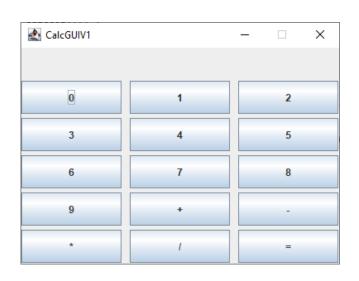
고급객체지향프로그래밍 실습과제 #08

조용주 ycho@smu.ac.kr

실습과제 #08

- □ e-campus의 MP08Student.zip을 다운로드 받고, 이 를 커맨드 패턴을 이용해서 수정
 - 수업에서 했던 것처럼 actionPerformed() 함수의 코드를 커 맨드 패턴을 이용해서 줄일 것



- □ 간단한 계산기 프로그램 완성
 - 0-9 사이의 정수 사칙 연산 지원
 - 예: 9 * 5
 - 한 자리 숫자 → 사칙연산기호 → 한자리 숫자 → '=' 순서로 입력 하면 결과를 보임
 - 프로그램의 단순화를 위해 다른 순서로 입력하는 부분에 대해 오 류 처리하는 코드 없음