

ATIVIDADE PRÁTICA

1. OBJETIVO

Desenvolver os exercícios colocados no item 5, ao final deste documento.

2. MATERIAL UTILIZADO

Os exercícios (que exigirem Implementação) da Atividade Prática de Fundamentos e Desenvolvimento de Software poderá ser realizado com a utilização do software **VSCode**.

IMPORTANTE: caso o aluno tenha familiaridade com outro ambiente de desenvolvimento, é possível utilizá-lo. Porém, nossa ferramenta oficial nessa é o VSCode, portanto fica a cargo do aluno saber utilizar as outras ferramentas.

3. ORIENTAÇÕES GERAIS

- O aluno deverá entregar um **ARQUIVO ÚNICO NO FORMATO PDF OU DOCX** no AVA no ícone **Trabalhos**;
- Submeter o trabalho em múltiplos arquivos separados, ou em formatos diferentes dos impostos acima, acarretará em nota **zero**;
- Esta atividade é para ser realizada com consulta e pesquisa. Portanto, não basta somente estudar o material da rota de aprendizagem. Leia também os livros bases, materiais complementares e procure seu tutor para tirar dúvidas diretamente via Canal de Tutoria;
- Para cada exercício, coloque no seu relatório o ENUNCIADO do mesmo e escreva a resposta.
- Para cada exercício, se for de implementação (**Exercício 5**), coloque no seu relatório o ENUNCIADO do mesmo e coloque como resposta o seu código COMPLETO. Deste a primeira até a última linha que você digitou;
- No VSCode, para inserir os códigos nas respostas, faça um **CTRL+C/CTRL+V** do código criado por você na ferramenta, e cole-o no documento do Word. Pode ainda utilizar o botão direito do mouse para escolher a formatação adequada no word. Assim, o código já virá **colorido**, organizado e indentado, facilitando a correção da sua atividade;
- No AVA existe um modelo em WORD para você utilizar. Se você optar por submeter o seu arquivo em PDF, basta apertar em salvar como PDF no Word;
- Além do código html e css, você deverá colocar uma captura de tela da sua página no navegador. Capture o navegador mostrando a sua página.

4. COMO SE DARÁ A CORREÇÃO DA ATIVIDADE?

Como temos 6 questões. Seus pesos são distribuídos da seguinte forma:

Exercício 1: 15%

Exercício 2: 15%

Exercício 3: 15%

Exercício 4: 15%

Exercício 5: 25%

Exercício 6: 15%

Para que você ganhe nota máxima em cada exercício, você deverá responder corretamente. Para exercício com implementação(**Exercício 5**) precisará cumprir os três requisitos básicos explicados nas ORIENTAÇÕES GERAIS:

- Apresentar seu código completo, indentado e organizado;
- Explicar seu código através de comentários;
- Colocar uma IMAGEM com o terminal rodando e mostrando o que cada exercício pede.

No modelo de relatório da disciplina você encontrará um exemplo de exercício com codificação para um melhor entendimento. Caso você desenvolva seu código corretamente e funcional, porém não faça os comentários nem coloque uma imagem dele funcionando no terminal, terá sua nota severamente prejudicada.

5. EXERCÍCIOS

Resolva os exercícios abaixo seguindo todas as instruções listadas neste documento.

Exercício 1:

Conceitue corretamente Software com suas palavras e dê um exemplo de software categorizando-o de acordo com a classificação utilizada na aula 1.

Exercício 2:

Várias dimensões e fatores para qualidade de software foram propostas ao longo dos anos. Cite e explique um fator ou dimensão de qualidade de software diferente das apresentadas em aula.

Exercício 3:

“A computação em nuvem é a entrega de recursos de TI sob demanda por meio da Internet com definição de preço de pagamento conforme o uso.”

<https://aws.amazon.com/pt/what-is-cloud-computing/>. O que é cloud computing (computação em nuvem)? - Amazon Web Services. Acessado em 10/04/2021

Cite e descreva os modelos de computação em nuvem, quanto aos serviços que oferecem.

Exercício 4:

“HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.”

Cite duas tags html, explicando sua função.

Exercício 5:

“HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.”

Codifique uma página html com aparência semelhante a imagem abaixo. O código deve trazer também comentários com a tag específica de comentário.



citação:

Não há **saber maior** ou **saber menor**; há **saberes diferentes**.
Paulo Freire

Exercício 6:

“O Javascript é uma linguagem de programação bastante popular hoje que é utilizada em diversos contextos, desde programação de jogos até servidores. No entanto, um dos seus usos mais icônicos é associado com interação em páginas HTML no lado do cliente.”

Considerando a linguagem JavaScript, crie uma variável chamada nomePessoa e atribua o valor Pedro a ela.