



UNIVERSIDAD PERUANA
CAYETANO HEREDIA

INFORME MÓDULO 1: INTRODUCCIÓN

JHAN JHOVER MOCAICO ESPÍRITU

1.OnShape Hands-On Test Drive

1.1 GETTING STARTED

En esta sección del curso de introducción a Onshape, aprendí los conceptos básicos para comenzar a utilizar la plataforma. Me mostraron cómo crear una cuenta, familiarizarme con la interfaz y organizar mis documentos de forma adecuada. Además, entendí la diferencia entre los Part Studios y los Assemblies, lo cual es fundamental para modelar piezas y luego unir las en ensamblajes.

SIGNING IN

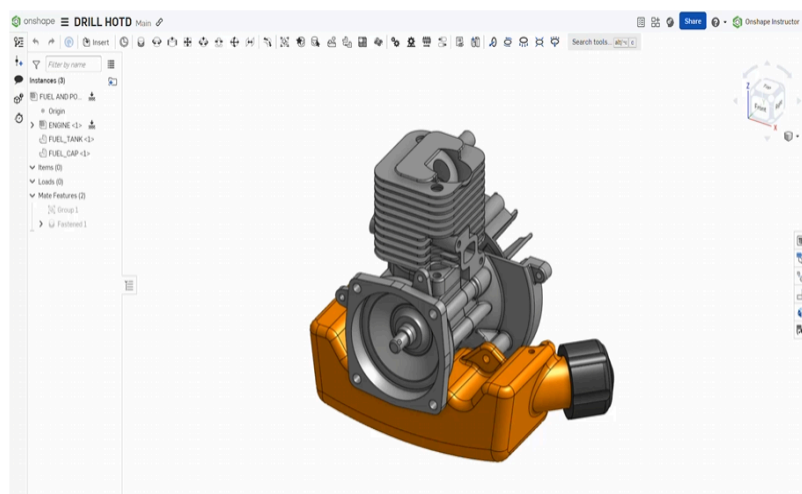


Email

Password

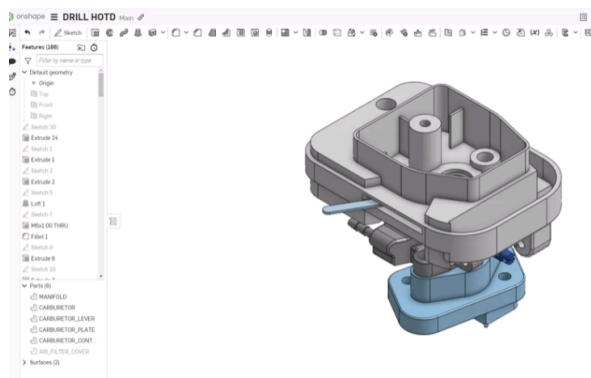
Sign in [Forgot your password?](#)

[Onshape Terms & Privacy Policy](#) [Don't have an account? Sign up](#)



1.2 PART STUDIOS, ASSEMBLIES, and DRAWINGS

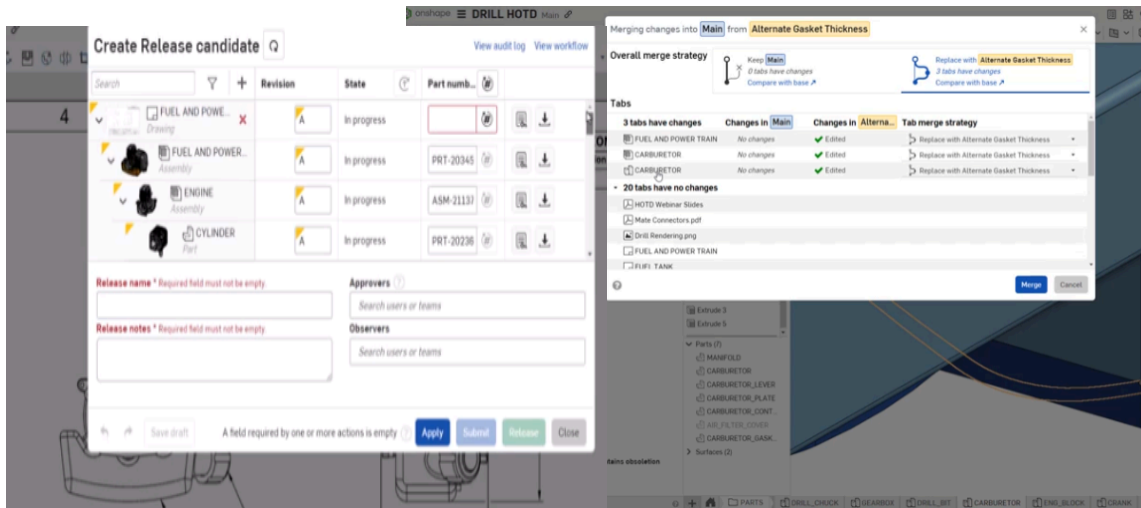
Esta sección explica cómo crear piezas en los Part Studios, unir las en los Assemblies y documentarlas mediante dibujos técnicos, abarcando así todo el proceso de diseño en Onshape.



Bill of materials			
BOM type: Flattened			
Item	Quantity	Part number	Description
1	1	PRT-20236	Cylinder
2	1	PRT-20234	Engine Block - Front
3	1	PRT-20235	Engine Block - Rear
4	1	PRT-10230	Crankshaft
5	1	PRT-10241	Flywheel
6	1	PRT-20232	Connecting Rod
7	1	PRT-10233	Piston Pin
8	1	PRT-11234	Piston Ring
9	1	PRT-11235	Piston
10	2	PRT-20227	Engine Bearing
11	3		
12	1	PRT-20264	Fuel Tank
13	1	PRT-20265	Fuel Cap

1.3 COLLABORATION AND DATA MANAGEMENT

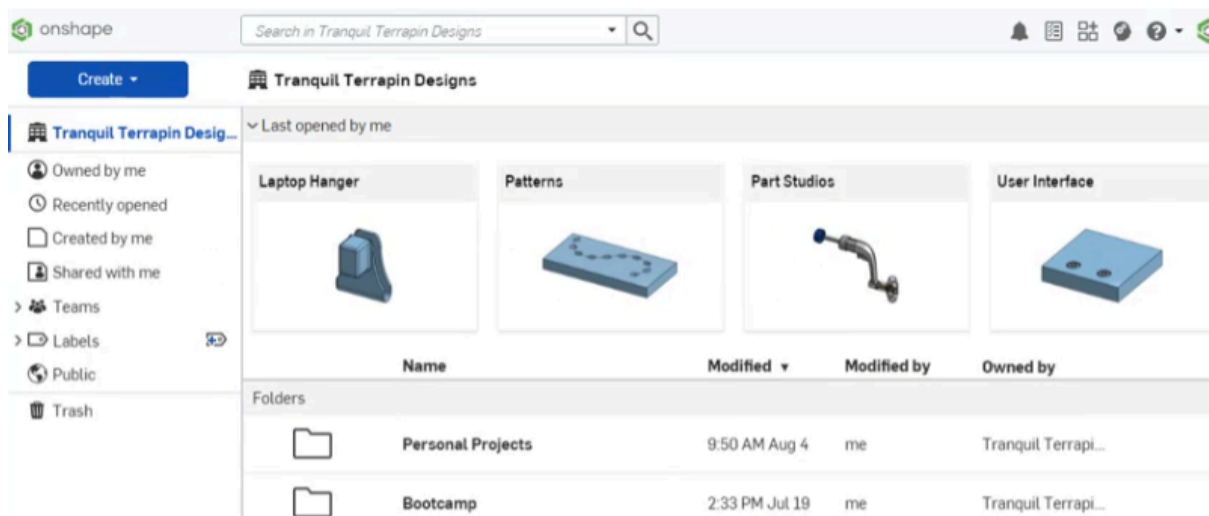
Esta sección muestra cómo trabajar en equipo de forma eficiente en Onshape. Se aprende a compartir documentos, asignar permisos, colaborar en tiempo real y gestionar versiones y cambios de diseño, todo desde la nube.



2.Navigate OnShape

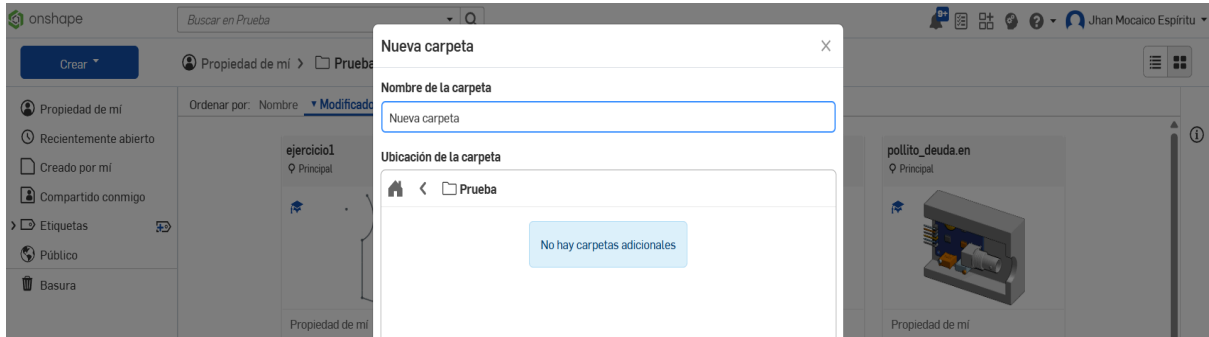
2.1 ONSHAPE INTERFACE

Esta sección enseña a conocer y manejar la interfaz del programa. Se explica la organización de las herramientas, cómo navegar en el espacio de trabajo y cómo acceder a funciones como filtro, buscar y borrar.



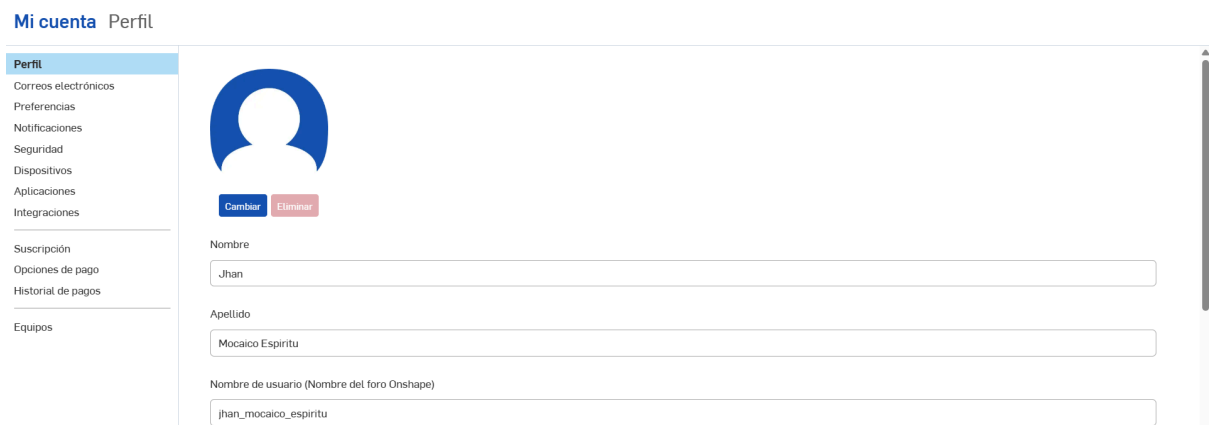
2.2 GETTING STARTED

Aprendemos a crear etiquetas, carpetas, documentos y compartirlos.



2.3 MY ACCOUNT SETTINGS

En esta sección aprenderemos cómo configurar nuestra cuenta, elegir preferencias, gestionar notificaciones y algunas opciones de seguridad.



2.4 ACCESING HELP RESOURCES AND APP STORE

Nos brinda recursos adicionales para seguir aprendiendo y nos muestra la tienda de onshape donde podemos instalar diferentes extensiones.

3. Navigating a Document

3.1 WHAT IS AN ONSHAPE DOCUMENT?

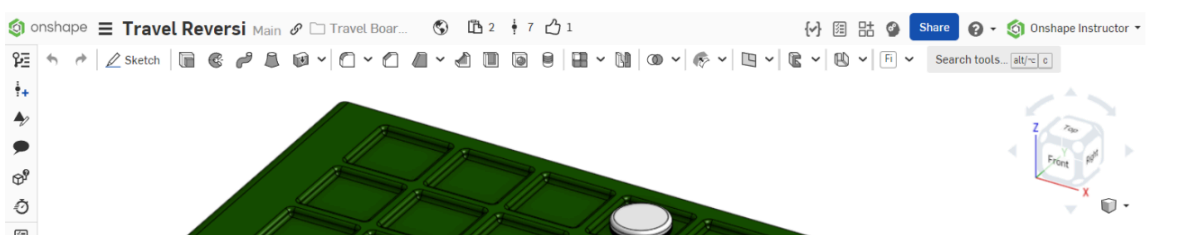
Aprendimos que un documento en Onshape es un contenedor que agrupa piezas, ensamblajes y dibujos, facilitando el trabajo colaborativo y la organización de los elementos del proyecto.

3.2 ORGANIZING A DOCUMENT

Nos muestra el administrador de pestañas de documentos y el uso, manejo de estas.

3.3 DOCUMENT INTERFACE

Nos muestra cómo usar la barra de herramientas de documentos y el panel de documentos

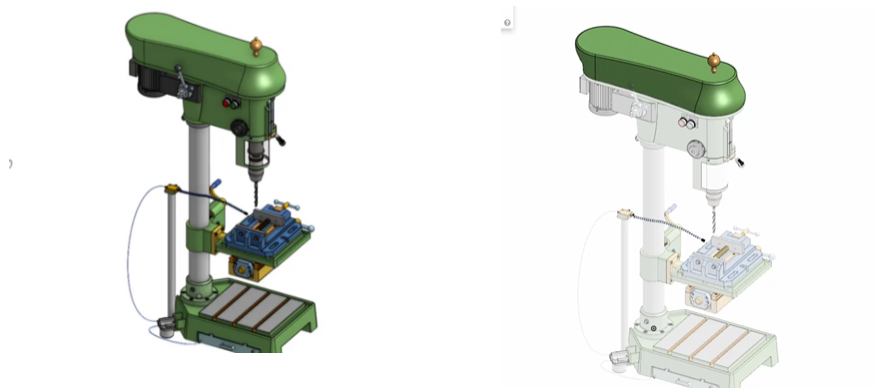


3.4 VIEW TOOLS

Aprendemos a usar las funciones del mouse para apreciar diferentes perspectivas de vista.

3.5 VISIBILITY OPTIONS

Muestra cómo podemos ocultar, aislar y hacer transparente nuestro modelo 3D.



3.6 EVALUATION TOOLS

Nos muestra como evaluar propiedades de medida, volumen, masa, etc. Muestra ejemplos en el Part Studio y usando ensambles.

Mass and section properties

✓

✕

Part

Face

Parts to measure

FLYWHEEL

✕

Mate connector for reference frame

☐ Show calculation variance

Mass ☐ Override

Volume 79767.253 mm³

Surface area 30417.786 mm²

Center of mass ☒ Override

X

Y

Z

Mass moments of inertia (kg mm²) ☒ Override

Lxx

Lxy

Lxz

Lyx

Lyy

Lyz

Lzx

Lzy

Lzz