# Empathize

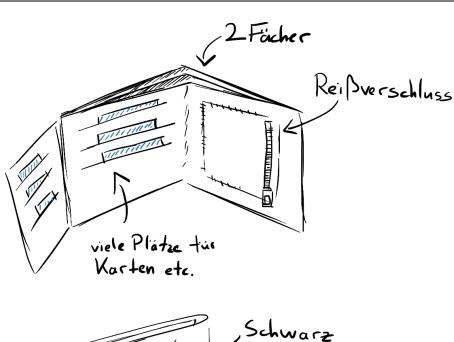
Durch die Benutzung des alten Geldbeutels wurde versucht herauszufinden, was die positiven und negativen Eigenschaften dessen sind. Diese wurden zusammengefasst und ergeben folgendes:

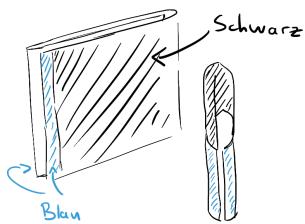
- "Mein Kleingeld fällt oft raus."
- "Sind mir zu viele unnötige Fächer."
- "Das schlichte Design gefällt mir."
- "Auf jeden Fall schwarz, etwas Farbe ist ok."
- "Mir gefällt es, dass ich meine Geldscheine teilen kann."
- "Finde diesen Edlen Design gut."

### Define

Ich, als Nutzer, benötige etwas, damit mein Kleingeld nicht mehr rausfällt, ein simples, effizientes Design hat und Edel ist.

### Ideate





# Prototype

Der Prototyp hat folgende Eigenschaften:

- Simples Design
- Kleingeldfach mit Reißverschluss damit Kleingeld nicht rausfällt.
- Keine unnötigen extra eingebauten Fächer.
- Komplett Schwarz außer am Rand.
- 2 Fächer, um Scheine trennen zu können.

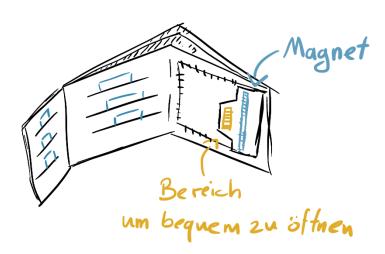
#### Test

Das Design an sich war in Ordnung. Die zwei Fächer für die Geldscheine und die anderen Fächer für die Karten haben einen positiven Eindruck hinterlassen. Überraschenderweise kam der Reißverschluss nicht gut an. Dieser soll "unangenehm" und "unpraktisch" zum Bedienen sein.

Es wird daher versucht einen neuen Lösungsansatz für das Problem mit dem "Kleingeld fällt raus" zu finden. Eine alternative für einen Reißverschluss wird gesucht.

## Prototype Iteration

Der Reißverschluss wurde durch einen dünnen Magneten ausgetauscht. Dadurch soll weiterhin gewährleistet werden, dass kein Kleingeld rausfällt und zusätzlich die Bedienung bequemer wird.



Ein digitaler 3D Prototype wurde erstellt.

