

Programación – Semestre 2024/1

Andrés Quintero Zea



Sobre el profesor

Andrés Quintero Zea <u>andres.quintero27@eia.edu.co</u> Escuela de Ciencias de la Vida



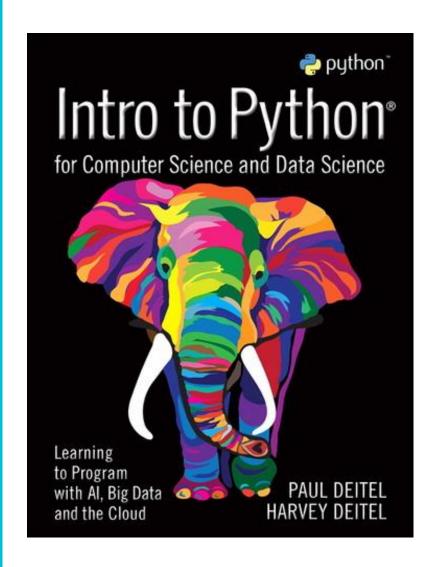
Sobre el curso



Este es un curso de programación en <u>Python</u> que proporciona las habilidades fundamentales para desarrollar aplicaciones eficientes y resolver problemas complejos mediante el dominio de los conceptos clave de Python, desde la sintaxis básica hasta la creación de programas avanzados

Esquema del curso





El curso lo desarrollaremos en cuatro módulos:

- 1. Sintaxis y librerías básicas
- Estructuras de datos y librerías adicionales
- 3. Programación Orientada a Objetos
- 4. Aplicaciones de CS y DS

Evaluación



Cada módulo del curso involucra un evento evaluativo, que consiste en el desarrollo de un *Notebook* que brinde solución a los problemas planteados al inicio de cada módulo La ponderación y fechas será la siguiente

Evaluación	Ponderación	Fecha de presentación
Trabajo 1	20%	Febrero 24
Trabajo 2	25%	Marzo 23
Trabajo 3	25%	Abril 27
Trabajo 4	30%	Junio 1

Políticas de trabajo evaluativo



- Se puede trabajar en parejas, pero cada uno de los módulos debe presentarse con un compañero diferente
- Aplican hasta dos días de gracia, de los tres disponibles, por cada trabajo

Políticas de entrega



- La entrega se recibe únicamente a través de **Moodle**
- La fecha y hora de entrega serán las reportadas por el servidor
- La hora límite para la presentación a tiempo es la medianoche (23:59) en la fecha de entrega
- Cada entrega debe ser presentada en un único archivo ZIP (o
 7z) en el que se deben incluir todos los archivos necesarios
- El archivo se debe nombrar de la siguiente manera
 PRG NombreApellido1 NombreApellido2 Trabajo No. X

Entregas tardías



- Los días de retraso se cuentan en períodos completos de 24 horas
- La nota del trabajo entregado tarde se penaliza con 0.5 por cada día de retraso
- Cada estudiante cuenta con tres días de gracia
- Trabajo en parejas, ambos deben contar con días de gracia
- Siempre se aplicará el principio de favorabilidad

Github



El material de clase se puede encontrar en un repositorio en GitHub que he creado para tal fin

Los recursos los iré actualizando a medida que avancemos en el desarrollo del semestre, por lo que es importante que revises la vigencia de los mismos en la columna Last commit message, en el cual aparecerá Updated - 2024-1



¡A programar se aprende programando!