# Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики» Факультет компьютерных наук

## Департамент Программная инженерия

Самостоятельная работа по дисциплине «Архитектура вычислительных систем»

Тема работы: Разработать программу с применением библиотеки ОрепМР. Определить ранг матрицы. Входные данные: целое положительное число *n*, произвольная матрица А размерности *n* х *n*. Количество потоков является входным параметром, при этом размерность матриц может быть не кратна количеству потоков.

Выполнил: студент группы БПИ191(1) Бен Мустафа Анас Риадович.

Преподаватель: Легалов Александр Иванович

### Вариант 5

Разработать программу с применением библиотеки OpenMP. Определить ранг матрицы. Входные данные: целое положительное число n, произвольная матрица A размерности  $n \times n$ . Количество потоков является входным параметром, при этом размерность матриц может быть не кратна количеству потоков.

#### 1. Описание принципа построения работы программы.

Для решения данной задачи использовалась модель построения многопоточных приложений, называемая **итеративный параллелизм**, используемый для реализации нескольких потоков (часто идентичных), каждый из которых содержит циклы. Потоки программы, описываются итеративными функциями и работают совместно над решением одной задачи.

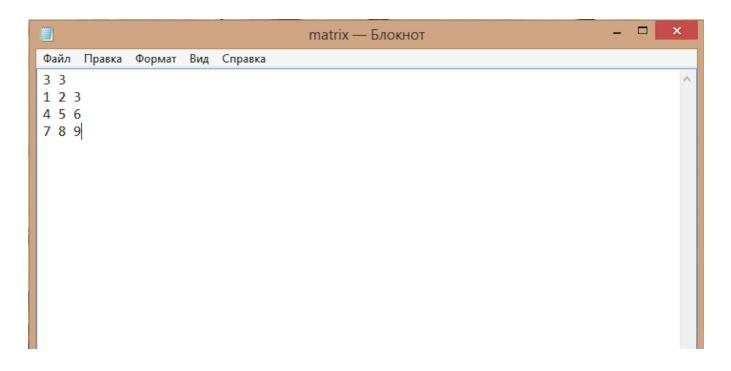
Вычисления ранга матрицы были проведены с помощью модифицированной версии метода Гаусса (наиболее простой способ с точки зрения программной реализации).

Информация по алгоритму взята с pecypca: https://studopedia.ru/21\_129494\_modifitsir ovanniy-metod-gaussa.html

#### 2. Описание входных данных.

Для удобства использования программы входные данные могут быть представлены в двух видах:

1. Данные могут быть переданы в программу через текстовый файл в следующем формате, где левый параметр первой строки - размерность матрицы, правый параметр первой строки - количество используемых потоков. Затем матрица размера n\*n.



2. Данные могут быть переданы в программу пользователем вручную.

#### 3. Описание выходных данных.

Вне зависимости от типа входных данных (вручную или текстовым документом), в качестве выходных данных программы пользователь получает исходную матрицу, посчитанный ранг исходной матрицы, а также итоговое время работы программы. Алгоритм отрабатывает практически мгновенно. (0ms на фото ниже - не ошибка).

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

Полученное значение п : 3
Полученная матрица :
1 2 3
4 5 6
7 8 9
Полученный ранг матрицы : 2
Время работы программы : 4 ms

C:\Users\Anas\source\repos\CPP_Threads_openmp\Release\CPP_Threads_openmp.exe (process 10832) exited with code 0.

To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->
Debugging->Automatically close the console when debugging stops.

Press any key to close this window . . .
```

### Список используемых источников

- 1. https://pro-prof.com/archives/4335
- 2. https://habr.com/ru/company/intel/blog/85273/
- 3. <a href="http://edu.mmcs.sfedu.ru/pluginfile.php/48306/mod\_resource/content/1/OpenMP.pdf">http://edu.mmcs.sfedu.ru/pluginfile.php/48306/mod\_resource/content/1/OpenMP.pdf</a>

### Полный текст программы

```
main.cpp
                                            < <iostream>
e <omp.h>
e <vector>
e <fstream>
e <thread>
e <chread>
e <c
                                         e <clocale> // Обязательно для функции setlocale()
int n, quantityOfThreads;
thread* threads;
vector*bool> usedMatrixLines;
int rankOfMatrix;
int** matrix;
const double EPS = 1E-9;
void inputMatrix() {
   int elem;
                      matrix = new int* [n]; // Инициализация матрицы
for (int i = 0; i < n; i++) {
    matrix[i] = new int[n];
                    for (int i = 0; i < n; ++i) {
    for (int j = 0; j < n; ++j) {
        cout << "Введите элемент (" << i << ";" << j << ") : ";
        cin >> elem;
        matrix[i][j] = elem;
void printMatrix() {
| std::cout << endl << "Полученная матрица : " << endl;
                   for (int i = 0; i < n; i++) {
   for (int j = 0; j < n; j++) {
     std::cout << matrix[i][j] << " ";</pre>
                                         std::cout << endl;
void GetMatrixFromFile(string pathToFile) {
   ifstream in(pathToFile);
   in >> n >> quantityOfThreads;
                    cout << "Полученное значение n : " << n << endl << "Полученное значение количества потоков : " << quantityOfThreads << endl; rankOfMatrix = n; usedMatrixLines = vector<br/>bool>(n);
                      matrix = new int* [n];
                    for (int i = 0; i < n; i++) {
  matrix[i] = new int[n];</pre>
                    for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
```

```
main.cpp
                                                                  for (int j = 0; j < n; ++j) {
  in >> matrix[i][j];
Одна прагма, добавленная перед циклом, сделает всю работу за нас.
Цикл будет выполняться в quantityOfThreads разных потоках.
При этом параметры цикла будут автоматически распределены между всеми потоками.
                             // HIPM STOMM HapaweTpb Lukkna SymyT ast
#pragma omp parallel for num_threads(ths)
for (int i = 0; i < n; ++i) {
   int j;
                                                               if (j == n)
    --rankOfMatrix;
                                                           else {
    row_selected[j] = true;
    for (int p = i + 1; p < n; ++p)
        matrix[j][p] /= matrix[j][i];
    for (int k = 0; k < n; ++k)
        if (k != j && abs(matrix[k][i]) > EPS)
        for (int p = i + 1; p < n; ++p)
            matrix[k][p] -= matrix[j][p] * matrix[k][i];</pre>
                             int main(int argc, char* argv[]) {
                                                setlocale(LC_ALL, "Russian"); // Для локализации
                                                // Начинаем отсчет времени со старта работы програ
auto begin = std::chrono::steady_clock::now();
                                               if (quantityOfThreads > n || n < 1 || quantityOfThreads < 1) {
    cout << endl << "Некорректный ввод!" << endl <<
        "1. Количество потоков должно быть <= размерности матрицы." << endl <<
        "2. Размерность матрицы должна быть >= 1." << endl <<
        "3. Количество потоков должно быть >= 1." << endl << 
                                                                   usedMatrixLines = vector<bool>(n);
rankOfMatrix = n;
```

```
main.cpp
                        int main(int argc, char* argv[]) {
                                      setlocale(LC_ALL, "Russian"); // Для локализации
                                      // Начинаем отсчет времени со старта работы про
auto begin = std::chrono::steady_clock::now();
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
                                      // В случае, если пользователь не передает никаких параметров, делаем ручной ввод if (argc == 1) {
    cout << "Введите п (размерность матрицы) : ";
                                                    cin >> n;
cout << "Введите количество потоков : ";
cin >> quantityOfThreads;
                                                    if (quantityOfThreads > n || n < 1 || quantityOfThreads < 1) {
    cout << endl << "Некорректный ввод!" << endl <<
        "1. Количество потоков должно быть <= размерности матрицы." << endl <<
        "2. Размерность матрицы должна быть >= 1." << endl <<
        "3. Количество потоков должно быть >= 1." << endl << 
                                                    usedMatrixLines = vector<bool>(n);
                                                    rankOfMatrix = n;
                                                   inputMatrix(); // ввод пользователем матрицы
printMatrix(); // вывод матрицы на экран
compute_rank(); // функция подсчета ранга матрицы
                                                    cout << endl << "Полученный ранг матрицы: " << rankOfMatrix << endl; // Вывод результатов работы программы
                                                    auto end = chrono::steady_clock::now();
auto elapsed_ms = chrono::duration_cast<std::chrono::milliseconds>(end - begin);
cout << "Время работы программы : " << elapsed_ms.count() << " ms\n";</pre>
                                    }
else if (argc == 2) { // Если передан файл с матрицей — считываем его
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
                                                    GetMatrixFromFile(argv[1]);
                                                    if (quantityOfThreads > n || n < 1 || quantityOfThreads < 1) {
  cout << endl << "Некорректный ввод!" << endl <<
    "1. Количество потоков должно быть <= размерности матрицы." << endl <<
    "2. Размерность матрицы должна быть >= 1." << endl <<
    "3. Количество потоков должно быть >= 1." << endl << endl << endl << endl << endl <<
                                                    rankOfMatrix = n;
printMatrix(); // вывод полученной матрицы на экран
compute_rank(); // функция подсчета ранга матрицы
                                                    cout << endl << "Полученный ранг матрицы : " << rankOfMatrix << endl; // Вывод результатов работы программы
                                                    auto end = chrono::steady_clock::now();
auto elapsed_ms = chrono::duration_cast<std::chrono::milliseconds>(end - begin);
cout << "Время работы программы : " << elapsed_ms.count() << " ms\n";</pre>
```