ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №7

Курс «Алгоритмизация и программирование»

Тема: Простые алгоритмы сортировки. Анализ алгоритмов.

Цель: Научиться программировать простейшие алгоритмы сортировки элементов в массиве; научиться оценивать сложность алгоритмов, усвоить основы Онотации.

Темы для предварительной проработки [УСТНО]:

- Сортировка выбором.
- Пузырьковая сортировка, сортировка шейкером.
- Сортировка вставками, сортировка Шелла.
- Временная сложность алгоритмов.

Общие задания [КОД]:

- 1. Дополнить код из лабораторной работы №5 возможностью сортировки записей в таблице по одному из числовых ключей (выберите произвольно). В качестве алгоритма сортировки *четным* номерам вариантов использовать сортировку *выбором*, *нечетным* номерам *вставками*.
- 2. Реализовать в виде отдельных функций алгоритмы сортировки элементов массива (четные номера вариантов – по возрастанию, нечетные номера – по убыванию): выбором, вставками, пузырьком, шейкером, Шелла. Каждую функцию вызвать три раза для разных входных данных: 1) массив из 100 000 элементов типа int, сгенерированный случайным образом; 2) тот же массив, отсортированный в порядке возрастания; 3) тот же массив, отсортированный в порядке убывания. Вывести на консоль и сравнить время работы всех алгоритмов в каждом случае («секунды: миллисекунды»). Вывести количество сравнений и перестановок элементов для каждого метода сортировки во всех трех случаях. Результаты сортировки программно записать в файл sorted.dat. Написать также код, который считывает данные из этого файла и проверяет, что данные были действительно отсортированы.
- 3. Произвести расчет временной сложности всех алгоритмов, разработанных в лабораторных работах №2, 3 и 4.

Контрольные вопросы [ОТЧЕТ]:

- 1. Укажите значение основных понятий, связанных с сортировкой.
- 2. Классификация алгоритмов сортировки.
- 3. Опишите алгоритм сортировки выбором.
- 4. Опишите алгоритмы пузырьковой сортировки, сортировки шейкером.
- 5. Опишите алгоритмы сортировки вставками, сортировки Шелла.

Рекомендуемые источники:

- [1] Шилдт Г. С# 4.0. Полное руководство. М.: Издательский дом «Вильямс», 2011.-1056c.
- [2] Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р. Алгоритмы: Построение и анализ. М.: МЦНМО, 1999. 960c.
- [3] Ахо А., Хопкрофт Д., Ульман Д. Структуры данных и алгоритмы. М.: Издательский дом «Вильямс», 2001. 384с.
- [4] Кнут Д. Искусство программирования, том 1. Основные алгоритмы. М.: Издательский дом «Вильямс», 2000. 720с.
- [5] Кнут Д. Искусство программирования, том 2. Основные алгоритмы. М.: Издательский дом «Вильямс», 2000. 832с.