**Testrapport**



Upptäckta buggar

|  |
| --- |
| Spelkaraktären kan vid enstaka tillfällen fastna i blockobjekt. Detta sker framför allt efter ett fall eller hopp. Exempelvis vid studs uppåt efter att dödat fienden längst till höger på bana 1, kan spelkaraktären fastna i första blockobjektet till vänster i öppningen uppåt. |
| Spelkaraktären ”sugs” upp vid hopp och fall mot blockobjekt som rör på sig vid transport. Detta sker när spelkaraktären egentligen inte är tillräckligt nära för att få fotfäste på blockobjektet. |
| Stegvis förflyttning av spelkaraktären under transport på blockobjekt fungerar inte. |
| Bara ett hoppljud vid successiva hopp genom att hålla i piltangent uppåt. |
| Ekon av hoppljud när piltangent uppåt trycks ned i snabb följd. Ett nytt hoppljud börjar alltså innan föregående har tystnat. Samma sak gäller när spelkaraktären dör och när fiender dödas. |