

A) Οι παραλλελες στον κςδηκα απο matrix1 στο matrix2 ειναι η πραξη στον ορισμο του δικτη στο pointer (j*NROWS +i) για matrix1 και (i*NCOLS+j) για matrix2. Για καθε βημα των επεναληξεων προσθαιται 2 στον αρχικο αριθμο καθε κελιου

B)

Αποτελεσματα των μετρισεων:

Matrix1:

100	1000	10000	100000
0.000007	0.000195	0.002234	0.016688
0.000006	0.000195	0.001633	0.017482
0.000006	0.000195	0.001425	0.018252
0.000006	0.000194	0.001474	0.017157
0.000006	0.000194	0.001135	0.018571
0.000006	0.000194	0.001104	0.016644
0.000006	0.000193	0.001284	0.017225
0.000006	0.000194	0.001068	0.018751
0.000006	0.000194	0.001718	0.017744
0.000006	0.000195	0.001108	0.017112
Avearage	-/-	-/-	-/-
0.000006	0.000194	0.001555	0.017500

Matrix2:

100	1000	10000	100000
0.000024	0.000435	0.005911	0.097036
0.000024	0.000411	0.004667	0.090814
0.000025	0.000411	0.004370	0.093677
0.000025	0.000411	0.004335	0.096989
0.000024	0.000411	0.004577	0.098575
0.000025	0.000411	0.003983	0.092714
0.000025	0.000411	0.004547	0.092348
0.000025	0.000411	0.004574	0.090075
0.000025	0.000412	0.003732	0.094183
0.000024	0.000413	0.004197	0.097364
Avearage	-/-	-/-	-/-
0.000025	0.000411	0.004550	0.094400

Αυτη η τεραστια διαφορα στους αριθμους (Πενταπλασιος κατα μεσο ορο χρονος προσπελασης) οφειλεται στο οτι ...βασικα δεν υπαρχει λογικη εξηγηση στη διαφορα του χρονου στο βημα με 100 γραμμες. Αλλα κανονικα αυτο θα εξηγουνταν με το οτι ο πολλαπλασιασμος ειναι πιο χρονοβορη διεργασια και το οτι καθε φορα ετρεχε ολο και με πιο μεγαλο αριθμο, σε αντιθεση με το matrix1, οπου ο πολλαπλασιασμος γινοταν σταθερα με το 100. Αλλα λογικα μπορει να φταινε προγραμματα που ετραχαν στη κρυφη μνημη ακριβως εκεινη τη στιγμη