# AI 기반 코딩/스터디 플랫폼

이미지 기반 문제 인식부터 코드 생성, 피드백까지 지원하는 AI 코딩 스터디 플랫폼

팀 7 20230851 신아라 20231384 박성진 20210877 최우성 20231388 이경현 20221380 이민경

## 목차

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 주요기능
- 3. 전체 구조도
- 4. 주요 코드 설명
- 5. 구현 화면
- 6. 사용 기술
- 7. 팀원 및 업무 분담

#### 1.1 선정 배경

AI 도구(Copilot, ChatGPT)는 발전했지만

→ 학습자들은 여전히 문제만 풀고 끝남

실제 개발 현장에서는

→ 코드 리뷰, 이슈 관리, 협업, AI 활용이 더 중요

AI와 협업하는 실전형 플랫폼

대학 과제나 코딩 스터디에서는

→ 코드 품질 피드백이나 개인화 학습 경로 제공이 부족

#### 1.2 프로젝트 목표

AI와 함께 문제 해결, 코드 공유, 리뷰까지 가능한 통합 코딩 학습 플랫폼 구축

#### 2. 주요 기능

#### 1. 이미지 업로드 및 흐림도 분석

- 사용자가 업로드한 이미지의 흐림 정도(Blur Score)를 OpenCV로 분석

#### 2. 문제 데이터 관리 및 API 응답

- 문제별 폴더에 설명/코드 보관
- /problem/<id> API를 통해 문제 내용 JSON 응답 가능

#### 3. LLM 기반 자연어 질문 응답

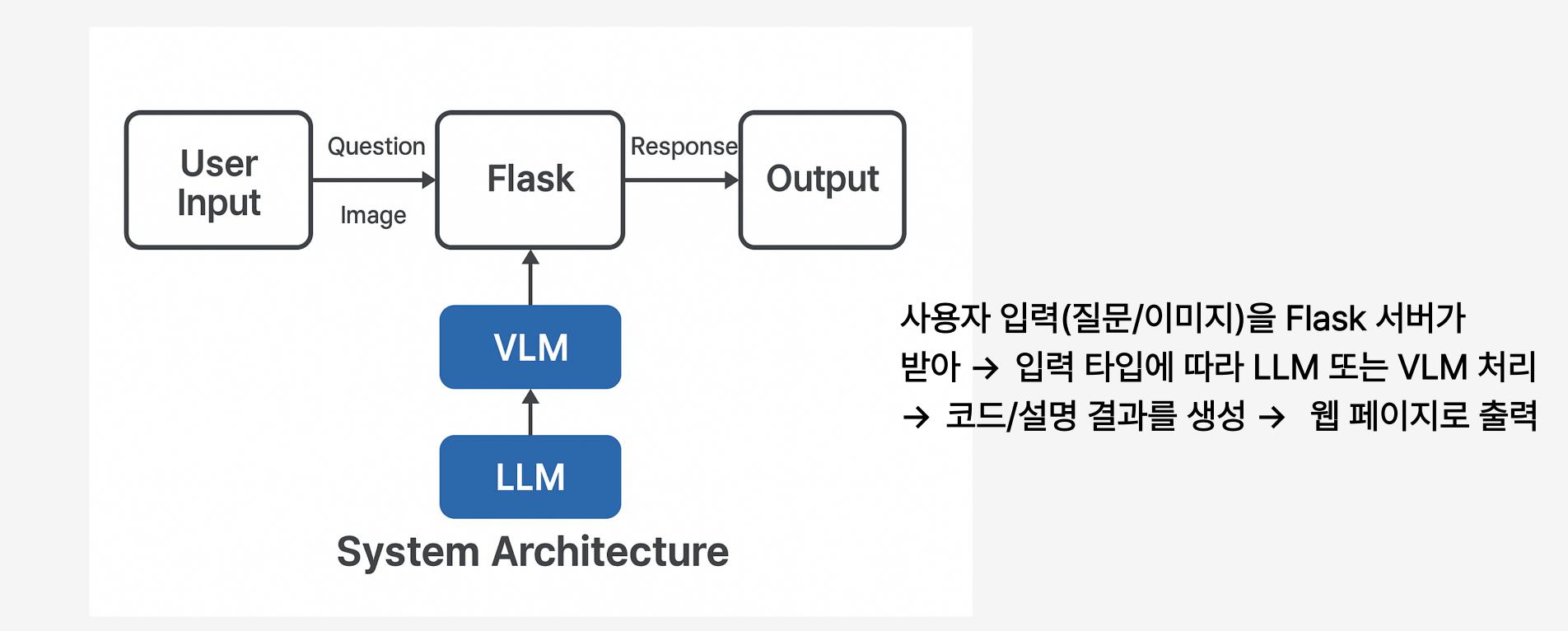
- 사용자의 질문에 대해 로컬 LLaMA 모델이 텍스트 또는 코드 형태로 응답 생성

#### 2. 주요 기능

- 4. 다이어그램 구조 인식 및 코드 자동 생성
- 트리 / 그래프 이미지 업로드 시 구조 자동 분석
- 인식된 노드 및 엣지 정보를 기반으로 Python 코드(BST, Graph) 자동 생성

- 5. 다이어그램 코드 생성 처리 과정 (OCR + VLM)
- 이미지 업로드 → EasyOCR로 텍스트 추출
- LLava (VLM)에 이미지·텍스트 입력
- Python 코드 자동 생성·출력 (이미지 → EasyOCR → LLava 순서로 처리)

#### 3. 전체 구조도



```
@app.route("/generate", methods=["POST"])
def generate():
    question = request.form.get("question")
    image file = request.files.get("image")
    if image file and image file.filename:
        image_path = os.path.join(UPLOAD_FOLDER, image_file.filename)
        image_file.save(image_path)
        code_path = run_diagram_pipeline(image_path)
        with open(code path, 'r') as f:
            answer = f.read()
    else:
        answer = get llm response(question)
    return answer
```

- generate() 함수 (Flask 라우터) 사용자의 입력이 텍스트인지 이미지인지 판단하고, 적절한 AI 처리로 분기함

```
f run diagram pipeline(image path: str):
 explicit = detect_label(image_path)
                                                                                                                 이미지 전처리 및 정보 추출
 numbers = extract_numbers_easyocr(image_path)
 needs_pre = blur_score(image_path) <= BLUR_THRESH</pre>
    vlm_out = recognize(image_path)
                                                                                                              시각 모델을 통한 구조 인식
    nodes, edges = parse_structure(vlm_out)
    if needs_pre or not nodes or not edges or vlm_out.get("confidence", 0) <= CONF_THRESH:</pre>
        raise ValueError
 except Exception:
     img = preprocess(image_path)
    temp_path = "temp.png"
    save_temp(img, temp_path)
    vlm_out = recognize(temp_path)
    nodes, edges = parse_structure(vlm_out)
if explicit:
                                                                                                                  유형 보정 및 구조 재구성
    vlm_out['type'] = explicit
 if vlm_out.get("type") == "bst" and numbers:
    nodes = [{"value": n} for n in numbers]
    edges = []
 print(f"Type: {vlm_out.get('type')}, Nodes:{len(nodes)}, Edges:{len(edges)}, Conf:{vlm_out.get('confidence',0):.2f}")
if vlm out.get("type") == "bst":
                                                                                                                 코드 생성 및 파일 저장
    code = gen_bst_code(nodes, edges)
    out_file = "bst.py"
 else:
    code = gen_graph_code(nodes, edges)
    out_file = "graph.py"
                                                                                                                              - run_diagram_pipeline 함수
with open(out_file, "w") as f:
                                                                                                                              이미지 → 코드 생성의 핵심 처리 로직
 print(r denerated code saved to {out_file}')
 return out_file
```

main.py

```
PROJECT ROOT = os.path.dirname(os.path.abspath( file ))
                                                                                              - 파일 로딩 및 경로 설정
DATA DIR = os.path.join(PROJECT ROOT, "data")
SOLUTIONS DIR = os.path.join(PROJECT ROOT, "solutions")
                                                                                              problems.json 파일을 불러오기
                                                                                             위한 디렉토리 설정 및 데이터 로딩
with open(os.path.join(DATA DIR, "problems.json"), encoding="utf-8") as f:
   problems_data = json.load(f)
@app.route("/problems", methods=["GET"])
def get_problems():
   return {
                                                                                  - get_problems() 함수
       "problems": [
                                                                                  /problems 라우터 (GET)
              "id": p["id"],
                                                                                  모든 문제 목록을 JSON 배열 형태로 반환하는 API
              "title": p.get("title", ""),
              "name": p.get("name", ""),
              "difficulty": p.get("difficulty", "")
           } for p in problems_data
                                                                               - get_problem(pid) 함수
@app.route("/problem/<pid>", methods=["GET"])
                                                                               특정 문제 ID에 해당하는 데이터를 찾아 JSON으로
def get_problem(pid):
   prob = next((p for p in problems_data if str(p["id"]) == pid), None)
                                                                               반환하는 API
   if not prob:
       return {"error": "Problem not found"}, 404
   return prob
```

```
def recognize(image_path: str) -> dict:
diagram_sketch/diagram_recognizer.py
```

- recognize(image\_path) 함수 이미지에서 트리/그래프 구조를 인식하는 VLM 기반 핵심 모델 호출 함수

```
def gen_bst_code(nodes: List[Dict], edges: List[Dict]) -> str:
    lines = [
    for n in nodes:
        lines.append(f" bst.insert({n['value']})")
```

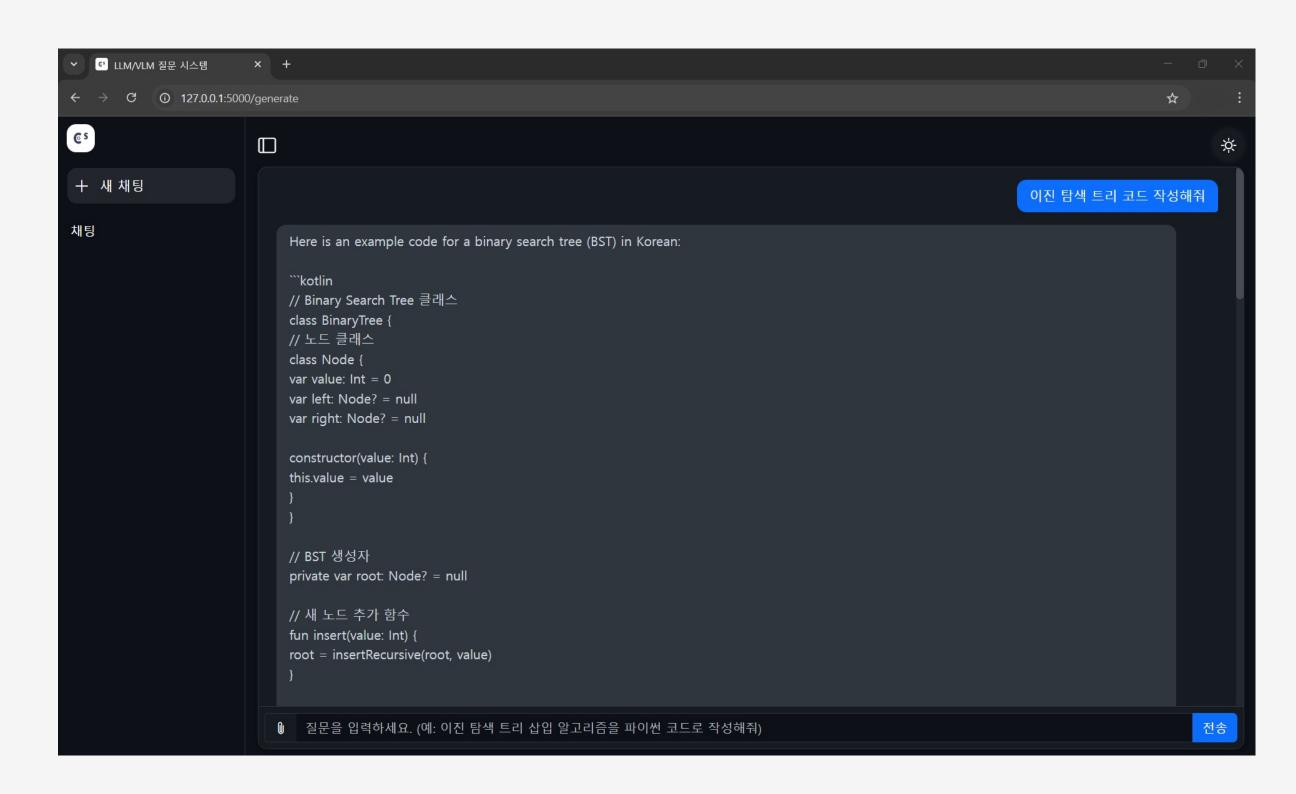
diagram\_sketch/code\_generator.py

```
- gen_bst_code(nodes, edges) 함수
노드 리스트를 기반으로 BST 삽입 코드를
자동 생성하여 실행 가능한 파이썬 코드 형태
로 반환
```

```
for edge in edges:
    if isinstance(edge, dict):
        u = edge['from']
        v = edge['to']
    else:
        u, v = edge
    lines.append(f" g.add_edge({u}, {v})")
```

diagram\_sketch/code\_generator.py

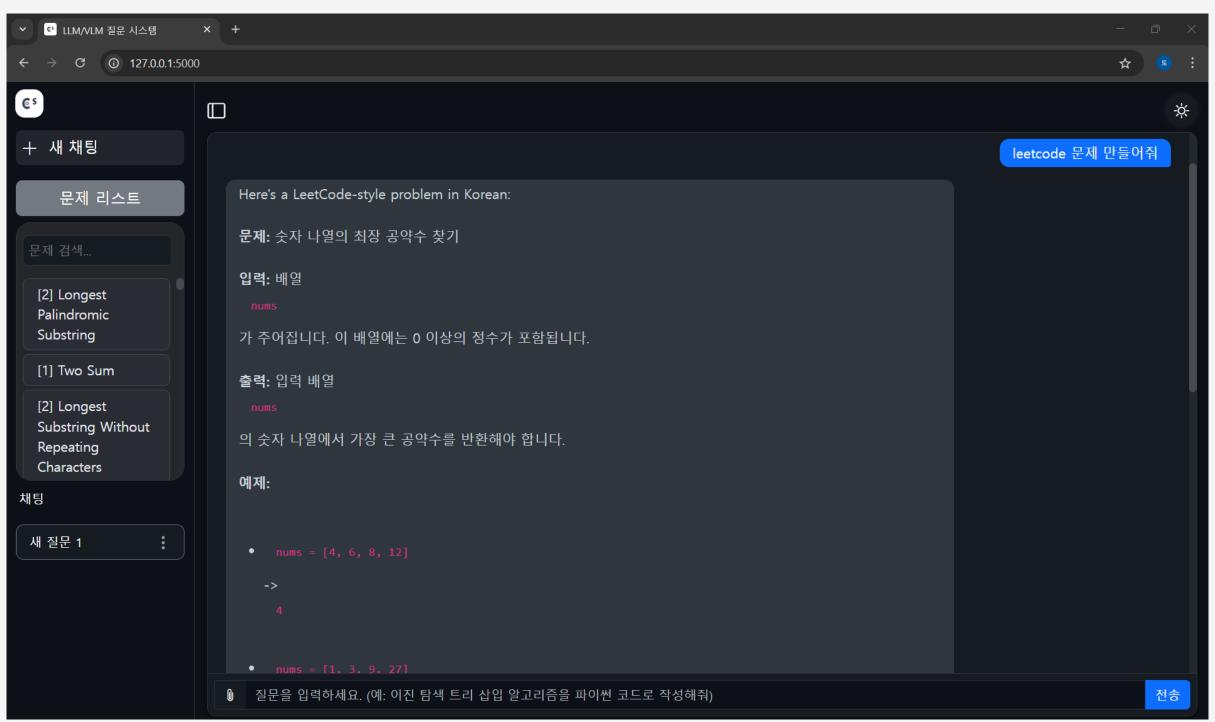
- for edge in edges 반복문 그래프 간선 정보를 바탕으로 연결 코드 (add\_edge)를 자동 생성하는 구문.



5.1 코드 생성 기능

입력: "이진 탐색 트리 코드 작성해줘"

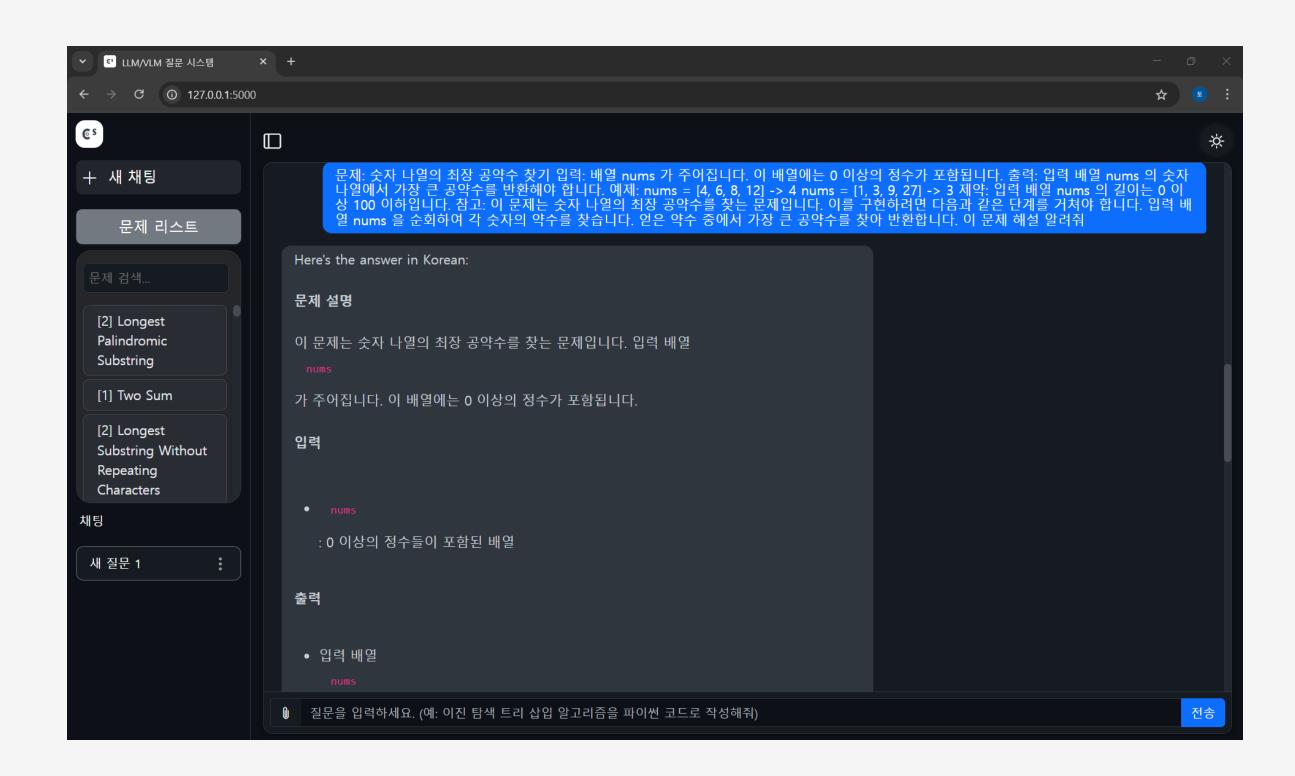
출력 : Python 코드 자동 생성



5.2 문제 생성 기능

입력 : "leetcode 문제 만들어줘"

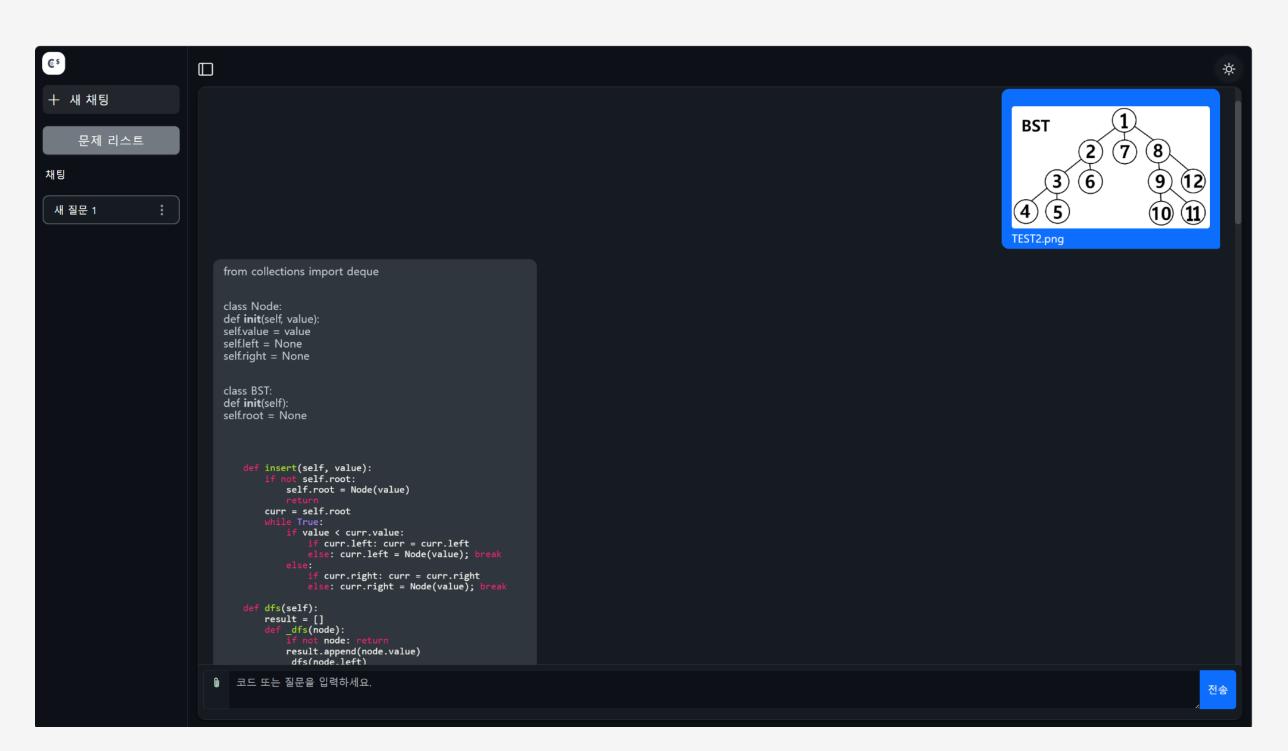
출력 : 문제 설명 + 입출력 예시 자동 생성



5.3 문제 해설 기능

입력:문제지문

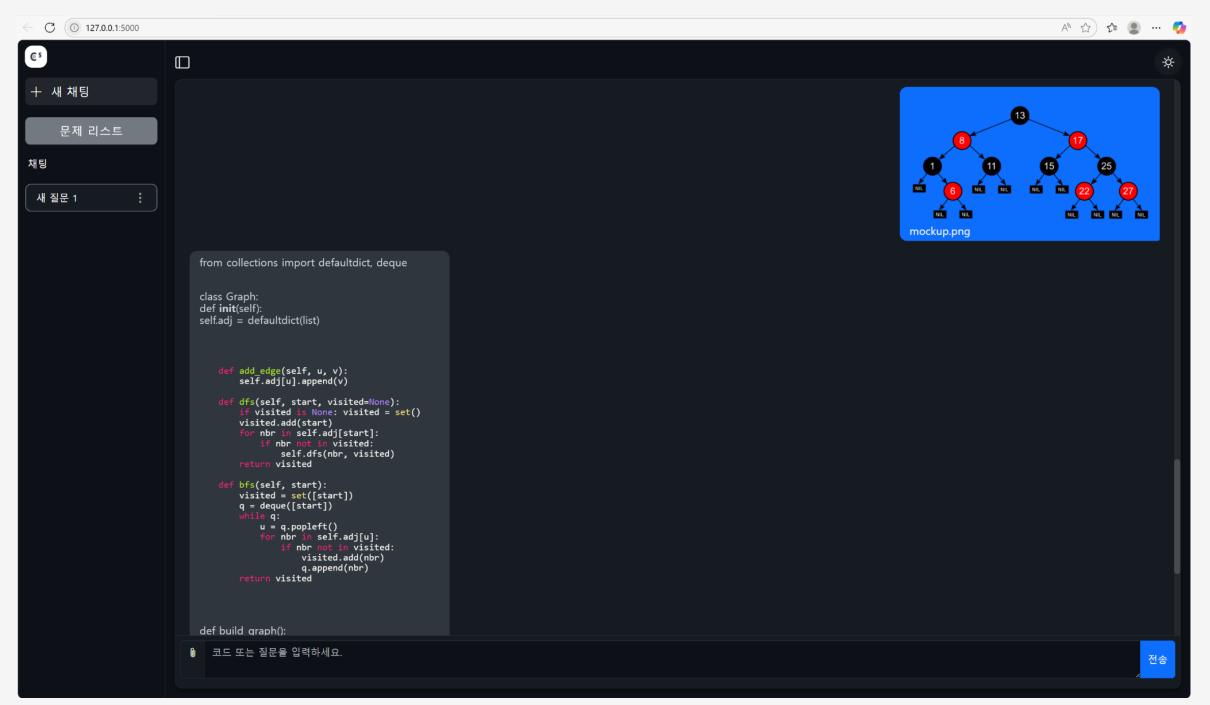
출력: 상세 해설 및 풀이 과정 출력



5.4 이미지 기반 코드 생성

입력: BST 구조 이미지 업로드

출력: 해당 구조를 구현하는 코드 생성



5.5 이미지 기반 그래프 분석

입력: 그래프 구조 이미지 업로드

출력 : 그래프 탐색(DFS, BFS) 코드 생성

#### 6. 사용 기술

백엔드: Python, Flask

모델: Ollama (LLaVA, LLaMA), EasyOCR

프론트엔드: HTML/CSS, JavaScript

기타: VSCode, 명령어 기반 인터페이스

#### 7. 팀원 및 업무분담

20231384 박성진

개발

20231388 이경현

개발

20221380 이민경

• 개발

20230851 신아라

• PPT 제작

20210877 최우성

발표

# 감사합니다