

Programmation C

TD3 : Tableaux / Chaînes de caractères / Pointeurs

Pré-requis : chapitres 4 et 5 du cours de Programmation Bas Niveau.

Exercice 1 : Fonction afficheChaine

Réalisez une procédure `afficheChaine` qui affiche une chaîne de caractères passée en paramètres, en utilisant la syntaxe traditionnelle puis en utilisant l'arithmétique des pointeurs.

Exercice 2 : Fonction max

Écrire une fonction `int max (int tab[N])` qui renvoie la valeur du plus grand entier d'un tableau de taille N;

Exercice 3 : Fonction somme

Écrire une fonction `int somme (int tab[N])` qui renvoie la somme d'un tableau d'entiers de taille N;

Exercice 4 : saisie de matrice

Saisie de matrice : écrire un main qui permet de saisir les N^2 entiers d'une matrice carrée d'entiers de taille $N \times N$;

Exercice 5 : fonction estPalyndrome

Écrire une fonction `int estPalyndrome(char s[])` qui renvoie si la chaîne de caracteres s est un palyn-drome (peut s'écrire dans les deux sens : bob, kayak, ressasser...);

Exercice 6 : Fonction squeeze

Écrire une fonction `int squeeze(char s[], char c)` qui supprime de s tout caractère c et renvoie le nombre de caracteres supprimés.