# 总结

## 一、基础知识

1. Internet

- IP

- URI、URL、URN

- DNS

- Http协议

2. 网络编程相关--

- Web Server基本原理

- 网络机器人

3. web

- Web 1.0 2.0 3.0 比较

- LAMP

## 二、浏览器端

1. HTML/XHTML

- 结构、表现、行为

- 基本语法、常用标记--

- html语义化\*

- html5（无插件范式，新功能）

2. CSS

- why

- 几种方式

- CSS盒模型\*

- 响应式网页设计，主要手段。\*

- 优先级顺序和继承关系

3. javascript\*

- 基本语法

- "first-class" functions

- 事件驱动编程

- 面向对象

- 匿名函数

- 作用域、闭包及其用途

4. DOM

- XHTML/XML与DOM树

- DOM0，DOM2事件流（捕获、目标和冒泡）

- 观察者模式 -

5. Ajax \*

- RIA

- 同步、异步通信

- Ajax请求

- Ajax优缺点

- XSS

- SOP

- Two-request limit

## 三、服务器端PHP

- Lifecycle

- cgi\fastcgi\mod\_php模式

- 静态网页 动态网页 DHTML

- 基本语法--

- HTML form

- 浏览器-server交互

- 验证：不同方式

- 正则表达式

- 面向对象

- 设计模式\*

## 四、框架

- 概念

- 模板引擎

- MVC

- 框架的优缺点

## 五、优化\*

- 基准测试

- 优化思路，技术

## 六、XML、Web Services、Mashups

- XML优缺点

- XML应用

- DTD与XML Schemas

- Web Services、Mashups只涉及基本概念与用途

注：没特别注明意味着主要关注基本概念与用途

题型

1. 基本概念（所有课件中涉及的，不限于总结）

2. 简答题

3. 问答题

Further Readings

1. 高性能网站建设指南：前端工程师技能精髓。[美] [Steve Souders](http://book.jd.com/writer/Steve%20Souders_1.html)（[史蒂夫.桑德斯](http://book.jd.com/writer/%E5%8F%B2%E8%92%82%E5%A4%AB.%E6%A1%91%E5%BE%B7%E6%96%AF_1.html)） 著。电子工业出版社。

2. 高性能网站建设进阶指南：Web开发者性能优化最佳实践 [Perfrntance Best Practices For Web Developers Even Faster Web Sttes]。[美] [Steve Souders](http://book.jd.com/writer/Steve%20Souders_1.html)（[史蒂夫.桑德斯](http://book.jd.com/writer/%E5%8F%B2%E8%92%82%E5%A4%AB.%E6%A1%91%E5%BE%B7%E6%96%AF_1.html)） 著；[口碑网前端团队](http://book.jd.com/writer/%E5%8F%A3%E7%A2%91%E7%BD%91%E5%89%8D%E7%AB%AF%E5%9B%A2%E9%98%9F_1.html) 译。[电子工业出版社](http://book.jd.com/publish/%E7%94%B5%E5%AD%90%E5%B7%A5%E4%B8%9A%E5%87%BA%E7%89%88%E7%A4%BE_1.html)。

3. 高性能JavaScript。[Nicholas C. Zakas](http://book.jd.com/writer/Nicholas%20C.%20Zakas_1.html)（[尼古拉斯·泽卡斯](http://book.jd.com/writer/%E5%B0%BC%E5%8F%A4%E6%8B%89%E6%96%AF%C2%B7%E6%B3%BD%E5%8D%A1%E6%96%AF_1.html)） 著；[丁琛](http://book.jd.com/writer/%E4%B8%81%E7%90%9B_1.html) 译。电子工业出版社。

4. 大型网站技术架构 核心原理与案例分析。[李智慧](http://book.jd.com/writer/%E6%9D%8E%E6%99%BA%E6%85%A7_1.html) 著。电子工业出版社

react.js AngularJS node.js ……