

#### Biomecatrónica

Diseño por lugar geométrico de raíces



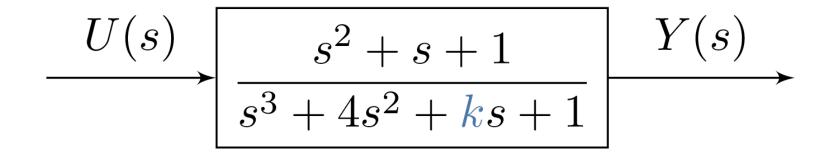


# ¿Qué es un lugar geométrico?

#### Ilustración 1

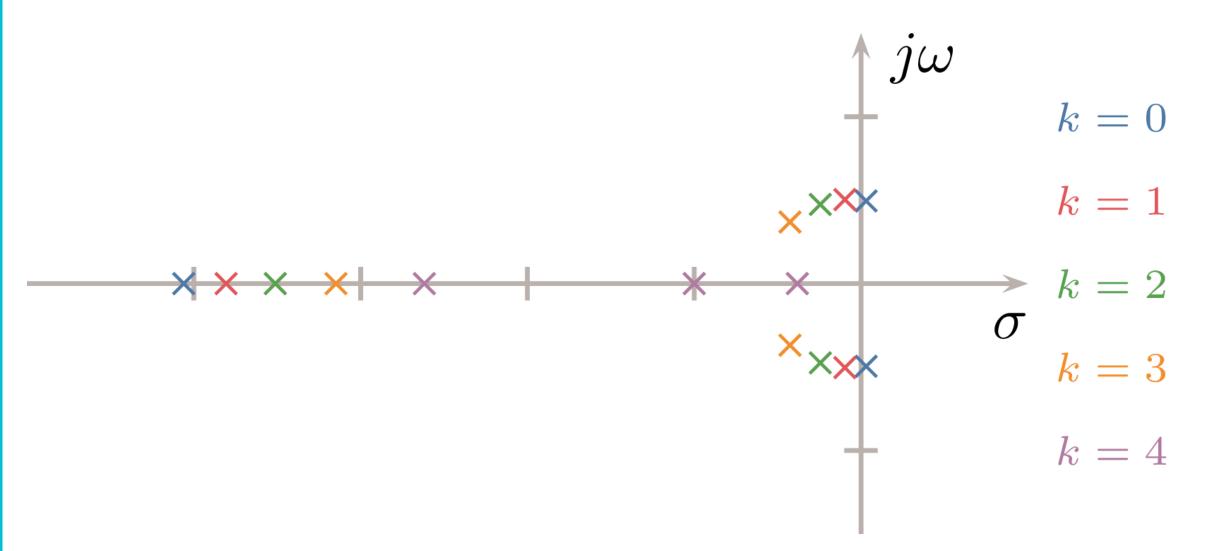


¿Cómo afecta el parámetro k la ubicación de los polos del sistema?



#### Efecto de variar k

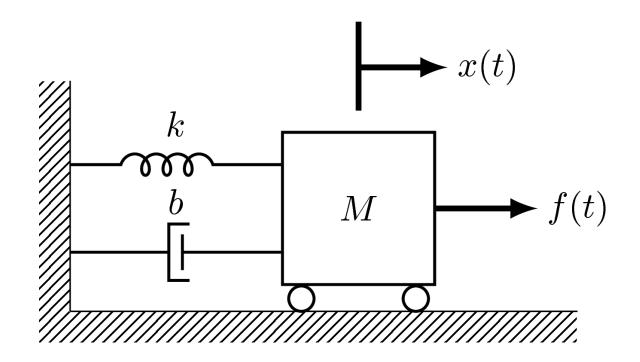




#### Ilustración 2

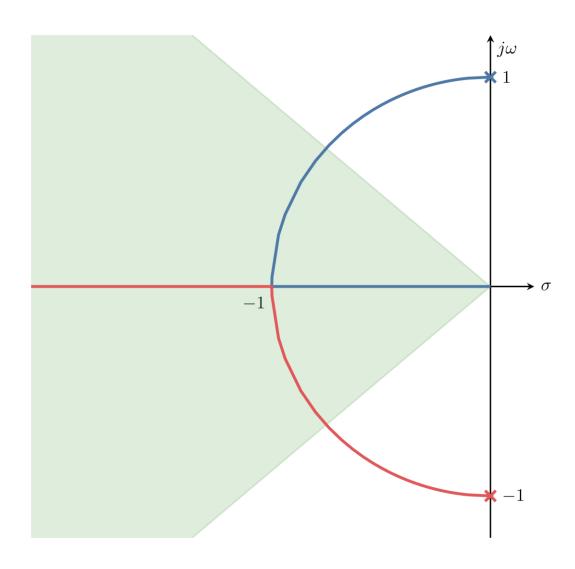


Si M=1 [kg] y k=1 [N/m] ;Qué valores de b hacen que el sistema tenga  $\zeta>0.75$ ?



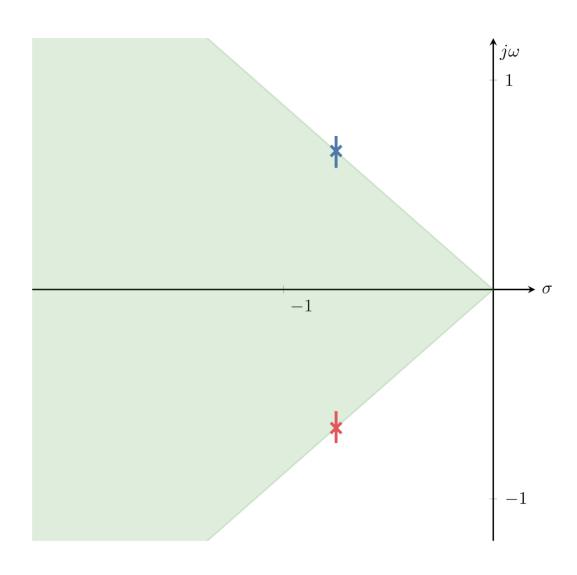
#### Variación de b





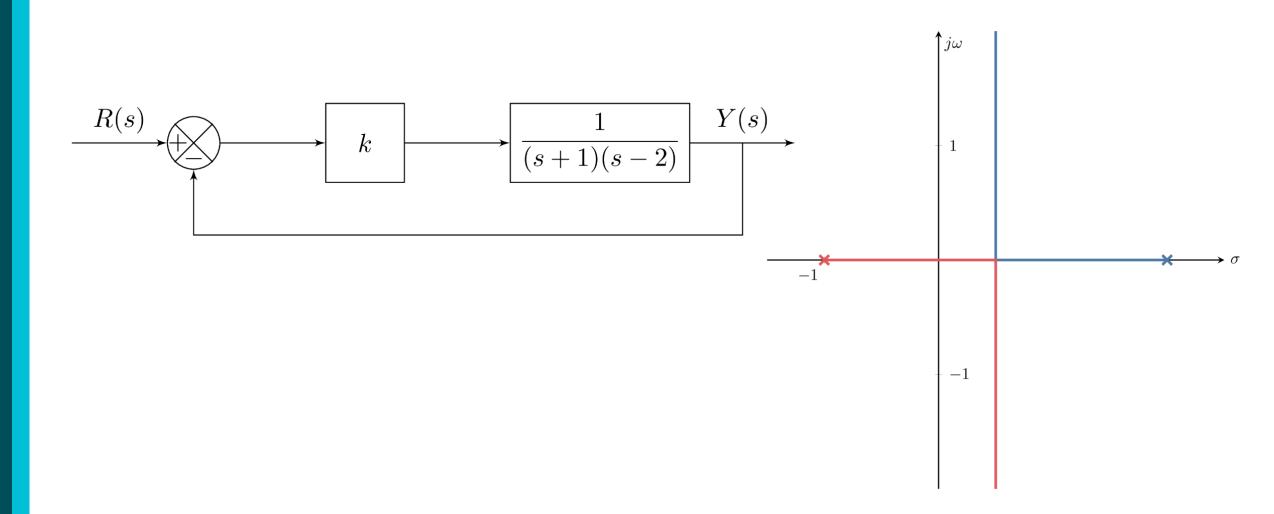
#### Variación de k





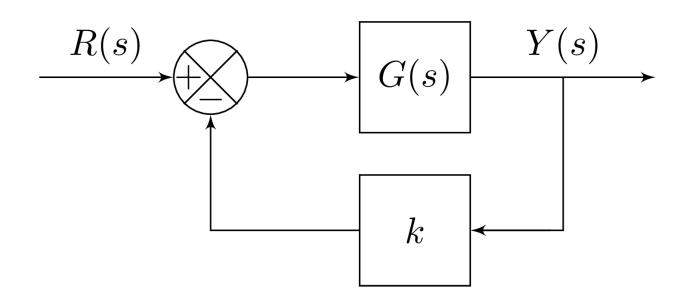
#### Ilustración 3





#### Construcción del lugar de raíces





$$1 + kG(s) = 0$$

$$1 + k \frac{Q(s)}{P(s)} = 0$$



Existen n lugares (líneas), siendo n el mayor de los grados entre P(s) y Q(s)



A medida que k incrementa de 0 a  $\infty$  las raíces se mueven desde los polos de G(s) hacia los ceros de G(s)



Siempre que existan raíces complejas, estarán en pares conjugados



Bajo ninguna circunstancia, el lugar de una raíz se cruzará con el mismo



La porción del eje real a la izquierda de un número impar de polos y ceros reales de lazo abierto forma parte de alguno de los lugares



Las líneas dejan o entrar al eje real formando un ángulo de 90° en los puntos determinados por las soluciones de la ecuación

$$P(s)Q'(s) - P'(s)Q(s) = 0$$



Si no existen igual número de ceros y polos de lazo abierto, las líneas se originan o terminan en infinito



Las líneas van hacia infinito siguiendo asíntotas que parten del punto

$$\sigma_A = \frac{\sum \text{polos finitos} - \sum \text{ceros finitos}}{n - m}$$

Siguiendo ángulos determinados por

$$\phi_A = 180^{\circ} \frac{2q+1}{n-m}, \ q = 0, 1, \dots, n-m-1$$

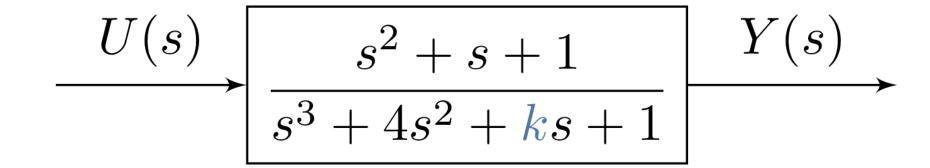


Si existen al menos dos lugares que van a infinito, entonces la suma de las raíces es constante

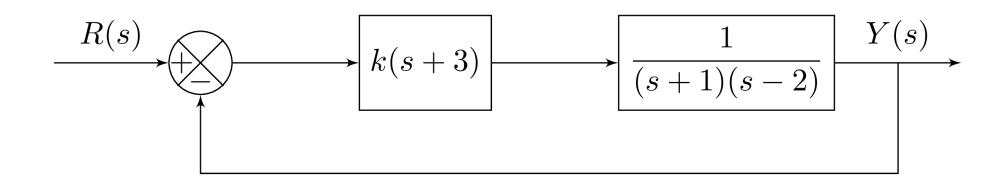


El lugar de raíces cuando k varía de 0 a  $-\infty$  se puede obtener invirtiendo la regla 5 y sumando 180° a las asíntotas

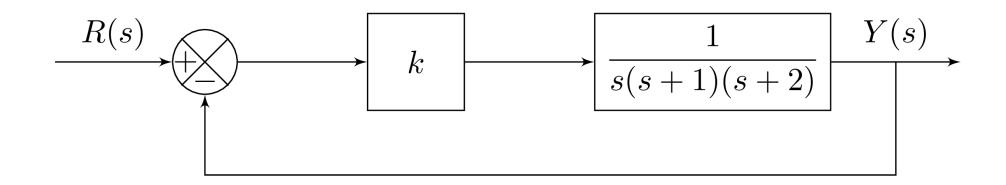












#### Compensador vs. Controlador



Un **compensador** es un componente adicional que es aumentado a un sistema de control para modificar el desempeño en lazo cerrado y compensar por un desempeño deficiente

Un controlador es un componente que posee una entrada de tipo error y una señal de salida que modifica la salida del sistema

A diferencia de los controladores, los compensadores pueden ubicarse en cualquier posición del sistema de control

#### Compensación

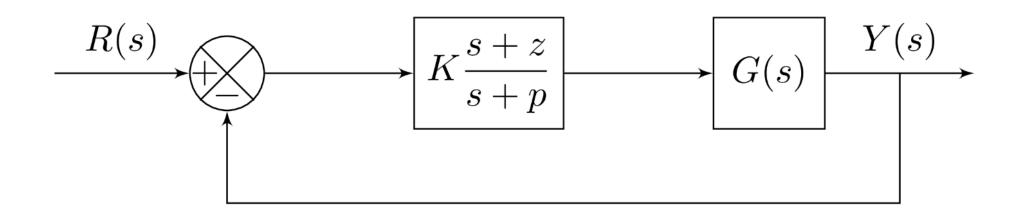


La compensación de un sistema de control se reduce al diseño de un filtro cuyas características tiendan a compensar las características inconvenientes o inalterables de la planta Entre los muchos tipos de compensadores, los de mayor uso son los compensadores de adelanto, los de atraso, los de atraso-adelanto y los de realimentación de velocidad (tacómetros)

#### Estructura del compensador



La estructura del compensador es



Si z < p se llama compensador de adelanto Si z > p se llama compensador de atraso

#### Diseño por LGR



El método del LGR produce un indicio claro de los efectos que el ajuste de un parámetro del sistema tiene sobre las ubicaciones de los polos en lazo cerrado

En algunos casos, tal vez el sistema no sea estable para todos los valores de ganancia. En este caso, es necesario volver a construir los lugares geométricos de la raíces para cumplir con las especificaciones de desempeño

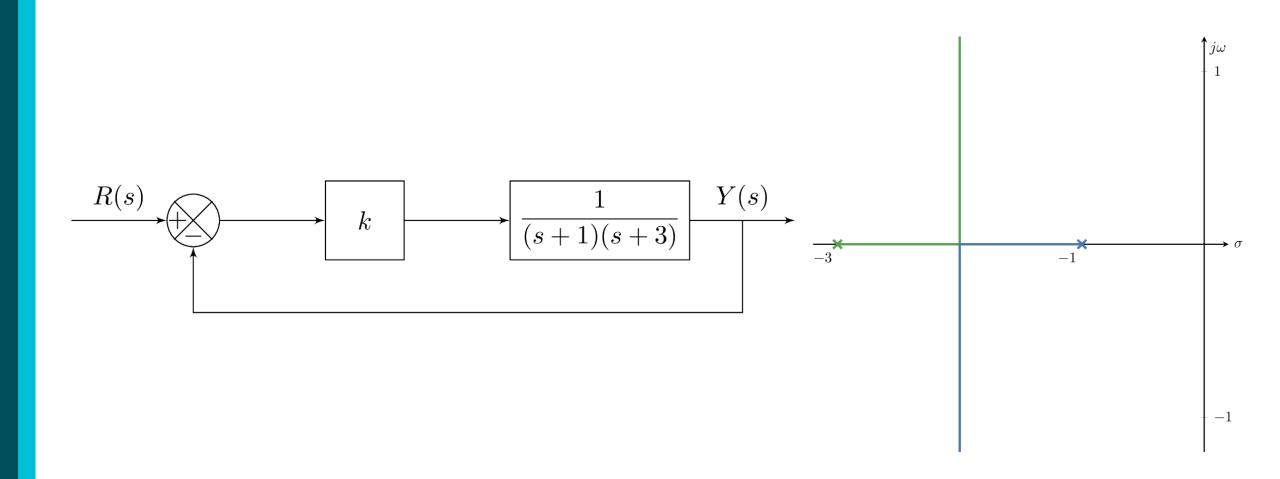
#### Diseño por LGR



El enfoque del lugar geométrico de las raíces es muy usado en el diseño cuando se incorporan las especificaciones en términos del desempeño en el dominio del tiempo, tales como el factor de amortiguamiento y la frecuencia natural no amortiguada de los polos dominantes en lazo cerrado, el sobreimpulso máximo, el tiempo de subida y el tiempo de establecimiento

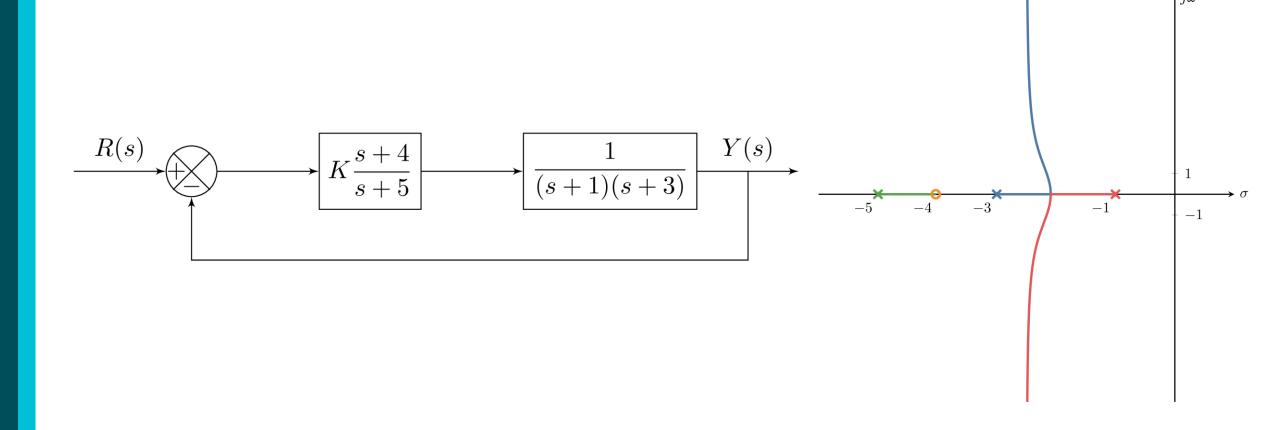
# Diseño por LGR





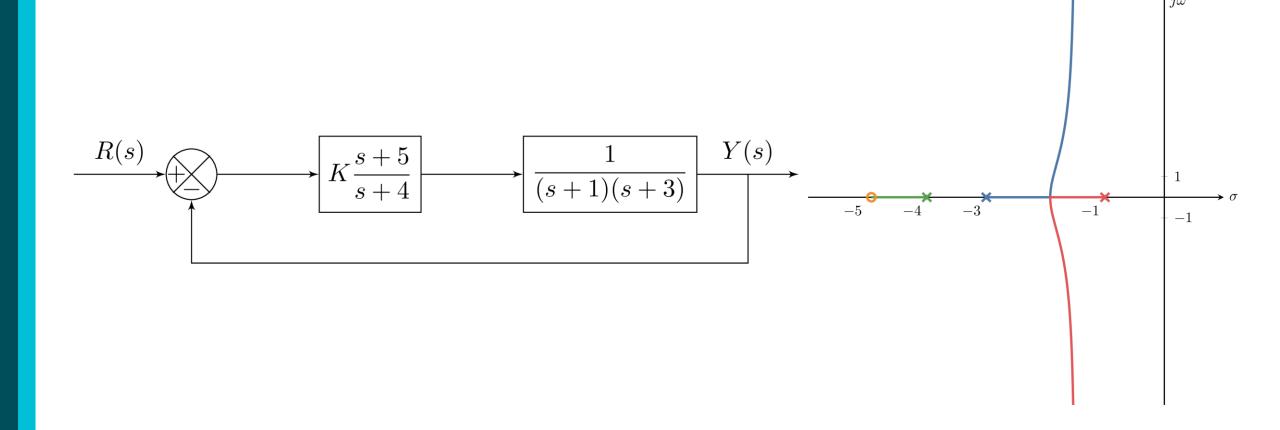
#### Compensador de adelanto



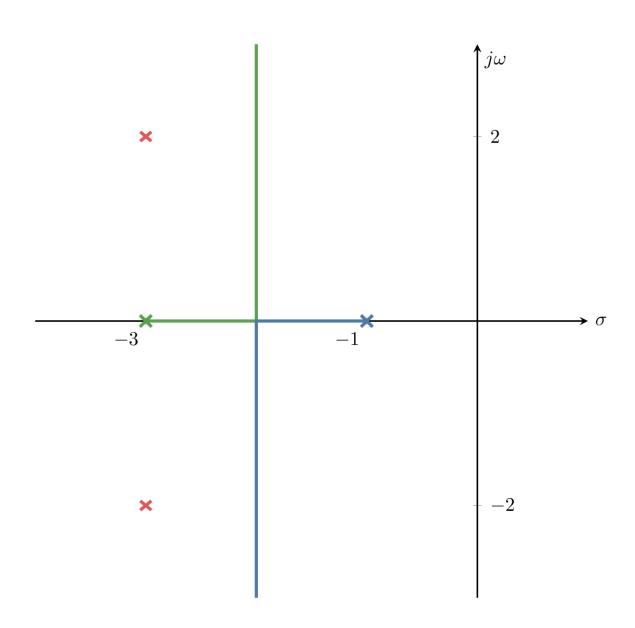


#### Compensador de atraso

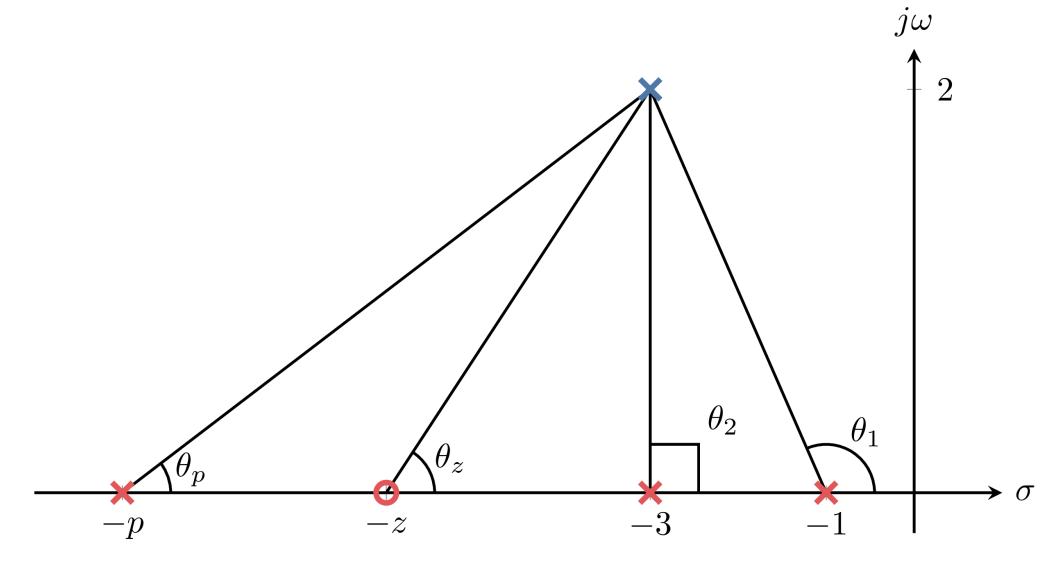












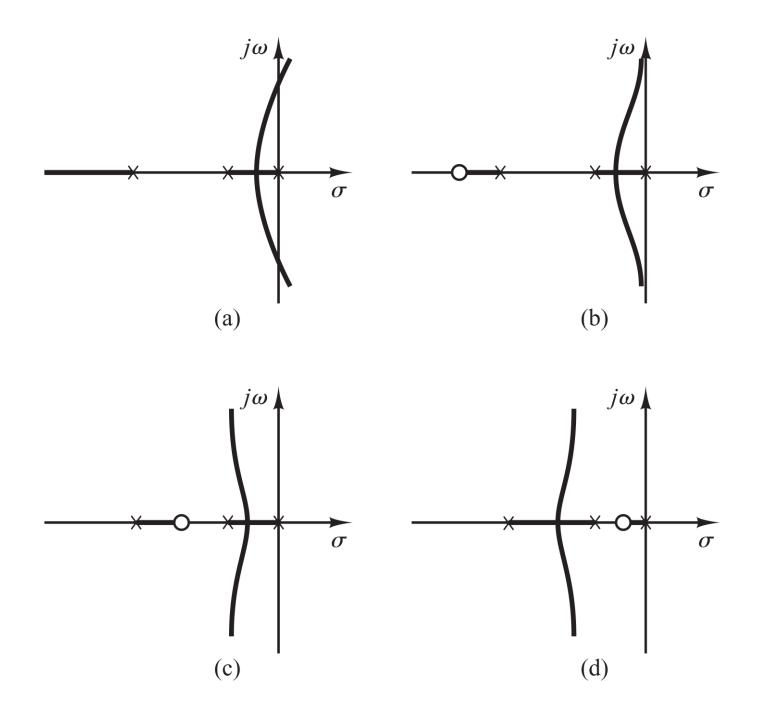
#### Diseño de compensadores por LGR



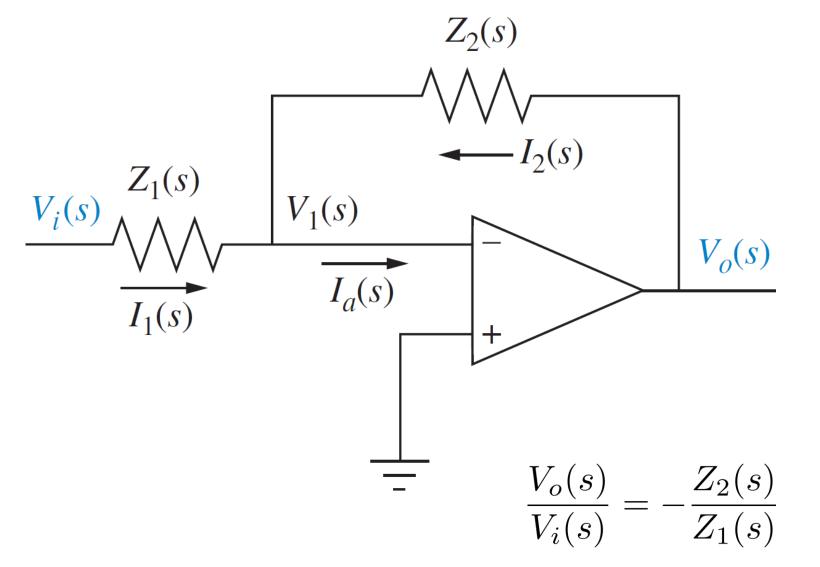
El diseño por el método LGR se basa en redibujar el LGR del sistema añadiendo polos y ceros a la función de transferencia en lazo abierto del sistema y hacer que el LGR pase por los polos en lazo cerrado deseados en el plano s

Este diseño se basa en la hipótesis de que el sistema en lazo cerrado tiene un par de polos dominantes, aunque generalmente no se cumpla

# Efecto de adicionar polos y ceros



# Realización circuital



#### Realizaciones P, I & D



Function	$Z_1(s)$	$Z_2(s)$	$G_c(s) = -\frac{Z_2(s)}{Z_1(s)}$	
Gain	$-\sqrt{N_1}$	$-\sqrt{N_2}$	$-rac{R_2}{R_1}$	
Integration	$ \bigwedge$ $\bigwedge$ $-$	C $-$	$-\frac{1}{\frac{RC}{s}}$	
Differentiation	C $ ($	R	-RCs	

#### Realizaciones PI, PD & PID



Function	$Z_1(s)$	$Z_2(s)$	$G_c(s) = -rac{Z_2(s)}{Z_1(s)}$
PI controller	$ \bigwedge_{R_1}$	$R_2$ $C$ $C$	$-\frac{R_2}{R_1} \frac{\left(s + \frac{1}{R_2 C}\right)}{s}$
PD controller	$- \begin{bmatrix} C \\ \\ \\ R_1 \end{bmatrix}$	$ \stackrel{R_2}{\swarrow}$	$-R_2C\left(s+\frac{1}{R_1C}\right)$
PID controller	$C_1$ $R_1$	$R_2$ $C_2$ $C_2$	$-\left[\left(\frac{R_{2}}{R_{1}}+\frac{C_{1}}{C_{2}}\right)+R_{2}C_{1}s+\frac{1}{R_{1}C_{2}}\right]$

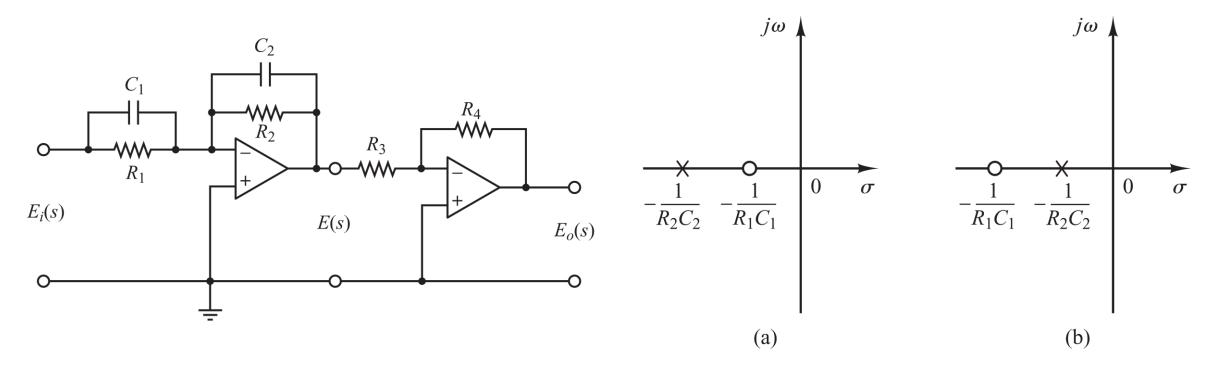
#### Realizaciones Lead & Lag



Function	$Z_1(s)$	$Z_2(s)$	$G_c(s) = -\frac{Z_2(s)}{Z_1(s)}$
Lag compensation			$-\frac{C_1}{C_2} \frac{\left(s + \frac{1}{R_1 C_1}\right)}{\left(s + \frac{1}{R_2 C_2}\right)}$
Lead compensation	$C_1$ $R_1$	$C_2$ $R_2$	where $R_2C_2 > R_1C_1$ $-\frac{C_1}{C_2} \frac{\left(s + \frac{1}{R_1C_1}\right)}{\left(s + \frac{1}{R_2C_2}\right)}$ where $R_1C_1 > R_2C_2$

#### Compensador

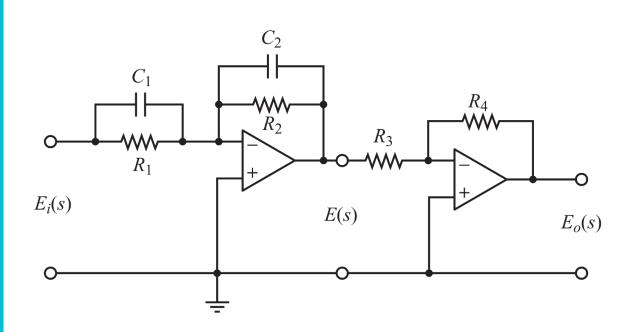




Circuito electrónico y lugar de raíces para compensador de adelanto si  $R_1C_1>R_2C_2$  compensador de atraso si  $R_1C_1< R_2C_2$ 

#### Compensador





$$\frac{E_o(s)}{E_i(s)} = \frac{R_2 R_4}{R_1 R_3} \frac{R_1 C_1 s + 1}{R_2 C_2 s + 1}$$

$$= \frac{R_4 C_1}{R_3 C_2} \frac{s + \frac{1}{R_1 C_1}}{s + \frac{1}{R_2 C_2}}$$

$$= K_c \alpha \frac{T s + 1}{\alpha T s + 1}$$

$$= K_c \frac{s + \frac{1}{T}}{s + \frac{1}{\alpha T}}$$

# Realización pasiva



Function	Network	Transfer function, $rac{{V_o(s)}}{{V_i(s)}}$
Lag compensation	$ \begin{array}{c c} R_1 \\ \hline + \\ V_i(t) \\ R_2 \\ \hline - \\ C \\ \hline - \\ \end{array} $	$\frac{R_2}{R_1 + R_2} \frac{s + \frac{1}{R_2 C}}{s + \frac{1}{(R_1 + R_2)C}}$
Lead compensation	$ \begin{array}{c c} R_1 \\ + & \\ V_i(t) \\ C \\ R_2 \\ \hline - \\ - \\ - \\ - \\ - \\ - \\ - \\ - \\ - \\ - \\$	$\frac{s + \frac{1}{R_1 C}}{s + \frac{1}{R_1 C} + \frac{1}{R_2 C}}$
Lag-lead compensation	$ \begin{array}{c c} R_1 \\ + \\ C_1 \\ R_2 \\ \hline - \\ C_2 \\ \hline - \\ - \\ \end{array} $	$\frac{\left(s + \frac{1}{R_1 C_1}\right) \left(s + \frac{1}{R_2 C_2}\right)}{s^2 + \left(\frac{1}{R_1 C_1} + \frac{1}{R_2 C_2} + \frac{1}{R_2 C_1}\right) s + \frac{1}{R_1 R_2 C_1 C_2}}$