#### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

Курс «Основы программирования»

Тема: Базовые типы данных языка С#. Работа с консолью.

**Цель:** Научиться программировать операции консольного ввода-вывода с помощью фреймворка .NET, а также базовые математические операции с данными целочисленного и вещественного типа.

## Темы для предварительной проработки [УСТНО]:

- Среда разработки MS Visual Studio.
- Типы данных языка С#. Объявление переменных и констант.
- Консольный ввод-вывод. Форматирование.
- Арифметические операции, порядок выполнения операций.
- Математические функции.

# Общие задания [КОД]:

- 1. Реализовать программно присвоение целочисленной переменной d первой цифры из дробной части положительного вещественного числа x. Например, для x = 27.3198 значение d будет равно 3.
- 2. Написать программу, которая определяет полное количество часов и минут суток, которые прошли к моменту текущей секунды суток. Например, если секунд прошло 11111, то часов прошло 3, а минут -5 (11111=3\*3600+5\*60+11).
- 3. Написать программу, которая определяет угол в градусах между положением часовой стрелки в начале суток и ее положением в h часов, m минут и s секунд ( $0 \le h \le 11$ ;  $0 \le m$ ,  $s \le 59$ ).
- 4. Реализовать программно обмен значениями для двух целых переменных без использования дополнительных переменных.
- 5. Написать программу, которая предлагает пользователю ввести длины 2 катетов прямоугольного треугольника и затем по этим данным вычисляет и выводит на экран площадь и периметр треугольника.
- 6. Написать программу, которая находит произведение цифр заданного четырехзначного числа. Например, для числа «1234» ответ будет 1\*2\*3\*4=24.
- 7. Написать программу, которая записывает введенное трехзначное число в обратном порядке в переменную *reversed* и выводит ее на экран. Например, при вводе числа «362» будет выведено строкой ниже число «263».
- 8. Ввести с клавиатуры действительное число х. Пользуясь только операциями умножения, сложения и вычитания, вычислить:

$$3x^4 - 5x^3 + 2x^2 - x + 7$$
,

при этом использовать не более четырех умножений и четырех сложений / вычитаний.

9. Написать программу для решения системы уравнений (коэффициенты *a*, *b*, *c* ввести с клавиатуры, определитель системы не должен быть равен 0):

$$a_1x + b_1y + c_1z = d_1$$
  
 $a_2x + b_2y + c_2z = d_2$   
 $a_3x + b_3y + c_3z = d_3$ 

### Индивидуальные задания [КОД]:

- 1. Разработать программу, которая позволяет ввести по отдельности данные из таблицы, представленной в *приложении A*, и выводит форматированную таблицу на экран (включая заголовок и примечания). *Целочисленные и вещественные значения хранить в переменных соответствующих типов*.
- 2. Разработать программу, которая вычисляет и выводит на экран значения, в соответствии с формулами, приведенными в *приложении А*. Определить области допустимых значений параметров формул (действительные числа). При демонстрации программы задать произвольные значения из этих областей.

## Контрольные вопросы [ОТЧЕТ]:

- 1. Что такое алгоритм? Укажите свойства и виды представления алгоритма.
- 2. В чем заключается суть компиляции и компоновки (линковки) кода?
- 3. Перечислите и кратко опишите основные парадигмы современного программирования.
- 4. Работа в среде MS Visual Studio: как создать проект консольного приложения на С#? Что делают комбинации клавиш Ctrl+F5 и Shift+F6?
- 5. Работа в среде MS Visual Studio: как производится отладка программ?
- 6. Кратко опишите два главных элемента фреймворка .NET.
- 7. Перечислите базовые типы данных С# с указанием объема занимаемой памяти для каждого типа.
- 8. Что такое переменная? Как объявляются и инициализируются переменные и константы на языке С#?
- 9. Каково назначение ключевого слова *var* в С#?
- 10. Укажите особенности преобразования и приведения типов на С#.
- 11. Чем отличаются префиксный и постфиксный инкременты (декременты)?
- 12. Как можно форматировать вывод данных на консоль в .NET?

#### Рекомендуемые источники:

- [1] Шилдт Г. С# 4.0. Полное руководство. М.: Издательский дом «Вильямс», 2011.-1056c.
- [2] Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р. Алгоритмы: Построение и анализ. М.: МЦНМО, 1999. 960с.
- [3] Ахо А., Хопкрофт Д., Ульман Д. Структуры данных и алгоритмы. М.: Издательский дом «Вильямс», 2001. 384с.
- [4] Кнут Д. Искусство программирования, том 1. Основные алгоритмы. М.: Издательский дом «Вильямс», 2000. 720с.
- [5] Златопольский Д.М. Сборник задач по программированию. СПб.: БХВ-Петербург, 2007. 240с.

## Приложение А. Варианты индивидуальных заданий.

### Задание 1

### Вариант 1

Отдел кадров			
Фамилия	Должность	Год рожд	Оклад (грн)
Иванов И.И.	П	1975	4170.50
Петренко П.П.	C	1996	790.10
Сидоревич М.С. А 1990 2200.00			
Перечисляемый тип: П - преподаватель, С - студент, А - аспирант			

### Вариант 2

География			
Государство	Столица	Население	Строй
Австралия	Канберра	23130391	Φ
Австрия	Вена	8420010	Φ
Италия Рим 61482020 УГ			
Перечисляемый тип: Ф - федерация, УГ - унитарное государство			

### Вариант 3

Кинопродукция			
Фильм	Режиссер	Год выпуска	Тип
Большой Лебовски	Коэн И., Коэн Дж.	1998	К
Геркулес	Маскер Дж.	1997	A
Ноттинг-хилл Мишелл Р. 1999 М			
Перечисляемый тип: Д - дра	ама, К – комедия, М – мелодрама, l	Б – боевик, А – мультфилы	M

### Вариант 4

Каталог библиотеки			
Автор книги	Название	Год выпуска	Группа
Сенкевич	Потоп	1978	X
Ландау	Механика	1989	У
Дойль	Сумчатые	1990	С
Перечисляемый тип:	Х - художественная литер	атура; У - учебная лит-ра; С	- справочная лит-ра

### Вариант 5

Телепередачи			
Передача	Ведущий	Рейтинг	Тип
Своя Игра	П. Кулешов	5	И
Воскресный вечер	В. Соловьев	5	A
Пусть говорят А. Малахов 4 Т			
Перечисляемый тип: И -	игровая; А - аналитическая;	Т – ток-шоу	•

### Вариант 6

Сельскохозяйственн	ные культуры	I	
Наименование	Тип	Посевная площадь (га)	Урожайность (ц/га)
Соя	Б	13000	45
Чумиза	3	8000	17
Рис 3 25650 24			
Перечисляемый тип: 3 - зерновые, Б - бобовые			

### Вариант 7

Состав спортклуба			
ФИО	Тип	Год рождения	Опыт (лет)
Петров А.А.	T	1950	22
Шишкин С.К.	С	1984	8
Кравченко Г.А. С 1981 10			
Перечисляемый тип: Т - тренер, С - спортсмен			

### Вариант 8

Общественный тра	Общественный транспорт		
Вид транспорта	№ маршрута	Протяженность маршрута (км)	Время в дороге (мин)
Тр	12	27.55	75
Т-с	17	13.6	57
A 12a 57.3 117			
Перечисляемый тип: Тр - трамвай, Тс - троллейбус, А - автобус			

### Вариант 9

Рестораны и кафе			
Название	Вид	Адрес	Рейтинг (из 10)
Пафос	P	Ул. Артема, 300а	9
Челентано	РБП	Бул. Пушкина, 510	8
Вкусняшки	К	Просп. Ильича, 320	6
Перечисляемый тип: Р – ресторан, РБП – ресторан быстрого питания, К – кафе			

### Вариант 10

Прайс-лист			
Наименование товара	Тип товара	Цена за 1 шт (грн)	Количество
Папка	К	4.75	400
Бумага А4 (пачка)	К	45.90	100
Калькулятор О 411.00 10			
Перечисляемый тип: К – канцтовары, О - оргтехника			

#### Задание 2

Вариант 1	Вариант 2
$z = \sqrt{ax\sin 2x + e^{-2x}(x+b)}$	$f = \ln(a+x^2) + \sin^2(x/b)$
$\omega = \cos^2 x^3 - x/\sqrt{a^2 + b^2}$	$f = \ln(a+x^2) + \sin^2(x/b)$ $z = e^{-cx} \frac{x + \sqrt{x+a}}{x - \sqrt{ x-b }}$
Вариант 3	Вариант 4
$z = \frac{\sin x}{\sqrt{m^2 + \sin^2 x}} - cm \ln mx$ $s = e^{-ax} \sqrt{x + 1} + e^{-bx} \sqrt{x + 1.5}$	$y = abx^{2} - \frac{a}{\sin^{2}(x/a)}$ $d = ae^{-\sqrt{a}}\cos(bx/a)$
Вариант 5	Вариант 6
$y = e^{-bt} \sin(at + b) - \sqrt{ bt + a }$ $s = b \sin(at^2 \cos 2t) - 1$	$a = \frac{2\cos(x - \pi/6)}{1/2 + \sin^2 y}$ $b = 1 + \frac{z^2}{3 + z^2/5}$
Вариант 7	Вариант 8
$s = x^3 t g^2 (x+b)^2 + a/\sqrt{x+b}$	$y = \sin^3(x^2 + a)^2 - \sqrt{x/b}$
$Q = \frac{bx^2 - a}{e^{ax} - 1}$	$y = \sin^3(x^2 + a)^2 - \sqrt{x/b}$ $z = \frac{x^2}{a} + \cos(x+b)^3$
Danway 0	Danwarr 10

$$R = x^{2}(x+1)/b - \sin^{2}(x+a)$$
$$s = \sqrt{xb/a} + \cos^{2}(x+b)^{3}$$

### Вариант 10

$$\omega = \sqrt{x^2 + b} - b^2 \sin^3(x + a) / x$$
$$y = \cos^2 x^3 - x / \sqrt{a^2 + b^2}$$