

# 고급객체지향프로그래밍 실습과제 #06

---

조용주  
ycho@smu.ac.kr

## 실습과제 #06

- 웹사이트의 아이디와 비밀번호를 관리하는 프로그램을 DAO 패턴을 이용해서 작성
- 웹사이트 URL, 아이디, 비밀번호를 DB에 저장, 수정, 삭제 및 검색 가능
- Sqlite를 이용해서 다음에 해당되는 테이블 생성
  - Db파일 이름과 테이블 이름은 본인이 결정

이름	자료형	비고
url	text	PRIMARY KEY
id	text	
password	text	

# 실습과제 #06

## □ main()에서 할 일

- 다음 데이터를 DB에 추가

```
https://www.smu.ac.kr, "smu", "abcde"  
https://www.smu2.ac.kr, "smu2", "abcde"
```

- 데이터가 제대로 추가되었는지 모든 데이터를 출력해서 확인(SELECT로 확인)
- 두 번째 데이터의 id인 "smu2"를 "smu1"으로 수정
- 해당 데이터가 제대로 수정되었는지 데이터를 출력해서 확인(SELECT로 확인)
- "https://www.smu2.ac.kr" 데이터 삭제(key로 삭제)
- 전체 데이터 출력해서 데이터가 제대로 삭제되었는지 확인

```
public class PasswordInfo {  
    private String url;  
    private String id;  
    private String password;  
  
    PasswordInfo(String url, String id, String pw){  
        this.url = url;  
        this.id = id;  
        this.password = pw;  
    }  
    public String toString() {  
        return "" + url + ", " + id + ", " + password;  
    }  
    public String getUrl() { return url; }  
    public void setName(String url) { this.url = url; }  
    public String getId() { return id; }  
    public void setId(String id) { this.id = id; }  
    public String getPassword() { return password; }  
    public void setPassword(String pw) {  
        this.password = pw;  
    }  
}
```

# 실습과제 #06

## ▣ DAO 인터페이스

```
import java.util.List;

public interface PasswordDAO {
    public void insert(PasswordInfo p);
    public List<PasswordInfo> findAll();
    public PasswordInfo findByKey(String url);
    public void update(PasswordInfo p);
    public void delete(String url);
    public void delete(PasswordInfo p);
}
```