## MonPremierMiniJeu.java

- Cas pseudo1 plus long que pseudo2.

Valeur à saisir pour Joueur 1 : "Jeanne".

Valeur à saisir pour Joueur 2 : "Jean".

Résultat attendu : "C'est Jeanne qui gagne !"

- Cas pseudo2 plus long que pseudo1

Valeur à saisir pour Joueur 1 : "Bob".

Valeur à saisir pour Joueur 2 : "Alice".

Résultat attendu : "C'est Alice qui gagne !"

- Cas pseudo1 et pseudo2 même longueur.

Valeur à saisir pour Joueur 1 : "Bob".

Valeur à saisir pour Joueur 2 : "Bob".

Résultat attendu : "Egalité!"

## QuelquesCalculs.java

- Cas x = 12 et y = 5

a vaut 12, b vaut 5

a + b = 17

x vaut 12.0, y vaut 5

x / y = 2.4

a - b vaut: 7

a \* b vaut: 60

a / b vaut: 2

a % b vaut: 2

x est positif

a est pair

- Cas 
$$x = 7$$
 et  $y = -6$ 

a vaut 12, b vaut 5

$$a + b = 17$$

x vaut 7.0, y vaut -6

a - b vaut: 7

a \* b vaut: 60

a / b vaut: 2

a % b vaut: 2

x est positif

Le produit de x par y est négatif donc soit x est négatif soit y est négatif.

a est pair

- Cas 
$$x = -3$$
 et  $y = -8$ 

a vaut 12, b vaut 5

$$a + b = 17$$

x vaut -3.0, y vaut -8

$$x / y = 0.375$$

a - b vaut: 7

a \* b vaut: 60

a / b vaut: 2

a % b vaut: 2

a est pair