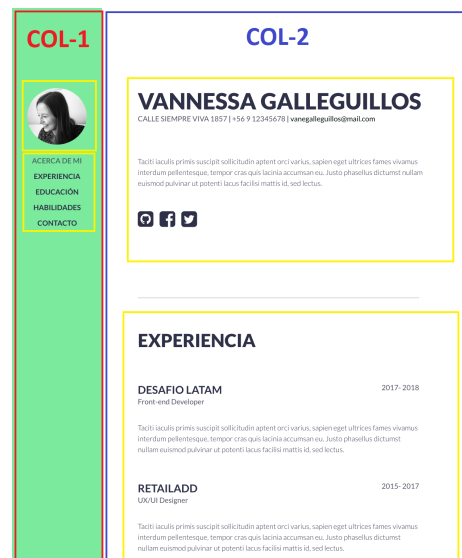


# Índice:

1.- Diseño Responsivo Seleccionado:	1
2.- Sketch Dispositivos Pequeños	3
3.- Tecnología y/o estrategias para la maqueta	4

## 1.- Diseño Responsivo Seleccionado:

Considerando el mockup desktop entregado y presentado a continuación:



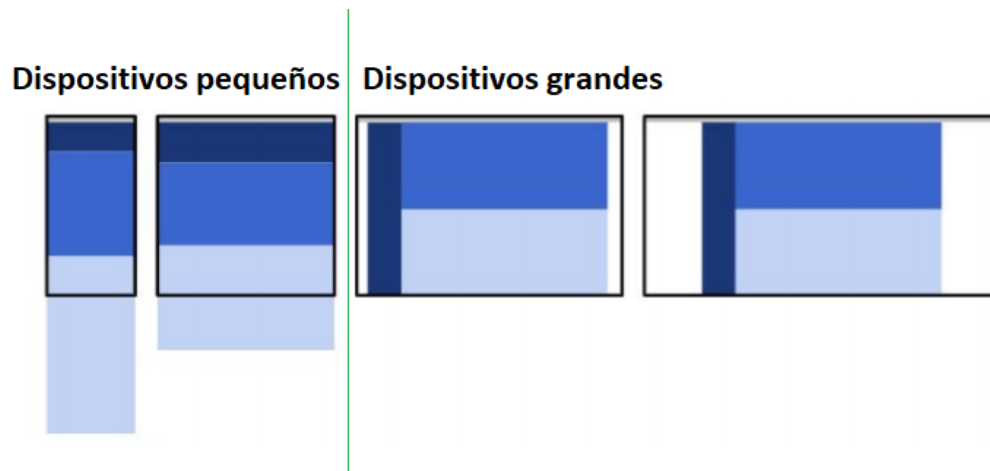
Mockup desktop

Tenemos inicialmente 2 columnas, en donde cada una dispone la información hacia abajo, siendo la primera columna breve en cuanto a contenido ya que maneja una foto y un menú hacia los apartados que se despliegan en la segunda columna, en esta última prima la cantidad y el detalle de información por lo que se llevará el mayor porcentaje de espacio de la página web.

Por lo mencionado, la primera columna será nuestra barra de navegación, por lo cual siempre deberá estar a la vista del usuario ya sea de forma lateral como se visualiza en el mockup-desktop o en la parte superior como es usualmente en dispositivos móviles o pequeños.

El patrón de diseño que se seleccionó fue “**Layout Shifter**” ya que cumple con la estructura para el diseño mockup-desktop entregado (dispositivos grandes), además permite mantener

en dispositivos pequeños la barra de navegación en la parte superior desplegando el contenido de la página hacia abajo.



**Patrón de diseño responsivo - Layout Shifter**

Finalmente se descartaron diseños como Mostly Fluid, Column drop, Tiny tweaks o Off canvas básicamente porque la estructura para dispositivos grandes no se asemejaba a cabalidad al mockup-desktop entregado, añadido a que algunos de estos patrones de diseño privilegian mostrar varias columnas por filas y para el presente maquetado nos bastan solo 2 columnas.

## 2.- Sketch Dispositivos Pequeños

⊗	Acerca de mi	Experiencia	Educación	Habilidades	Contacto
VANESSA GALLEGILLOS					
Experiencia					
Educación					
Habilidades					
Contacto					
Nombre					
Correo					
Mensaje					
Enviar					

### 3.- Tecnología y/o estrategias para la maqueta

Se utilizará el framework Bootstrap 5.0.2, ya que definiendo ciertas clases en las etiquetas HTML nos provee del diseño e interactividad que requiere la página web, abstrayendonos de la lógica CSS o JS que aplica para su implementación., esto nos permite agilizar el desarrollo.

Se ha considerado que el punto de quiebre entre dispositivos pequeños y grandes será de 991.98px, por lo que se utilizará Bootstrap para:

- Definir el layout de la página web por medio de las Grid Bootstrap.
- Layout Shifter en tamaños de dispositivos grandes fija un margen para no desbordar el diseño, esto se implementará con la clase container de Bootstrap.
- La barra de navegación se implementará mediante el componente Navbar de Bootstrap para dispositivos pequeños, cambiando el diseño para dispositivos grandes.
- Se utilizarán los tamaños de letra definidos por Bootstrap..
- Se customizarán los colores de Bootstrap según la guía de estilos entregada. Cabe mencionar que no se tocarán los archivos de Bootstrap, la customización se realizará en el parcial variables.

Para organizar los archivos se seguirá el patrón 7-1, donde básicamente crearemos archivos en las carpetas abstract, base y eventualmente se podrían crear otros archivos para realizar ajustes menores.

Finalmente el desarrollo del maquetado será Mobile First esto en consideración a que el 75% de las visitas a una página web se hacen desde un dispositivo móvil.