# LAPORAN PRAKTIKUM JOBSHEET 03

# MIGRATION, SEEDER, DB FAÇADE, QUERY BUILDER, dan ELOQUENT ORM

Disusun untuk memenuhi nilai tugas

Mata Kuliah : Pemrograman Web Lanjut



Oleh:

Aqueena Regita Hapsari

2341760096

SIB 2B

03

PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS
POLITEKNIK NEGERI MALANG
TAHUN AJARAN 2024/2025

Mata Kuliah : Pemrograman Web Lanjut (PWL)

Program Studi : D4 – Teknik Informatika / D4 – Sistem Informasi Bisnis

Semester : 4 (empat) / 6 (enam)

Pertemuan ke- : 1 (satu)

# **JOBSHEET 03**

# MIGRATION, SEEDER, DB FAÇADE, QUERY BUILDER, dan ELOQUENT ORM

Sebelumnya kita sudah membahas mengenai *Routing, Controller*, dan *View* yang ada di Laravel. Sebelum kita masuk pada pembuatan aplikasi berbasis website, alangkah baiknya kita perlu menyiapkan Basis data sebagai tempat menyimpan data-data pada aplikasi kita nanti. Selain itu, umumnya kita perlu menyiapkan juga data awal yang kita gunakan sebelum membuat aplikasi, seperti data user administrator, data pengaturan sistem, dll.

Untuk itu, kita memerlukan teknik untuk merancang/membuat table basis data sebelum membuat aplikasi. Laravel memiliki fitur dalam pengelolaan basis data seperti, migration, seeder, model, dll.

Sebelum kita masuk materi, kita buat dulu project baru yang akan kita gunakan untuk membangun aplikasi sederhana dengan topik *Point of Sales (PoS)*, sesuai dengan **Studi Kasus PWL.pdf**.

Jadi kita bikin project Laravel 10 dengan nama **PWL\_POS**.

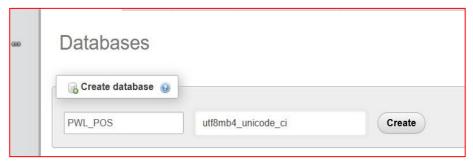
*Project* **PWL\_POS** akan kita gunakan sampai pertemuan 12 nanti, sebagai project yang akan kita pelajarai

# A. PENGATURAN DATABASE

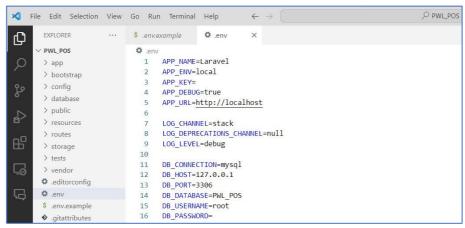
Database atau basis data menjadi komponen penting dalam membangun sistem. Hal ini dikarenakan database menjadi tempat untuk menyimpan data-data transaksi yang ada pada sistem. Koneksi ke database perlu kita atur agar sesuai dengan database yang kita gunakan.

# **Praktikum 1** - pengaturan database:

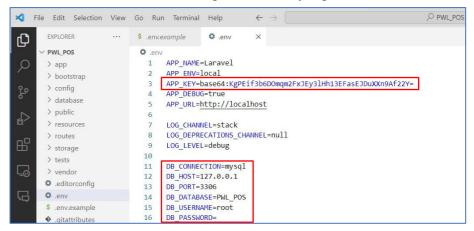
1. Buka aplikasi phpMyAdmin, dan buat database baru dengan nama PWL\_POS



- 2. Buka aplikasi VSCode dan buka folder project PWL\_POS yang sudah kita buat
- 3. Copy file .env.example menjadi .env
- 4. Buka file .env, dan pastikan konfigurasi APP\_KEY bernilai. Jika belum bernilai silahkan kalian *generate* menggunakan php artisan.



5. Edit file .env dan sesuaikan dengan database yang telah dibuat



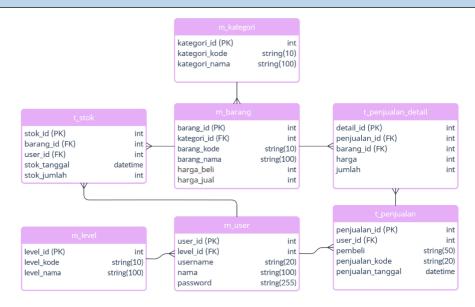
6. Laporkan hasil Praktikum-1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

# **B. MIGRATION**

Migration pada Laravel merupakan sebuah fitur yang dapat membantu kita mengelola database secara efisien dengan menggunakan kode program. Migration membantu kita dalam membuat (*create*), mengubah (*edit*), dan menghapus (*delete*) struktur tabel dan kolom pada database yang sudah kita buat dengan cepat dan mudah. Dengan Migration, kita juga dapat melakukan perubahan pada struktur database tanpa harus menghapus data yang ada.

Salah satu keunggulan menggunakan migration adalah mempermudah proses instalasi aplikasi kita, Ketika aplikasi yang kita buat akan diimplementasikan di server/komputer lain.

Sesuai dengan topik pembelajaran kita untuk membangun sistem *Point of Sales (PoS)* sederhana, maka kita perlu membuat migration sesuai desain database yang sudah didefinisikan pada file Studi Kasus PWL.pdf



Dalam membuat file migration di Laravel, yang perlu kita perhatikan adalah struktur table yang ingin kita buat.

# TIPS MIGRATION

Buatlah file migration untuk table yang tidak memiliki relasi (table yang tidak ada *foreign key*) dulu, dan dilanjutkan dengan membuat file migrasi yang memiliki relasi yang sedikit, dan dilanjut ke file migrasi dengan table yang memiliki relasi yang banyak.

Dari tips di atas, kita dapat melakukan cek untuk desain database yang sudah ada dengan mengetahui jumlah *foreign key* yang ada. Dan kita bisa menentukan table mana yang akan kita buat migrasinya terlebih dahulu.

No Urut	Nama Tabel	Jumlah FK
1	m_level	0
2	m_kategori	0
3	m_user	1
4	m_barang	1
5	t_penjualan	1
6	t_stok	2
7	t_penjualan_detail	2

#### **INFO**

Secara default Laravel sudah ada table **users** untuk menyimpan data pengguna, tapi pada praktikum ini, kita gunakan table sesuai dari file Studi Kasus PWL.pdf yaitu m\_user.

Pembuatan file migrasi bisa menggunakan 2 cara, yaitu

a. Menggunakan artisan untuk membuat file migration

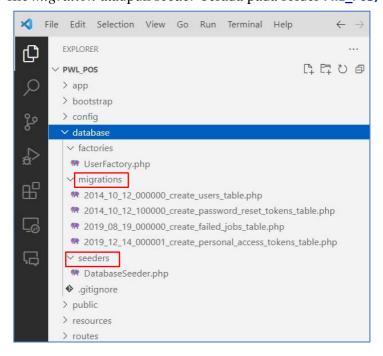
```
php artisan make:migration <nama-file-tabel> --create=<nama-tabel>
```

b. Menggunakan artisan untuk membuat file model + file migration

```
php artisan make:model <nama-model> -m
```

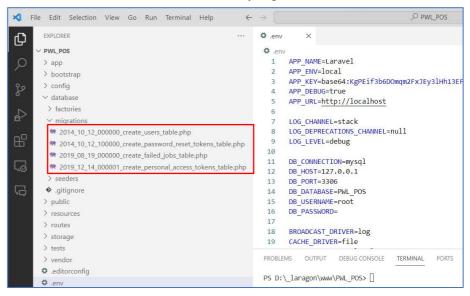
Perintah -m di atas adalah *shorthand* untuk opsi membuat file migrasi berdasarkan model yang dibuat.

Pada Laravel, file-file migration ataupun seeder berada pada folder PWL\_POS/database



# **Praktikum 2.1** - Pembuatan file migrasi tanpa relasi

1. Buka terminal VSCode kalian, untuk yang di kotak merah adalah default dari laravel



- 2. Kita abaikan dulu yang di kotak merah (jangan di hapus)
- 3. Kita buat file migrasi untuk table m\_level dengan perintah

```
php artisan make:migration create_m_level_table --create=m_level
```

```
2024_02_25_133526_create_m_level_table.php ×
database > migrations > ♠ 2024_02_25_133526_create_m_level_table.php > ...
  1
      use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
 3
      use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
      use Illuminate\Support\Facades\Schema;
  6
      return new class extends Migration
 8
 9
           * Run the migrations.
 10
 11
           public function up(): void
 12
 13
               Schema::create('m level', function (Blueprint $table) {
 14
                   $table->id();
 15
 16
                   $table->timestamps();
 17
 18
 19
 20
           * Reverse the migrations.
 21
 22
 23
           public function down(): void
 24
 25
               Schema::dropIfExists('m_level');
 26
 27
```

4. Kita perhatikan bagian yang di kotak merah, bagian tersebut yang akan kita modifikasi sesuai desain database yang sudah ada

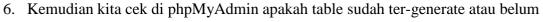
```
return new class extends Migration
8
9
10
         * Run the migrations.
11
         public function up(): void
12
13
14
             Schema::create('m_level', function (Blueprint $table) {
                 $table->id('level_id');
15
                 $table->string('level_kode', 10)->unique();
16
17
                 $table->string('level_nama', 100);
18
                 $table->timestamps();
19
             });
20
21
22
23
         * Reverse the migrations.
24
         public function down(): void
25
26
27
             Schema::dropIfExists('m level');
28
29
     };
```

#### **INFO**

Dalam fitur migration Laravel, terdapat berbagai macam function untuk membuat kolom di table database. Silahkan cek disini

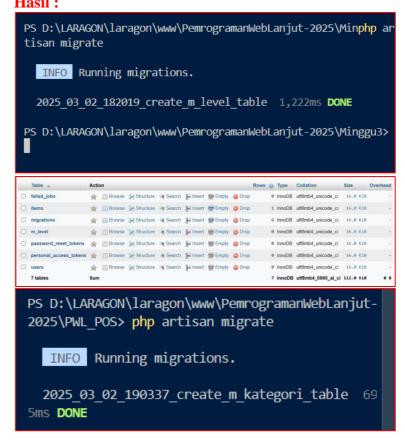
https://laravel.com/docs/10.x/migrations#available-column-types

5. Simpan kode pada tahapan 4 tersebut, kemudian jalankan perintah ini pada terminal VSCode untuk melakukan migrasi





- 7. Ok, table sudah dibuat di database
- 8. Buat table *database* dengan *migration* untuk table **m\_kategori** yang sama-sama tidak memiliki *foreign key*
- 9. Laporkan hasil Praktikum-2.1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.



Praktikum 2.2 - Pembuatan file migrasi dengan relasi

1. Buka terminal VSCode kalian, dan buat file migrasi untuk table m user

```
php artisan make:migration create_m_user_table --table=m_user
```

2. Buka file migrasi untuk table m\_user, dan modifikasi seperti berikut

```
return new class extends Migration
9
         * Run the migrations.
10
11
12
         public function up(): void
13
             Schema::create('m_user', function (Blueprint $table) {
14
                 $table->id('user id');
15
                 $table->unsignedBigInteger('level_id')->index(); // indexing untuk ForeignKey
16
17
                 $table->string('username', 20)->unique(); // unique untuk memastikan tidak ada username yang sama
                 $table->string('nama', 100);
                 $table->string('password');
19
                 $table->timestamps();
20
21
22
                  // Mendefinisikan Foreign Key pada kolom level_id mengacu pada kolom level_id di tabel m_level
23
                 $table->foreign('level_id')->references('level_id')->on('m_level');
24
25
26
27
          * Reverse the migrations.
28
29
         public function down(): void
30
31
32
             Schema::dropIfExists('m_user');
33
34
```

3. Simpan kode program Langkah 2, dan jalankan perintah **php artisan migrate**. Amati apa yang terjadi pada database.

# Hasil:

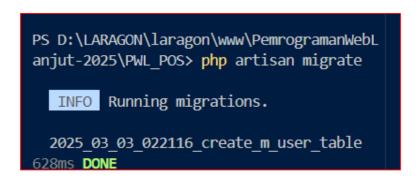
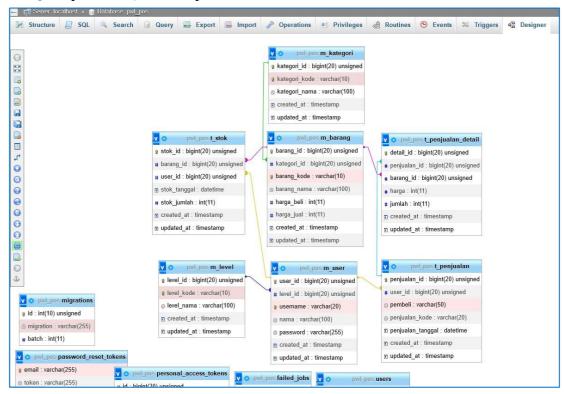


	Table -	Actio	n						Rows @	Туре	Collation	Size	Overhead
0	failed_jobs	$\dot{\mathbf{x}}$	☐ Browse	M Structure	Rearch	i Insert	m Empty	Drop	(	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 Ki8	-
	migrations	亩	Browse	M Structure	R Search	ili≟ Insert	Empty	Drop	8	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	
0	m_kategori	$\dot{\mathbf{n}}$	Browse	M Structure	R Search	}è Insert	<b>∰</b> Empty	Drop	(	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	
	m_level	ŵ	Browse	M Structure	· Search	i Insert	∰ Empty	Drop	(	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	
0	m_user	$\dot{\mathbf{x}}$	Browse	M Structure	R Search	<b>}</b> è Insert	Empty	Drop		InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	32.0 KiB	-
	password_reset_tokens	ŵ.	Browse	Structure	* Search	} dinsert	<b>⊞</b> Empty	Drop	(	InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	
0	personal_access_tokens	sk	Browse	M Structure	R Search	} é Insert	Empty	Drop		InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	
	users	亩	Browse	M Structure	R Search	∄é Insert	<u>∰</u> Empty	Drop		InnoDB	utf8mb4_unicode_ci	16.0 KiB	-
	8 tables	Sum								InnoDB	utf8mb4 unicode ci	144.0 KiB	0.8

4. Buat table database dengan migration untuk table-tabel yang memiliki foreign key

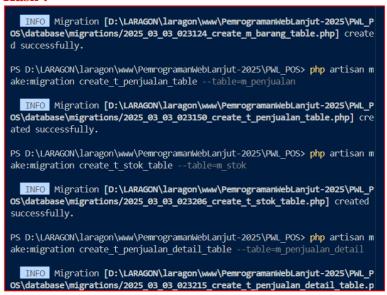
m_barang	
t_penjualan	
t_stok	
t_penjualan_detail	

5. Jika semua file migrasi sudah di buat dan dijalankan maka bisa kita lihat tampilan *designer* pada **phpMyAdmin** seperti berikut



6. Laporkan hasil Praktikum-2.2 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

#### Hasil:



1. Tabel m\_barang

```
Schema::create('m_barang', function (Blueprint $table) {
    $table->id('barang_id');
    $table->foreignId('kategori_id')->constrained('m_kategori')->onDelete('cas
    $table->string('barang_kode', 10)->unique();
    $table->string('barang_nama', 100);
    $table->integer('harga_beli');
    $table->integer('harga_jual');
    $table->timestamps();
});
```

2. Tabel t\_penjualan

```
Schema::create('t_penjualan', function (Blueprint $table) {
    $table->id('penjualan_id');
    $table->unsignedBigInteger('user_id'); // Foreign key yang benar
    $table->string('pembeli', 50);
    $table->string('penjualan_kode', 20);
    $table->dateTime('penjualan_tanggal');
    $table->timestamps();

    // Foreign key diperbaiki
    $table->foreign('user_id')->references('user_id')->on('m_user')->onDelete
});
```

3. Tabel t\_stok

```
Schema::create('t_stok', function [Blueprint $table]] {
    $table->id('stok_id');
    $table->unsignedBigInteger('barang_id');
    $table->unsignedBigInteger('user_id');
    $table->dateTime('stok_tanggal');
    $table->integer('stok_jumlah');
    $table->integer('stok_jumlah');
    $table->timestamps();

// Foreign keys
    $table->foreign('barang_id')->references('barang_id')->on('m_barang')->onDelete('cascade');
    $table->foreign('user_id')->references('user_id')->on('m_user')->onDelete('cascade');
});
```

4. Tabel t\_penjualan\_detail

```
Schema::create('t_penjualan_detail', function (Blueprint $table) {
    $table->unsignedBigInteger('detail_id');
    $table->unsignedBigInteger('penjualan_id');
    $table->unsignedBigInteger('barang_id');
    $table->unsignedBigInteger('barang_id');
    $table->integer('harga');
    $table->integer('jumlah');
    $table->integer('jumlah');
    $table->timestamps();

// Foreign Key Constraints
    $table->foreign('penjualan_id')->references('penjualan_id')->on('t_penjualan')->onDelete('casc $table->foreign('barang_id')->references('barang_id')->on('m_barang')->onDelete('cascade');
});
```

	Table a	Actio	on						Rows	Туре	Collation
	failed_jobs	$\dot{\mathfrak{M}}$	Browse	M Structure	R Search	} insert	Empty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
	migrations	ŵ	Browse	M Structure	Search	} insert		Drop	12	InnoDB	utf8mb4_unicode
	m_barang	索	Browse	M Structure	Search	<b>}</b> insert	<u>∰</u> Empty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
	m_kategori	$\dot{\mathbf{n}}$	Browse	Structure	Search	3-i Insert	m Empty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
	m_level	$\dot{\mathbf{m}}$	Browse	M Structure	Search	} insert	Empty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
	m_user	ŵ	Browse	M Structure	Search	∄é Insert	<u>∰</u> Empty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
	password_reset_tokens	$\dot{\mathbf{w}}$	Browse	Structure	R Search	} insert	∰ Empty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
	personal_access_tokens	ń	Browse	M Structure	Search	∄-ċ Insert	<u>∰</u> Empty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
	t_penjualan	$\dot{\mathbf{m}}$	Browse	M Structure	R Search	} insert	<u>∰</u> Empty	Drop	9	InnoDB	utf8mb4_unicode
	t_penjualan_detail	ŵ	Browse	M Structure	Search	∄é Insert	<u>∰</u> Empty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
	t_stok	sk	Browse	M Structure	R Search	∄é Insert	mEmpty	Drop	0	InnoDB	utf8mb4_unicode
0	users	$\dot{\mathbf{x}}$	Browse	Structure	Search	≩é Insert	<u>∰</u> Empty	Drop	9	InnoDB	utf8mb4_unicode
	12 tables	Sum							12	InnoDB	utf8mb4 unicod

# C. SEEDER

Seeder merupakan sebuah fitur yang memungkinkan kita untuk mengisi database kita dengan data awal atau data *dummy* yang telah ditentukan. Seeder memungkinkan kita untuk membuat data awal yang sama untuk setiap penggunaan dalam pembangunan aplikasi. Umumnya, data yang sering dibuat *seeder* adalah data penggunna karena data tersebut akan digunakan saat aplikasi pertama kali di jalankan dan membutuhkan aksi *login*.

1. Perintah umum dalam **membuat** *file seeder* adalah seperti berikut

```
php artisan make:seeder <nama-class-seeder>
```

Perintah tersebut akan men-generate file seeder pada folder PWL\_POS/database/seeders

2. Dan perintah untuk **menjalankan** *file seeder* seperti berikut

```
php artisan db:seed --class=<nama-class-seeder>
```

Dalam proses pengembangan suatu aplikasi, seringkali kita membutuhkan data awal tiruan atau *dummy* data untuk memudahkan pengujian dan pengembangan aplikasi kita. Sehingga fitur *seeder* bisa kita pakai dalam membuat sebuah aplikasi web.

### **Praktikum 3** – Membuat file *seeder*

1. Kita akan membuat file seeder untuk table m\_level dengan mengetikkan perintah

```
php artisan make:seeder LevelSeeder
                       EXPLORER
                다 다 가 a database > seeders > 🦬 LevelSeeder.php > ...
                              1 <?php
    > app
     > bootstrap
                              3 namespace Database\Seeders;
     > config
     ∨ database
                              5  use Illuminate\Database\Console\Seeds\WithoutModelEvents;
      > factories
                              6  use Illuminate\Database\Seeder;
      > migrations
                              8 class LevelSeeder extends Seeder
                              9
      M DatabaseSeeder.php
                              10
      TevelSeeder.php
                                        * Run the database seeds.
                              11
     .gitignore
                              12
     > public
                              13
                                       public function run(): void
     > resources
                              14
                                       {
                                          11
     > routes
                              15
                              16
                              17
     > tests
```

2. Selanjutnya, untuk memasukkan data awal, kita modifikasi file tersebut di dalam function run()

```
* LevelSeeder.php ×
PWL_POS
               [ ☐ □ database > seeders > M LevelSeeder.php >.
> app
> bootstrap
                                      namespace Database\Seeders:
> confia
∨ database
                                      use Illuminate\Database\Console\Seeds\WithoutModelEvents;
 > factories
                                       use Illuminate\Database\Seeder;
 > migrations
                                     use Illuminate\Support\Facades\DB;
 ∨ seeders
 M DatabaseSeeder.php
                                            * Run the database seeds.
> public
                                13
14
                                           public function run(): void
                                 15
16
> storage
                                                     ['level_id' => 1, 'level_kode' => 'ADM', 'level_nama' => 'Administrator'],
> tests
                                                     ['level_id' => 2, 'level_kode' => 'MNG', 'level_nama' => 'Mnager'],
['level_id' => 3, 'level_kode' => 'STF', 'level_nama' => 'Staff/Kasir'],
                                 18
> vendor
                                 19
.editorconfig
.env
                                                DB::table('m_level')->insert($data);
                                 21
$ .env.exa
```

3. Selanjutnya, kita jalankan file seeder untuk table m level pada terminal

```
php artisan db:seed --class=LevelSeeder

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\_laragon\www\PWL_POS> php artisan db:seed --class=LevelSeeder

INFO Seeding database.

PS D:\_laragon\www\PWL_POS>
```

4. Ketika *seeder* berhasil dijalankan maka akan tampil data pada table m\_level



5. Sekarang kita buat file *seeder* untuk table m\_user yang me-*refer* ke table m\_level

```
php artisan make:seeder UserSeeder
```

6. Modifikasi file class UserSeeder seperti berikut

```
class UserSeeder extends Seeder
10
         public function run(): void
11
12
13
             $data = [
14
                      'user_id' => 1,
15
                      'level_id' => 1,
16
                      'username' => 'admin',
17
                      'nama' => 'Administrator',
18
                      'password' => Hash::make('12345'), // class untuk mengenkripsi/hash password
19
20
21
                      'user_id' => 2,
22
                      'level_id' => 2,
23
24
                      'username' => 'manager',
                      'nama' => 'Manager',
25
26
                      'password' => Hash::make('12345'),
27
28
                      'user_id' => 3,
29
                      'level id' => 3,
30
                      'username' => 'staff',
31
                      'nama' => 'Staff/Kasir',
32
                       'password' => Hash::make('12345'),
33
34
35
             DB::table('m_user')->insert($data);
36
37
```

7. Jalankan perintah untuk mengeksekusi class UserSeeder

```
php artisan db:seed --class=UserSeeder
```

8. Perhatikan hasil seeder pada table m\_user



- 9. Ok, data seeder berhasil di masukkan ke database.
- 10. Sekarang coba kalian masukkan data *seeder* untuk table yang lain, dengan ketentuan seperti berikut

No	Nama Tabel	Jumlah Data	Keterangan
1	m_kategori	5	5 kategori barang
2	m_barang	10	10 barang yang berbeda
3	t_stok	10	Stok untuk 10 barang
4	t_penjualan	10	10 transaksi penjualan
5	t_penjualan_detail	30	3 barang untuk setiap transaksi penjualan

**Hasil:** saya melakukan sesuai dengan apa yang sudah di contohkan pada praktikum sebelumnya untuk pengisian (seed) ini. Berikut langkah-langkah yang saya lakukan:

# a) M\_kategori

```
← T→ ▼ id created_at updated_at kategori_id kategori_kode kategori_nama
NULL
                                        1 ELC
                                                  Elektronik
NULL
                                        2 FNB
                                                   Makanan & Minuman
☐ Ø Edit ♣ Copy 	 Delete 3 NULL NULL
                                       3 FAS
                                                  Fashion
☐ Ø Edit ♣ Copy 	 Delete 4 NULL NULL 4 OTM
                                                  Otomotif
☐ Ø Edit ♣ Copy 	 Delete 5 NULL NULL
                                        5 KSM
                                                   Kosmetik
```

# b) M\_barang



# c) T\_stok

←Τ	·→		~	stok_id	barang_id	user_id	stok_tanggal	stok_jumlah	created_at	updated_at
	🥜 Edit	<b>≩</b> € Сору	Delete	1	1	1	2025-03-03 06:42:46	50	NULL	NULL
	<i>⊘</i> Edit	<b>≩</b> € Сору	Delete	2	2	2	2025-03-02 06:42:46	30	NULL	NULL
	<i>⊘</i> Edit	<b>≩</b> € Сору	Delete	3	3	3	2025-03-01 06:42:46	100	NULL	NULL
	<i>⊘</i> Edit	<b>≩</b> € Сору	Delete	4	4	1	2025-02-28 06:42:46	20	NULL	NULL
	Ø Edit	<b>≩</b> • Сору	Delete	5	5	2	2025-02-27 06:42:46	75	NULL	NULL
	<i>⊘</i> Edit	<b>≩</b> сору	Delete	6	6	3	2025-02-26 06:42:46	40	NULL	NULL
	<i> </i>	<b>≩</b> Сору	Delete	7	7	1	2025-02-25 06:42:46	10	NULL	NULL
	<i> </i>	<b>≩</b> Сору	Delete	8	8	2	2025-02-24 06:42:46	25	NULL	NULL
	<i> </i>	<b>≩</b> Copy	Delete	9	9	3	2025-02-23 06:42:46	60	NULL	NULL
	<i> </i>	<b>≩</b> € Copy	Delete	10	10	1	2025-02-22 06:42:46	15	NULL	NULL

# d) T\_penjualan

```
namespace Database\Seeders;
use Illuminate\Database\Seeder;
use Illuminate\Support\Facades\DB;
use Carbon\Carbon;
class TPenjualanSeeder extends Seeder
     Codeium: Refactor | Explain | Generate Function Comment | \times public function run(): void
                ['user_id' => 1, 'pembeli' => 'Andi', 'penjualan_kode' => 'TRX001',
               ['user_id' => 1, 'pembeli' => 'Andi', 'penjualan_kode' => 'TRX001',
['user_id' => 2, 'pembeli' => 'Budi', 'penjualan_kode' => 'TRX002',
['user_id' => 3, 'pembeli' => 'Citra', 'penjualan_kode' => 'TRX003',
['user_id' => 1, 'pembeli' => 'Dina', 'penjualan_kode' => 'TRX004',
['user_id' => 2, 'pembeli' => 'Eko', 'penjualan_kode' => 'TRX005',
['user_id' => 3, 'pembeli' => 'Faisal', 'penjualan_kode' => 'TRX006',
['user_id' => 1, 'pembeli' => 'Gita', 'penjualan_kode' => 'TRX007',
['user_id' => 2, 'pembeli' => 'Hadi', 'penjualan_kode' => 'TRX008',
['user_id' => 3, 'pembeli' => 'Indah', 'penjualan_kode' => 'TRX009',
['user_id' => 1, 'pembeli' => 'Joko', 'penjualan_kode' => 'TRX010',
          DB::table('t_penjualan')->insert($data);
           ▼ penjualan_id user_id pembeli penjualan_kode penjualan_tanggal created_at updated_at
+T→
1 1 Andi TRX001
                                                                   2025-03-03 06:53:46 NULL
☐ // Edit 1 Copy    Oplete
                                  3 3 Citra TRX003
                                                                  2025-03-01 06:53:46 NULL
5 2 Eko TRX005
                                                                  2025-02-27 06:53:46 NULL
7 1 Gita TRX007
                                                                   2025-02-25 06:53:46 NULL
                                                                                              NULL
□ 🥜 Edit 👺 Copy 😊 Delete 8 2 Hadi TRX008 2025-02-24 06:53:46 NULL
                                                                                               NULL
3 Indah
                                                                    2025-02-23 06:53:46 NULL
                                                                                               NULL
2025-02-22 06:53:46 NULL
                                                                                               NULL
```

#### e) T\_penjualan\_detail



11. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-3 ini dan commit perubahan pada git

#### D. DB FACADE

DB Façade merupakan fitur dari Laravel yang digunakan untuk melakukan *query* secara langsung dengan mengetikkan perinta SQL secara utuh (*raw query*). Disebut *raw query* (query mentah) karena penulisan query pada DB Façade langsung ditulis sebagaimana yang biasa dituliskan pada database, seperti "select \* from m\_user" atau "insert into m\_user..." atau "update m\_user set ... Where ..."

*Raw query* adalah cara paling dasar dan tradisional yang ada di Laravel. Raw query terasa familiar karena biasa kita pakai ketika melakukan query langsung ke database.

#### **INFO**

Dokumentasi penggunaan DB Façade bisa dicek di laman ini

https://laravel.com/docs/10.x/database#running-queries

Terdapat banyak method yang bisa digunakan pada DB Façade ini. Akan tetapi yang kita pelajari cukup 4 (empat) method yang umum dipakai, yaitu

a. DB::select()

Method ini digunakan untuk mengambil data dari database. Method ini **mengembalikan** (*return*) data hasil *query*. Contoh

```
DB::select('select * from m_user'); //Query semua data pada tabel m_user

DB::select('select * from m_user where level_id = ?', [1]); //Query tabel m_user dengan level_id = 1

DB::select('select * from m_user where level_id = ? and username = ?', [1, 'admin']);
```

b. DB::insert()

Method ini digunakan untuk memasukkan data pada table database. Method ini **tidak** memiliki nilai pengembalian (*no return*). Contoh

```
DB::insert('insert into m_level(level_kode, level_nama) values(?,?)', ['CUS', 'Pelanggan']);
```

c. DB::update()

Method ini digunakan saat menjalankan *raw query* untuk meng-update data pada database. Method ini **memiliki nilai pengembalian** (*return*) berupa jumlah baris data yang ter-*update*. Contoh

```
DB::update('update m_level set level_nama = ? where level_kode = ?', ['Customer', 'CUS']);
```

d. DB::delete()

Method ini digunakan saat menjalankan *raw query* untuk menghapus data dari table. Method ini **memiliki nilai pengembalian** (*return*) berupa jumlah baris data yang telah dihapus. Contoh

```
DB::delete('delete from m_level where level_kode = ?', ['CUS']);
```

Ok, sekarang mari kita coba praktikkan menggunakan DB Façade pada project kita

# **Praktikum 4** – Implementasi DB Facade

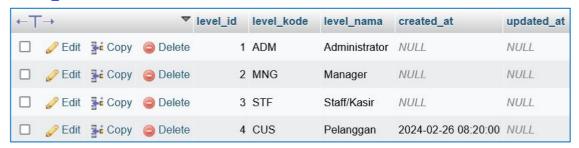
1. Kita buat controller dahulu untuk mengelola data pada table m\_level

```
php artisan make:controller LevelController
```

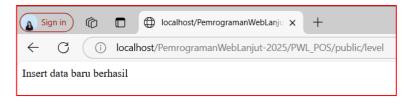
2. Kita modifikasi dulu untuk *routing*-nya, ada di PWL\_POS/routes/web.php

3. Selanjutnya, kita modifikasi file LevelController untuk menambahkan 1 data ke table m\_level

4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/level dan amati apa yang terjadi pada table m\_level di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m\_level



#### Hasil:





- a) User mengakses URL /level di browser → Laravel memproses request.
- b) Route menangkap request → Route /level memanggil LevelController@index.
- c) Controller mengeksekusi logika bisnis → Bisa jadi ada perintah insert ke tabel pelanggan (m\_pelanggan).
- d) Database menyimpan data baru → Pelanggan dengan kode CUS + timestamp dimasukkan ke database bersama waktu (created\_at).
- e) Response dikirim ke browser → Bisa berupa tampilan data m\_level atau pesan sukses karena ada DB::insert
- 5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file LevelController untuk meng-*update* data di table m\_level seperti berikut

```
♣ LevelController.php × ♠ web.php
app > Http > Controllers > 🦬 LevelController.php > ..
       <?php
       namespace App\Http\Controllers;
       use Illuminate\Http\Request:
       use Illuminate\Support\Facades\DB;
       class LevelController extends Controller
 10
            public function index()
 12
                 // DB::insert('insert into m_level(level_kode, level_nama, created_at) values(?, ?, ?)', ['CUS', 'Pelanggan', now()]);
 13
                 // return 'Insert data baru berhasil';
                 $row = DB::update('update m_level set level_nama = ? where level_kode = ?', ['Customer', 'CUS']);
return 'Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: ' . $row.' baris';
 15
 17
```

6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/level lagi dan amati apa yang terjadi pada table m\_level di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m\_level

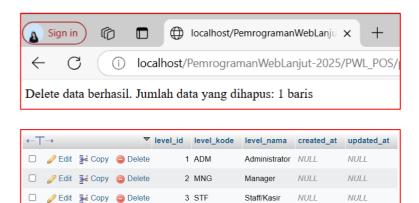
#### Hasil:



- a) Tidak ada row baru yang muncul karena kode yang dieksekusi adalah update, bukan insert.
- b) DB::update hanya mengubah nilai pada row yang sudah ada, bukan menambah baris baru.
- c) Jika ingin menambahkan data baru, gunakan DB::insert.
- d) Gunakan pengecekan exists() agar tidak terjadi duplikasi data
- 7. Kita coba modifikasi lagi file LevelController untuk melakukan proses hapus data

```
app > Http > Controllers > ♠ LevelController.php > ♣ LevelController > ♦ index
        <?php
       namespace App\Http\Controllers;
        use Illuminate\Httm\Request:
       use Illuminate\Support\Facades\DB;
        class LevelController extends Controller
 10
             public function index()
                  // DB::insert('insert into m_level(level_kode, level_nama, created_at) values(?, ?, ?)', ['CUS', 'Pelanggan', now()]);
 12
                  // return 'Insert data baru berhasil';
 13
                  // $row = DB::update('update m_level set level_nama = ? where level_kode = ?', ['Customer', 'CUS']); // return 'Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: ' . $row.' baris';
 15
 16
                  $row = DB::delete('delete from m_level where level_kode = ?', ['CUS']);
return 'Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: ' . $row.' baris';
 18
 19
 20
 21
```

#### Hasil:



- a) Ini akan menghapus baris dalam tabel m\_level yang memiliki level\_kode = 'CUS'.
- b) Jika ada baris yang cocok dengan kondisi tersebut, maka akan dihapus.
- c) \$row akan menyimpan jumlah baris yang terhapus
- 8. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table m\_level. Kita modifikasi file LevelController seperti berikut

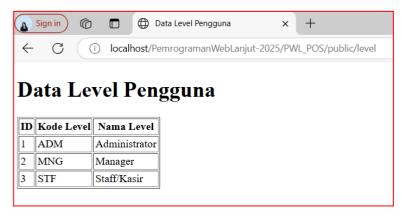
```
namespace App\Http\Controllers;
       use Illuminate\Http\Request:
      use Illuminate\Support\Facades\DB;
       class LevelController extends Controller
10
            public function index()
11
12
                  // DB::insert('insert into m_level(level_kode, level_nama, created_at) values(?, ?, ?)', ['CUS', 'Pelanggan', now()]);
13
                 // return 'Insert data baru berhasil';
14
                 // $row = DB::update('update m_level set level_nama = ? where level_kode = ?', ['Customer', 'CUS']);
// return 'Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: ' . $row.' baris';
15
17
                 // $row = DB::delete('delete from m_level where level_kode = ?', ['CUS']);
// return 'Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: '. $row.' baris';
18
19
20
                 $data = DB::select('select * from m_level');
return view('level' ['data' => $data]);
21
22
23
```

9. Coba kita perhatikan kode yang diberi tanda kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('level'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL\_POS/resources/view/level.blade.php

```
m level.blade.php × m web.php
M LevelController.php
resources > views > ♥ level.blade.php > ...
 1 <!DOCTYPE html>
    <html>
 2
        <head>
           <title>Data Level Pengguna</title>
        </head>
 6
        <body>
           <h1>Data Level Pengguna</h1>
           10
                 ID
 11
                  Kode Level
 12
                  Nama Level
 13
              14
              @foreach ($data as $d)
 15
                 {{ $d->level_id }}
 16
                 {{ $d->level_kode }}
 17
                 \t  {\{ $d -> level\_nama }} 
 18
               19
              @endforeach
 20
           21
 22
        </body>
```

10. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi

**Hasil:** ketika akses URL laravel cari route yg sesuai, kemudian laravel mengececk apakah route ada yang mengarah ke levelcontrol@index. Lalu Laravel menjalankan query SQL menggunakan DB::select() untuk mengambil data dari tabel m\_level. Data yang diambil disimpan dalam variabel \$data. Setelah dapat data dari DB laravel memanggil return view kemudian mengirimkan data ke level.blade.php kemudian di file level.blade.php menampilkan data menggunakan foreach.



11. Laporkan hasil Praktikum-4 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

# E. QUERY BUILDER

Query builder adalah fitur yang disediakan Laravel untuk melakukan proses CRUD (create, retrieve/read, update, delete) pada database. Berbeda dengan raw query pada DB Facede yang mengharuskan kita menulis perintah SQL, pada query builder perintah SQL ini diakses menggunakan method. Jadi, kita tidak menulis perintah SQL secara langsung, melainkan cukup memanggil method-method yang ada di query builder.

Query builder membuat kode kita menjadi rapi dan lebih mudah dibaca. Selain itu *query builder* tidak terikat ke satu jenis database, jadi query builder bisa digunakan untuk mengakses berbagai jenis database seperti MySQL, MariaDB, PostgreSQL, SQL Server, dll. Jika suatu saat ingin beralih dari database MySQL ke PostgreSQL, tidak akan banyak kendala. Namun kelemahan dari *query builder* adalah kita harus mengetahui method-method apa saja yang ada di *query builder*.

#### **INFO**

Dokumentasi penggunaan Query Builder pada Laravel bisa dicek di laman ini

https://laravel.com/docs/10.x/queries

Ciri khas *query builder* Laravel adalah kita tentukan dahulu target table yang akan kita akses untuk operasi CRUD.

DB::table('<nama-tabel>'); // query builder untuk melakukan operasi CRUD pada tabel yang dituju

Perintah pertama yang dilakukan pada query builder adalah menentukan nama table yang akan dilakukan operasi CRUD. Kemudian baru disusul method yang ingin digunakan sesuai dengan peruntukannya. Contoh

a. Perintah untuk *insert* data dengan method insert()

```
DB::table('m_kategori')->insert(['kategori_kode' => 'SMP', 'kategori_nama' => 'Smartphone']);
```

Query yang dihasilkan dari kode di atas adalah

```
insert into m_kategori(kategori_kode, kategori_nama) values('SMP', 'Smartphone');
```

b. Perintah untuk *update* data dengan method where() dan update()

```
DB::table('m_kategori')->where('kategori_id', 1)->update(['kategori_nama' => 'Makanan Ringan']);
```

Query yang dihasilkan dari kode di atas adalah

```
update m_kategori set kategori_nama = 'Makanan Ringan' where kategori_id = 1;
```

c. Perintah untuk *delete* data dengan method where() dan delete()

```
DB::table('m_kategori')->where('kategori_id', 9) ->delete();
```

Query yang dihasilkan dari kode di atas adalah

```
delete from m_kategori where kategori_id = 9;
```

d. Perintah untuk ambil data

Method Query Builder	Query yang dihasilkan
DB::table('m_kategori')->get();	select * from m_kategori
<pre>DB::table('m_kategori')    -&gt;where('kategori_id', 1)-&gt;get();</pre>	<pre>select * from m_kategori where kategori_id = 1;</pre>
<pre>DB::table('m_kategori')    -&gt;select('kategori_kode')    -&gt;where('kategori_id', 1)-&gt;get();</pre>	<pre>select kategori_kode from m_kategori where kategori_id = 1;</pre>

# **Praktikum 5** – Implementasi *Query Builder*

1. Kita buat controller dahuku untuk mengelola data pada table m\_kategori

```
php artisan make:controller KategoriController
```

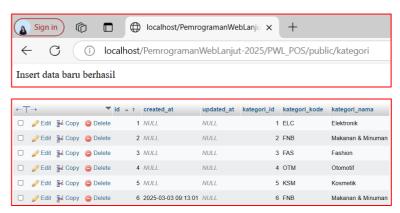
2. Kita modifikasi dulu untuk routing-nya, ada di PWL\_POS/routes/web.php

3. Selanjutnya, kita modifikasi file KategoriController untuk menambahkan 1 data ke table m\_kategori

```
★ LevelController.php
★ KategoriController.php X
★ level.blade.php
app > Http > Controllers > 🦛 KategoriController.php > ધ KategoriController > 😥 index
      namespace App\Http\Controllers;
      use Illuminate\Http\Request;
      use Illuminate\Support\Facades\DB;
       class KategoriController extends Controller
            public function index()
 10
 11
                $data = [
 12
                    'kategori_kode' => 'SNK',
'kategori_nama' => 'Snack/Makanan Ringan',
 13
 14
 15
                     'created_at' => now()
 16
 17
                DB::table('m_kategori')->insert($data);
                return 'Insert data baru berhasil';
```

4. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/kategori dan amati apa yang terjadi pada table m\_kategori di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m\_kategori

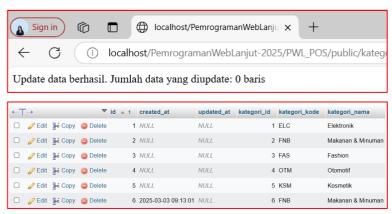
#### Hasil: z



5. Selanjutnya, kita modifikasi lagi file KategoriController untuk meng-*update* data di table m\_kategori seperti berikut

```
app > Http > Controllers > 🦬 KategoriController.php > ધ KategoriController > 🛇 index
      namespace App\Http\Controllers;
      use Illuminate\Http\Request;
      use Illuminate\Support\Facades\DB;
      class KategoriController extends Controller
 8
 9
10
          public function index()
11
              /* $data = [
12
                   'kategori kode' => 'SNK',
13
                   'kategori nama' => 'Snack/Makanan Ringan',
14
                  'created_at' => now()
15
16
17
              DB::table('m_kategori')->insert($data);
              return 'Insert data baru berhasil'; */
18
19
20
              $row = DB::table('m_kategori')->where('kategori_kode', 'SNK')->update(['kategori_nama' => 'Camilan']);
              return 'Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: ' . $row.' baris';
21
22
 23
```

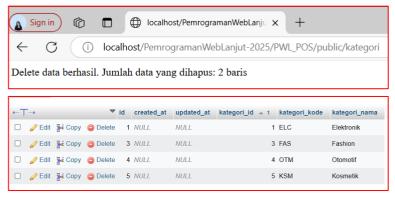
#### Hasil:



6. Kita coba jalankan di browser dengan url localhost/PWL\_POS/public/kategori lagi dan amati apa yang terjadi pada table m\_kategori di database, *screenshot* perubahan yang ada pada table m\_kategori

```
public function index()
11
12
              /* $data = [
13
                  'kategori_kode' => 'SNK',
14
                  'kategori_nama' => 'Snack/Makanan Ringan',
                  'created_at' => now()
16
17
             DB::table('m kategori')->insert($data);
             return 'Insert data baru berhasil'; */
18
19
             // $row = DB::table('m_kategori')->where('kategori_kode', 'SNK')->update(['kategori_nama' => 'Camilan']);
20
21
             // return 'Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: ' . $row.' baris';
22
23
             $row = DB::table('m_kategori')->where('kategori_kode', 'SNK')->delete();
             return 'Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: ' . $row.' baris';
```

#### Hasil:



7. Method terakhir yang kita coba adalah untuk menampilkan data yang ada di table m\_kategori. Kita modifikasi file KategoriController seperti berikut

```
public function index()
11
12
             /* $data = [
                 'kategori_kode' => 'SNK',
13
                 'kategori_nama' => 'Snack/Makanan Ringan',
14
15
                 'created_at' => now()
17
             DB::table('m_kategori')->insert($data);
             return 'Insert data baru berhasil'; */
19
             // $row = DB::table('m_kategori')->where('kategori_kode', 'SNK')->update(['kategori_nama' => 'Camilan']);
20
21
             // return 'Update data berhasil. Jumlah data yang diupdate: ' . $row.' baris';
22
             // $row = DB::table('m_kategori')->where('kategori_kode', 'SNK')->delete();
23
             // return 'Delete data berhasil. Jumlah data yang dihapus: ' . $row.' baris';
24
25
             $data = DB::table('m_kategori')->get();
26
             return view('kategori', ['data' => $data]);
27
28
```

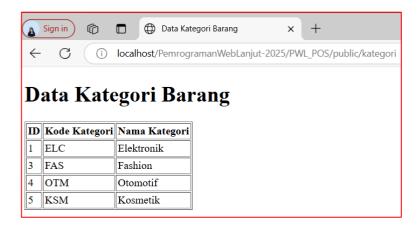
8. Coba kita perhatikan kode yang diberi tanda kotak merah, berhubung kode tersebut memanggil view('kategori'), maka kita buat file view pada VSCode di PWL\_POS/resources/view/kategori.blade.php

```
esources > views > 🦬 kategori.blade.php > 😭 html > 😭 body > 😭 table > 😭 tr > 😭 td
   <!DOCTYPE html>
    <html>
       <head>
          <title>Data Kategori Barang</title>
4
       </head>
5
6
       <body>
          <h1>Data Kategori Barang</h1>
          10
                ID
11
                Kode Kategori
12
                Nama Kategori
              13
             @foreach ($data as $d)
14
15
              (tr>
                {{ $d->kategori_id }}
16
17
                 {{ $d->kategori_kode }}
18
                 {{ $d->kategori_nama }}
20
             @endforeach
21
          </body>
22
    </html>
```

9. Silahkan dicoba pada browser dan amati apa yang terjadi.

#### Hasil:

- a. Menggunakan Query Builder (DB::table()) untuk mengambil semua data dari tabel m\_kategori.
- b. Hasilnya berupa Collection Laravel yang berisi semua baris data dari tabel tersebut.
- c. Menampilkan halaman kategori.blade.php yang ada di folder resources/views/.
- d. Mengirimkan data dari database ke dalam view kategori.
- e. data bisa digunakan di dalam Blade sebagai variabel (\$data).



10. Laporkan hasil Praktikum-5 ini dan *commit* perubahan pada *git* 

# F. ELOQUENT ORM

Eloquent ORM adalah fitur bawaan dari laravel. Eloquent ORM adalah cara pengaksesan database dimana setiap baris tabel dianggap sebagai sebuah object. Kata ORM sendiri merupakan singkatan dari *Object-relational mapping*, yakni suatu teknik programming untuk mengkonversi data ke dalam bentuk object.

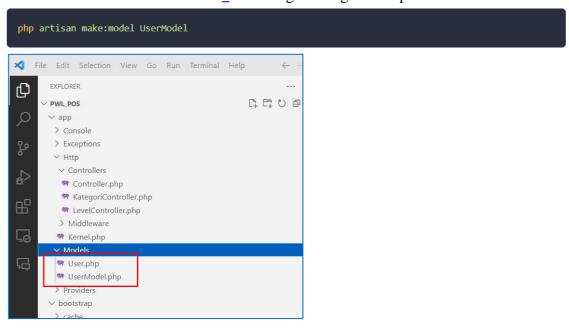


Untuk bisa melakukan operasi <u>CRUD</u> (create, read/retrieve, update, delete), kita harus membuat sebuah model sesuai dengan target tabel yang ingin digunakan. Jadi,

dalam 1 model, merepresentasikan 1 tabel database.

# **Praktikum 6** – Implementasi Eloquent ORM

1. Kita buat file model untuk tabel m user dengan mengetikkan perintah



- 2. Setelah berhasil generate model, terdapat 2 file pada folder model yaitu file User.php bawaan dari laravel dan file UserModel.php yang telah kita buat. Kali ini kita akan menggunakan file UserModel.php
- 3. Kita buka file UserModel.php dan modifikasi seperti berikut

```
app > Models > 🦛 UserModel.php > ધ UserModel
      <?php
 1
 2
 3
      namespace App\Models;
 4
      use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
     use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
 6
      class UserModel extends Model
 9
10
          use HasFactory;
11
12
          protected $table = 'm_user';
                                              // Mendefinisikan nama tabel yang digunakan oleh model ini
          protected $primaryKey = 'user_id'; // Mendefinisikan primary key dari tabel yang digunakan
13
14
 15
```

4. Kita modifikasi route web.php untuk mencoba routing ke controller UserController

```
routes > 🦬 web.php > ...
  1
     <?php
  2
     use App\Http\Controllers\KategoriController;
      use App\Http\Controllers\LevelController;
     use App\Http\Controllers\UserController;
     use Illuminate\Support\Facades\Route;
 9
     Route::get('/', function () {
10
          return view('welcome');
11 });
 12
     Route::get('/level', [LevelController::class, 'index']);
 13
      Route::get('/kategori', [KategoriController::class, 'index']);
 14
     Route::get('/user', [UserController::class, 'index']);
```

5. Sekarang, kita buat file controller UserController dan memodifikasinya seperti berikut

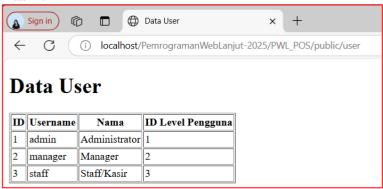
```
app > Http > Controllers > 🤲 UserController.php > ...
  1
       <?php
  2
       namespace App\Http\Controllers;
 3
      use App\Models\UserModel;
 5
  6
       use Illuminate\Http\Request;
 8
       class UserController extends Controller
 9
10
            public function index()
11
                // coba akses model UserModel
12
                $user = UserModel::all(); // ambil semua data dari tabel m_user
return view('user', ['data' => $user]);
13
14
 15
```

6. Kemudian kita buat view user.blade.php

```
user.blade.php > ..
    <!DOCTYPE html>
    <html>
       <head>
         <title>Data User</title>
       </head>
       <body>
          <h1>Data User</h1>
          10
11
                Username
                Nama
12
                ID Level Pengguna
13
14
             @foreach ($data as $d)
15
16
               {{ $d->user_id }}
17
               {{ $d->username }}
{{ $d->username }}
18
19
               {{ $d->level_id }}
             21
             @endforeach
22
          21
       </body>
```

7. Jalankan di browser, catat dan laporkan apa yang terjadi

# Hasil:



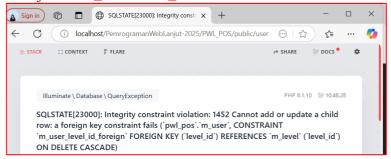
8. Setelah itu, kita modifikasi lagi file UserController

```
app > Http > Controllers > 🦬 UserController.php > ...
       namespace App\Http\Controllers;
       use App\Models\UserModel;
  6
       use Illuminate\Support\Facades\Hash;
  8
 9
       class UserController extends Controller
 10
 11
            public function index()
 12
                // tambah data user dengan Eloquent Model
 13
 14
                $data = [
                     'username' => 'customer-1',
 15
                     'nama' => 'Pe<mark>langgan',</mark>
 16
                     'password' => Hash::make('12345'),
 17
 18
                     'level_id' => 4
 19
                UserModel::insert($data); // tambahkan data ke tabel m user
 20
 21
 22
                // coba akses model UserModel
                $user = UserModel::all(); // ambil semua data dari tabel m_user
return view('user', ['data' => $user]);
 23
 24
 25
 26
```

9. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi

# Hasil:

Error ini muncul karena ada foreign key constraint pada m\_user.level\_id, yang harus merujuk ke m\_level.level\_id.



10. Kita modifikasi lagi file UserController menjadi seperti berikut

```
class UserController extends Controller
10
          public function index()
11
12
               // tambah data user dengan Eloquent Model
13
14
              $data = [
15
                   'nama' => 'Pelanggan Pertama',
16
17
              UserModel::where('username', 'customer-1')->update($data); // update data user
18
19
               // coba akses model UserModel
              $user = UserModel::all(); // ambil semua data dari tabel m_user
return view('user', ['data' => $user]);
20
21
22
23
```

11. Jalankan di browser, amati dan laporkan apa yang terjadi

#### Hasil:



12. Jika sudah, laporkan hasil Praktikum-6 ini dan commit perubahan pada git

# G. Penutup

Jawablah pertanyaan berikut sesuai pemahaman materi di atas

- 1. Pada **Praktikum 1 Tahap 5**, apakah fungsi dari APP\_KEY pada *file setting* .env Laravel? **Jawaban :** APP\_KEY digunakan untuk mengenkripsi data dalam aplikasi Laravel, seperti session dan password. Tanpa APP\_KEY yang valid, fitur keamanan Laravel tidak akan bekerja dengan optimal
- 2. Pada Praktikum 1, bagaimana kita men-generate nilai untuk APP\_KEY? Jawaban: Cukup jalankan perintah berikut di terminal saat ada di root proyek Laravel: php artisan key:generate, yang tujuannya menghasilkan key baru dan otomatis disimpan dalam file .env
- 3. Pada **Praktikum 2.1 Tahap 1**, secara *default* Laravel memiliki berapa file migrasi? dan untuk apa saja file migrasi tersebut?

#### Jawaban:

Secara default, Laravel punya tiga file migrasi:

- a) create\_users\_table.php → Membuat tabel pengguna
- b) create password resets table.php → Untuk menyimpan token reset password
- c) create failed jobs table.php → Menyimpan informasi job yang gagal dieksekusi
- 4. Secara *default*, file migrasi terdapat kode \$table->timestamps();, apa tujuan/output dari fungsi tersebut?

#### Jawaban:

Ini otomatis menambahkan dua kolom:

- 1) created\_at → Waktu saat data dibuat
- 2) updated\_at → Waktu saat data terakhir diperbarui
- 5. Pada File Migrasi, terdapat fungsi \$table->id(); Tipe data apa yang dihasilkan dari fungsi tersebut?

**Jawaban :** Ini menghasilkan BIGINT (Unsigned Big Integer) dengan auto-increment.

6. Apa bedanya hasil migrasi pada table m\_level, antara menggunakan \$table->id(); dengan menggunakan \$table->id('level\_id'); ?

Jawaban: ada perbedaan khusus,

- a)  $\text{table-}id(); \rightarrow \text{Membuat kolom id sebagai primary key default.}$
- b) \$table->id('level\_id'); → Sama seperti di atas, tapi nama kolomnya level\_id bukan id.
- 7. Pada migration, Fungsi ->unique() digunakan untuk apa?

**Jawaban :** Ini memastikan data dalam kolom tersebut tidak ada yang duplikat atau sama. Biasanya dipakai untuk email, username, atau kode unik lainnya.

8. Pada **Praktikum 2.2 - Tahap 2**, kenapa kolom level\_id pada tabel m\_user menggunakan \$tabel->unsignedBigInteger('level\_id'), sedangkan kolom level\_id pada tabel m\_level menggunakan \$tabel->id('level\_id') ?

**Jawaban :** Karena level\_id di m\_user adalah foreign key yang merujuk ke level\_id di m\_level. Sedangkan m\_level pakai \$table->id('level\_id'), yang secara default adalah unsignedBigInteger

9. Pada **Praktikum 3 - Tahap 6**, apa tujuan dari Class Hash? dan apa maksud dari kode program Hash::make('1234');?

#### Jawaban:

- a) Hash digunakan untuk mengenkripsi password sebelum disimpan ke database.
- b) Hash::make('1234'); berarti mengenkripsi string '1234' supaya nggak disimpan dalam bentuk teks biasa di database.
- 10. Pada **Praktikum 4 Tahap 3/5/7**, pada *query builder* terdapat tanda tanya (?), apa kegunaan dari tanda tanya (?) tersebut?

**Jawaban :** Ini disebut binding parameter. Tujuannya untuk mencegah SQL Injection dan membuat query lebih aman/safe

11. Pada Praktikum 6 - Tahap 3, apa tujuan penulisan kode protected \$table =
 'm\_user'; dan protected \$primaryKey = 'user\_id'; ?

# Jawaban:

- a) \$table = 'm\_user'; → Memberitahu Laravel bahwa model ini pakai tabel m\_user.
- b) \$primaryKey = 'user\_id'; → Mengubah primary key default (id) menjadi user\_id.
- 12. Menurut kalian, lebih mudah menggunakan mana dalam melakukan operasi CRUD ke database (*DB Façade / Query Builder / Eloquent ORM*) ? jelaskan

**Jawaban :** Sebenarnya depends, tapi kalau menurut saya pribadi paling mudah adalah Eloquent ORM, alasannya adalah :

- 1) DB Façade: Cocok untuk query mentah atau kompleks yang nggak bisa di-handle ORM.
- 2) Query Builder: Fleksibel dan lebih cepat daripada ORM karena langsung berinteraksi dengan database.
- 3) Eloquent ORM: Paling mudah karena berbasis objek, lebih readable, dan otomatis meng-handle relasi antar tabel.

\*\*\* Sekian, dan selamat belajar \*\*\*