

Diagrama de Objeto - TPG System

Raphael FATEC | June 1, 2024

Estudante: João

id = 000001
ra = 123456
nome = João Silva
email = js@aluno.com
anoSerie = 1ª Série
segmentoEnsino = Ensino Médio

Cria

Personagem: Macunaíma

id = 000001
nome = Macunaíma
etnia = Indígena
profissão = Rastreador
atributos = FOR(2), DES(2), CONST(3), INT(2), SAB(2), CAR(2)
status = Aspirante a aventureiro, iniciando na exploração do território em que vive, sendo conhecido apenas pela sua aldeia
equipamentos = lança primitiva, arco curto e flechas, escudo de casca de tartaruga

Participa

Participa

Desafio: Intelectual

id = 000001
tipo = Intelectual
descrição = Identificar informações explícitas em um texto e assinalar a alternativa correta
nível = Iniciante
dificuldade = Fácil

Desafio: Combate

id = 000002
tipo = Combate
descrição = Enfrente o Mapinguari, observando suas sequencias de golpes, para poder encontrar o melhor momento para contra atacar. Verifique que existe uma diferença de danos e velocidades no uso de armas diferentes, escolha com sabedoria. Localize o ponto fraco do Mapinguari, para causar um maior dano
nível = Avançado
dificuldade = Difícil

Perfil do Estudante