列挙型を使ったメニュー操作

前回のプログラム

・入力とセーブ、出力とロードをセット

でしか処理できない

・１回の処理が済むと

プログラムが終了してしまう。

入力、セーブ、ロード出力を選択できるようにする

ユーザーが終了するまで操作できるようにする

・処理モードを数値で識別（識別子を作る）

enum

{

MODE\_FINISH = 0, //0

MODE\_INPUT, //1

MODE\_OUTPUT, //2

MODE\_SAVE, //3

MODE\_LOAD, //4

MODE\_MAX //5エラーチェック

};