

# 倒立振子の安定化制御

前田 拓

2017 年 7 月 12 日

# 目次

<b>第1章</b>	<b>はじめに</b>	<b>3</b>
1.1	目的 . . . . .	3
1.2	実験装置 . . . . .	3
<b>第2章</b>	<b>モデリング</b>	<b>5</b>
2.1	数式モデル . . . . .	5
<b>第3章</b>	<b>制御系設計</b>	<b>7</b>
<b>第4章</b>	<b>シミュレーション</b>	<b>9</b>
<b>第5章</b>	<b>実験</b>	<b>11</b>
<b>第6章</b>	<b>おわりに</b>	<b>13</b>



## 図 目 次

1.1	図 1.1: 倒立振子系 . . . . .	3
2.1	図 2.1: モデリングのための力の分解 . . . . .	5



## 表 目 次



# 第1章 はじめに

## 1.1 目的

本実験の目的は、倒立振り子を状態空間表現を用いて安定化制御し、線形不変システムを設計することである。具体的に、次のことを目的とする。

- 倒立振り子が安定化制御を行っている状態において、外乱による影響で振り子が傾いたとき、倒立状態に戻ることができる (不安定平衡点の安定化)。
- 倒立振り子系に一定周期のパルス入力を与え、台車を目的の変位へ移動させる。
- 倒立振り子が入力なしで静止している状態から、台車を動かすことにより振り子を振り上げ、倒立状態にする (振り上げ制御)。

## 1.2 実験装置

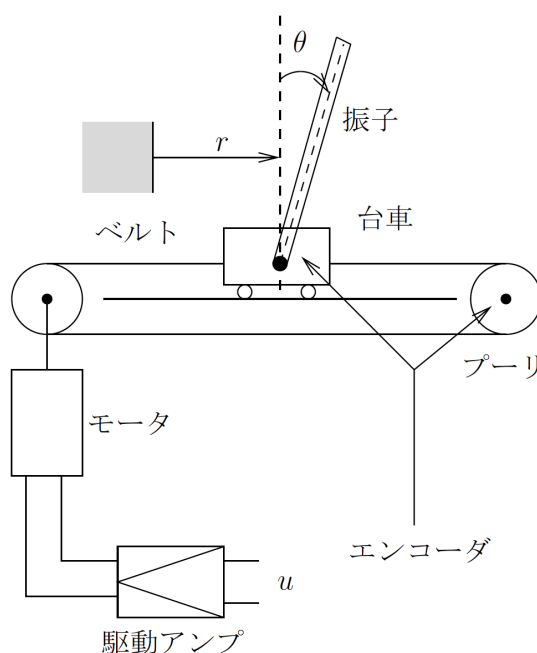


図 1.1: 倒立振り子系

図 1.1 は本実験で使用する倒立振り子系である。系は、モータ、ベルト、プーリ系から成り、台車はモータからの入力によりベルト上を水平方向に動くことができる。台車の初期状態からの変位を  $r$  とする。また、鉛直方向上向きから時計回りを正の方向として、台車に取り付けられた振り子が回転した角度を  $\theta$  とする。ポテンショメータにより、 $r$  と  $\theta$  を測定し、入力  $u$  を与える。





## 第2章 モデリング

### 2.1 数式モデル

制御器の設計のため、倒立振り子の状態方程式、観測方程式から数式モデルを導出する。

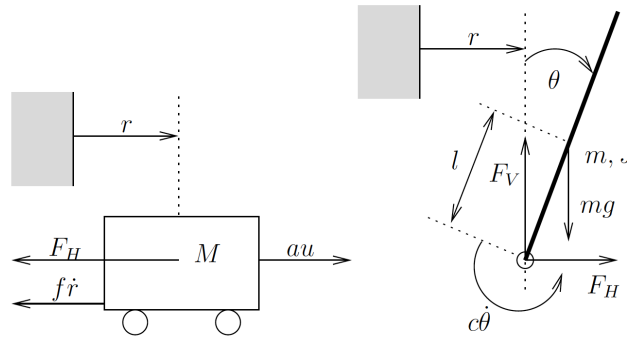


図 2.1: モデリングのための力の分解

図 2.1 から導出した倒立振り子の運動方程式を式 (2.1) から式 (2.4) に示す。

$$M\ddot{r} = au - F_H - f\dot{r} \quad (2.1)$$

$$J\ddot{\theta} = lF_V \sin \theta - lF_H \cos \theta - c\dot{\theta} \quad (2.2)$$

$$m \frac{d^2}{dt^2}(r + l \sin \theta) = F_H \quad (2.3)$$

$$m \frac{d^2}{dt^2}(l \cos \theta) = F_V - mg \quad (2.4)$$

ただし、 $M, f$  は台車の質量と摩擦係数、 $m, l, c, J$  は振り子の質量、振り子の重心から回転軸までの距離、回転軸摩擦係数、重心周りに働く慣性モーメントである。また、 $F_H, F_V$  は振り子が台車から受ける水平効力と垂直抗力である。 $F$  はモータによる台車への駆動力であり、定数  $a$ 、駆動アンプへの入力電圧  $u$  を用いて式 (2.5) で表される。

$$F = au \quad (2.5)$$

ここで、系の状態  $x$  を 4 つの状態変数からなる縦ベクトルとする。すなわち、

$$x = \begin{bmatrix} r \\ \theta \\ \dot{r} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}$$