1.数据库三个设计原则。

2.索引：B树索引（结构，什么时候使用，什么时候不使用）

3.sql（多对多，三张表）嵌套查询（exists）

4.物理组织形式 堆文件和IOT的差别和应用场景。

5.树状结构存储 （自底向上查询，自顶向下查询，叶节点聚合查询）讲清楚一种。各种查询的性能差别。

6.面向对象中的继承关系在数据库中的建模。