

Tarefa 2 - Classes, objetos, métodos e laços de repetição

RAFAELLA LETICIA RODRIGUES CRUZ | September 1, 2024

Cachorro
<div><div>- nome</div><div>- raça</div><div>- cor</div></div> <div></div> <div><div>+ brincar</div><div>+ latir</div><div>+ dormir</div></div>

Carro
<div><div>- modelo</div><div>- marca</div><div>- cor</div></div> <div></div> <div><div>+ ligar</div><div>+ acelerar</div><div>+ freiar</div></div>

Celular
<div><div>- modelo</div><div>- marca</div><div>- cor</div></div> <div></div> <div><div>+ ligar</div><div>+ tirarFoto</div><div>+ acessarInstagram</div></div>

Gato
<div><div>- nome</div><div>- raça</div><div>- coisasParaDerrubar</div></div> <div></div> <div><div>+ miar</div><div>+ derrubarCoisas</div><div>+ dormir</div></div>

Hashira
<div><div>- nome</div><div>- respitacao</div><div>- corEspada</div></div> <div></div> <div><div>+ atacar</div><div>+ defender</div><div>+ curar</div></div>

Herói
<div><div>- nome</div><div>- poder</div><div>- pontosDeVida</div></div> <div></div> <div><div>+ atacar</div><div>+ usarHabilidadeEspecial</div><div>+ treinar</div></div>

Inseto
<div><div>- nome</div><div>- especie</div><div>- cor</div></div> <div></div> <div><div>+ comer</div><div>+ voar</div><div>+ andar</div></div>

Ninja
<div><div>- nome</div><div>- aldeia</div><div>- jutso</div></div> <div></div> <div><div>+ atacar</div><div>+ esconder</div><div>+ jogarShurikken</div></div>

Pato
<div><div>- nome</div><div>- cor</div><div>- acessorio</div></div> <div></div> <div><div>+ nadar</div><div>+ voar</div><div>+ correr</div></div>

Pessoa
<div><div>- nome</div><div>- genero</div><div>- idade</div></div> <div></div> <div><div>+ comer</div><div>+ trabalhar</div><div>+ estudar</div></div>