loại D"))
            {
                double th = tl * 0.8;
                lblKetQua.setText("Tiền thưởng là " + th);
            }
        }
        catch (NumberFormatException ex) {
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Vui lòng nhập số !!!!", "Lỗi", JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
        }
    }
});
```

### ➤ Code nút “Làm Mới”

```
JButton btnLamMoi = new JButton("Làm Mới");
btnLamMoi.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        txtTienLuong.setText(null);
        lblKetQua.setText(" ");
        txtTienLuong.requestFocus();
    }
});
```

### ➤ Code nút “Đóng cửa Sổ”

```
JButton btnThoat = new JButton("Đóng Cửa Sổ");
btnThoat.addActionListener(new ActionListener() {
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        System.exit(0);
    }
});
```

#### Bài 04: Thiết kế Form có giao diện sau:

The screenshot shows a window titled "Máy Tính Đơn Giản" (Simple Calculator). The title bar includes standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main content area has a red title "MÁY TÍNH ĐƠN GIẢN". Below the title is a section labeled "Thông Tin" (Information) containing two input fields: "Số Thứ 01:" and "Số Thứ 02:". Below this is a section labeled "Phép Toán" (Operation) with four radio buttons: "Cộng" (Add), "Nhân" (Multiply), "Trừ" (Subtract), and "Chia" (Divide). Below the radio buttons are three buttons: "Thực Hiện" (Execute), "Làm Mới" (Reset), and "Thoát" (Exit). At the bottom is a large text area labeled "Kết Quả" (Result).

#### Yêu Cầu:

- Khi người dùng nhập số thứ 01 và số thứ 02 rồi chọn 1 phép toán và bấm nút **“Thực Hiện”** thì sẽ tính kết quả theo phép toán đã chọn.
- Khi bấm nút **“Làm Mới”** sẽ xoá hết các thông tin đã nhập và màn hình trở về trạng thái ban đầu.
- Khi bấm nút **“Thoát”** sẽ đóng cửa sổ và kết thúc chương trình.

#### Bài 05: Thiết kế Form có giao diện sau:

The screenshot shows a window titled "Xét Loại Tam Giác" (Triangle Type Checker). The title bar includes standard Windows window controls. The main content area has a title "XÉT LOẠI TAM GIÁC". Below the title is a section labeled "Nhập Thông Tin" (Enter Information) containing three input fields: "Cạnh A", "Cạnh B", and "Cạnh C". To the right of these fields is a section labeled "Chức Năng" (Functions) containing three buttons: "Thực Hiện" (Execute), "Làm Mới" (Reset), and "Thoát" (Exit). Below these sections is a large text area labeled "Kết Quả" (Result).

#### Yêu cầu

- Khi người dùng nhập vào các cạnh A, B, C và bấm nút thực hiện thì chương trình sẽ xét xem ba cạnh có hợp thành tam giác không, nếu không thì thông báo “Ba cạnh A, B và C không hợp thành tam giác !!!” và nếu ba cạnh hợp thành tam giác thì sẽ xét thuộc loại tam giác nào?
- Khi bấm nút **“Làm Mới”** sẽ xoá hết các thông tin đã nhập và màn hình trở về trạng thái ban đầu.
- Khi bấm nút **“Thoát”** sẽ đóng cửa sổ và kết thúc chương trình.