



Equipo—

Campa Quintana Aracely
Reynoso Cibrian Luis Martin
Icedo Valenzuela Hector
Erick Antonio Labrada Rodriguez

ID—

00000233215
00000233531
00000233362

Asignación—

Primer avance del proyecto final.

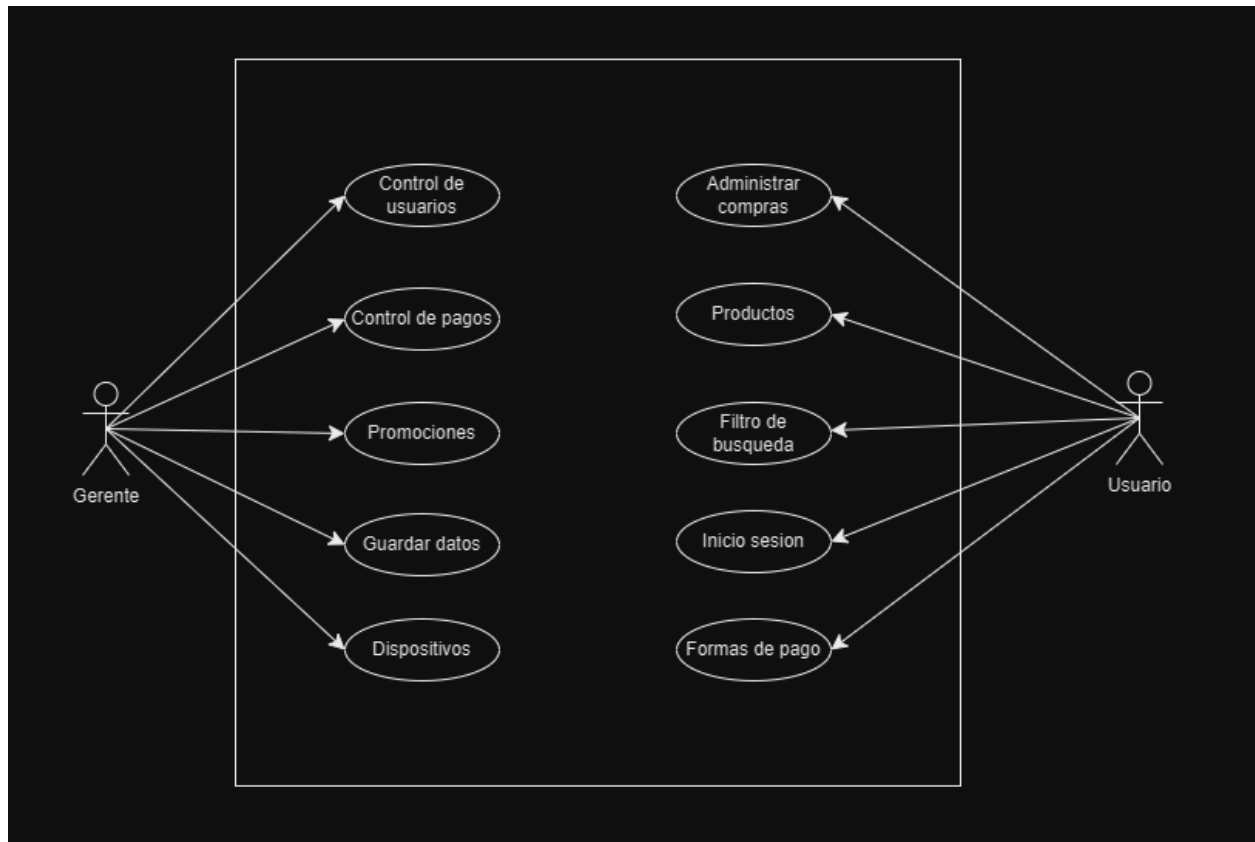
Fecha—

5 de marzo del 2024

Materia—

Métodos ágiles de desarrollo.

Diagrama de casos de uso.



Historias de usuario.

ID	Nombre	Historia	Descripción	Criterios de aceptación	Puntos de caso de uso (0-10)
HU1	Control de usuarios	Como gerente me gustaría llevar un control de usuarios que realizan los pagos	Tener una base de datos donde pueda administrar los usuarios que realizan los pagos detallando el tipo de pago, fecha de realización y datos personales del usuario	- Implementar un método para administrar los pagos de los usuarios	5 puntos
HU2	Formas de recibir compras	Me gustaría que existan más formas de recibir lo que compre	Tener un sistema híbrido donde pueda escoger el cómo quiero recoger mi pedido, ya sea recogiendo o	- Debe existir por lo menos una alternativa para	5 puntos

			yendo de manera presencial a recogerlo	recibir el producto	
HU3	Administrar carrito de compras	Como usuario quiero que me permita eliminar productos o editar cantidades desde el menú del carrito de compra	Previo a realizar el pago se puede eliminar productos del carrito o editar la cantidad a comprar	la cantidad a comprar coincide con el número especificado en el menu de carrito de compras, el cual también incluye una opción para eliminar productos	3 puntos
HU4	Información del producto	Como usuario quiero saber acerca del producto que voy a comprar.	Que se muestre una descripción detallada del producto a comprar.	Que muestre una imagen, color, tamaño, precio y especificaciones del producto a comprar.	2 puntos
HU5	Aplicación versátil	Como usuario quiero poder usar la aplicación en donde sea	Una aplicación que se pueda utilizar en diferentes dispositivos.	Que la aplicación se adapte a la pantalla del dispositivo.	5 puntos
HU6	Filtro de búsqueda	Como usuario me gustaría que haya un filtro de búsqueda	Un menú que permita ordenar/filtrar los resultados de búsqueda	Los nuevos resultados cumplen con las restricciones asignadas en el filtro	3 puntos
HU7	Menu	Como usuario gustaría que tenga un menu de busqueda por categoria	Un menú que separe la etiqueta de los productos por departamento y dentro de cada departamento por categoría	Las categorías coinciden con los departamentos en la tienda física	3 puntos
HU8	Promociones	Como usuario quiero poder aplicar códigos promocionales cuando vaya a pagar mis productos	Implementar funcionalidad para controlar el uso de códigos promocionales dentro de la aplicación	Que se muestre un apartado para poder ingresar los codigos para aplicar una promoción	5 puntos
HU9	Actualizaciones en inventarios	Como administrador Quiero que el inventario se actualice en base a las ventas realizadas	Implementar Funcionalidad para actualizar las cantidades de productos dentro de la aplicación	Que se logren ver las actualizaciones de manera automática	5 puntos
HU10	Pagos en paypal	Como usuario quiero pagar utilizando paypal	Utilizar API de paypal para realizar transacciones dentro de la aplicación	Que se realiza el pago mediante paypal Que sea seguro para el cliente	10 puntos
HU11	Inicio de sesion	Como usuario quiero poder	Utilizar la API de estas dos	Que se muestre una pantalla de	5 puntos

		iniciar sesión utilizando mi cuenta de facebook o google	aplicaciones para el login del sistema	inicio de sesión para que el usuario se le facilite el ingresar	
HU12	Seguridad	Como usuario quiero que mis datos se guarden de forma segura	Implementar funciones de encriptación para los datos del usuario	<ul style="list-style-type: none"> - Aplicar la encriptación asimétrica y simétrica - Aplicar Hashing 	8 puntos

Priorización de historias:

Se ha aplicado la técnica MoSCoW para asignar prioridades a cada historia de usuario, vinculándose con estimaciones de camisas para determinar la prioridad y la complejidad de implementación.

Estimación ágil:

Se han agregado puntos de historia (PH) a cada historia de usuario, basados en su complejidad y esfuerzo estimado para la implementación, para guiar la planificación del desarrollo en el marco ágil.

Desglose de tareas para el primer sprint:

Se ha detallado el trabajo necesario para abordar las historias de usuario prioritarias en el primer sprint, dividiendo las tareas en acciones concretas para su implementación eficiente y oportuna.

HU1 - Control de Usuarios para Pagos:

- Diseñar la estructura de la base de datos para usuarios y pagos.
- Desarrollar la interfaz de usuario para administrar pagos.
- Implementar métodos de administración de pagos, incluyendo registro, edición y eliminación de pagos.

HU2 - Sistema Híbrido de Recolección de Pedidos:

- Diseñar la interfaz de selección de métodos de recogida.

- Implementar la lógica para ofrecer alternativas de recogida según la preferencia del usuario.

HU3 - Edición de Carrito de Compras:

- Diseñar y desarrollar la interfaz del carrito de compras.
- Implementar funciones para eliminar productos y editar cantidades en el carrito.

HU4 - Información Detallada del Producto:

- Desarrollar la lógica para mostrar la descripción detallada del producto en la interfaz de usuario.

HU5 - Aplicación Multiplataforma:

- Garantizar la compatibilidad de la aplicación con varios dispositivos y tamaños de pantalla.

HU6 - Filtro de Búsqueda:

- Diseñar y desarrollar el menú de ordenar/filtrar resultados de búsqueda.
- Implementar la lógica para filtrar los resultados según los criterios seleccionados por el usuario.

HU7 - Menú de Búsqueda por Categoría:

- Crear el menú de búsqueda por categoría en la interfaz de usuario.
- Implementar la lógica para separar productos por departamento y categoría.

HU8 - Aplicación de Códigos Promocionales:

- Desarrollar la funcionalidad para aplicar códigos promocionales durante el proceso de pago.
- Diseñar y mostrar un apartado en la interfaz para ingresar y validar códigos promocionales.

HU9 - Actualización Automática de Inventario:

- Implementar la lógica para que el inventario se actualice automáticamente después de cada venta.

HU10 - Pago con Paypal:

- Integrar la API de Paypal en la aplicación para procesar transacciones.
- Implementar medidas de seguridad para garantizar transacciones seguras con Paypal.

HU11 - Inicio de Sesión con Facebook/Google:

- Utilizar las API de Facebook y Google para habilitar el inicio de sesión.
- Crear y diseñar la pantalla de inicio de sesión para integrar las opciones de inicio de sesión con Facebook y Google.

HU12 - Encriptación de Datos del Usuario:

- Implementar funciones de encriptación asimétrica y simétrica para proteger los datos del usuario.
- Aplicar hashing para aumentar la seguridad de los datos almacenados en la aplicación.