# ARACELI PONCE SANGA

DESARROLLADORA WEB

araceliponce.github.io | linkedin.com/in/araceliponcesanga | aponcesanga@gmail.com | (+51) 9 83 84 98 48

Con 2 años de experiencia en diseño y desarrollo web. Me dedico a tangibilizar ideas en realidades efectivas. Actualmente, estoy aprendiendo a crear animaciones con GSAP y Framer Motion.

Busco participar en proyectos desafiantes enfocados en diseño funcional, creativo, accesible, o todas las anteriores.

#### **APTITUDES**

- FrontEnd: HTML5. CSS3 y SCSS. TypeScript, JavaScript y JQuery.
- BackEnd: PHP. NodeJS. MySQL, MongoDB y Supabase.
- Frameworks JavaScript: React, Vue y Angular.
- Generadores de Sitios Estáticos (SSGs): Jekyll, Hugo y Eleventy.
- Diseño: Canva y Figma.
- Librerías CSS: Tailwind, Shadon/ui, Angular Material, Mantine, Vuetify y Bootstrap.

#### **EXPERIENCIA**

## Desarrolladora Web React (Onerami, feb. 2024 - mar. 2024)

- Colaboré en el diseño de un sistema de componentes y estilos, que brindó coherencia visual al proyecto y facilitó la comunicación clara y detallada de los componentes antes de su desarrollo.
- Diseñé flujos en Figma basados en historias de usuarios y en ideas obtenidas durante reuniones semanales, flujos que facilitaron la implementación de endpoints específicos en el backend y la definición de las páginas a desarrollar en el frontend.
- Implementé los componentes y pantallas iniciales en React, usando TypeScript y styled-components. Componentes como: una tabla con renderizado personalizado de los valores en otros componentes.
- Redacté documentación técnica completa y concisa para detallar propiedades de los componentes funcionales, y facilitar procesos como el build o la generación de archivos .tgz.
- Habilidades clave: Figma, React, TypeScript, HTML5, CSS3, JavaScript, Desarrollo Frontend, Diseño de Interfaz de Usuario, Experiencia del Usuario (UX), Control de Versiones, Bitbucket, Confluence, Jira.

# Desarrolladora Web Full Stack (Fundación Calma, sep. 2023 - ene. 2024)

- Implementé procesos CRUD considerando roles de usuario y permisos de acceso, garantizando la seguridad de datos y operaciones.
- Mejoré la UI de tareas multipasos, simplificando la navegación y haciendo que se mostrarán qué inputs eran necesarios y cuáles eran los pasos actuales y los próximos.
- Implementé dashboards web interactivos con datos clave y gráficos interactivos, facilitando la visualización compacta de datos extensos, además de la descarga de los reportes en formato PDF.
- Mejoré la responsividad en dispositivos móviles mediante ajustes en el código CSS.
- Reduje las peticiones externas en un 20% al identificar y eliminar enlaces redundantes a scripts.
- Habilidades clave: PHP, SQL, JavaScript, JQuery, CSS3, HTML5, GitLab, Desarrollo Web, Full Stack, Gestión de Permisos, Depuración de Código, Experiencia del Usuario (UX).

# Desarrolladora Web y Diseñadora UX/UI (Independiente, mar. 2023 - may. 2023)

- Desarrollé wireframes, y prototipos interactivos en formato desktop y mobile.
- Implementé mejoras en la optimización de sitios e-commerce, con foco en la accesibilidad y usabilidad.
- Integré APIs de geolocalización y Mapas de Google, proporcionando funcionalidades precisas de localización.
- Habilidades clave: Figma, CSS3, JavaScript, API de Google Maps, APIs JavaScript, PHP, MySQL, Git.

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- Desarrollo Web Front End (CERTUS, oct. 2022 feb. 2023)
- Administración Turístico-Hotelera (UPT, jun. 2015 jun. 2021)

#### **LOGROS**

• Ganadora de las becas: Beca Jóvenes Bicentenario (2022) y Beca 18 (2015).

# **CURSOS RECIENTES**

• Green Digital Skills (Inco Academy, jun. 2024), Animaciones con JavaScript (Carmen Ansio en Código Facilito, may. 2024).