ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

Курс «Параллельные методы и алгоритмы»





Тема: Параллельные вычисления на GPU. Работа с CUDA.

Цель: Научиться писать, отлаживать и профилировать приложения с параллельными вычислениями на GPU.

Темы для предварительной проработки [УСТНО]:

- Модель памяти GPU.
- Вычислительная модель GPU.
- Программный интерфейс CUDA.

Индивидуальные задания [КОД]:

- 1) Написать CUDA-приложение для вычисления числа π методом Монте-Карло.
- 2) Написать CUDA-приложение для сортировки массива по алгоритму mergesort.
- 3) Написать CUDA-приложение для кластеризации данных по алгоритму k-средних.
- 4) Написать CUDA-приложение для медианной фильтрации изображений.
- 5) Написать CUDA-приложение для преобразования изображения в оттенки серого и его дальнейшей обработки: 1) гауссово размытие (четные варианты); 2) применение фильтра Собела (нечетные варианты).

Контрольные вопросы [ОТЧЕТ]:

- 1. Расшифруйте аббревиатуры CUDA и GPGPU.
- 2. Опишите вычислительную модель GPU.
- 3. Опишите модель памяти GPU.
- 4. Как посмотреть CUDA-характеристики GPU?
- 5. Что входит в экосистему CUDA?
- 6. Чем отличаются декларации функций __device__, __global__ и __host__?
- 7. Как выглядит типовая последовательность действий в CUDA-программе, и какие CUDA-функции при этом вызываются?
- 8. Что такое «ворп»?
- 9. Чем отличаются функции cudaMalloc и cudaMallocManaged?
- 10. Какой механизм синхронизации потоков присутствует в CUDA?

Рекомендуемые источники:

- [1] Гергель В.П. Теория и практика параллельных вычислений: учеб. пособие / В.П. Гергель. М.: Интернет-Ун-т информ. технологий: БИНОМ. Лаб. знаний, 2007. 423 с.
- [2] Cheng J. Professional CUDA C Programming / J.Cheng, M.Grossman, T.McKercher. New York Wrox, 2014. 528 p.
- [3] Воеводин, В. В. Параллельные вычисления : Учеб. пособие для вузов по направлению "Прикладная математика и информатика" / В. В. Воеводин, Вл. В. Воеводин. СПб. : БХВ-Петербург, 2002. 608 с.