



# Mathias Marchetti

Étudiant prêt à contribuer à des infrastructures innovantes, automatisées et écoresponsables

📍 France Zone01 Rouen Normandie

✉️ marchettimathias@hotmail.fr

LinkedIn

Github

## 🛠️ Technical Skills

### Cloud

- Cours AZ-900 Azure Fundamentals ( certificat en cours de préparation )
- Décrire des concepts du cloud
- Décrire l'architecture et les services Azure
- Décrire la gestion et la gouvernance Azure

### Outils DevOps et de développement

- Gestion de version : Maîtrise de Git et GitHub pour suivre des modifications et la collaboration en équipe.
- Automatisation CI/CD : Expérience avec GitHub Actions pour automatiser les pipelines de déploiement.
- Conteneurisation : Utiliser Docker pour créer et déployer des applications conteneurisées.

### Programmation

- Développement Front-end : Maîtrise de JavaScript, Svelte et React pour créer des interfaces utilisateur interactives et réactives.
- Développement Back-end : Maîtrise de Go (Golang) pour développer des serveurs d'applications performantes.
- Connaissances additionnelles : Notions de Rust, Python et C#, renforçant la polyvalence dans différents environnements de développement.
- Applications Desktop : Expérience avec Tauri et Electron pour la création d'applications de bureau multiplateformes.

### Conception

- Bases de données SQL et NoSQL : Concevoir et gérer des bases de données relationnelles et non relationnelles.
- Modélisation et Design : Maîtrise de draw.io pour modéliser des systèmes, créer des diagrammes UML et concevoir des architectures logicielles.
- Utilisation d'ORM : Expérience avec les Object-Relational Mappers pour faciliter les interactions entre les applications et les bases de données.
- Architecture MVC : Maîtrise de l'architecture Modèle-Vue-Contrôleur pour organiser le code de manière structurée et maintenable.

### UI/UX

- Maîtrise du logiciel de conception Figma, concevoir des designs UX/UI, des prototypes, créer des wireframes.

## 👤 Soft Skills

### Esprit d'équipe

- Je suis capable de collaborer efficacement avec les autres pour atteindre des objectifs communs. Je valorise la communication ouverte et l'échange d'idées, ce qui permet de créer un environnement de travail harmonieux. Mon aptitude à écouter activement et à apporter mon soutien favorise la cohésion de l'équipe et contribue à la réussite collective.

### Leadership

- Je possède des compétences en leadership qui me permettent de guider et de motiver une équipe vers l'excellence. Je sais planifier et organiser le travail, déléguer les responsabilités de manière appropriée et prendre des décisions éclairées. Mon approche encourageante inspire confiance et engagement, aidant ainsi l'équipe à atteindre ses objectifs avec efficacité.

## 🎓 Education

### Zone01 Rouen Normandie

Depuis Novembre 2023

#### Titre RNCP Développeur concepteur d'applications

Deux années de formation de développeur informatique basées sur la résolution de projets, De la conception, la réalisation à la mise en production d'un projet ou d'une application via toute type de langage.

### Université de Rouen

2011 - 2014

#### Licence de musicologie et métiers du son mention assez bien (2015)

Formation à la fois scientifique, technique et musicale.

## 💻 Work Experience

### Voxens

2020 - 2021

Téléacteur

- Campagne d'acquisition de nouveaux adhérents pour l'ONG Green Peace et La Croix rouge
- Écouter, reformuler et répondre aux objections
- Valoriser les ONG

### Keller Williams

2020

Agent commercial en Immobilier

- Prospection immobilière
- Estimer des biens, prendre des mandats, négocier

### Restaurant Abeno -Londres

2016

Equipier polyvalent

- Gérer une cuisine
- Accueillir des clients en salle
- Servir à table, gérer des stocks
- Manager des équipes

### Fanuc Robotic

2010 - 2016 (étés)

Technicien de maintenance industrielle

- Mécanique générale
- Intervenir sur sites au niveau national
- Inventaires de pièces détachées
- Relations clients

### Expériences artistiques

2017 - 2021

- Production de la cover « God is a Woman » chantée par Sindy 2019 : [https://www.youtube.com/watch?v=rVKidrmV\\_sc](https://www.youtube.com/watch?v=rVKidrmV_sc)
- Participation au duo MAAAM en tant que compositeur et producteur (2018)
- Compositeur de musique pour le film « Mon Guerrier » réalisé par Hermann Deckous (2017) <https://vimeo.com/300572816>
- Compositeur pour le film « End of the Dead » Réalisé par Mathias Clatot (2017) [https://www.imdb.com/title/tt7606406/?ref\\_=fn\\_al\\_nm\\_1a](https://www.imdb.com/title/tt7606406/?ref_=fn_al_nm_1a)

## 📘 Languages

### English

Courant

### French

Natif

## Portfolio

# Projet GOGOL

Outil pour créer rapidement des projets dans divers langages de programmation, vérifier la configuration du système et faciliter l'installation des langages manquants. Que vous commenciez un projet simple ou que vous mettiez en place des bibliothèques, Gogol est là pour simplifier le processus.

## Fonctionnalités

- ⚡ Création rapide de projets : Créez des projets dans plusieurs langages de programmation, en incluant les bibliothèques dont vous avez besoin.
- 🔍 Vérification du système : Vérifiez si votre ordinateur dispose de la configuration nécessaire et si les langages requis sont installés.
- 💡 Installation facile des langages : Installez aisément les langages manquants pour préparer votre environnement de développement.

<https://github.com/aquemaati/gogol>

```
• 0 % gogol new basic -n myGoApp -l go
  ↗ Starting a new basic application named myGoApp with go programming language
  ↗ Fetching datas from: https://raw.githubusercontent.com/aquemaati/gogol-api/main/data.json
  ↗ Fetching datas from: https://raw.githubusercontent.com/aquemaati/gogol-api/main/go/go_setup.yaml
  🎉 Checking if your computer has the requirements for go programming language
  /usr/local/go/bin/go

  🏗 Building the new directory: myGoApp
  ↗ Fetching datas from: https://raw.githubusercontent.com/aquemaati/gogol-api/main/go/basic/go_basic.json
  ↗ Executing command: go mod init myGoApp
  go: creating new go.mod: module myGoApp

  🖊 Building the new file: main.go
  🖊 Building the new file: main_test.go
  🏗 Building the new directory: pkg
  🏗 Building the new directory: mylibrary
  🖊 Building the new file: myfunction.go
  🖊 Building the new file: myfunction_test.go

  Working directory updated: /Users/mathiasmarchetti/myAppInGo/myGoApp
  Files to add: []

  🎉 Congratulations, your basic application named myGoApp with go programming language has been created successfully
  - Access your new directory: cd myGoApp
  - To run your program : go run .
  - To test your program : go test ./...
  - To build your program : go build

mathiasmarchetti@MacBook-Air-de-Mathias ~/myAppInGo
• 0 % cd myGoApp
mathiasmarchetti@MacBook-Air-de-Mathias ~/myAppInGo/myGoApp
◦ 0 % code .
```

# Projet Lamoul01

Il s'agit d'une application conçue pour améliorer l'efficacité lors de la participation à la piscine 01 Edu. Elle permet aux utilisateurs d'exécuter les tests de la moulinette directement dans leur terminal, offrant ainsi une vérification en temps réel des exercices au fur et à mesure du codage. L'application identifie instantanément les erreurs et informe l'utilisateur dès que la solution est correcte, éliminant les délais d'attente habituels. Cela favorise une productivité continue en permettant un flux de travail ininterrompu.

<https://github.com/aquemaati/lamoul01>

# myGolangForum (Projet d'école)

Dans ce projet, j'ai développé un backend complet pour un forum en utilisant le langage Go (Golang). L'application est construite en utilisant uniquement la bibliothèque standard net/http pour gérer les requêtes HTTP, et SQLite comme base de données pour le stockage des données. L'architecture suit le modèle MVC (Modèle-Vue-Contrôleur), intégrant des middlewares et des templates pour une organisation claire et une maintenabilité accrue du code.

<https://github.com/aquemaati/myGolangForum>

# Design UI/UX (Projet d'école)

J'ai conçu le design d'un réseau social en suivant un processus complet et collaboratif. J'ai commencé par le zoning pour définir la structure globale, puis le wireframing pour détailler les éléments. En adoptant les méthodes agiles pour le travail d'équipe, nous avons créé des maquettes visuelles et développé un prototype interactif. Nous avons également mis en place des environnements de travail virtuels pour faciliter la collaboration et nous adapter rapidement aux changements.

