

Un repositorio institucional o digital (RI) es un archivo que se hace en línea, en donde se almacenan, en formato digital ya sea personal o de alguna institución en particular.

Actualmente los repositorios digitales son la principal fuente en donde se almacena, publica o preserva ciertos archivos en donde están en software libre.

Puede variar en los documentos estos pueden ser tesis doctorales, ponencias o comunicaciones de congresos, revistas electrónicas, bibliotecas digitales y su principal función es en satisfacer las necesidades de información de sus usuarios.

Algunos desarrolladores expertos conocen sobre github y el potencial que tiene este repositorio de código fuente, para algunos desarrolladores que recién empiezan a involucrarse en este mundo es importante conocer como subir su proyecto a github.

Primero tienes que tener una cuenta creada en github para poder crear repositorios y subir archivos. Inicia sesión con tu usuario y contraseña y luego has click en Nuevo Repositorio.

Ahora debes de colocar un nombre separado por guiones medio o guiones bajo por ejemplo **:nombre_de_tu_repositorio :v** y activar el checkbox que dice **initialize this repository with a README** para crear tu primero archivo en el repositorio, este archivo **readme** se usa para colocar una descripción de tu proyecto, bien haces clic en el botón **Create repository** para crear el repositorio.

Con ello ya creaste tu primer repositorio y el primer archivo de tu proyecto, ahora para subir varios archivos de tu proyecto has clic en **upload files**. En este punto tienes 2 opciones para subir archivos a tu repositorio, seleccionando una ventana para abrir los archivos o arrastrando los archivos al repositorio, nosotros recomendamos arrastrar y soltar los archivos ya que tiene mediante esta manera tienes más capacidad de subir múltiples archivos Una vez que termines de cargar tus archivos has clic en **Commit changes** para guardar.

Listo, ya tienes tu repositorio para tu proyecto creado, ahora has clic en el lápiz para editar tu archivo README.

Luego de editar nuestro archivo README guardamos los cambios y ya tendríamos nuestro primer repositorio creado listo para gestionarlo