

Minecraft Detail

F74062044 黃政瑋

F74066527 洪邵澤

1. How to play your game

WASD 前後左右

SPACE 跳躍

TAB 開背包

NUM1~7 選擇素材，右鍵放置

Q 採集模式，左鍵收集素材

E 攻擊模式，左鍵擊退怪物

Z 選擇房子，右鍵放置

金手指:

G 扣血

H 滿血

+/- 加(減)速遊戲時間

(以下 4 個重複按皆可取消)

K 無敵狀態

T 速度 MAX

Y 跳躍 MAX

U 攻擊 MAX

2. Environment

Windows10

3. Your game

我們以開心玩樂為衷初，努力打造了這款史無前例的 **Minecraft**，好玩程度不好說，但是肯定崩壞，更新了放置方塊的方式，頗有藝術氣息的房子，夜半出沒的大野狼，意想不到的蹦出新滋味。

4. Game design (how to design your character, monster, etc.)

人物就是用上課的維京人，怪物則是網路上找來的野狼模組(FREE3D)。

使用第一人稱視角，搭配著視角旋轉，更能有臨場感。

怪物則會一直朝著妳追殺過來，十分有趣。

音效將會隨著日夜一起轉換。

5. Bonus

1. 特殊的血量顯示方式，並且帶有漸層效果。
2. 人物具有 3 種能力值：速度、跳躍力、攻擊力(擊退力)，可以藉由場上道具或者金手值提升。
3. 會跟著滑鼠轉動的視角(第一人稱 fps 的視角)。
4. 切換成攻擊模式時可以點擊怪物擊退他。
5. 日夜背景音樂轉換。
6. 可藉由金手指扣血、補滿血。
7. 可藉由金手指調整時間加速減速。
8. 可藉由金手指任意切換人物狀態：無敵、速度 max、跳躍力 max、攻擊力 max。
9. 地圖上隨機生成的道具(可提升腳色能力值)。
10. 地圖上具有彈跳器，可幫助躲避怪物。
11. 具有合成系統，可以藉由收集來的素材，合成出一棟高級房子來抵禦夜晚的野狼。
12. 房子的特色：經過許多時間的計算角度長度，打造出造型獨特的房子，上面刻有我們第 13 組的字。
13. 具有 MiniMap 可以看到地圖上的狀況。
14. 特色的場景：地圖上有 2 個區域，其中一個區域可藉由 MiniMap 看見，另一個特殊的未知區域不行，裡面充滿著未知的東西，只能親自進入才知道。
15. 當血量歸 0 或者人物摔出地圖外，遊戲即結束，此時會進入我們設計的 GameOver Scene，同樣可藉由 Esc 回到 Menu Scene。
16. 野狼雖然會被擊退，但我們設計過，不會因為摔入地圖外而使遊戲無法繼續。

6. Feedback

這份作業我們兩人花了滿多時間寫的，因為都是 UNITY 菜鳥，所以一起去 D24、討論室打 CODE 什麼的，實在是萬分折磨，當遇到 git conflict 的時候還真是人生難題，好險最後還是解決了，然後順利的肝出作業。