OPERACION BASICA

AS/400

El IBM AS/400e Series, brinda el poder, seguridad y flexibilidad que las empresas necesitan para manejar hasta las mas sofisticadas aplicaciones de la actualidad, ya sean estas para unas pocas estaciones de trabajo o para una red, su extraordinaria arquitectura del sistema AS/400 se une con la más avanzada tecnología de procesadores actualizables para satisfacer de una manera efectiva en costos las necesidades de la empresa en crecimiento.

Lo mejor de todo es que usted puede aprovechar la evolución de rendimiento de las capacidades del *AS/400e Series* sin tener que arriesgar un solo centavo de su inversión actual en sistemas AS/400.

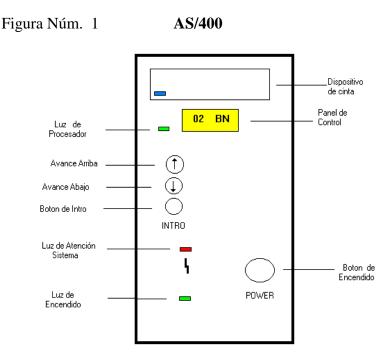
El *AS/400e Series* le provee de extensas funciones de disponibilidad y recuperación, como por ejemplo la tecnología de almacenamiento Arreglo Redundante de Discos Independientes (RAID). Las mejoras hechas al AS/400 que minimizan el potencial de inactividad del sistema incluyen la alta disponibilidad de energía y el mantenimiento concurrente de DASD que permite reparar o remplazar las unidades de disco interno mientras el sistema continúa operando.

Otras de las nuevas y significativas capacidades disponibles incluyen un LAN Server/400 altamente optimizado.

Encendido del Sistema:

El encendido del sistema AS/400 tiene varias opciones.

El AS/400, cuenta con un botón encendido en la parte frontal del mismo, este botón tiene dos funciones de encendido "Normal o Manual" y es operado de la siguiente manera (ver figura número 1).



Encendido Manual:

En la parte frontal del equipo existe un botón con una flecha que apunta hacia arriba, otro con una flecha que apunta hacia abajo, un botón de intro y un botón de encendido. Para seleccionar el modo de encendido MANUAL deberá realizarse el siguiente procedimiento:

- A) Estando el equipo apagado pulsar uno de los botones con flecha hacia arriba o hacia abajo, hasta en tanto aparezca en el panel de control el número **02**, y pulsar el botón de intro.
- B) Pulsar uno de los botones con flecha hacia arriba o hacia abajo, hasta en tanto aparezcan en el panel de control las letras **BM**, y pulsar el botón de intro.

C) Pulsar el botón de encendido.

El **02** del inciso A significa selección de IPL (*I*nitial *P*rogram *L*oad)

El **BM** del inciso B significa Area de Máquina **B**, modo **M**anual.

Encendido Normal

Para seleccionar el modo de encendido NORMAL deberá realizarse el siguiente procedimiento:

- A) Estando el equipo apagado pulsar uno de los botones con flecha hacia arriba o hacia abajo, hasta en tanto aparezca en el panel de control el número **02** (Seleccionar IPL), y pulsar el botón de intro.
- B) Pulsar uno de los botones con flecha hacia arriba o hacia abajo, hasta en tanto aparezcan en el panel de control las letras **BN**, y pulsar el botón de intro.
- C) Pulsar el botón de encendido.

El **02** del inciso A significa selección de IPL (*I*nitial *P*rogram *L*oad)

El **BN** del inciso B significa Area de Máquina **B**, modo **N**ormal.

El modo de encendido manual solo lo utiliza el personal técnico de IBM, por lo que solo será cambiado cuando sea necesario, en condiciones normales siempre aparecerá en el panel de control **01 BN** y solo será necesario pulsar el botón de encendido.

El **01** del inciso A significa IPL (Initial Program Load) Establecido El **BN** del inciso B significa Area de Máquina **B**, modo **N**ormal.

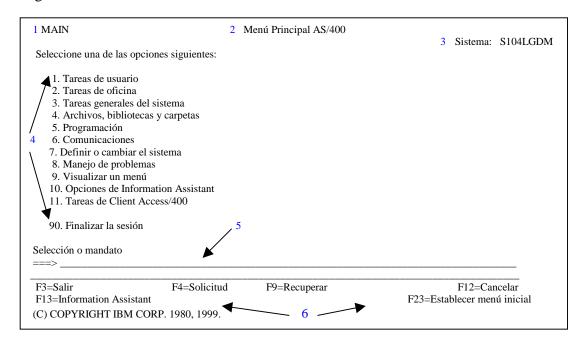
Al encender el sistema AS/400, se despliega una pantalla de inicio de sesión, similar a la Figura número 2, en donde se deberá teclear el nombre del usuario y una contraseña propia del usuario, estos datos serán proporcionados por el responsable de sistema a cada persona que vaya a tener acceso al sistema, en páginas posteriores se explicará como dar de alta a un usuario.

Figura Núm. 2

Inicio de Sesión	Sistema : S104LGDM Subsistema : QBASE Pantalla : DSP12
Usuario . JLOPE Contraseña . JLZ Programa/procedimiento	
(C	COPYRIGHT IBM CORP. 1980, 1999.

Al teclear el nombre de usuario y la contraseña (la cual no es visible) y pulsar la tecla de Intro, aparece el menú principal del sistema AS/400, o el que haya sido seleccionado como menú principal del usuario, la siguiente figura es un ejemplo del menú mencionado. Su contenido se explica a continuación:

Figura Núm. 3



- 1. En la esquina superior izquierda aparece el nombre del menú con el cual se está trabajando.
- 2. En la parte central superior de la pantalla se despliega el nombre del trabajo o pantalla que se está utilizando.

- 3. En la siguiente línea hacia el extremo derecho aparece el número de serie del equipoAS/400.
- 4. Se refiere a los puntos u opciones de menú disponibles en la pantalla que se visualiza
- 5. Aparecen dos líneas de mandato, en donde se puede teclear un número de opción de las que se encuentran disponibles o bien teclear un mandato del sistema.
- 6. En la parte inferior de la pantalla aparecen las teclas de función, estas teclas pueden variar de acuerdo al menú o proceso con el cual se esta trabajando, por lo pronto solo se explicaran las más comunes.

<u>F1=Ayuda</u> Esta tecla no se encuentra visible en esta pantalla pero puede ser pulsada y se utiliza para brindar información del contenido y uso de la pantalla con la que se está trabajando, algún punto de opción o campo a teclear.

<u>F3= Salir</u> Esta opción es utilizada para salir del menú actual y regresar al menú de inicio o punto de partida, esta tecla de función siempre realizara el mismo proceso.

<u>F4=Solicitud</u> Esta tecla es utilizada para complementar la información cuando se desea o se está trabajando con mandatos, es decir se teclea el mandato principal y al pulsar la tecla de F4, desplegará una pantalla con los parámetros disponibles para su uso.

Cuando se visualizan los parámetros de algún mandato, es posible que también aparezca la tecla de función F4, pero en estos casos se utiliza para consultar las diferentes opciones de parámetros a teclear.

<u>F9=Recuperar</u> pulse esta tecla de función si desea recuperar los diferentes mandatos tecleados en la línea de mandatos, estos se irán presentando uno a uno en orden regresivo.

F12=Regresar es utilizada para regresar a la pantalla previa de la que se generó el acceso a la pantalla actual.

F13=Information Assistant Si desea información respecto al contenido y uso de la pantalla que visualiza pulse esta tecla de función (similar a la tecla F1 ayuda).

<u>F23=Establecer menú inicial</u> Esta tecla sirve para establecer el menú inicial que utilizara cada usuario, y tiene funcionalidad aún y cuando no aparezca al pie de la pantalla (existen excepciones).

Apagado del Sistema

Para el apagado del sistema, solo se tiene que teclear el siguiente mandato en cualquier línea de mandatos del sistema AS/400 (no es necesario pulsar ningún botón del equipo).

PWRDWNSYS *IMMED

Para lo cual nadie deberá estar trabajando ya con el equipo AS/400.

Encendido y Apagado del Sistema PROGRAMADO:

El sistema AS/400, tiene la funcionalidad de programar su encendido y apagado diario, se recomienda que se programe que encienda el sistema con al menos media hora antes de anticipación de la hora de entrada del personal. Y el apagado a 1 hora despues de la hora de salida del personal.

Para programar el encendido y/o apagado realizar los siguientes pasos:

- 1. En cualquier línea de mandatos teclear *GO POWER*
- 2. En la siguiente pantalla seleccionar la opción 2=Cambiar planificación de encendidos y apagados. Y pulsar la tecla de INTRO.
- 3. se despliega una pantalla con los siguientes encabezados:

Fecha Hora Encendido Apagado Descripción

En estas columnas aparecen los datos actuales programados para el encendido y apagado del equipo AS/400, pulsar la tecla de función F10=Cambiar Valores por Omisión.

4. En la siguiente pantalla, se define:

El día que desea considerar como inicio de semana

Los minutos antes del apagado para enviar mensaje a los usuarios

El valor por omisión para el encendido

El valor por omisión para el apagado

Estas dos ultimas columnas se complementan con los días de la semana, que desea se encienda y/o apague el sistema, en otros casos, deje el campo en blanco.

Apagado del Sistema CON ERROR

Cuando el sistema tiene un corte de corriente, o por alguna causa sea desactivado con mensaje de error en el sistema (Luz encendida de "Atención Sistema" parte frontal del equipo), deberá realizar lo siguiente:

En la parte frontal del equipo existe un botón con una flecha que apunta hacia arriba, otro con una flecha que apunta hacia abajo, un botón de intro y un botón de encendido. Para realizar el apagado del sistema deberá realizarse el siguiente procedimiento:

- A) Estando el equipo encendido pulsar uno de los botones con flecha hacia arriba o hacia abajo, hasta en tanto aparezca en el panel de control el número **02**, y pulsar el botón de intro.
- B) Pulsar uno de los botones con flecha hacia arriba o hacia abajo, hasta en tanto aparezcan en el panel de control las letras **BM**, y pulsar el botón de intro.
- C) Pulsar el botón de **encendido.** Dos veces.
- D) Antes de encender el equipo, nuevamente realice el procedimiento de encendido en modo normal mencionado en líneas anteriores.

NOTA: En caso de persistir el problema de <u>luz amarilla de Atención Sistema</u>, reportar a Escort Informática o a IBM de México.

PRINCIPALES MANDATOS DEL AS/400

El sistema AS/400, es operado por medio de Menús para los diferentes funciones a realizar, como por ejemplo, dar de alta usuarios en el sistema, trabajar con el spool de impresiones, trabajar con líneas de comunicación etcétera.

Pero esta operación puede ser un tanto lenta, ya que para llegar a un determinado proceso en ocasiones hay que pasar por una serie de menús, más aun cuando no se está muy familiarizado con la operación de dichos menús.

El equipo AS/400 cuenta con una gran cantidad de mandatos que son utilizados para facilitar su operación evitando al máximo la utilización del los menús.

Un mandato es una serie de instrucciones que ejecutan un programa. presentan un menú o proceso de trabajo, estas instrucciones son de acuerdo a sus nombres en inglés, y normalmente se utilizan las tres primeras letras consonantes de la palabra, aunque esto no es una regla. Por ejemplo:

Para trabajar con archivo de impresiones, su instrucción en inglés sería *work spool file*, y el mandato seria *wrksplf* (*wrk spl f*)

Otro ejemplo:

Crear perfil de usuario, su instrucción en inglés es *create user profile*, y el mandato es *crtusrprf* (*crt usr prf*)

Los siguientes mandatos son algunos de los más utilizados en el sistema AS/400, en relación con la operación del Citrac Plus, los cuales serán explicados a continuación pero se recomienda ampliar su contenido dentro del mismo sistema.

WRKSPLF (work spool file) trabajar con archivos de impresión, en esta pantalla presentan varias opciones (ver figura numero 4) las más usuales son:

A A 1'	T .	• /	. •	1		•
2 = Cambiar	Hista o	nción	fiene	lac	stomente	s opciones:
	Lota 0	peron	ucne	ias	Siguicino	o operones.

- Cambiar la salida de impresión a otra impresora
- Cambiar el número de copias
- Cambiar el rango de páginas a imprimir (por default imprime de la primera a la ultima
- Imprimir a continuación, ignora el orden en que llegaron las impresiones y la imprime en primer lugar
- Salvar la salida de impresión para que no sea borrada al terminar de imprimir

3 = Retener	Retiene la salida de impresión para que no se imprima.
4 C:	

4 = Suprimir Elimina del archivo de impresiones la impresión seleccionada

5= Visualizar Visualiza el contenido de una impresión por pantalla. La visualización de la

impresión es muy similar a la visualización de un archivo de datos, el cual

será explicado posteriormente.

6 = Liberar Activa una impresión retenida con la opción 3, para que se imprima a

continuación.

7 = Mensaje Si la impresión cuenta con algún mensaje por el cual no se pueda imprimir,

con esta opción se visualiza y contesta el mensaje.

9 = Trabajar con Impresión Visualiza el estado en que se encuentra la impresión

10 = Arrancar Impresión Arranca una impresión que se encuentra detenida (normalmente por

algún problema de la impresora).

11 = Rearrancar Impresión Reinicia la impresión a partir de una página determinada, teniendo también la opción de salvar la impresión para que no sea borrada al momento de finalizar de imprimir.

Figura Núm. 4

F3 = Salir

```
Trabajar con Salida de Impresora
                                                                                        Sistema: S104LGDM
Usuario . . . . AHERNANDEZ Nombre, *ALL, F4 para lista
Teclee opciones, pulse Intro. Para trabajar con impresoras, pulse F22.
 2=Cambiar
                  3=Retener
                                  4=Suprimir
                                                 5=Visualizar
                                                                  6=Liberar
                                                                                7=Mensaie
 9=Trabajar con estado impresión
                                 10=Arrancar impresión
 11=Rearrancar impresión
  Impresora/
Opc Salida
              Estado
  PRT01
     QPDCDEVA Impresora parada (utilice Opc 10)
                                                                                                 Final
                  F3=Salir
                                      F5=Renovar
                                                                              F11=Fechas/páginas/formularios
F1=Avuda
F12=Cancelar
                  F20=Incluir salida sistema
                                                          F24=Más teclas
```

En cuanto a las teclas de función solo se mencionarán las más usuales:

F1= Ayuda Proporciona información sobre como utilizar la pantalla con la que está trabajando. Si esta posicionado en un campo de la pantalla visualiza información de dicho campo, si desea información de toda la pantalla posicione el cursor en la primer línea de la pantalla y pulse F1

Finaliza la pantalla actual y regresa al punto de partida.

F5 = Renovar Actualiza la información de la pantalla presentando los cambios realizado

F9 = Línea mandatos Presenta una ventana con línea de mandatos que puede utilizar.

F11 = Fechas/páginas/formularios presenta información adicional del archivo de impresión como la fecha de envío, la cantidad de páginas y tipo de formularios.

F12= Cancelar Regresa a la pantalla anterior

DSPPFM (Display Phisical File Member) Desplegar miembro de archivo físico, esta pantalla se utiliza para visualizar el contenido de un archivo de datos con el cual se esté trabajando, para su utilización es recomendable conocer algunos aspectos de su contenido, como por ejemplo la

posición en que se encuentra acomodada la información, la longitud por registro etcétera (este comando es similar a la opción 5 del comando **wrksplf** o equivalente al comando **dspsplf**).

Para desplegar el contenido de un archivo deberá teclear el mandato de la siguiente manera:

Dsppfm XXX/yyy Donde XXX es el nombre de la biblioteca que contiene el archivo y yyy es el archivo que desea visualizar.

O bien después de teclear el mandato pulsar la tecla de función F4=Solicitud, y teclear los datos que solicita la pantalla. La pantalla que presenta es similar a la figura numero 5

Figura Núm. 5

```
Visualizar Miembro de Archivo Físico
Archivo ....: GRUPO
                                  Biblioteca . . . : CIT00DAT
Nombre . . . . : GRUPO
                                 Registro . . . : 1
Control . . . . _
                                 Columna ....: 1
Buscar . . . . __
*...+....1....+....2....+....3....+....4....+.
00110010 INGRESOS
00110011INGRESOS POR FLETES
                                          S1000000
00110012CONVENIOS
                                          S1000000
00110013PRODUCTOS VARIOS
                                          S1000000
00110014DESCUENTOS
                                          S1000000
00110015CONSUMIBLES
                                          S1000000
00110016PROCESO NOMINAS
                                          S1000000
00110017ACCESORIOS
                                          S1000000
00110018GASTOS DE VIAJE
                                          S1000000
00110019MANTENIMIENTO
                                          S1000000
00110020TOTAL DE VENTAS
                                          T1000000
00110021-MENOS
                                          0000000
00110030DEVOLUCION Y REBAJAS S/VTS
                                          S2000000
00110031
                                          0000000
00110040VENTAS NETAS
                                          T2000000
00110041-MENOS
                                          0000000
00110050COSTO DE VENTAS
                                          0000000
00110051AS/400
                                          S2000000
                                                            Más...
F3=Salir F12=Cancelar F19=Izquierda F20=Derecha F24=Más teclas
```

El contenido de la pantalla se explica a continuación:

<u>Archivo y Miembro</u> aparece el nombre del archivo que se visualiza. Normalmente el nombre del archivo es igual que el nombre del miembro, aunque este ultimo puede variar, ya que no pueden existir dos archivos con el mismo nombre en una biblioteca, pero si pueden existir dos archivos diferentes con dos miembros del mismo nombre.

Biblioteca se refiere a la biblioteca en que se encuentra el archivo que se visualiza

<u>Registro</u> indica el número de renglón en que se encuentra posicionada la primer línea del archivo en la pantalla

<u>Columna</u> indica la columna en que se encuentra posicionada la primer columna del archivo en la pantalla

<u>Control</u> Sobre esta línea puede realizar diferentes funciones, realice la acción deseada y pulse Intro:

- a) Teclear el número de registro en el cual se desea posicionar directamente
- b) Teclear la letra T para dirigirse a la primer línea del archivo en la pantalla
- c) Teclear la letra B para dirigirse a la última línea del archivo en la pantalla
- d) Teclear W+n para mover n cantidad de columnas a la derecha
- e) Teclear W-n para mover n cantidad de columnas a la izquierda
- f) Teclear +n para mover n cantidad de líneas hacia abajo
- g) Teclear -n para mover n cantidad de líneas hacia arriba

<u>Buscar</u> en esta línea se puede realizar la búsqueda de ciertos datos dentro del archivo que se visualiza, para esto solo basta teclear los datos a buscar respetando mayúsculas y minúsculas, espacios caracteres etc. y pulsar la tecla de función F16=Buscar.

La búsqueda puede realizarse seleccionado un rango de columnas lo cual se realiza pulsando la tecla de función F14=Opciones de Búsqueda

La línea que aparece a continuación en la figura número 2 se refiere a las columnas que hacemos referencia en el punto anterior en donde el asterisco se refiere a la columna inicial, cada punto se refiere a una unidad de columna, cada signo de + se refiere a cinco unidades de columnas y cada número se refiere a 10 unidades de columna, ejemplo de la figura número 6

Figura Núm. 6



Las teclas de función que aparecen al pie de la pantalla son similares a las del mandato anterior y solo se explican las faltantes:

F16= Buscar Ejecuta la búsqueda de los datos tecleados en el campo "Buscar".

F19 = Izquierda Al pulsar esta tecla se mueve hacia la izquierda una pantalla completa de información.

F20 = Derecha Al pulsar esta tecla se mueve hacia la derecha una pantalla completa de información.

CPYF (Copy File) copia archivo, esta opción realiza una copia de un archivo de base de datos de una biblioteca, a otro archivo de base de datos de la misma o de otra biblioteca.

Al teclear esta opción lo más recomendable pulsar la tecla de función F4=Solicitud, donde desplegara una pantalla similar a la figura número 7 y los campos más usuales se explican enseguida.

Figura Núm. 7

Copiar archivo (CPYF)				
Teclee elecciones, pulse Intro.				
Desde archivo Nombre Biblioteca Nombre, *LIBL, *CURLIB A archivo Nombre, *PRINT Biblioteca Nombre, *LIBL, *CURLIB Desde miembro *LIBL Nombre, *LIBL, *CURLIB Nombre, *EIBL, *CURLIB Nombre, *FIRST Nombre, genérico, *FIRST A miembro o etiqueta *FIRST Sustituir o añadir registros *NONE Crear archivo *NONE Treat archivo *NONE *NONE, *ADD, *REPLACE *CHAR *CHAR, *HEX				
Final F3=Salir F4=Solicitud F5=Renovar F10=Parámetros adicionales F12=Cancelar F13=Cómo utilizar esta pantalla F24=Más teclas				

Desde el archivo En este campo se teclea el archivo de origen.

<u>Biblioteca</u> Se teclea la biblioteca en que se encuentra el archivo de origen, cuando se trata de

archivos de Citrac Plus la biblioteca es CIT00DAT.

<u>A archivo</u> En este campo se teclea el archivo de destino

Biblioteca Se teclea la biblioteca en que se encuentra el archivo de destino, cuando se trata de

archivos de Citrac Plus la biblioteca es CIT00DAT.

<u>Sustituir o añadir registros</u> En caso de existir el archivo de destino en la biblioteca

correspondiente, tiene la opción de sustituir *REPLACE o añadir *ADD registros

al archivo.

<u>Crear Archivo</u> En caso de que el archivo de destino no exista deberá teclear un ***YES** en este campo, de lo contrario teclee ***NO**.

Existen opciones como copiar un rango de registros; condicionar la copia a características de igualdad, mayor que, menor que, no igual, etc.; ya sea posición del registro o de acuerdo al nombre del campo, entre otras opciones, pero estas serán vistas con posterioridad.

SAVLIB (Save Library) Salvar Biblioteca, esta opción es utilizada para realizar un respaldo de una o varias bibliotecas (completas) en un dispositivo de cinta o deikette.

Al teclear esta opción lo más recomendable pulsar la tecla de función F4=Solicitud, donde desplegara una pantalla similar a la figura número 8 y los campos más usuales se explican enseguida.

Figura Núm. 8

Salvar biblioteca (SAVLIB)					
Teclee elecciones, pulse Intro.					
Biblioteca	Nombre, genérico*, *NONSYS				
+ para más valores Dispositivo + para más valores	Nombre, *SAVF, *MEDDFN				
	Final				
F3=Salir F4=Solicitud F5=Renova: F12=Cancelar F13=Cómo uti	F10=Parámetros adicionales lizar esta pantalla F24=Más teclas				

Biblioteca

En este campo se teclea el nombre de la biblioteca de la que desea realizar el respaldo, en caso de teclear el nombre completo salvara la biblioteca especificada, en caso de teclear el nombre parcial precedido de un asterisco, salvará las bibliotecas que inicien con el nombre parcial tecleado, en caso de teclear *NONSYS, se salvaran todas las bibliotecas excepto las del sistema operativo.

<u>+ para mas valores</u> En este campo se teclea un signo de "+", en caso de que desee realizar un respaldo de varias bibliotecas al mismo tiempo, para lo cual desplegará una pantalla con varias líneas donde deberá teclear las bibliotecas a salvar.

<u>Dispositivo</u> En este campo se teclea el nombre del dispositivo de respaldo.

<u>+ para mas valores</u> En este campo se teclea un signo de "+", en caso de que desee utilizar varios dispositivos de respaldo.

Existen opciones adicionales para las operaciones de salvar bibliotecas, pero estas podrán ser explicadas con posterioridad.

RSTLIB (Restore Library) Restaurar Biblioteca, esta opción es utilizada para restaurar (bajar) un respaldo de una biblioteca (completa) de un dispositivo de cinta o deikette al sistema AS/400 (la biblioteca no debe existir en el sistema, se crea automáticamente).

Al teclear esta opción lo más recomendable pulsar la tecla de función F4=Solicitud, donde desplegara una pantalla similar a la figura número 9 y los campos más usuales se explican enseguida.

Figura Núm. 9

Restaurar biblioteca (RSTLIB)					
Teclee elecciones, pulse Intro.					
Biblioteca salvada Dispositivo + para más valores					
Final F3=Salir F4=Solicitud F5=Renovar F10=Parámetros adicionales F12=Cancelar F13=Cómo utilizar esta pantalla F24=Más teclas					

Biblioteca salvada En este campo se teclea el nombre de la biblioteca que desea restaurar al sistema AS/400, teclee el nombre de la biblioteca a restaurar, en caso de teclear *NONSYS, restaurará todas las bibliotecas salvadas excepto las del sistema operativo, si teclea *ALLUSR restaurará las bibliotecas con las que el usuario tenga autorización de trabajar.

<u>Dispositivo</u> En este campo se teclea el nombre del dispositivo de donde se realizara la restauración de la información.

<u>+ para mas valores</u> En este campo se teclea un signo de "+", en caso de que desee utilizar varios dispositivos para restaurar bibliotecas.

Existen opciones adicionales para las operaciones de restaurar bibliotecas, pero estas podrán ser explicadas con posterioridad.

INZTAP (Inizialite Tape) Inicializa (formatea) Cinta, esta opción es utilizada para formatear una cinta de respaldo, este proceso será necesario cuando sea utilizada una cinta por primera vez, posteriormente será a criterio del usuario realizarlo o no.

La figura número 10 es un ejemplo de la pantalla a que se hace referencia en este proceso, solo se explicaran los campos de mayor importancia de la pantalla.

Figura Núm. 10

Inicializar cinta (INZTAP) Teclee elecciones, pulse Intro. Dispositivo Nombre Nuevo identificador de volumen *NONE Valor tipo carácter, *NONE... *BLANK Nuevo id propietario Identificador de volumen *MOUNTED Valor tipo carácter, *MOUNTED *YES, *NO, *FIRST Comprobar archivos activos . . . *YES Densidad de cinta *DEVTYPE *DEVTYPE, *CTGTYPE, *QIC120... *EBCDIC *EBCDIC. *ASCII Código Opción de fin de cinta *REWIND *REWIND, *UNLOAD *NO *NO, *YES Borrar Final F5=Renovar F12=Cancelar F3=Salir F4=Solicitud F13=Cómo utilizar esta pantalla F24=Más teclas

- <u>Dispositivo</u> En este campo se teclea el nombre del dispositivo en el cual se encuentra la cinta que desea inicializar.
- <u>Nuevo identificador de Volumen</u> En este campo deberá teclear un nombre para identificar la cinta que esta inicializando.
- <u>Nuevo id de propietario</u> se refiere a la identificación del propietario de la cinta, este campo es opcional.
- <u>Comprobar archivo activos</u> Teclee ***YES** si desea que el sistema revise la existencia de archivos en la cinta antes de inicializarla, de lo contrario teclee ***NO**, y la cinta será inicializada aun y cuando existan archivos gravados.
- <u>Pensidad de cinta</u> Especifica la densidad de la cinta que se está inicializando, el default es ***DEVTYPE**, que significa que tomara la densidad de acuerdo al dispositivo, en caso de que el respaldo sea para pasar información de un equipo a otro, es recomendable validar ambos equipos para evitar problemas o errores al momento de realizar la restauración de la información.
- <u>Borrar</u> Especifica el borrado de las etiquetas que se marcan al salvar información en la cinta, *NO indica que no son borradas dichas etiquetas, *YES indica que si serán borradas.

WRKUSRPRF (Work User Profile) trabajar con perfiles de usuario, Este mandato es utilizado para dar de alta usuarios, modificar los que ya existen o eliminarlos, de este mandato solo se explicaran algunos puntos clave, ya que sus opciones de operación son muy extensas.

La figura número 11 presenta un ejemplo de la pantalla para trabajar con este mandato.

Figura Núm. 11

		Trabajar con Perfile	es de Usuario	
	opciones, pulse Intro.			
1=Cre		F	4=Suprimir	5=Visualizar
12=11	rabajar con objetos po	r propietario		
	Perfil			
Opc	Usuario	Texto		
	AHERNANDEZ	Alejandro B. Hernandez Hdz.		
	CGONZALEZ	Claudia Patricia Gonzalez		
	DALMAGUER	Dante Almaguer Tamez		
	DEMOS	Demostraciones		
	ESCORT	Escort Informática, S.A.		
	MCAVAZOS	Manuel Cavazos Tamez		
	MLEAL	Marco Antonio Leal		
	OGARZA	Orlando Garza Botello		
	ORLANDO	ORLANDO		
	OKLANDO	OKLANDO		Más
Parámei	tros para opciones 1, 2	2 3 4 v 5 o mandato		was
===>		2, 3, 4 y 3 0 mandato		
		-Cancelar F16=Repetir situar en	F17=Situar en	
	leccionar nivel ayuda			
1-50	iccolonia mverajada	12. 11100 000100		

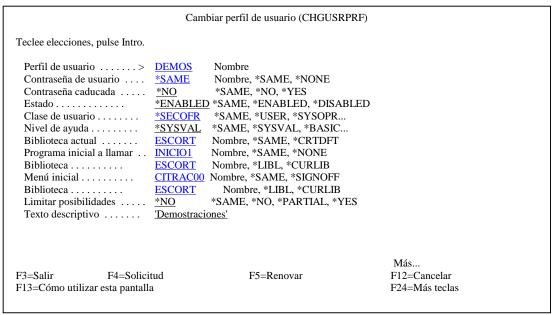
- 1=Crear Teclee un 1 en el campo de opción de la primer línea que se visualiza para crear un nuevo perfil de usuario en el sistema, al pulsar intro se desplegará una pantalla donde deberá teclear los datos que se solicita. (ver figura número 11).
- 2=Cambiar Esta opción es utilizada para realizar modificaciones en los perfiles de usuario ya existentes (ver figura número 11).
- 3=Copiar Puede usar la opción 3 para copiar algún perfil de usuario ya existente para un usuario nuevo, esto es más recomendable para el caso de que los usuarios tengan un mismo nivel en el sistema.
- 4=Eliminar Es utilizada para eliminar un usuario del sistema, pero primero deberá cambiar los objetos propiedad del usuario a eliminar a otro usuario.
- 5=Visualizar Esta opción despliega las características asignadas a un usuario en el sistema, sin la posibilidad de modificarlos.
- 12=Trabajar con objetos de propietario Esta opción es utilizada cuando se desean cambiar los objetos propiedad de un usuario, a otro.

Para trabajar con cualquiera de estas opciones teclee la opción en la columna "Opc" que se Encuentra a la izquierda del usuario con el cual quiere trabajar.

En cuanto a las teclas de función estas ya fueron explicadas en líneas anteriores.

La siguiente figura es un ejemplo de la primer pantalla que se despliega al seleccionar las opciones 1, 2, 3 y 5, solo se explicaran los campos más importantes.

Figura Núm. 12



<u>Perfil de Usuario</u> En este campo se teclea el nombre del usuario que se está dando de alta o copiando, o se despliega el usuario que se está modificando o visualizando.

<u>Contraseña de Usuario</u> En este campo se teclea la contraseña del usuario, esta solo estará visible al momento de teclearla, ya que al momento de pulsar la tecla de intro o volver a visualizar el registro aparecerá la palabra *SAME.

<u>Clase de Usuario</u> En este campo se especifica la clase del usuario que se esta dando de alta, es recomendable que los usuarios finales tengan una clase baja par evitar ejecutar procesos que puedan causar daños o alterar información del sistema.

Las siguientes clases de usuario están ordenadas de nivel mayor a menor:

*SECOFR	Es la de mayor rango, solo debe asignarse al responsable de sistemas
*SECADM	Es de menor rango, solo esta restringido para algunas operaciones vitales
	del AS/400
*PGMR	Es para uso del personal de programación
*SYSOPR	Es el que se asigna a los usuarios finales, y solo se le dan ciertas
	autorizaciones especiales adicionales.

*USER Es el usuario de nivel más bajo, es decir de "solo captura"

Los campos Biblioteca actual, Programa inicial a llamar, Biblioteca, Menú Inicial y Biblioteca, son establecidos a consideración del usuario, pero se recomienda teclear los datos de acceso al Citrac Plus, tal y como se muestra en la figura de ejemplo.

Aun y cuando existen otros parámetros, estos serán explicados con posterioridad.

DSPTAP (Display Tape) Visualiza Cinta, este mandato despliega el contenido de una cinta de respaldo, aunque presenta varias opciones para desplegar la información solo dos de ellas son las mas usadas:

<u>Dsptap dev(tap01) output(*)</u> este mandato tiene la función de visualizar el contenido de la cinta por pantalla, desplegando un registro a la vez, al pulsar intro se despliega el siguiente y así sucesivamente hasta terminar el contenido.

<u>Dsptap dev(tap01) output(*print)</u> este mandato tiene la función de visualizar el contenido de la cinta por impresora con todo el contenido de la cinta de acuerdo al orden en que se encuentra gravado.

CHGPF (change phisical file) Cambia archivo físico, Este mandato realiza cambios en los atributos de un archivo físico, al igual que el punto anterior solo se mencionara el cambio más usual a realizar.

El sistema tiene de base una capacidad de $\underline{10,000}$ registros en cada archivo, el cual puede ser incrementado $\underline{1000}$ registros hasta en $\underline{3}$ ocasiones. En caso de que requiera una mayor capacidad de registros en el archivo deberá teclear el siguiente mandato:

Chapf file(biblioteca/archivo) size(50000 5000 5)

En donde:

Biblioteca corresponde al nombre de la biblioteca en que se encuentra el archivo

Archivo corresponde al nombre del archivo que desea cambiar

Size en este parámetro se especifica el tamaño del archivo en registros (50000), la

cantidad de registros a incrementar en caso de que se llene (5000) y las veces que

se podrá realizar el incremento (5)

UPDDTA (update data) actualiza datos, Este mandato es utilizado en escasas ocasiones ya que tiene la funcionalidad de modificar los registros existentes en un archivo de base de datos, incluyendo la propia Llave del archivo, lo cual lo hace un tanto riesgoso ya que se puede alterar el contenido de los archivos y por consecuencia la información que proporcione, por eso es recomendable restringir el uso de este mandato únicamente para el responsable de sistemas.

El mandato a teclear sería el siguiente:

Upddta file(biblioteca/archivo)

En donde:

Biblioteca es la biblioteca en donde se encuentra el archivo a modificar

Archivo es el nombre del archivo que se desea modificar

WRKACTJOB (work active job) Trabajar con trabajos activos, este mandato presenta una pantalla donde se despliegan todos los trabajos que se encuentran activos en ese momento, en la cual aparecen las siguientes columnas:

Un número de trabajo se compone del dispositivo que lo ejecuta, el usuario, y un número consecutivo que le asigna el propio sistema, por ejemplo el usuario ESCORT, al firmarse en el dispositivo DSP01, su número de trabajo sería:

DSP01/ESCORT/123456

Donde 123456 sería el número consecutivo que el sistema le asigan.

Al utilizar este mandato (wrkactjob) solo se despliega una pantalla donde aparecen estos datos ordenados en diferentes columnas, mencionaremos las más importantes:

Dispositivo Es la pantalla o el dispositivo que esta corriendo algún proceso

Usuario Es el usuario que esta ejecutando dicho proceso

Proceso Es el proceso que se está ejecutando en ese momento, puede estar fijo en una

pantalla de menú, ejecutando un programa, un mandato del sistema etc.

Las opciones más usuales son:

2=Cambiar En esta opción se puede modificar atributos del trabajo que se ejecuta, como la

prioridad de ejecución,

3=Retener Detener la ejecución del programa

4=Finalizar Concluir el proceso que se ejecuta, aunque esto no es muy recomendable ya que

puede ocasionar que el proceso se quede a medias.

5=Visualizar Despliega un menú de opciones del trabajo que se ejecuta.

6=Liberar Esta opción libera algún trabajo retenido previamente.

7=Mensajes Despliega los mensajes que puede tener algun trabajo y por el cual esté detenida su

ejecución.

WRKCFGSTS (work configuration status) Trabajar con estado de configuración, este mandato tiene varias opciones, se mencionaran solo tres de ellas y se explicaran las funciones principales.

Parámetros:

*LIN Se visualizan las diferentes líneas de comunicación con las cuales trabaja el equipo

AS/400, y el estatus actual, el cual puede ser entre otros:

ACTIVADO

DESACTIVADO

RCPYPND Recuperación Pendiente

ERROR Línea con Error

*CTL Se visualizan los controladores con los que el sistema trabaja, pueden ser

controladores de línea de comunicación, o twinaxiales, que son los que controlan los dispositivos de trabajo como pantallas e impresoras. Los estatus que utilizan

son los mismos que las líneas.

Los controladores de líneas de comunicación, solo podrán estar activos cuando la

línea de comunicación esté activa.

Los controladores twinaxiales llevan el nombre CTL99, donde 99 es el número de

controlador.

*DEV Se visualizan los dispositivos de pantalla e impresora que se encuentran atados a

los diferentes controladores, y solo podrán estar activos cuando el controlador esté

activo.

Dentro de las diferentes comandos se encuentran tres opciones básicas:

a) 1=Activar Esta opción activa la línea, controlador o dispositivo que se encuentre desactivado.

b) 2=Desactivar Esta opción desactiva la línea, controlador o dispositivo deseado, que se encuentre activado, con error, pendiente de recuperación etc.

c) 8=Trabajar con descripción Esta opción muestra la descripción de los dispositivos.

WRKDEVD (work device description) Trabajar con descripción de dispositivos, con este comando se pueden visualizar los dispositivos que están en uso, principalmente los dispositivos de pantalla.

En este comando se despliegan las siguientes columnas:

Dispositivo Se refiere al nombre del dispositivo que se visualiza

Tipo Indica el modelo del dispositivo que se visualiza

Estado Es el estado actual en que se encuentra el dispositivo, o el usuario que los está

utilizando.

WRKOBJLCK (work object lock) Trabajar con bloqueo de objetos, este comando es utilizado cuando se considera que existe un bloqueo de archivos, esto puede suceder cuando algún proceso que se ejecuta utiliza un registro de un archivo que utiliza otro proceso o usuario (normalmente se utiliza con archivos de datos), los parámetros a utilizar son los siguientes.

<u>Objeto</u> En este campo se teclea el nombre del archivo que se considera está bloqueado.

<u>Biblioteca</u> Se especifica el nombre de la biblioteca donde se encuentra el archivo que se

considera está bloqueado, puede teclearse *ALL en caso de desconocer la biblioteca

<u>Tipo de Objeto</u> En este campo se teclea el tipo de objeto, normalmente se utiliza *FILE.

Al teclear este comando se despliega una pantalla la cual muestra el dispositivo y usuario que están bloqueando el archivo de referencia.

DSPMSG (display message) Despliega mensaje, con este comando se visualizan diferentes mensajes, el default hace referencia a los recibidos por la pantalla con la que se está trabajando, pero se puede especificar la cola de mensajes que se puede visualizar.

Teclee el mensaje y enseguida el dispositivo del que desea visualizar los mensajes y pulse **Intro**, los dispositivos de pantalla regularmente inician con las letras 'DSP'.

También se puede teclear el comando y un nombre de usuario del sistema, o bien *QSYSOPR*, para ver los mensajes del operador de sistemas, que es donde llegan todos los mensajes que envía el sistema AS/400.

DSPJOBLOG (display job log) Visualiza trabajos ______ Este comando es utilizado para visualizar los trabajos que han sido realizados en el dispositivo con el cual se está trabajando desde que inició la última sesión.

La pantalla guarda un historial de los trabajos que realiza (en el sistema, no en aplicaciones o programas como Citrac), desde que el usuario inicia la sesión, y es eliminada cuando finaliza la sesión. Solo es posible ver la sesión de la terminal y usuario que lo utiliza.

Por ejemplo se puede visualizar que mandatos a tecleado el usuario, las bibliotecas que tiene adicionadas a su lista de bibliotecas, o lo mensajes de error que ha recibido la pantalla por errores en el sistema o de programa.

DSPLOG (display log) Visualiza ______, es un mandato similar al anterior, pero en este si visualiza los trabajos realizados en el AS/400, desde que se encendió el equipo la última vez, o bien, si pulsa la tecla de función F4=Solicitud, puede teclear la fecha y la hora desde la cual desea se visualice el histórico del sistema.

SNDBRKMSG (send break message) Enviar mensaje de interrupción. Este comando es utilizado para enviar mensajes a uno, varios o todos los dispositivos que estan utilizando los usuarios del sistema, para utilizar este comando es necesario conocer los diferentes dispositivos en que se conecta cada usuario, en caso contrario es necesario utilizar el comando wrkactjob, para determinarlo.

Los parámetros a utilizar son los siguientes:

Texto: en estas líneas se teclea el texto del mensaje que se quiere enviar.

Dispositivo: En este campo se teclea el nombre del dispositivo al que se quiere enviar el mensaje, se puede enviar a un dispositivo, a un grupo de dispositivos o a todos.

Tipo de mensaje: Identifica el tipo de mensaje que se quiere enviar, ya sea solo informativo *INFO, o a modo que requiera respuesta *INQ, en tal caso es recomendable teclear los campos siguientes.

Cola de mensajes para respuesta: Por default aparece la cola de mensajes del operador de sistemas para recibir la respuesta, por lo que será necesario teclear el nombre del usuario que deberá recibirla.

SNDMSG (send message) enviar mensaje. Este comando es similar al anterior, a diferencia que en este caso se utiliza para enviar un mensaje directamente a un usuario del sistema, se puede enviar a un usuario, a un grupo de usuarios o a todos los usuarios.

Configuración de línea Ethernet y configuración TCP/IP

1. En cualquier línea de mandatos teclee el siguiente mandato para crear la línea de comunicación Ethernet, y pulse intro:

CRTLINETH LIND(XXX) RSRCNAME(CMN01)

En donde *XXX* es el nombre que le dará a la línea En donde *CMN01* es el nombre del puerto de comunicaciones

2. Para configurar la dirección de IP en el AS/400, teclee el siguiente mandato en cualquier línea de mandatos, y pulse intro:

GO TCPADM

- a) Se despliega el menú Administrador de TCP/IP, tomar la opción 1. Configurar TCP/IP
- b) En el menú Configurar TCPIP, teclear la opción 1. Trabajar con interfaces TCP/IP.
- c) Se despliega la pantalla <u>Trabajar con Interfaces TCP/IP</u>, similar a la siguiente figura.

Figura Núm. 13

	Trabajar con Interfaces TCP/IP						
Teclee of	opciones, pulse Intro ar 2=Cam		5=Visualizar	9=Arrancar	10=Finalizar		
Oma	Dirección de Internet	Submascara	Descripción de Línea	Tipo de Línea			
Opc _1_	de internet	de red	de Linea	Linea			
	127.0.0.1	255.255.255.0	*LOOPBACK	*NONE			
	172.16.128.6	255.255.255.0	TRNLINE	*TRLAN			
F3=Salir	F5=Renovar F16	=Imprimir Lista F12=C	ancelar F17=Prir	ncipio F18=Fin	Más		

En el campo de opción teclee un "1", para adicionar una nueva dirección.

En la siguiente pantalla presentara los siguientes parámetros:

Dirección de Internet: En este campo deberá teclear la dirección de Internet que le corresponderá a la línea de la tarjeta Ethernet.

Descripción de línea En este campo se teclea el nombre de línea Ethernet creada

Submascara de Red En este campo se recomienda teclear siempre <u>255.255.255.00</u>

Existe una gran cantidad de mandatos a utilizar en el equipo AS/400, que sería casi imposible verlos todos y cada uno de ellos, pero los que hemos visto son algunos de los más usuales en la operación del AS/400 con el Citrac Plus, para conocer más de ellos existen diversos métodos de los cuales se mencionan algunos que podra utilizar en cualquier línea de mandatos.

Para ir a un menú de mandatos principales teclee lo siguiente:

go mayor y pulse la tecla intro

Para ir al menú de mandato de mandatos teclee lo siguiente:

go cmdcmd y pulse la tecla intro

Para ir a un menú de mandatos específicos teclee lo siguiente:

go cmdxxx y pulse intro (donde xxx son las tres letras del mandato especifico)

Para seleccionar una serie de mandatos que inicien con ciertas siglas o letras teclee:

y pulse **intro** (donde **xxx** son las letras iniciales del mandato a buscar y el * significa nombre genérico)

Comandos utilizados

1.	PWRDWNSYS	13.	WRKACTJOB	
2.	WRKSPLF	14.		*LIN
3.	DSPPFM			*CTL *DEV
4.	CPYF	15.	WRKJOBSCHEDULE	E
5.	SAVLIB	16.	DSPOBJD	
6.	RSTLIB	17.	WRKOBJLCK	
7.	INZTAP	18.	WRKDEVD	
8.	WRKUSRPRF	19.	SNDMSG/SNDBRKM	1SG
9.	DSPTAP	20.	DSPMSG	
10.	CHGPF	21.	DSPJOBLOG	
11.	UPDDTA	22.	GO CMD	
12.	CRTLINETH	23.	PRTADRDEV	