

Zakład Informatyki

WIRTUALNY DZIENNIK

dla szkół podstawowych, gimnazjalnych, średnich

Dokumentacja

III rok. Systemy informatyczne i bazy danych

20.06.2016

Zaspół projektowy

Aneta Pędzińska

Piotr Seklecki

Maciej Ostrowski

Artur Żebrowski

Maciej Nowakowski

Piotr Ogiński

Przemysław Łapiński

Norbert Walewicz

Metodyka

Projekt został prowadzony przy pomocy metodyki wytwarzania oprogramowania zwinnego. Którego głównym założeniem była obserwacja wymagań osób do których aplikacja została stworzona, czyli nauczycieli i uczniów, przez co sam projekt ewoluował na bieżąco podczas trwania prac. Metodyka ta stosowana jest najczęściej w małych zespołach programistycznych którym niewątpliwie była ośmioosobowa grupa projektowa. Mimo że metodyka zwinna nie przewiduje hierarchii w zespole, postanowiliśmy podzielić się na grupy odpowiedzialne za określone zadania co miało ułatwić podział pracy w zespole. Idea zwinnych metodyk wytwarzania oprogramowania opiera się na tym że osoby pracujące nad projektem mogą bezpośrednio komunikować się między sobą i na bierząco sprawdzać postęp prac. Do komunikacji w zespole posłużyły nam spotkania grupowe oraz komunikator Skype. Warto zaznaczyć że podczas pracy nad projektem użyty został system kontroli wersji GIT na portalu github.com, na który zamieszczaliśmy działające iteracje projektu oraz rozdzielane były najważniejsze zadania przy pomocy funkcji Issues która umożliwia tworzenie zadań dla poszczególnych członków projektu.

Cel projektu

Celem pracy było stworzenie projektu i realizacja szkolnego systemu do wystawiania, przechowywania i przeglądu ocen uczniów, tzw. elektronicznego dziennika ocen ucznia, wykonanego w technologii webowej, tak by umożliwić dostęp do jego zasobów za pośrednictwem sieci Internet. Wraz z utworzeniem aplikacji, niezbędnym okazało się również stworzenie i zaimplementowanie systemu bazodanowego, w oparciu o który elektroniczny dziennik ocen mógłby funkcjonować. System, w założeniu miał udostępniać możliwość dodawania uczniów, opiekunów oraz nauczycieli, którzy poprzez konto użytkownika uzyskaliby możliwość wystawiania ocen, oraz wglądu w uzyskane oceny uczniów. Od strony zarządzania, aplikacja udostępnić miała administratorowi systemu, za pośrednictwem panelu administratora, dodawanie nowych klas, wszystkich aktorów systemu oraz przydział do określonych ról, tworzenie wydarzeń oraz kopii zapasowej bazy danych.

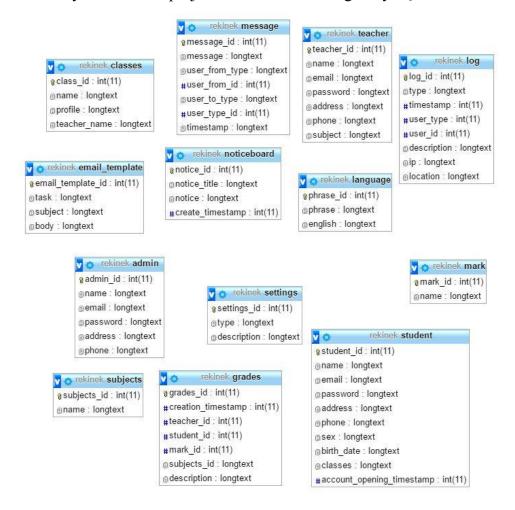
Struktura

Projekt został podzielony na 2 główne warstwy:

- warstwę bazy danych
- warstwę komunikacyjną

Warstwa bazy danych

Baza danych została zaprojektowana w technologii MySQL



Baza danych projektu zawiera 13 tabel.

- -Subjects, w której przechowujemy numer identyfikacyjny przedmiotu i jego nazwę,
- -Language, która służy głównie do przyszłych rozwojowych planów tłumaczenia aplikacji na inne języki,
- -Mark, która przechowuje ID Ocen i ich słowną reprezentację,
- -Grades, która łączy się z 3 innymi i przechowuje oceny zależne od przedmiotów wraz z opisem słownym,
- -E-mail Template, w której są pola tekstowe tj. temat, treść i samo autoinkrementujące się id,
- -Message, dzięki której mozliwa jest autoryzacja utworzonego konta poprzez email
- -Admin, tabelę w której przechowujemy dane administratora,
- -Noticeboard, czyli terminarz przechowujący wydarzenia typu sprawdzian,
- -Student, który ma wszystkie dane osobowe poszczególnych uczniów, takich jak imię i nazwisko, data urodzenia, płeć i przynależność do jednej klasy,
- -Teacher, który zawiera podobne informacje jak tabela opisana powyżej.
- Classes, która przechowuje informacje dotyczące nazwy i profilu danej klasy np. Mat-Fiz
- -Log, czyli tabela, która jest swoistym silnikiem logowaia.

Analiza wymagań użytkownika.

- obsługa danych dotyczących przedmiotów szkolnych (dodawanie, usuwanie, modyfikacja)
- obsługa danych dotyczących nauczycieli (dodawanie, usuwanie, modyfikacja)
- · obsługa danych dotyczących klas (dodawanie, usuwanie, modyfikacja, podział klasy na grupy)
- obsługa danych dotyczących uczniów (dodawanie, usuwanie, modyfikacja)
- · zarządzanie ocenami uczniów.
- · wyszukiwanie uczniów, nauczycieli
- średni system bezpieczeństwa zabezpieczenie dostępu do serwisu poprzez konta użytkowników (login, hasło) (uczeń, nauczyciel, administrator [dodatkowa kontrola dostępu]) ograniczenie dostępu dla poszczególnych grup.

Zastosowanie systemu.

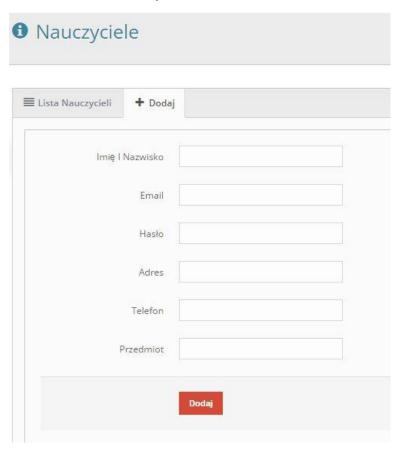
Zaprojektowana baza danych pozwala na przejrzyste przechowywanie danych o uczniach, nauczycielach, wydarzeniach itp.Umożliwia szybki i prosty wgląd w dane z dowolnego komputera podłączonego do Internetu. Głównym celem projektu jest umożliwienie uczniom wygodniejszej i lepszej kontroli nad swoimi ocenami, oraz ułatwienie pracy nauczycieli.

Scenariusze użycia.

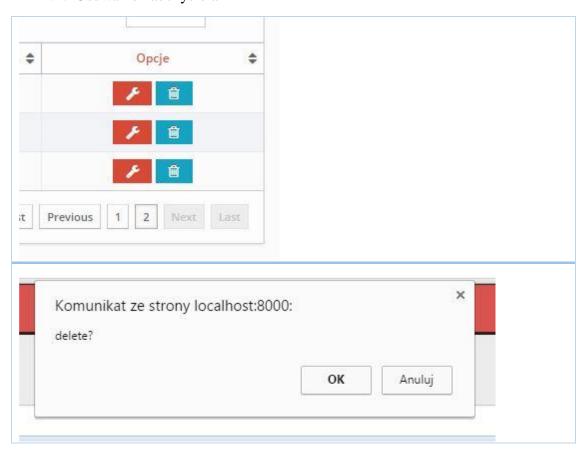
- · Zatrudnianie nauczyciela: administrator bazy dodaje do niej rekordy opisujące;
- · Przyjęcia ucznia: administrator bazy dodaje do niej rekordy opisujące;
- · Modyfikacja danych osobowych przez odpowiednie osoby
- · Nauczyciel dopisuje oceny w pola dynamiczne
- · Nauczyciel dodaje wydarzenia (np. sprawdzian w terminarzu)

Podstawowe funkcje realizowane przez bazę danych

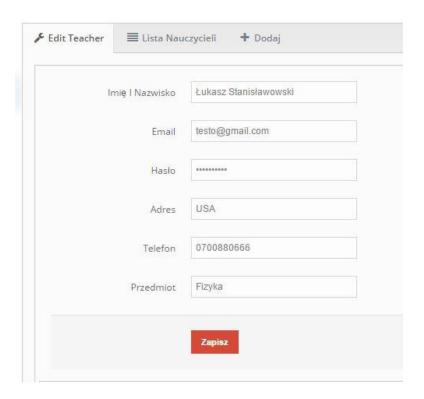
- 1. Obsługa nauczycieli
 - 1.1. Dodawanie nauczyciela



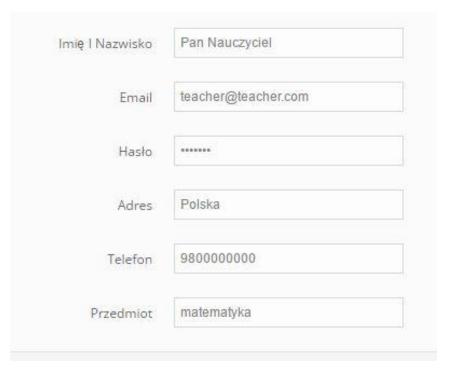
1.2. Usuwanie nauczyciela



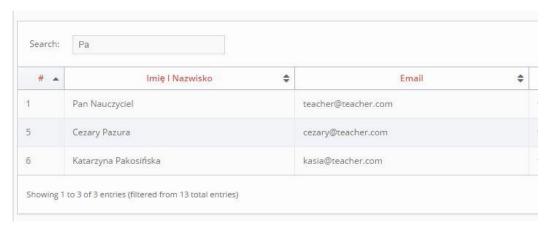
1.3. Modyfikacja nauczyciela



1.4. Podgląd nauczyciela

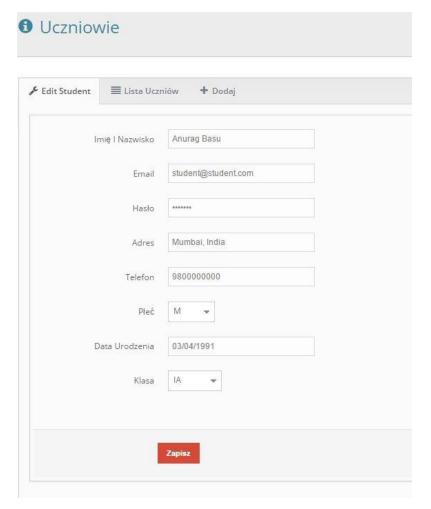


1.5. Filtrowanie nauczycieli

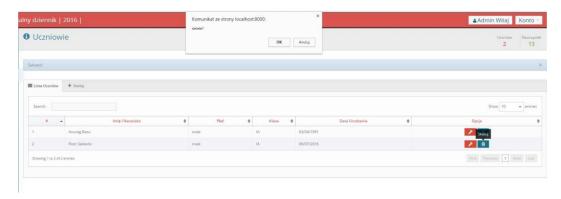


2. Obsługa uczniów

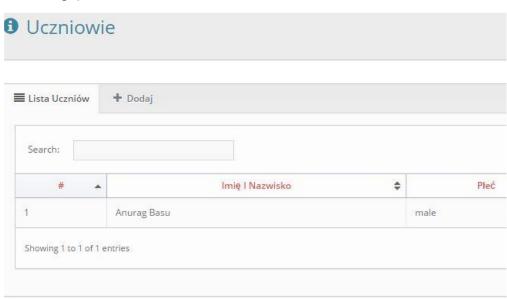
2.1. Modyfikowanie ucznia



2.2. Usuwanie ucznia



2.3. Podgląd ucznia

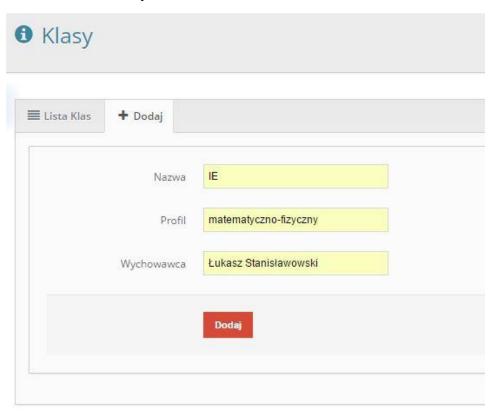


2.4. Filtrowanie uczniów

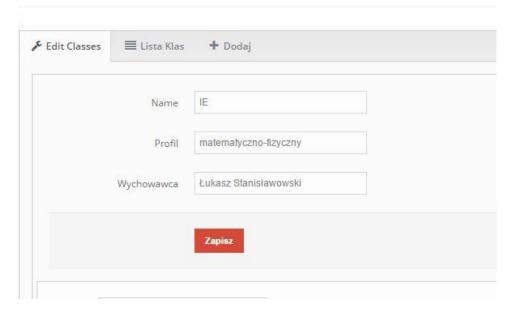


3. Obsługa klas

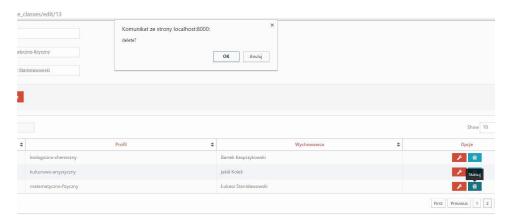
3.1. Dodawanie klasy



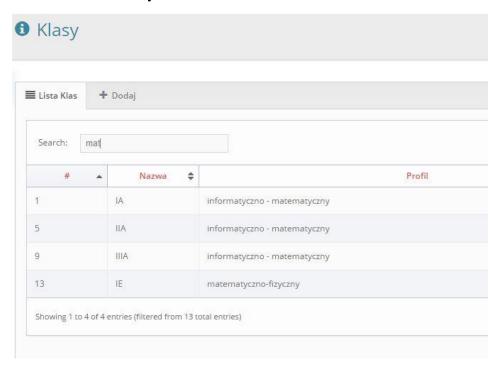
3.2. Modyfikowanie klasy



3.3. Usuwanie klasy



3.4. Filtrowanie klasy

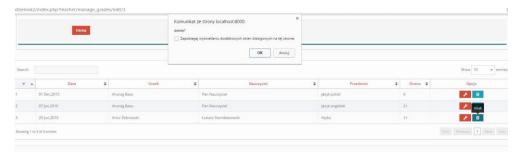


4. Oceny

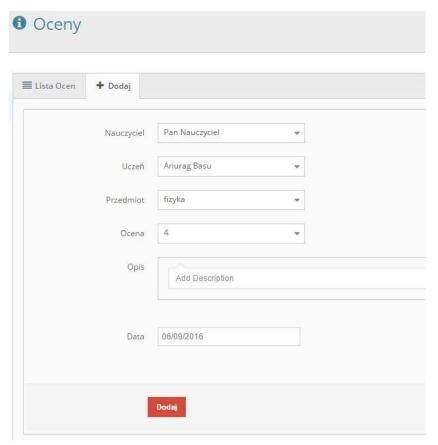
4.1. Podgląd oceny



4.2. Usuwanie oceny

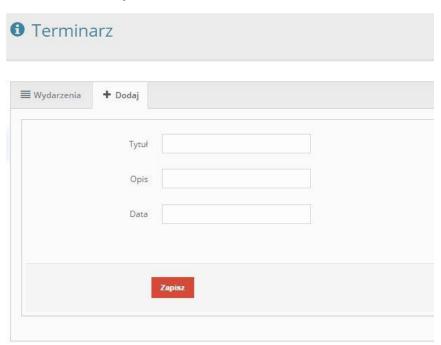


4.3. Dodawanie oceny

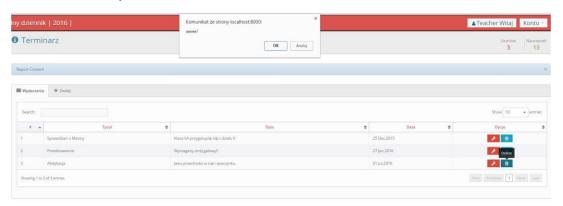


5. Obsługa terminarza

5.1. Dodawanie wydarzenia



5.2. Usuwanie wydarzenia

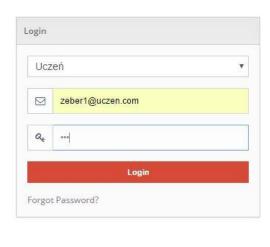


5.3. Podgląd wydarzenia



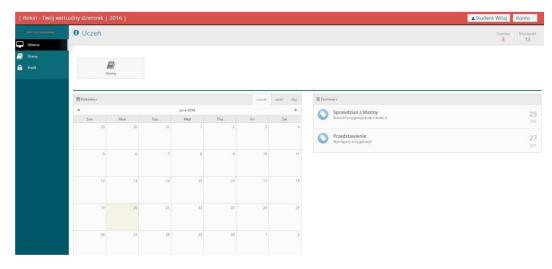
- 6. Obsługa aktualnie zalogowanego użytkownika.
 - 6.1. Logowanie użytkownika

Rekin - Twój wirtualny dziennik

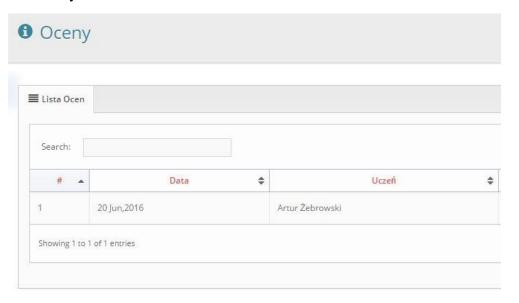


© 2016 Rekin - Twój wirtualny dziennik

6.2. Podgląd interfejsu



6.3. Oceny ucznia



6.4. Wyświetlanie wydarzenia w terminarzu



Warstwa komunikacyjna

Warstwą komunikacyjną naszego projektu jest portal webowy w całosci napisany w języku PHP. Głownym celem projektowania portalu był przejzysty i intuicyjny interfejs.

User Stories:

- 1) Nauczyciel
- Jako uczeń mogę logować się na stronę dziennika
- Jako nauczyciel mogę wyswietlać listę wszystkich uczniów
- Jako nauczyciel mogę wystawiać oceny uczniom
- Jako nauczyciel mogę dodawać wydarzenia do terminarza
- Jako nauczyciel mogę zarządzać swoim profilem
- Jako nauczyciel mogę dodawać nowych uczniów

2. Uczeń

- Jako uczeń mogę logować się na stronę dziennika
- Jako uczeń mogę wyświetlać swoje oceny
- -- Jako uczeń mogę wyświetlać wydarzenia z terminarza
- Jako uczeń mogę zarządzać swoim profilem
- 3. Admministrator
- Jako uczeń mogę logować się na stronę dziennika
- Jako administrator mogę dodawać nowych nauczycieli i uczniów oraz edytować ich konta
- Jako administrator mogę wyświetlać listę klas edytować je lub dodać nową
- Jako administrator mogę zarzadzać swoim profilem
- Jako administrator mogę robić backup bazy danych
- Jako administrator mogę dodawać wydarzenia w terminarzu

Instrukcja wdrożeniowa

Do uruchomienia aplikacji potrzebne są:

Pakiet XAMPP z serwerem Apache oraz baza danych MySQL

Przeglądarka internetowa:

- 1. Uruchamiamy serwer Apache oraz bazę danych MySQL w panelu kontrolnym pakietu XAMPP
- 2. Rozpakowujemy plik dziennik.zip do katalogu xampp/htdocs/
- 3. Uruchamiamy panel kontrolny phpMyAdmin
- 4. Tworzymy bazę danych o nazwie "rekinek"
- 5. Ustawienia dostępu do pazy danych są domyślnie ustawione na root i bez hasła, w celu zmienienia konfiguracji należy otworzyć plik application-->config-->database i tam skonfigurować ustawienia.
- 6. Po utworzeniu bazy danych importujemy umieszczony w katalogu database plik demo_db.sql który utworzy wszystkie potrzebne do działania aplikacji tabele.
- 7. W przeglądarce wpisujemy http://localhost/dziennik/
- 8. Aby ustawić aplikację do działania należy zalogować się na predefiniowane już konto administratora za pomocą następujących danych, Login: admin@admin.com a hasło: admin.
- 9. Aplikacja wypełniona jest przykładowymi danymi które można za pomocą panelu administratora dowolnie zmieniać. Jeśli chcemy sprawdzić działanie aplikacji dla kont nauczyciela i ucznia bez ustawiania kont jako admin należy użyć następujących danych logowania.
- 9. Nauczyciel Login: <u>teacher@teacher.com</u>

hasło: teacher

Uczeń – Login: student@student.com

hasło: student

Plan rozwoju

Stworzona podczas trwania projektu aplikacja skonstruowana jest tak, że w przyszłości może zostać poszerzana o dodatkowe funkcjonalności. Warto także wspomnieć o planach wzbogacenia opcji ułatwiających organizację i usprawniających system powiadomień o automatycznie wysyłane alerty email'owe dla uczniów w związku z planowanymi wydarzeniami takimi jak nadchodzące terminy sprawdzianów czy klasówek. Istnieje także możliwość wdrożenia dodatkowej grupy użytkowników, którą będą Rodzice dzięki czemu będzie można dać im wgląd w oceny ich dzieci oraz informować na bieżąco o ich osiągnięciach czy planowanych wywiadówkach. W przygotowaniu jest również opcja tłumaczenia strony na dowolny język.