

# Complexité

Danielle Quichaud

13 avril 2011

## Table des matières

<b>1</b>	<b>TD1</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>TD2</b>	<b>5</b>
2.1	Series génératrices pour résoudre des équations de récurrence . . . . .	5
<b>3</b>	<b>TD3</b>	<b>9</b>
<b>4</b>	<b>TD4</b>	<b>12</b>
<b>5</b>	<b>TD5</b>	<b>14</b>
<b>6</b>	<b>TD6</b>	<b>18</b>
<b>7</b>	<b>TD 7</b>	<b>25</b>
7.1	Petite introduction imagée sur les algorithmes gloutons . . . . .	25
7.2	Premier exemple : traversée de la matrice . . . . .	26

## 1 TD1

**Exercice 1.1.** *Fibonacci*

$$\begin{cases} u_n = u_{n-1} + u_{n-2} \\ u_1 = 1 \\ u_0 = 0 \end{cases}$$

*Équation caractéristique*

$$x^2 - x - 1 = 0$$

$$\Delta = 1 + 4 = 5 > 0$$

$$2 \text{ racines distincts } \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$$

$$u_n = a \left( \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n + b \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n$$

Calcul de  $a$  et  $b$

$$\begin{aligned}
 u_0 &= 0 = a + b \\
 u_1 &= 1 = a \left( \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right) + b \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right) \\
 &\Rightarrow \\
 a + b &= 0 \Leftrightarrow b = -a \\
 \sqrt{5}(b - a) &= 2 \\
 &\Leftrightarrow \\
 b &= \frac{1}{\sqrt{5}} \\
 a &= -\frac{1}{\sqrt{5}} \\
 u_n &= \frac{1}{\sqrt{5}} \left[ \left( \frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n - \left( \frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n \right]
 \end{aligned}$$

**Exercice 1.2.**

$$\begin{cases} u_n = 4u_{n-1} - 4u_{n-2} + 2n \\ u_1 = 1 \\ u_0 = 0 \end{cases}$$

On a bien  $f(n)$  de la forme  $b^n P(n)$  avec  $b = 1$  et  $P(n) = 2n$ ,  $d^o P = 1$ .

Équation caractéristique

$$\begin{aligned}
 (x^2 - 4x + 4)(x - 1)^2 &= 0 \\
 \Rightarrow (x - 2)^2(x - 1)^2 &= 0 \\
 \Rightarrow 2 \text{ et } 1 \text{ racines doubles} \\
 \Rightarrow u_n &= (an + b)2^n + (cn + d) \\
 &\text{(sol gen + sol part)}
 \end{aligned}$$

Calcul de  $c$  et  $d$  en écrivant que  $u_n = cn + d$  est une solution particulière de  $t$ .

$$\begin{aligned}
 cn + d &= 4[c(n - 1) + d] - 4[c(n - 2) + d] + 2n \\
 cn + d + 4c - 4d - 8c + 4d &= 2n \\
 cn + d - 4c &= 2n \\
 \Rightarrow \begin{cases} c = 2 \\ d - 4c = 0 \Rightarrow d = 8 \end{cases} \\
 \Rightarrow u_n &= (an + b)2^n + 2n + 8
 \end{aligned}$$

Calcul de  $a$  et  $b$

$$\begin{aligned}
 \begin{cases} u_0 = 0 = b + 8 \Rightarrow b = -8 \\ u_1 = 1 = 2(a + b) + 10 \Rightarrow 2a = 7 \Rightarrow a = \frac{7}{2} \end{cases} \\
 \Rightarrow u_n &= \left( \frac{7}{2}n - 2 \right) 2^n + 2n + 8
 \end{aligned}$$

**Exercice 1.3.**

$$\begin{cases} u_n = u_{n-1} + u_{n-3} - u_{n-4} \text{ pour } n \geq 4 \\ u_n = n \text{ pour } 0 \leq n \leq 5 \end{cases}$$

*Équation caractéristique*

$$x^4 - x^3 - x + 1 = 0$$

*solution évidente : 1*

$$(x - 1)(x^3 - 1) = 0$$

$$(x - 1)(x - 1)(x^2 + x + 1) = 0$$

$$(x - 1)^2(x^2 + x + 1) = 0$$

 *$x^2 + x + 1$  n'a pas de solution réelles*

$$2 \text{ racines complexes } \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2} = \pm e^{i\frac{2\pi}{3}}$$

*ce sont les racines cubiques de l'unité :  $j$  et  $j^2$* 

$$u_n = (an + b) + cj^n + dj^{2n}$$

*Calcul de  $a$ ,  $b$ ,  $c$  et  $d$  à partir des conditions initiales*

$$\begin{cases} u_0 = 0 = b + c + d \\ u_1 = 1 = a + b + cj + dj^2 \\ u_2 = 2 = 2a + b + cj^2 + dj \\ u_3 = 3 = 3a + b + c + d \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b + c + d = 0 \\ b + cj + dj^2 = 0 \\ b + cj^2 + dj = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = -c - d \\ c(j - 1) + d(j^2 - 1) = 0 \\ c(j^2 - 1) + d(j - 1) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 1 \\ b = c = d = 0 \end{cases}$$

**Exercice 1.4.**

$$\begin{cases} u_n = 3u_{n-1}^2 \text{ pour } n \geq 1 \\ u_0 = 1 \end{cases}$$

*Il faut se ramener à une équation de récurrence linéaire qu'on résoud par la méthode des l'équation caractéristique. On passe donc par les logarithmes.*

$$\log u_n = n \log 3 + 2 \log u_{n-1}$$

*On change de variable :  $v_n = \log u_n$ .*

$$\begin{cases} v_n = 2v_{n-1} + n \log 3 \\ v_0 = \log u_0 = 0 \end{cases}$$

*Le second membre est bien de la forme  $b^n P(n)$  avec  $b = 1$  et  $P(n) = n \log 3$  ( $d^\circ P = 1$ ), on utilise donc la méthode de l'équation caractéristique.*

$$(x-2)(x-2)^2 = 0$$

$$v_n = a2^n + bn + c$$

Calcul de  $b$  et de  $c$

$$bn + c = 2[b(n-1) + c] + n \log 3$$

$$-bn - c - 2b = n \log 3$$

$$\begin{cases} b = -\log 3 \\ c + 2b = 0 \Rightarrow c = -2b = 2 \log 3 \end{cases}$$

Calcul de  $a$  à partir de  $v_0$

$$v_0 = 0 = a + c \Rightarrow a = -2 \log 3$$

$$v_n = -2^{n+1} \log 3 - n \log 3 + 2 \log 3$$

$$v_n = [-2^{n+1} - n + 2] \log 3$$

$$\Rightarrow u_n = e^{v_n} = e^{[-2^{n+1} - n + 2] \log 3}$$

$$u_n = 3^{-2^{n+1} - n + 2}$$

### Exercice 1.5.

$$\begin{cases} T(n) = aT(\frac{n}{b}) + g(n) \\ T(1) = 1 \end{cases}$$

On obtient ce genre d'équations avec des algo du type diviser pour régner. Problème décomposé en sous problèmes de taille  $\frac{n}{b}$ .  $g(n)$  est le cout de la décomposition, et de la recomposition.

Hypothèse :  $n$  puissance de  $b$  :  $n = b^k$

$$\begin{cases} T(b^k) = aT(b^{k-1}) + g(b^k) \\ T(b^0) = 1 \end{cases}$$

On fait le changement de variable :  $u_k = T(b^k)$

$$\begin{cases} u_k = au_{k-1} + g(b^k) \\ u_0 = 1 \end{cases}$$

Par la méthode des facteurs somnants

$$\begin{cases} u_k = au_{k-1} + g(b^k) \\ u_{k-1} = au_{k-2} + g(b^{k-1}) \\ \dots \\ u_1 = au_0 + g(b) \end{cases}$$

$$u_k = a^k u_0 + \sum_{i=0}^{k-1} a^i g(b^{k-i})$$

$$\Rightarrow u_k = a^k + \sum_{i=0}^{k-1} a^i g(b^{k-i})$$

## 2 TD2

### 2.1 Series génératrices pour résoudre des équations de récurrence

**Exercice 2.1.**

$$\begin{cases} u_n = 5u_{n-1} - 6u_{n-2} \text{ pour } n \geq 2 \\ u_0 = 0, u_1 = 1 \end{cases}$$

Faire apparaitre la génératrice  $u(x) = \sum_{n \geq 0} u_n x^n$

→ Multiplier par :  $x^n$   
 $u_n x^n = 5u_{n-1}x^n - 6u_{n-2}x^n \text{ pour } n \geq 2$

→ Sommer ces équations pour faire apparaitre la série génératrice :  
 $\sum_{n \geq 2} u_n x^n = 5u_{n-1}x^{n-1} - 6x^2 \sum_{n \geq 2} u_{n-2}x^{n-2}$

$$u(x) = \sum_{n \geq 2} u_n x^n$$

On obtient après sommage

$$\sum_{n \geq 2} u_n x^n = 5 \sum_{n \geq 2} u_{n-1} x^{n-1} - 6 \sum_{n \geq 2} u_{n-2} x^{n-2}$$

$$\begin{aligned} u(x) - u_0 - u_1 x &= 5x \sum_{n \geq 2} u_{n-1} x^{n-1} - 6x^2 \sum_{n \geq 2} u_{n-2} x^{n-2} \\ &= 5x \sum_{n \geq 1} u_n x^n - 6x^2 \sum_{n \geq 0} u_n x^n \end{aligned}$$

$$u(x) - u_0 - u_1 x = 5x[u(x) - u_0] - 6x^2 u(x)$$

→ avec  $u_0 = 0, u_1 = 1$

$$\Rightarrow u(x) - x = 5xu(x) - 6x^2 u(x)$$

$$u(x)[6x^2 - 5x + 1] = x$$

$$u(x) = \frac{x}{6x^2 - 5x + 1}$$

→ racines de  $6x^2 - 5x + 1$

$$\delta = 25 - 24 = 1 > 0 \rightarrow 2$$

racines distinctes  $\frac{5 \pm 1}{12}$  donne  $\frac{1}{2}$  ou  $\frac{1}{3}$

$$u(x) = \frac{x}{6(x - \frac{1}{2})(x - \frac{1}{3})} = \frac{a}{x - \frac{1}{2}} + \frac{b}{x - \frac{1}{3}}$$

→  $X(x - \frac{1}{2})$  puis  $x = \frac{1}{2} \Rightarrow a = \frac{\frac{1}{2}}{6(\frac{1}{2} - \frac{1}{3})} = \frac{1}{2}$

→  $X(x - \frac{1}{3})$  puis  $x = \frac{1}{3} \Rightarrow b = \frac{\frac{1}{3}}{6(\frac{1}{3} - \frac{1}{2})} = \frac{1}{3}$

$$u(x) = \frac{1}{2(x-\frac{1}{2})} - \frac{1}{3(x-\frac{1}{3})} = \frac{1}{2x-1} - \frac{1}{3x-1} = \frac{1}{1-3x} - \frac{1}{1-2x}$$

$$\Rightarrow \text{utiliser } \frac{1}{1-cz} = \sum_{n \geq 0} c^n z^n \Rightarrow$$

$$\begin{cases} \frac{1}{1-3x} = \sum_{n \geq 0} 3^n x^n \\ \frac{1}{1-2x} = \sum_{n \geq 0} 2^n x^n \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow u(x) &= \sum_{n \geq 0} u_n x^n = \sum_{n \geq 0} 3^n x^n - \sum_{n \geq 0} 2^n x^n \\ &= \sum_{n \geq 0} (3^n - 2^n) x^n \end{aligned}$$

$$\Rightarrow u_n = 3^n - 2^n \text{ pour } n \geq 0$$

**Exercice 2.2.** Même travail sur le système suivant :

$$\begin{cases} u_n = 2u_{n-1} + u_{n-2} - 2u_{n-3} \text{ pour } n \geq 3 \\ u_0 = 0, u_1 = u_2 = 1 \end{cases}$$

$$\sum_{n \geq 3} u_n x^n = 2 \sum_{n \geq 3} u_{n-1} x^n + \sum_{n \geq 3} u_{n-2} x^n - 2 \sum_{n \geq 3} u_{n-3} x^n$$

$$u(x) - u_0 - u_1 x - u_2 x^2 = 2x \sum_{n \geq 2} u_n x^n + x^2 \sum_{n \geq 2} u_n x^n - 2x^3 \sum_{n \geq 2} u_n x^n$$

$$u(x) - u_0 - u_1 x - u_2 x^2 = 2x[u(x) - u_0 - u_2 x] + x^2[u(x) - u_0] - 2x^3 u(x)$$

avec  $u_0 = 0, u_1 = u_2 = 1$

$$\Rightarrow u(x) - x - x^2 = 2xu(x) - 2x^2 + x^2 u(x) - 2x^3 u(x)$$

$$u(x)[2x^3 - x^2 - 2x + 1] = x - x^2$$

$$\Rightarrow u(x) = \frac{x(1-x)}{2x^3 - x^2 - 2x + 1}$$

racines de  $2x^3 - x^2 - 2x + 1$  :

Une racine évidente :

$$\begin{aligned} 2x^3 - x^2 - 2x + 1 &= (x-1)(2x^2 + x - 1) \\ &= (x-1)(x+1)(2x-1) \text{ car } -1 \text{ racine de } 2x^2 + x - 1 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow u(x) = \frac{x(x-1)}{(x-1)(x+1)(2x-1)} = \frac{x}{(x+1)(2x-1)} = \frac{a}{1+x} + \frac{b}{1-2x}$$

$$\rightarrow x(1+x) \text{ puis } x = -1 \text{ donne } a = \frac{-1}{1+2} = \frac{-1}{3}$$

$$x(1-2x) \text{ puis } x = \frac{1}{2} \text{ donne } b = \frac{\frac{1}{2}}{1+\frac{1}{2}} = \frac{1}{3}$$

$$u(x) = \frac{1}{3} \left[ \frac{1}{1-2x} - \frac{1}{1+x} \right]$$

utiliser

$$\frac{1}{1-cz} = \sum_{n \geq 0} c^n z^n$$

donne

$$\frac{1}{1-2x} = \sum_{n \geq 0} 2^n x^n$$

et

$$\frac{1}{1+x} = \sum_{n \geq 0} (-1)^n x^n$$

$$\begin{aligned} u(x) &= \frac{1}{3} \left[ \sum_{n \geq 0} 2^n x^n - \sum_{n \geq 0} (-1)^n x^n \right] = \sum_{n \geq 0} \frac{1}{3} [2^n - (-1)^n] x^n \\ &\Rightarrow u_n = \frac{1}{3} [2^n - (-1)^n] \end{aligned}$$

pour  $n \geq 0$

**Exercice 2.3.**

$$\begin{cases} u_n = 3u_{n-1} - 2u_{n-2} \text{ pour } n \geq 2 \\ u_0 = u_1 = 0 \end{cases}$$

$$\sum_{n \geq 2} u_n x^n = 3 \sum_{n \geq 2} u_{n-1} x^n - 2 \sum_{n \geq 2} u_{n-2} x^n + 4 \sum_{n \geq 2} (n-2) x^n$$

Posons  $u(x) = \sum_{n \geq 0} u_n x^n$

$$\begin{aligned} u(x) - u_0 - u_1 x &= 3x \sum_{n \geq 2} u_{n-1} x^{n-1} - 2x^2 \sum_{n \geq 2} u_{n-2} x^{n-2} + 4x^2 \sum_{n \geq 2} (n-2) x^{n-2} \\ &= 3x \sum_{n \geq 1} u_n x^n - 2x^2 \sum_{n \geq 0} u_n x^n + 4x^2 \sum_{n \geq 0} n x^n \\ &= 3x[u(x) - u_0] - 2x^2 u(x) + 4x^2 \sum_{n \geq 0} n x^n \end{aligned}$$

avec  $u_0 = u_1 = 0$  et  $\sum_{n \geq 0} n x^n = \frac{x}{(1-x)^2}$

$$\begin{aligned} u(x) &= 3xu(x) - 2x^2 u(x) + \frac{4x^3}{(1-x^2)^2} \\ &\Rightarrow u(x)[2x^2 - 3x + 1] = \frac{4x^3}{(1-x^2)^2} \\ &\Rightarrow u(x) = \frac{4x^3}{(1-x^2)^2(2x^2 - 3x + 1)} \end{aligned}$$

or

$$\begin{aligned} 2x^2 - 3x + 1 &= (x-1)(2x-1) \\ u(x) &= \frac{4x^3}{(1-x^2)^3(2x^2 - 3x + 1)} = \frac{a}{1-2x} + \frac{b}{1-x} + \frac{c}{(1-2x)^2} + \frac{d}{(1-2x)^3} \end{aligned}$$

$$x(1-2x) \text{ puis } x = \frac{1}{2} \text{ donne } a = \frac{4(\frac{1}{2})^3}{(1-\frac{1}{2})^3} = 4$$

$$x(1-x)^3 \text{ puis } x = 1 \text{ donne } d = \frac{4}{1-2} = -4$$

$$u(x) = \frac{4}{1-2x} - \frac{4}{(1-x)^3} + \frac{b}{1-x} + \frac{c}{(1-x)^2} = \frac{4x^3}{(1-x)^3(1-2x)}$$

$$\Rightarrow 4x^2 = 4(1-x)^3 - 4(1-2x) + b(1-2x)(1-x)^2 + c(1-2x)(1-x) = 4(1-x)(x^2-2x+1) - 4(1-2x) + b(1-x)(2x^2-3x+1) +$$

$$u(x) = 4 \left[ \frac{1}{1-2x} - \frac{1}{1-x} + \frac{1}{(1-x)^2} - \frac{1}{(1-x)^3} \right]$$

$$\frac{1}{1-cx} = \sum_{n \geq 0} c^n x^n$$

donne

$$\frac{1}{1-2x} = \sum_{n \geq 0} 2^n x^n$$

et

$$\frac{1}{1-x} = \sum_{n \geq 0} x^n$$

puis

$$\frac{1}{(1-z)^{m+1}} = \sum_{n \geq 0} \binom{n+m}{n} z^n$$

ce qui donne pour  $m=1$  :

$$\frac{1}{(1-x)^2} = \sum_{n \geq 0} \binom{n+1}{n} x^n = \sum_{n \geq 0} C_{n+1}^n x^n = \sum_{n \geq 0} (n+1) x^n$$

et pour  $m=2$  :

$$\frac{1}{(1-x)^3} = \sum_{n \geq 0} \binom{n+2}{n} x^n = \sum_{n \geq 0} C_{n+2}^n x^n = \sum_{n \geq 0} \frac{(n+1)(n+2)}{2} x^n$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow u(x) &= \sum_{n \geq 0} u_n x^n \\ &= 4 \left[ \sum_{n \geq 0} 2^n x^n - \sum_{n \geq 0} (n+1) x^n - \sum_{n \geq 0} \frac{(n+1)(n+2)}{2} x^n \right] \\ &= \sum_{n \geq 0} (2^{n+2} - 4 + 4(n+1 - 2(n+1)(n+2))) x^n \\ &= \sum_{n \geq 0} (2^{n+2} - 4 - 2n(n+1)) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow u_n = 2^{n+2} - 2n^2 - 2n - 4 \text{ pour } n \geq 0$$



### 3 TD3

**Exercice 3.1.** Complexité en moyenne du tri rapide en nombre de comparaisons

Complexité en moyenne du tri rapide en nombre de comparaisons.

$C_n$  : nombre de comparaisons pour trier  $n$  éléments

$$\begin{cases} C_n = (n+1) + \frac{1}{n} \sum_{j=1}^n (C_{j-1} + C_{n-j}) \text{ pour } n \geq 1 \\ C_0 = 0 \end{cases}$$

$$C_n = (n+1) + \frac{1}{n} \left( \sum_{j=1}^n C_{j-1} + \sum_{j=1}^n C_{n-j} \right)$$

$$C_n = (n+1) + \frac{2}{n} \sum_{k=0}^n C_k \text{ pour } n \geq 1$$

→ Faire apparaître la série génératrice des  $C_n$  :  $C(x) = \sum_{n \geq 0} c_n x^n$

→ Multiplier par  $nx^n$

$$nC_n x^n = n(n+1)x^n + 2 \left( \sum_{k=0}^{n-1} C_k \right) x^n$$

→ En sommant

$$\sum_{n \geq 1} nC_n x^n = \sum_{n \geq 1} n(n+1)x^n + 2 \left( \sum_{k=0}^{n-1} C_k \right) x^n$$

→ Différentiation (dérivée)

$$\begin{aligned} \sum_{n \geq 1} nC_n x^n &= x \sum_{n \geq 1} nC_n x^{n-1} \\ &= x \sum_{n \geq 0} (n+1)C_{n-1} x^n \\ &= x C'(x) \end{aligned}$$

→ Ce qui donne au final

$$\begin{aligned} \sum_{n \geq 1} n(n+1)x^n &= \bar{x} \sum_{n \geq 1} n(n+1)x^{n-1} \\ &= x \sum_{n \geq 0} n(n+1)(n+2)x^n \\ &= 2x \sum_{n \geq 0} \frac{(n+1)(n+2)}{2} x^n \\ &= \frac{2x}{(1-x)^3} \end{aligned}$$

$$\sum_{n \geq 1} \left( \sum_{k=0}^{n-1} C_k \right) x^n = x \sum_{n \geq 1} \left( \sum_{k=0}^{n-1} C_k \right) x^{n-1} = x \sum_{n \geq 0} \left( \sum_{k=0}^n C_k \right) x^n = x \frac{C(x)}{1-x} \text{ (somme partielle)}$$

$$\Rightarrow xC'(x) = \frac{2x}{(1-3x)^3} + \frac{xC(x)}{1-x}$$

$$\Rightarrow \boxed{C'(x) = \frac{2}{(1-3x)^3} + 2\frac{C(x)}{1-x}}$$

(équation différentielle d'ordre 1)

Équation sans second membre :

$$C'(x) = 2\frac{C(x)}{1-x} \Leftrightarrow \frac{C'(x)}{C(x)} = \frac{2}{1-x}$$

$$\log \frac{C(x)}{\lambda} = -2 \log |1-x| = \log \frac{1}{|1-x|^2} \Rightarrow \boxed{C(x) = \frac{\lambda}{(1-x)^2}}$$

Équation générale  $\rightarrow$  méthode de variation de la constante :

$$\begin{aligned} C'(x) &= 2\frac{\lambda(x)}{(1-x)^2} \Rightarrow C'(x) \\ &= \frac{\lambda''(x)(1-x)^2 + 2\lambda(x)(1-x)}{(1-x)^4} \\ &= \frac{\lambda''(x)}{(1-x)^2} + \frac{2\lambda(x)}{(1-x)^3} \\ \Rightarrow \frac{\lambda'(x)}{(1-x)^2} + \frac{2\lambda(x)}{(1-x)^3} &= \frac{2}{(1-x)^3} + 2\frac{\lambda(x)}{(1-x)^3} \\ \Rightarrow \lambda'(x) &= \frac{2}{1-x} \\ \Rightarrow \lambda(x) &= \log \frac{1}{(1-x)^2} + K \end{aligned}$$

Calcul à partir de  $C(0)$

$$\begin{aligned} C(0) = C_0 = 0 &\Rightarrow \lambda(0) = 0 = K + \log 1 = K \\ &\Rightarrow \boxed{K = 0} \\ &\Rightarrow \lambda(x) = \log \frac{1}{(1-x)^2} \end{aligned}$$

$$\boxed{C(x) = \frac{1}{(1-x)^2} \log \frac{1}{(1-x)^2}} \Rightarrow C(x) = \frac{2}{(1-x)^2} \log \frac{1}{1-x}$$

$$\begin{aligned} C(x) &= \frac{2}{x} \left[ \frac{x}{(1-x)^2 \log \frac{1}{1-x}} \right] \\ &= \frac{2}{x} n(H_n - 1)x^n \\ &= 2 \sum_{n \geq 0} (n+1)(H_{n+1} - 1) \end{aligned}$$

En utilisant le décalage vers la gauche avec  $a_n = n(H_n - 1)$  et avec  $a_0 = 0$

**Exercice 3.2.** Calculer le nombre  $b_n$  d'arbres binaires ayant  $n + 1$  feuilles

$(n + 1)$  feuilles  $\Leftrightarrow n$  nœud internes  $\Leftrightarrow (2n + 1)$  nœuds

$b_0 = 1 \rightarrow \cdot$

$b_1 = 1 \rightarrow 2$  feuilles

$b_2 = 2 \rightarrow 3$  feuilles

Pour  $n \geq 1$ , on a deux sous arbres :

– un arbre binaire gauche avec  $k$  feuilles (avec  $1 \leq k \leq n$ )

– un arbre binaire droit avec  $(n + 1 - k)$  feuilles

$$b_n = \sum_{k=1}^n b_{k-1} b_{n-k} \text{ pour } n \geq 1$$

$\rightarrow$  faire apparaître la série génératrice des  $(b_n)_{n \geq 0}$

$$b(x) = \sum_{n \geq 0} b_n x^n$$

Multiplier par  $x^n$  puis sommer

$$\sum_{n \geq 1} b_n x^n = \sum_{n \geq 1} \left( \sum_{k=1}^n b_{k-1} b_{n-k} x^n \right)$$

$$\begin{aligned} b(x) - b(0) &= \sum_{n \geq 1} \left( \sum_{k \geq 0}^{n-1} b_{k-1} b_{n-k} \right) x^n \\ &= x \sum_{n \geq 1} \left( \sum_{k \geq 0}^{n-1} b_k b_{n-1-k} \right) x^{n-1} \\ &= x \sum_{n \geq 0} \left( \sum_{k \geq 0}^{n-1} b_k b_{n-k} \right) x^n \\ &= x b(x) b(x) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow b(x - 1) = x[b(x)]^2 \Leftrightarrow \boxed{x[b(x)]^2 - b(x) + 1 = 0}$$

$\rightarrow$  équation quadratique

$$\Delta = 1 - 4x \rightarrow b(x) = \frac{1 \pm \sqrt{1 - 4x}}{2x} \Rightarrow x b(x) = \frac{1 \pm \sqrt{1 - 4x}}{2}$$

Pour que cette égalité soit vraie pour  $x = 0$ , il faut prendre  $b(x) = \frac{1 \pm \sqrt{1 - 4x}}{2} \rightarrow$  utiliser le développement en série entière de  $(1 + x)^\alpha$ .

$$(1 + x)^\alpha = 1 + \alpha x + \frac{\alpha(\alpha - 1)}{2} x^2 + \dots + \frac{\alpha(\alpha - 1) \dots (\alpha - n + 1)}{n!} x^n + \dots$$

$$\Rightarrow \boxed{(1 - 4x)^{\frac{1}{2}} = 1 - 2 \sum_{n \geq 1} \frac{(2n - 2)!}{n!(n - 1)!} x^n}$$

$$\Rightarrow b(x) = \frac{1}{2} - \left( \frac{1}{2} - \sum_{n \geq 1} \frac{(2n-2)!}{n!(n-1)!} x^n \right) \Rightarrow \boxed{b(x) = \sum_{n \geq 1} \frac{(2n-2)!}{n!(n-1)!} x^n}$$

$$\begin{aligned} b(x) &= x \sum_{n \geq 1} \frac{(2n-2)!}{n!(n-1)!} x^{n-1} \\ &= x \sum_{n \geq 0} \frac{(2n)!}{(n+1)!(n)!} x^n \\ &= x \sum_{n \geq 0} \frac{1}{n+1} \frac{(2n)!}{(n)!(n)!} x^n \\ &= x \sum_{n \geq 0} \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n} x^n \\ &\Rightarrow \boxed{b_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}} \end{aligned}$$

pour  $n \geq 0 \Rightarrow$  nombre de Catalan

## 4 TD4

**Exercice 4.1.** Complexité du tri par fusion (p10)

$$\begin{aligned} T(n) &= 2T\left(\frac{n}{2}\right) - c.n \\ 2T\left(\frac{n}{2}\right) &= 2^2 T\left(\frac{n}{2^2}\right) - 2c \cdot \frac{n}{2} \\ 2^2 T\left(\frac{n}{2^2}\right) &= 2^3 T\left(\frac{n}{2^3}\right) - 2^2 c \cdot \frac{n}{2^2} \\ 2^{k-1} T\left(\frac{n}{2^{k-1}}\right) &= 2^k T\left(\frac{n}{2^k}\right) - 2^{k-1} \cdot c \cdot \frac{n}{2^{k-1}} \\ \Rightarrow T(n) &= 2^k T(1) + \sum_{i=0}^{k-1} c.n \\ &= n.T(1) + k.c.n \\ &= n.T(1) + \log_2(n).c.n \end{aligned}$$

**Exercice 4.2.** tri fusion (p18)

En appliquant directement le théorème on a :

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n$$

Donc  $a = b = 2$

$$T(n) \simeq n \cdot \log(n)$$

**Exercice 4.3.** Approche Diviser pour Résoudre (p21)

Le produit de  $X$  et  $Y$  s'écrit donc :

$$X.Y = A.C.2^n + (A.D + B.C).2^{n/2} + B.D$$

On a :

- 4 multiplications à  $n/2$  chiffres
- 3 additions avec au maximum  $2n$  chiffres
- 2 décalages (multiplication par  $2^n$  et  $2^{n/2}$ )

Ces deux dernières opérations sont en  $O(n)$ , d'où :

$$\begin{aligned} T(1) &= 1 \\ T(n) &= 4.T\left(\frac{n}{2}\right) + c.n \end{aligned}$$

On peut donc appliquer le théorème avec  $a = 4$  et  $b = 2$   
On obtient  $T(n) = O(n^{\log(4)}) = O(n^2)$  : pas d'amélioration

Amélioration :

On peut reformuler l'équation de manière à diminuer le nombre de sous-problèmes, c'est à dire le nombre de multiplications entre entiers à  $n/2$  chiffres :

$$X.Y = A.C.2^n + [(A - B).(D - C) + A.C + B.D].2^{n/2} + B.D$$

Il n'y a plus que trois sous-problèmes à effectuer. On a donc :

$$\begin{aligned} T(1) &= 1 \\ T(n) &= 3.T\left(\frac{n}{2}\right) + c'.n \end{aligned}$$

d'où :  $T(n) = O(n^{\log(3)}) = O(n^{1.59})$

En pratique : cette solution est plus efficace que l'algorithme naïf que si  $n > 25$ , du fait de la valeur élevée des constantes

**Exercice 4.4.** Multiplication des polynomes (p23)

$$\begin{aligned} P(X) &= X^4 + 3.X^3 + X^2 - X + 1 \\ &= X^2(X^2 + 3X + 1) - X + 1 \end{aligned}$$

On Pose :  $P_1(X) = X^2 + 3X + 1$  et  $P_2(X) = X + 1$

$$P(X) = X^{n/2}.P_1(X) + P_2(X)$$

On obtient :

$$\begin{aligned} P(X) &= P_g(X) + X^{n/2}.P_d(X) \\ Q(X) &= Q_g(X) + X^{n/2}.Q_d(X) \end{aligned}$$

On reformule ensuite le produit de manière à ce qu'il n'y ait que 3 multiplications de polynomes de taille  $n/2$

$$P.Q = P_g.Q_g + [(P_g + P_d).(Q_g + Q_d) - P_g.Q_g - P_d.Q_d].X^{n/2} + P_d.Q_d.X^n$$

d'où une complexité :  $T(n) = O(n^{\log_2(3)}) = O(n^{1.59})$

**Exercice 4.5.** Algorithme de l'enveloppe rapide (p40)

```

procedure Enveloppe(E){
  Calculer P et Q;
  Calculer E' et E":
  Renvoyer Concatenation(Env(E',P,Q), sansQP(Env(E", Q, P)));
}

```

avec :

```

procedure Env(E, P, Q){
  S := le point de E le plus eloigne de PQ:
  si S est sur PQ alors
    réessayer (P,Q):
  sinon
    E1 := points de E delimites par PS ne contenant pas Q
    E2 := points de E delimites par QS ne contenant pas P
    Renvoyer Concat(Env(E1, P, S), sansS(Env(E2, S, Q)));
}

```

Soient  $n_1$  et  $n_2$  les nombres respectifs de points de  $E_1$  et  $E_2$ . Les temps mis à déterminer le point  $S$  et à trier les points entre  $E_1$  et  $E_2$  est linéaire :

On a donc :

$$T(n) = c.n + T(n_1) + T(n_2) \text{ avec } n_1 + n_2 \leq n - 1$$

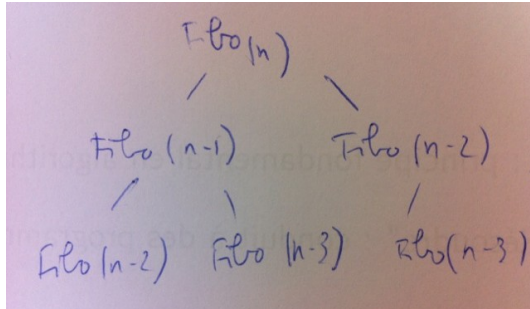
Cette formule ressemble à celle de la complexité du tri rapide pour laquelle on avait  $n_1 + n_2 = n - 1$ . On reconnaît donc un algorithme en  $O(n \log(n))$  en moyenne.

Exercice : déterminer la configuration qui constitue le cas le pire de cet algo

## 5 TD5

**Exercice 5.1.** Exemple : suite de Fibonacci

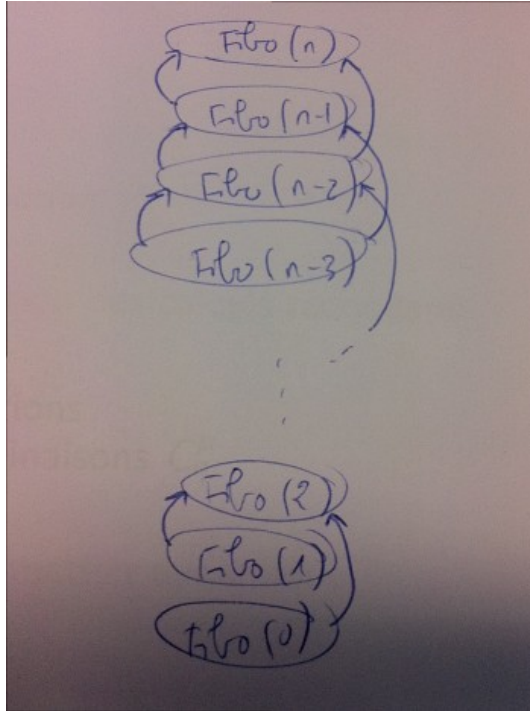
Problème : le calcul naïf de la suite de fibonacci est exponentielle, voir l'arbre des appels :



Réponse : on peut utiliser les techniques de marquage. Au premier passage par chaque noeud, on le marque. On évite ainsi de refaire le calcul ultérieurement.

Attention : marquer ne suffit pas, il faut également stocker le résultat. Comme la procédure Fibonacci ne renvoie que des valeurs positives, cela peut être fait dans le même tableau.

Graphique des appels optimisé :



Version récursive avec mémorisation des nombres de fibo pour éviter la complexité exponentielle :

```
int TabFib[NMAX];
for(i=0; i < NMAX; i++)
    TabFib[i] = -1;

TabFib[0] = 0;
TabFib[1] = 1;
int Fibo(int n){
    if(TabFib[n] >= 0)
        return TabFib[n];
    else
    {
        TabFib[n] = Fibo(n-1) + Fibo(n-2);
        return TabFib[n];
    }
}
```

*Version itérative qui ne nécessite que 3 variables :*

```
int Fibo(int n){
    int a,b,aux;
    if(n==0 || n==1)
        return n;
    else{
        a = 0;
        b = 1;
        for(i=2; i <= n; i++){
            aux = b;
            b = a+b;
            a = aux;
        }
        return b;
    }
}
```

**Exercice 5.2.** *Combinaisons  $C_n^p$*

```
int Comb(int n, int p){
    if(p==0 || p==n)
        return 1;
    else
        return (Comb(n-1,p) + Comb(n-1,p-1));
}
```

*Soit  $A(n,p)$  le nombre d'appels à  $C$ , y compris le principal, lors de l'évaluation de  $C(n,p)$ . En étudiant l'algorithme naïf, on a :*

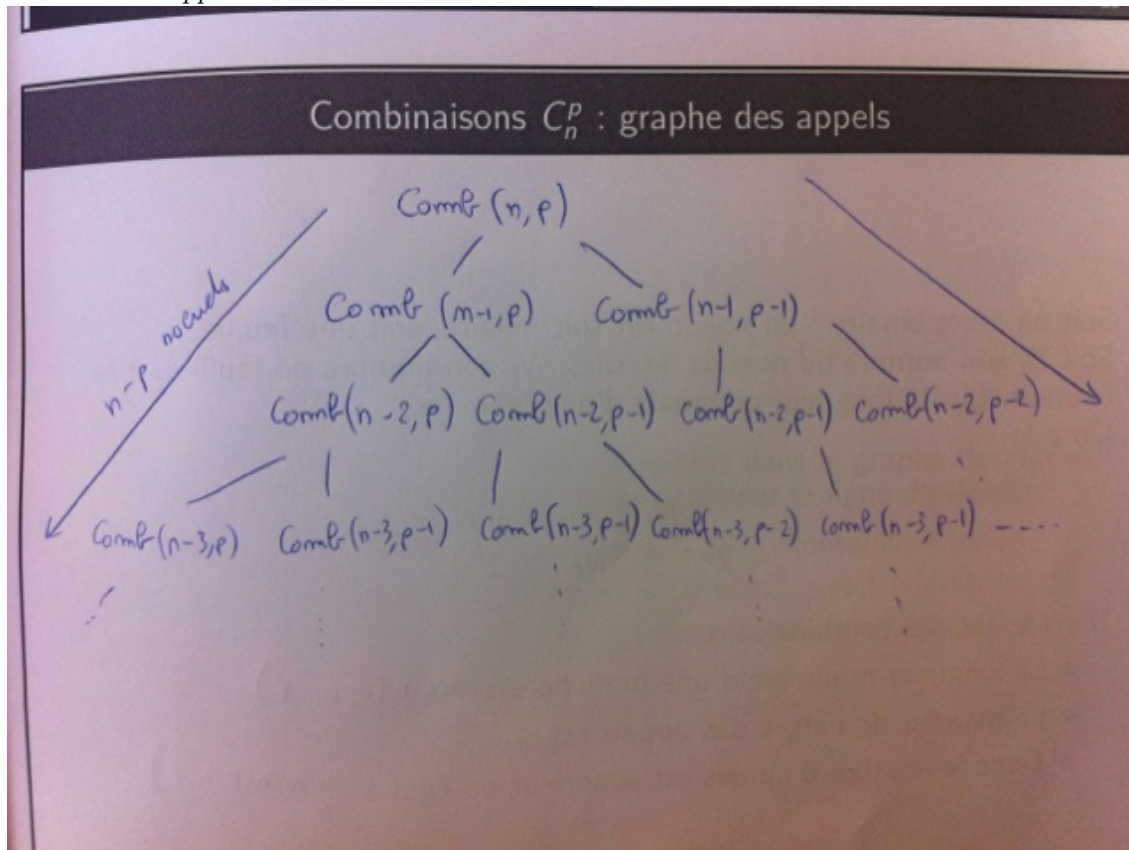
$$\begin{aligned} A(n,0) &= A(n,n) = 1 \\ 0 \leq p < n : A(n,p) &= 1 + A(n-1,p) + A(n-1,p-1) \end{aligned}$$

*On a donc :  $A(n,p) \geq C(n,p)$*

$$C(2k,k) = \frac{2k * (2k-1) * \dots * (k+1)}{k * (k-1) * \dots * 1}$$



## Arbre des appels



Dans le cas des combinaisons :

- La longueur minimale d'une branche est  $\min(p, n - p)$
- La hauteur de l'arbre des appels est  $n$
- Donc le nombre d'appels est supérieur ou égal à  $2^{\min(p, n-p)}$

Matrice  $n \times p$  ou tableau  $(n-p) \times p$

Initialisation à -1

```

int Comb(int n, int p){
    if(p==0 || p==n)
        return 1;
    else{
        if(tab[n][p] == -1){
            tab[n][p] = Comb(n-1, p-1) + Comb(n-1, p);
        }
        return tab[n][p];
    }
}

```

Cout en  $O(np)$  opérations

Place mémoire :  $(np - p^2) : O(np)$

## Algorithme itératif

```
// Initialisation tab(i) = C(i,i) = 1
pour i dans 1..p faire tab(i) := 1

pour k dans 1..n-p faire
  pour i dans 1..p faire
    tab(i) := tab(i) + tab(i-1);

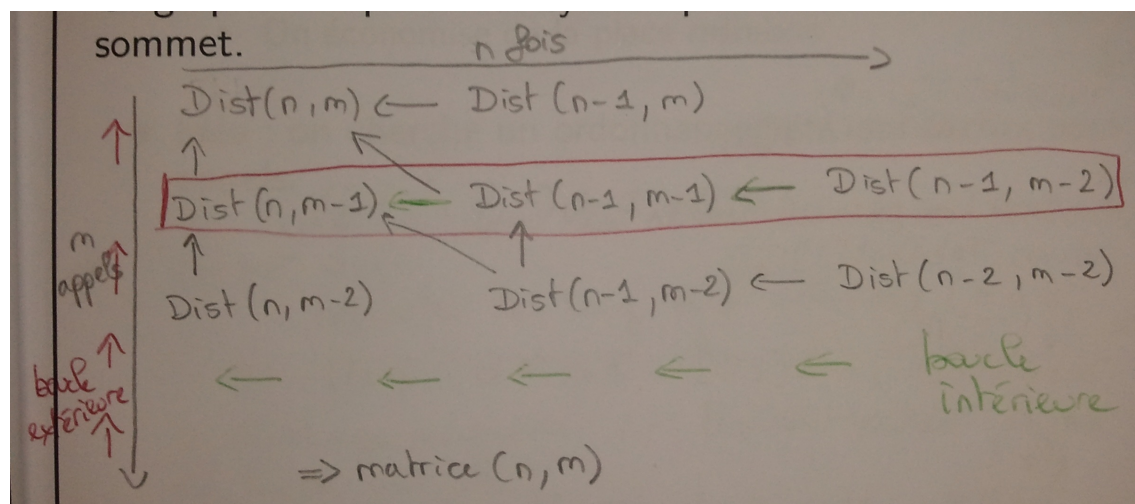
return tab(p);
```

## 6 TD6

### Solution récursive naïve

Appel initial :

```
int Dist(char *A, char *B, int i, int j){
  if(j==0){
    if(i==0)
      return 0;
    else{
      return(D(A[i])+Dist(A,B,i-A,j));
    }
  }else if (i==n)
    return(T(B[j] + Dist(A,B,i,j-1))
  else
    return Min(S(A[i],B[j])+Dist(A,B,i-1,j-1),
      D(A[i]) + Dist(A,B,i-1,j),
      I(B[j])+Dist(A,B,i,j-1));
}
```



Graphes des appels

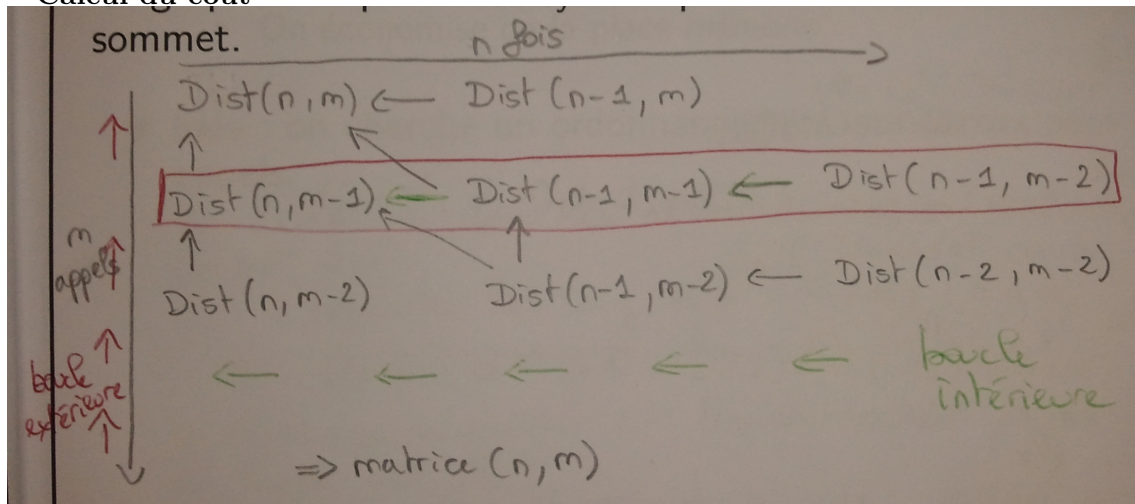
### Elimination des redondances

- On élimine les calculs redondants à l'aide d'une technique de marquage.
- On utilise un tableau auxiliaire TabDist de taille  $n \times m$  (la taille est égale au nombre de sommets du graphe des appels).
- On prend comme convention de l'initialiser à -1 pour indiquer qu'un sommet n'est pas marqué.

### Algorithme sans les redondances

```
int Dist(char *A, char *B, int i, int j){
    if(TabDist[i][j] != -1)
        return TabDist[i][j];
    else{
        if(j==0){
            if(i==0){
                TabDist[i][j] = 0;
                return TabDist[i][j];
            }
            else{
                TabDist[i][j] = D(A[i])+Dist(A,B,i-A,j);
                return TabDist[i][j];
            }
        }
        else if (i==n){
            TabDist[i][j] = T(B[j] + Dist(A,B,i,j-1)
            return TabDist[i][j];
        }
        else{
            TabDist[i][j] = Min(S(A[i],B[j])+Dist(A,B,i-1,j-1),
                D(A[i]) + Dist(A,B,i-1,j),
                I(B[j])+Dist(A,B,i,j-1));
            return TabDist[i][j];
        }
    }
}
```

## Calcul du coût



voir les traits

rouges et verts.

**Solution itérative** On remarque que les rôles de  $n$  et  $m$  sont symétriques. On peut donc :

- Remonter le long des colonnes ( $n \leq m$ )
- Remonter le long des lignes ( $n > m$ )

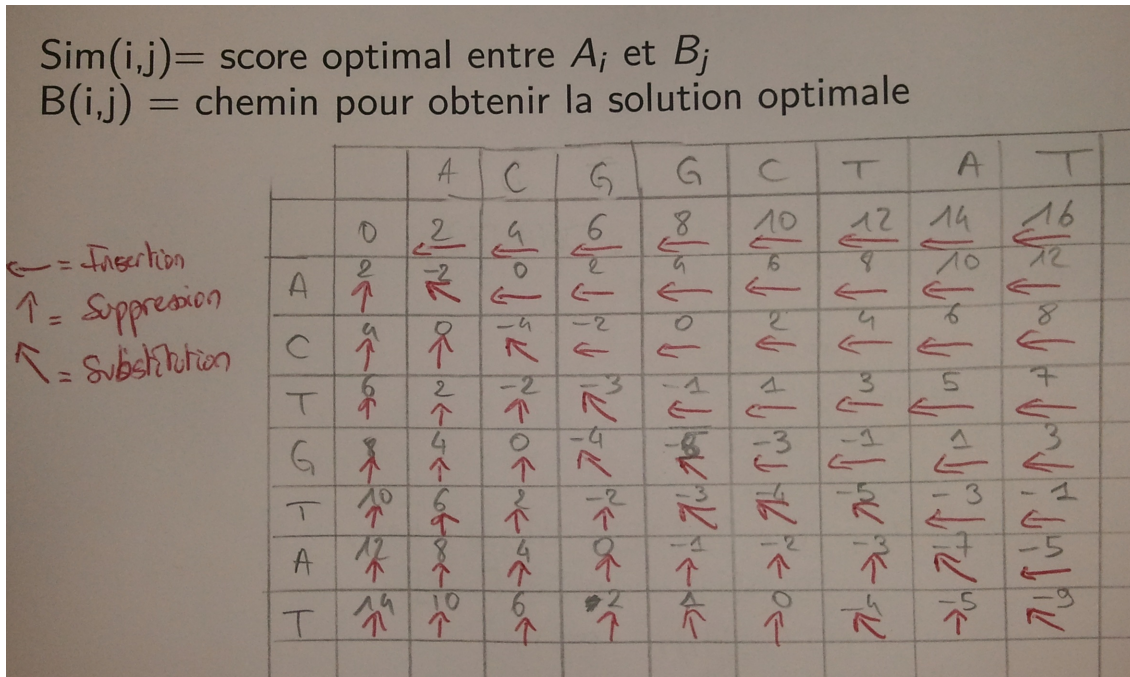
Le stockage mémoire est limité à  $\min(n, m)$  (dernière colonne ou ligne calculée)

## Algorithme itératif

On suppose  $(n \leq m)$

```
int Dist(char *A, char *B, int i, int j){
    int TabDist[n+1];
    int aux,tmp;
    TabDist[0]=0;
    for(i=1 ; i<=n ; i++){
        TabDist[i] = TabDist[i-1] + D(A[i]);
        //calcul de la 1ère colonne
    }
    for(j=1 ; j<=m ; j++){
        aux = TabDist[0];
        for(i=1 ; i<=n ; i++){
            tmp = TabDist[i];
            TabDist[i][j] = Min(S(A[i],B[j])+aux,
                               D(A[i]) + TabDist[i-1],
                               I(B[j])+tmp);
            aux = tmp;
        }
    }
    return TabDist[n];
}
```

## Reconnaissance de chaînes de caractères bruités : exemple



A C T G - T A T  
 | | | | | | |  
 A C G G C T A T

On prend le chemin depuis (n,m) en utilisant S.

**Un premier exemple** 1) ((M1 M2) M3) M4

$$100 \times 1 \times 50 + 100 \times 50 \times 20 + 100 \times 20 \times 1 = 17\,000$$

2) (M1 (M2 M3)) M4  
5 000

3) (M1 M2)(M3 M4)  
11 000

4) M1 (M2 (M3 M4))  
1150



5) M1 ((M2 M3) M4)  
1120

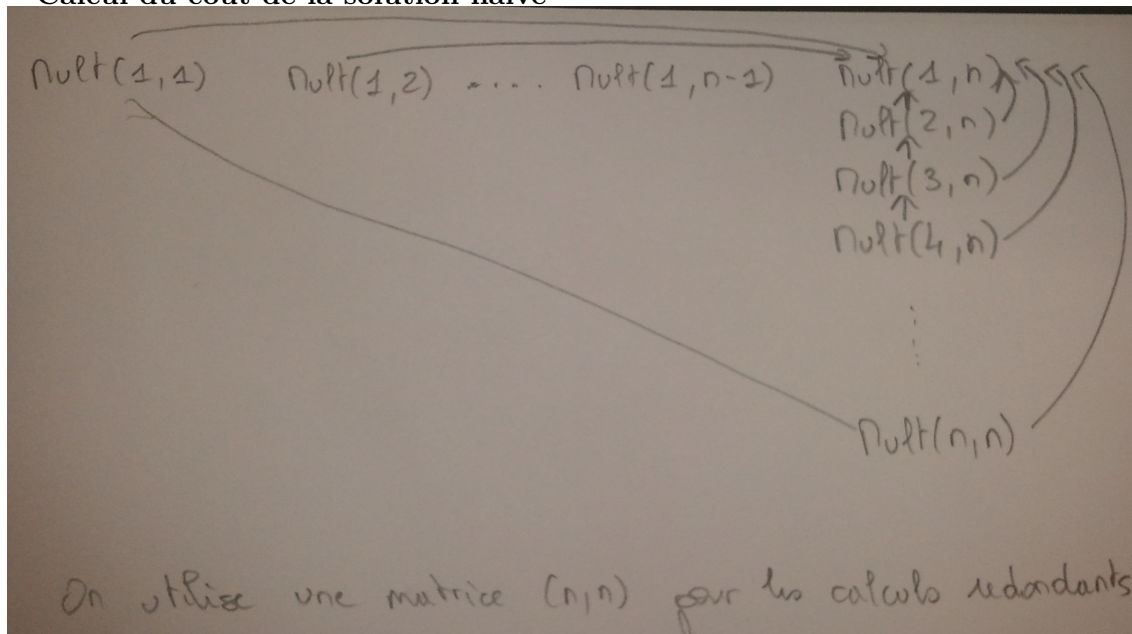
Cout minimum : 5) avec 1120

### Solution récursive naïve

Appel initial : Mult(1,n).

```
int Mult(int i, int j){  
    int min, tmp;  
    if(i==j)  
        return 0;  
    else{  
        min = Mult(i,j) + Mult(i+1,j + d[i] d[i+1] d[j+1];  
        for(k=i+1 ; k<j ; k++){  
            tmp = Mult(i,k)+Mult(k+1,j) + d[i] d[k+1] d[j+1];  
            if(tmp<min) min = tmp;  
        }  
        return min;  
    }  
}
```

### Calcul du cout de la solution naïve



On utilise une matrice (n,n) pour les calculs redondants.

### Elimination des calculs redondants

Appel initial : Mult(1,n).

```
int Mult(int i, int j){
    int min, tmp;
    if(TabMult[i][j] == -1)
        if(i==j){
            TabMult[i][j]=0
            return 0;
        }
        else{
            min = Mult(i,j) + Mult(i+1,j + d[i] d[i+1] d[j+1]);
            for(k=i+1 ; k<j ; k++){
                tmp = Mult(i,k)+Mult(k+1,j) + d[i] d[k+1] d[j+1];
                if(tmp<min) min = tmp;
            }
            TabMult[i][j] = min;
        }
    return TabMult[i][j];
}
```

### Calcul du cout

Cout mémoire :  $O(n^2)$

Cout (temps d'exécution) :  $O(n^3)$

**Réflexion sur la procédure itérative** On considère l'ensemble des valeurs  $C(i, j)$  nécessaires pour évaluer  $C(1, n)$  en utilisant la formule de récurrence.

Questions :

- Définir un ordre de calcul de ces valeurs ne nécessitant pas l'utilisation d'une pile
- Ecire la procédure itérative correspondante de calcul de  $C(1, n)$

Réponse : On introduit un tableau  $S[i][j]$  qui stocke les valeurs de k qui réalisent le cout minimal pour  $M_i x \dots x M_j$ .

```
procedure MultOpt( D[1..n], S[1..n][1..n], TabMult[1..n][1..n]){
    pour i = 1 à n faire
        TabMult[i][i] = 0;
    pour l = 1 à n-1 faire
        pour i = 1 à n-l faire
            j = i + l;
            TabMult[i][j] = inf;
            pour k = i à j-1 faire
                tmp = TabMult[i][k] + TabMult[k+1][j] + D[i]D[k+1]D[j+1];
                si (tmp < TabMult[i][j]) alors
                    TabMult[i][j] = tmp;
                    S[i][j] = k;
}
```

### Solution itérative

$M_1$  100x1  
 $M_2$  1x50  
 $M_3$  50x20  
 $M_4$  20x1

TahMult

0	5000	3000	1000
	0	1000	1000
		0	1000
			0

S

	1	1	1
		2	3
			3

$$\begin{array}{r} * \quad 1 = 1 \\ \hline \end{array}$$

```

-> i=1 (-> 3) j=2 TabMult[1][2] = infini
      k=1 (-> 1) TabMult[1][2] = TabMult[1][1] + tabMult[2][2] + D[1]D[2]D[3]
                                0                0                100 x 1 x 50
                                = 5000
      S[1][2] = 1

```

```

-> i=2 j=3
      k=2 (-> 2) TabMult[2][3] = TabMult[2][2] + tabMult[3][3] + D[2]D[3]D[4]
                                0              0              1 x 50 x 20
                                = 1000
      S[2][3] = 2

```

```
-> i=3 j=4
      k=3  TabMult[3][4] = 0 + 0 + 50 x 20 x 1 = 1000
```

$$\begin{array}{r} * \quad 1 = 2 \\ \hline \end{array}$$



```

-> i=1 (-> 2) j=3
    k=1 (-> 2) TabMult[1][3] = TabMult[1][1] + TabMult[2][3] + D[1]D[2]D[4]
                                0             1000             100 x 1 x 20
                                = 3000

```

```

k=2      tmp = 105000

```

```

-> i=2 j=4 ....

```

Calcul de  $M_i..M_j$  selon le découpage mémorisé dans S

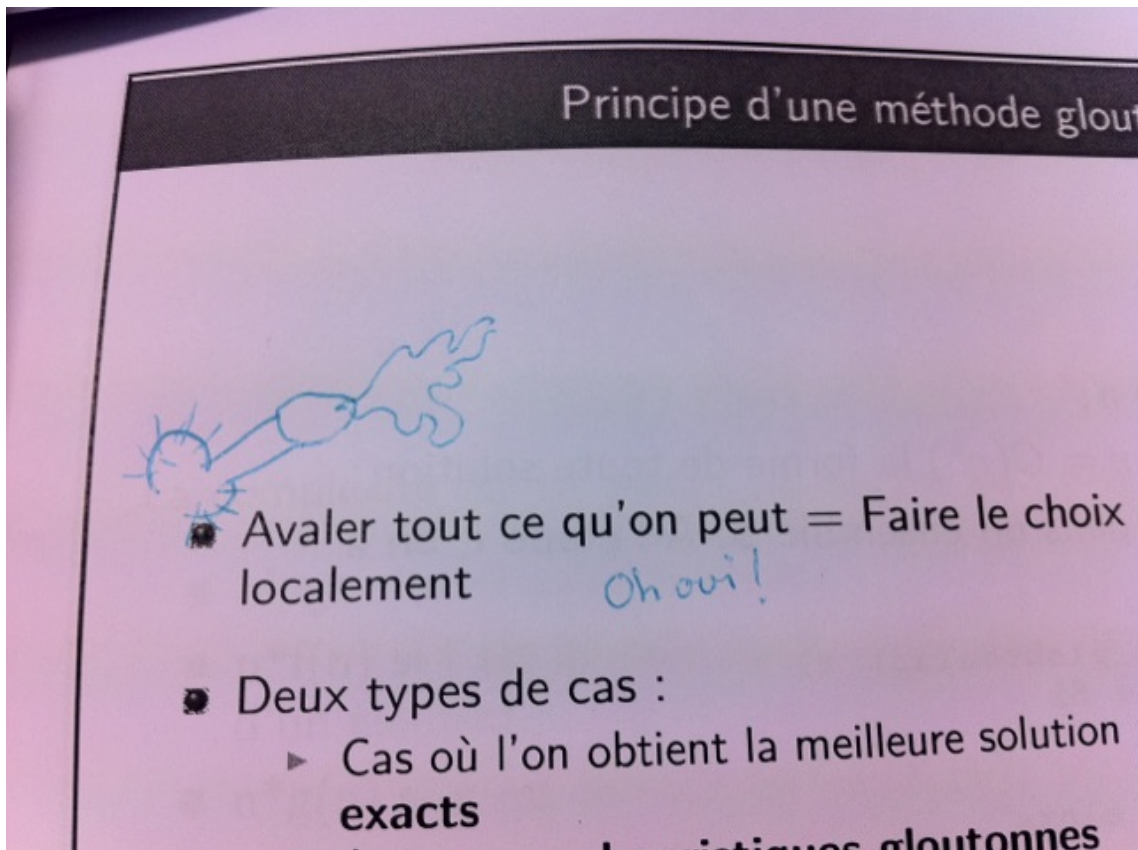
```

procedure MultMat( S[1..n][1..n], entier i, entier j, Matrice Res){
  si (i<j) alors
    MultMat(S, i, S[i][j], X);
    MultMat(S, S[i][j]+1, j, Y);
    M := Multiplier(X,Y);
}

```

## 7 TD 7

### 7.1 Petite introduction imagée sur les algorithmes gloutons



Pour ceux qui n'ont pas pu récupérer le poly de TD 7, vous pouvez vous en procurer au tarif de 2 euros au DB415.

## 7.2 Premier exemple : traversée de la matrice

Réponses aux question (p.16) :

- Algorithme glouton : a chaque étape, on choisit parmi les 2 cases possibles, celle de cout minimal :
- Solution : (1,1), (1,2), (1,3), (2,3), (2,4), (3, 4), (4,4), cout : 61 (la meilleure solution a un cout de 47)
- On obtient toujours une solution (si on tombe sur la ligne 4 ou la colonne 4 il n'y a plus de choix mais il y a une solution).