TRƯỜNG ĐẠI HỌC NGUYỄN TẤT THÀNH

ĐỀ THI MẪU

	•	•	
KHOY	CÔN	C NCHÊ	THÔNG TIN
MIUA	CON	GNGHE	

Học kỳ: Năm học: Môn thi: Chuyên Đề JAVA Lớp học phần: 22DTH...

MÃ ĐỀ THI:

Thời gian làm bài: phút

Но	tên	sinh	viên:	 MSSV:
		~		 11122

Sinh viên **được** sử dụng tài liệu, cán bộ coi thi không giải thích gì thêm

Câu 1 (3 điểm):

- a./ Swing là gì? trình bày các thành các thành phần phổ biến của Swing.
- b/ Trình Bày Jpanel, Jframe và hãy cho biết chúng giống nhau và khác nhau điểm nào?.
- d/ Nêu khái niệm MySQL trong lập trình giao diện Java Swing.

Câu 2 dạng 01 (7 điểm):



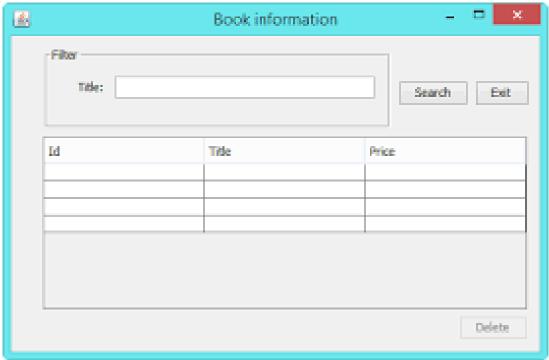
Yêu Cầu

- a/ Viết code thiết kế giao diện bằng Java Swing (2 điểm)
- b/ Viết code Java cho nút Tính tiền theo qui luật sau: (3 điểm)
 - Nếu giờ kết thúc > giờ bắt đầu thì tính và xuất kết quả tiền thanh toán. Trong đó: Tiền thanh toán = (giờ kết thúc giờ bắt đầu) * đơn giá. Đơn giá được tính theo qui cách sau:
 - Trước 10 giờ và từ sau 23 giờ là giờ nghĩ
 - Từ 10 giờ đến trước 17 giờ thì đơn giá cho 1 giờ là 20000 đồng
 - Từ 17 giờ đến 23 giờ thì đơn giá cho 1 giờ là 45000 đồng
 - Ngược lại thì thông báo "Giờ kết thúc phải > giờ bắt đầu".

- a. Viết code Java cho nút Làm Mới là xoá dữ liệu trong các ô JtextField và đưa con trỏ vào ô Giờ bắt đầu. (1 điểm)
- b. Viết code Java cho nút Thoát sau cho hiện hộp thoại khẳng định có thoát hay không, nếu bấm nút "đồng ý" thì đóng cửa sổ và kết thúc chương trình. Nếu bấm nút "Không đồng ý" trở về cửa sổ chương trình (1 điểm)

Câu 2 dạng 02 (7 điểm):

Cho CSDL tên là BookManager và bảng tên là Book với các filed như sau: id, Title và price. Và giao diên như sau:



Yêu cầu:

- 1) Hãy viết code bằng Java Swing để thiết kế giao diện trên (2 điểm)
- 2) Viết code bằng Java Swing tạo lớp tên là BOOKDAO kết nối CSDL BookManager và các phương thức lấy tất dữ liệu, thêm sữa và xoá dữ liệu. (2 điểm)
- 3) Viết code bằng Java Swing cho nút Add/Edit/Search/Delete có sử dụng các phương thức của lớp BOOKDAO. (2 điểm)
- 4) Viết code Java cho nút Thoát sau cho hiện hộp thoại khẳng định có thoát hay không, nếu bấm nút "đồng ý" thì đóng cửa sổ và kết thúc chương trình. Nếu bấm nút "Không đồng ý" trở về cửa sổ chương trình (1 điểm)

--- Hết ---

(Ghi chú: Giảng viên ra đề và Trưởng bộ môn ký duyệt vào mặt sau của đề thi)

GIẢNG VIÊN RA ĐỀ

DUYỆT ĐỀ

Nguyễn Văn A