**Kravspecifikation**

**Nalaka – ett plattformspel**

FK1: Spelkaraktär ska kunna röra sig åt vänster och höger och ge intryck av att den går och även kunna hoppa bara uppåt men också åt båda hållen.

FK2: Spelkaraktären ska stanna upp under gång vid ett hinder och kunna hoppa över ett hinder. Spelkaraktären ska kunna hoppa på ett hinder och få fotfäste där och falla ner när den rör sig tillräcklig långt ut mot kanterna, och fortsätta falla om den inte får fotfäste. Vidare ska den kunna hoppa mellan olika block som ger fotfäste och falla ner om den missar fotfästet.

FK3: Spelet ska ha flera banor. En för varje skärmbild. Ingen scrollning.

FK4: Spelet ska ha fiender som kan döda spelkaraktären men spelkaraktären ska även kunna döda dem om den hoppar på dem uppifrån.

FK5: Spelkaraktären ska kunna förflytta sig genom att transporteras av blockobjekt som kan röra på sig.

FK6: Spelkaraktären ska kunna dö och ha flera liv och starta om, om den har liv kvar, på samma bana som den dog.

FK7: Spelet ska ha olika ljudeffekter beroende på vad spelkaraktären gör och vad som händer den.

FK8: Spelet ska ha en enkel startmeny.