# 3J 数值解析 実習課題 No.4 2017/7/31

3J 31 堀井萌希

## 0.実施環境

課題の作成・実行に用いたソフトウェア環境を表1に示す。 表1:実施に用いたソフトウェア環境

OS	Windows7
Cコンパイラ	CodeBlocks

1. ガウスの消去法のプログラムの作成 以下に各プログラムのソースと実行結果を示す。

```
1.1 ソース
     #include <stdio.h>
     #define N 4
     int main(void)
               double a[N][N+1] = \{\{2.0, -4.0, 3.0, -1.0, -2.0\},\
               \{1.0, -2.0, 2.0, 1.0, 1.0\},\
               \{1.0, -5.0, 4.0, -3.0, -8.0\},\
               {3.0,2.0,-2.0,-2.0,1.0};
                int i,j,k,l,pivot;
               double x[N];
               double p,q,m,b[1][N+1];
               for(i=0;i< N;i++) {
                         m=0;
                         pivot=i;
                         for(l=i;l< N;l++)  {
                                   if((a[l][i])>m) {
```

m=a[l][i];

```
pivot=l;
                      }
           }
           if(pivot!=i) {
                      for(j=0;j< N+1;j++)  {
                                 b[0][j]=a[i][j];
                                 a[i][j]=a[pivot][j];
                                 a[pivot][j]=b[0][j];
                      }
          }
}
for(k=0;k< N;k++)  {
           p=a[k][k];
           a[k][k]=1;
           for(j=k+1;j< N+1;j++)  {
                      a[k][j]/\!\!=\!\!p;
           }
           for(i=k+1;i< N;i++)  {
                      q=a[i][k];
                      {\rm for}(j{=}k{+}1;j{<}N{+}1;j{+}{+})\;\{
                                 a[i][j] = q*a[k][j];
                      }
           a[i][k]=0;
           }
}
for(i=N-1;i>=0;i--) {
           x[i]=a[i][N];
           {\rm for}(j{=}N{\cdot}1;j{>}i;j{\cdot}{\cdot})\;\{
                      x[i]=a[i][j]*x[j];
```

```
}
printf("answer\n");
for(i=0;i<N;i++) {
printf("%f\n",x[i]);
}
return 0;
}
1.2 結果
```

## 1.3 考察

手計算で行ったときと同様の結果が得られた。

2. LU 分解法のプログラムの作成 以下に各プログラムのソースと実行結果を示す。

### 2.1 ソース

```
\operatorname{else}\{\operatorname{l[i][j]}=0;
          u[i][j] = a[i][j];
     }
}
for(i = 0; i < n; i++){
     for(j = i+1; j < n; j++){
          l[j][i] = u[j][i] / u[i][i];
                for(k = i+1; k < n; k++){
                u[j][k] = u[j][k] - u[i][k] * l[j][i];
          }
     }
     printf("下三角行列 L\n");
     for(i=0;i< n;i++){}
          for(j=0;j< n;j++){}
                printf("l[%d][%d]%lf",j,i,l[j][i]);
          }
          printf("\u21a4n");
     }
     printf("上三角行列 U¥n");
          for(i=0;i< n;i++){}
          for(j{=}0;j{<}n;j{+}{+})\{
                printf("u[%d][%d]%lf",j,i,u[j][i]);
          printf("\forall n");
     }
for(i=0;i< n;i++){}
                    y[i]=b[i];
          for(i=0;i< n;i++){}
                    y[i]/=l[i][i];
                    for(j=i+1;j< n;j++){}
```

```
y[j]\text{-=}y[i]*l[j][i];\\
                        }
               }
     for(i=0;i< n;i++){}
                        x[i]=y[i];
               for(i=n-1;i>=0;i--){
                        x[i]/=u[i][i];
                        for(j=i-1;j>=0;j--){
                                  x[j]=x[i]*u[j][i];
                        }
               }
               printf("解\n");
               printf("x=%lf",x[0]);
               printf("y=%lf",x[1]);
               printf("z=%lf",x[2]);
          return 0;
}
2.2 結果
    000000y=0.333333z=0.666667
```

### 2.3 考察

手計算で行ったときと同様の結果が得られた。