

arRISCado

MC851 - Projeto em Computação 1

FPGA 3

165429 - Ângelo Renato Pazin Malaguti 195727 - Claudio dos Santos Júnior 233840 - Elton Cardoso do Nascimento 234720 - Gabriel Costa Kinder 198921 - Iago Caran Aquino 218733 - João Pedro de Moraes Bonucci

Objetivo

Complementação da entrega 1

Metas

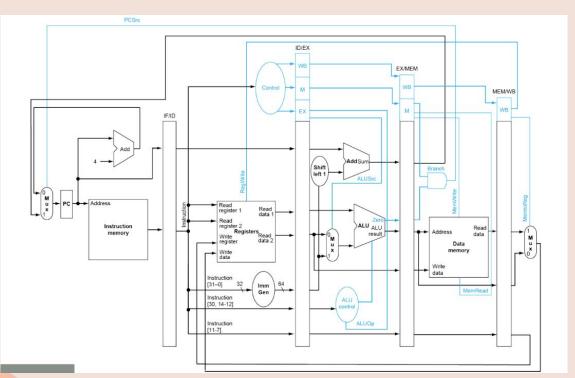
- 1. Suporte a RV32I;
- 2. Compreender e desenvolver um ambiente de execução;
- 3. Utilizar o ambiente de execução em FPGA;

Pendências Anteriores

- 1. Corrigir problemas da pipeline na FPGA
- 2. Corrigir bugs da integração do periférico
- 3. Criação de um script para execução do periférico
- 4. Adicionar as instruções do conjunto RV32MA
- 5. Implementação da Cache L1

Pipeline

Fetch Decode Execute Mem Wb



FPGA

- Troca do Yoshi pelo Gowin
- Sucesso na execução do pipeline na FPGA
- Pipeline funcional
- Ambiente de execução funcional

Suporte a RV321;

Corrigimos a operação das instruções de branch.

• Resolvemos o conflito com os valores em negativo e positivo

 Otimizamos para que a maioria das instruções levem apenas um ciclo para serem executadas

Ambiente de Execução;

• Aperfeiçoamos o dispositivo de Uart

As instruções enviadas pela Uart são executadas na FPGA

Leds mostram o resultado nos registradores

Botão altera entre os registradores

Testbenches

- Reformulação dos testbenches
- Documentação e correção de erros
- Aperfeiçoamento dos testes
- Desenvolvemos testes para validar as instruções do tipo
 RV32IM

Testes com as instruções

Step 0	Step 1	Step 2	Step 3
IF 0 instr: 20000537 pc: 4	IF 1 instr: 00000013 pc: 8	IF 2 instr: 00000013 pc: 12	IF 3 instr: 00000013 pg: 16
Decode -1 DECODE IN	Decode 0 DECODE IN- DECODE INTERNAL- instruction: 20000537 DECODE OUT- imm: 536870912 rs1: 0 rs2: 0 shamt: 0 func3: 0 func7: 16 opcode: 55 MemWrite: 0 MemRead: 0 RegWrite: 1 RegDest: 10 AluSrc: 1 AluOp: 4 AluControl: 2 Brench: 0 MemToReg: 0 RegDataSrc: 0	Decode 1 DECODE IN- DECODE INTERNAL instruction: 00000013 DECODE OUT- imm: 0 rs1: 0 rs2: 0 shamt: 0 func3: 0 func7: 0 opcode: 19 MemWrite: 0 MemRead: 0 RegWrite: 1 RegDest: 0 AluSrc: 1 AluOp: 2 AluControl: 2 Brench: 0 MemToReg: 0 RegDataSrc: 0	Decode 2 DECODE IN

<u>ប៉ានេះពេកពេកពេកពេកពេកខាននេះខេះខេះខេះពេកឧកពេកពេកពេកពេកពេកពេ</u>ក

Análise passo-a-passo procurando o problema

Suporte a RV32IM

- Adição das instruções nos módulos de decode, execute e na ALU
- As alterações de legibilidade do código foram finalmente adicionadas a main.
- No execute, os sinais de controle AluOp e AluSrc foram utilizados para determinar os operandos a serem enviados para a ALU
- O sinal AluControl é empregado para determinar a operação aritmética ou lógica a ser executada entre os dois operandos
- RV32M ainda não está funcionando 100%, apenas *mul* e *div*.

Implementação Periférico

- Periféricos mapeados na memória
- Prefixo do endereço
 - o 000: memória principal
 - o 001-111: periféricos
- Até 7 dispositivos

Implementado e mergeado com a pipeline principal!

Aí deu errado...
parte 3

O que será que deu errado dessa vez ??



Pendências

- Garantir funcionamento do conjunto RV32M
- Adicionar as instruções do conjunto RV32AC
- Finalizar a Cache
- Finalizar script para utilizar a toolchain da Gowin
- Utilizar os testes para validar alterações no pipeline
- Transformar a UART em um periférico?

Aprendizado

- WaveTrace é mais fácil para debugar o projeto;
- Usar um único modelo de simulação
- Yosys ainda não está pronto
- Planejar todo o comportamento dos sinais antes de desenhar os módulos
- Verilog complica projetos com muitos arquivos