#### Lecture 07

# **Naive Bayes**

https://github.com/dalcimar/MA28CP-Intro-to-Machine-Learning

# Eventos dependentes

Seja uma caixa contendo **2 bolas brancas** e **3 pretas**. Considere o experimento da retirada aleatória e observância da cor das bolas, com representação de **Bernoulli** (X<sub>1</sub>) de ocorrência

- X<sub>1</sub>=0 caso a bola retirada seja branca
- X<sub>1</sub>=1 caso a bola retirada seja preta

Pela abordagem clássica, a probabilidade da bola ser branca é:

$$P(X_1 = 0) = \frac{2}{5} \qquad P(X_1 = 1) = \frac{3}{5}$$



# Eventos dependentes

Após a primeira retirada, e sem reposição, você retira mais uma bola. Qual a probabilidade da segunda bola ser branca?

- A resposta mais intuitiva é **DEPENDE**. De fato, a probabilidade da segunda retirada
   (X<sub>2</sub>) está **condicionada** ao resultado da primeira.
  - Caso a primeira seja branca, restam mais 1 branca e as demais 3 pretas, e, nesse caso, a probabilidade de uma segunda retirada branca é ¼
  - Caso a primeira tenha sido preta, seria ¾

De maneira geral, a probabilidade do evento B condicionada ao evento A é representada por P(B/A). Nesse caso, temos que:

$$P(X_2 = 0|X_1 = 0) = \frac{1}{4}$$
  $P(X_2 = 0|X_1 = 1) = \frac{2}{4}$ 

Dessa forma, dizemos que o evento  $X_2$  é dependente do evento  $X_1$ .

# Probabilidade conjunta

A **probabilidade conjunta** dos eventos A e B é expressa pela regra do produto:  $P(B \cap A) = P(B|A)P(A)$ 

também pode ser expressa por P(B∩A)=P(B,A)

# Eventos independentes

Considere um experimento, o lançamento de uma moeda honesta e a observância da face virada para cima. Considere a representação **Bernoulli** (X<sub>1</sub>) de ocorrência:

- X₁=0 caso resultado do lançamento seja coroa
- X<sub>1</sub>=1 caso o resultado do lançamento seja cara

Por ser justa, a probabilidade do resultado cara e o de coroa é

$$P(X_1 = 1) = \frac{1}{2}$$
  $P(X_1 = 0) = \frac{1}{2}$ 



# Eventos independentes

Em seguida, a moeda é lançada novamente e o resultado representado por X2. Perceba que nesse caso, a probabilidade da ocorrência de cara no segundo lançamento também é igual a  $P(X_2=1)=\frac{1}{2}$  por não ser afetado pelo resultado do primeiro lançamento.

Dizemos que  $X_2$  é independente de  $X_1$ , e nesse caso, temos que a regra do produto é:

$$P(X_2, X_1) = P(X_2|X_1)P(X_1)$$
$$P(X_2, X_1) = P(X_2)P(X_1)$$

## Permutabilidade

Permutabilidade é a propriedade da alteração no ordenamento de realizações em uma sequência de eventos sem que a probabilidade conjunta seja alterada.

Considere o lançamento de 5 moedas não viciadas, com representação semelhante à apresentada anteriormente, sendo observado o seguinte resultado (1,0,1,1,0), isto é, (cara,coroa,cara,cara,coroa). Sabemos que os lançamentos são independentes e que a probabilidade conjunta desse evento é:

$$P(1,0,1,1,0) = P(X_5 = 1) \times P(X_4 = 0) \times P(X_3 = 1) \times P(X_2 = 1) \times P(X_1 = 0) = \frac{1}{2^5}$$

Nessa situação, caso fosse observado o evento (1,1,1,0,0), a probabilidade não seria alterada, pois  $P(1,0,1,1,0)=P(1,1,1,0,0)=1/2^5$ 

Dessa forma, a ordem da ocorrências dos resultados cara não altera a probabilidade conjunta, desde que seja a mesma quantidade de resultados de "sucesso". Esse é uma versão não rigorosa do Teorema de De Finetti.

De maneira geral, a **independência** de uma sequência de eventos **garante a permutabilidade** da mesma.

## Permutabilidade

No entanto, a **independência não é condição necessária** para a permutabilidade, **apenas suficiente**.

 Isto é, ainda que uma sequência não seja formada por eventos independente, é possível que sejam permutáveis.

Considere a mesma representação do exemplo da caixa com bolas apresentado anteriormente para o caso da retirada de 5 bolas sem reposição.

 Como visto, esses eventos não são independentes, pois a probabilidade de um determinado evento na sequência, depende do resultado observado nos eventos anteriores.

## Permutabilidade

Dessa forma, vamos verificar se o evento (1,0,1,1,0) é permutável. Inicialmente, vamos calcular a probabilidade P(1,0,1,1,0):

$$P(1,0,1,1,0) = P(X_1 = 1) \times P(X_2 = 0 | X_1 = 1) \times P(X_3 = 1 | X_2 = 0, X_1 = 1) \times P(X_4 = 1 | X_3 = 1, X_2 = 0, X_1 = 1) \times P(X_5 = 0 | X_4 = 1, X_3 = 1, X_2 = 0, X_1 = 1)$$

$$P(1,0,1,1,0) = \frac{3}{5} \times \frac{2}{4} \times \frac{2}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{1} = \frac{1}{10}$$

Agora, vamos calcular a probabilidade P(1,1,1,0,0), alterando o resultado do segundo e o quarto evento:

$$P(1,1,1,0,0) = P(X_1 = 1) \times P(X_2 = 1 | X_1 = 1) \times P(X_3 = 1 | X_2 = 1, X_1 = 1) \times P(X_4 = 0 | X_3 = 1, X_2 = 1, X_1 = 1) \times P(X_5 = 0 | X_4 = 0, X_3 = 1, X_2 = 1, X_1 = 1)$$

$$P(1,1,1,0,0) = \frac{3}{5} \times \frac{2}{4} \times \frac{1}{3} \times \frac{2}{2} \times \frac{1}{1} = \frac{1}{10}$$

# Teorema de Bayes

Considerando os eventos A e B permutáveis, o termo  $P(A \cap B)$  é igual a  $P(B \cap A)$  e, dessa forma, pode ser escrita como:

$$P(A \cap B) = P(B \cap A)$$

$$P(A|B)P(B) = P(B|A)P(A)$$

$$P(A|B) = \frac{P(B|A)P(A)}{P(B)}$$

Nesse caso, o probabilidade **P(A)** é denominada **probabilidade a priori**, isto é, a informação sobre o evento A antes que se soubesse algo sobre o evento B. Mais adiante, quando se tenha conhecimento sobre B, a probabilidade relacionada ao evento A deve ser atualizada pela probabilidade do evento B. A probabilidade **P(A/B)** é agora denominada **probabilidade a posteriori**.

# Teorema de Bayes

## Example

- A doctor knows that meningitis causes stiff neck 50% of the times
- Prior probability of any patient having meningitis is 1/50000
- Prior probability of any patient having stiff neck is 1/20

If a patient has stiff neck (evidence), what's the posterior probability he/she has meningitis?

$$P(M \mid S) = \frac{P(S \mid M)P(M)}{P(S)} = \frac{0.5 \times 1/50000}{1/20} = 0.0002$$

## **Bayes Theorem**

$$posterior = \frac{prior \times likelihood}{evidence}$$

#### Likelihood

Probability of collecting this data when our hypothesis is true

$$P(H|D) = \frac{P(D|H) P(H)}{P(D)}$$

#### Prior

The probability of the hypothesis being true before collecting data

#### Posterior

The probability of our hypothesis being true given the data collected

## Marginal

What is the probability of collecting this data under all possible hypotheses?

There is not a single algorithm, but a family of algorithms based on a common principle:

- all naive Bayes classifiers assume that the value of a particular feature is independent of the value of any other feature, given the class variable
  - a fruit may be considered to be an apple if it is red, round, and about 10 cm in diameter. A
    naive Bayes classifier considers each of these features to contribute independently to the
    probability that this fruit is an apple, regardless of any possible correlations between the color,
    roundness, and diameter features.
- In many practical applications, parameter estimation for naive Bayes models
  uses the method of maximum likelihood; in other words, one can work with
  the naive Bayes model without accepting Bayesian probability or using any
  Bayesian methods.

Abstractly, naïve Bayes is a conditional probability model: given a problem instance to be classified, represented by a vector **x** representing some n features (independent variables), it assigns to this instance probabilities

$$p(C_k \mid x_1, \ldots, x_n)$$

Using Bayes' theorem, the conditional probability can be decomposed as

$$p(C_k \mid \mathbf{x}) = rac{p(C_k) \ p(\mathbf{x} \mid C_k)}{p(\mathbf{x})}$$

The numerator is equivalent to the joint probability model

$$p(C_k, x_1, \ldots, x_n)$$

which can be rewritten as follows, using the chain rule for repeated applications of the definition of conditional probability:

$$egin{aligned} p(C_k, x_1, \dots, x_n) &= p(x_1, \dots, x_n, C_k) \ &= p(x_1 \mid x_2, \dots, x_n, C_k) \ p(x_2, \dots, x_n, C_k) \ &= p(x_1 \mid x_2, \dots, x_n, C_k) \ p(x_2 \mid x_3, \dots, x_n, C_k) \ p(x_3, \dots, x_n, C_k) \ &= \dots \ &= p(x_1 \mid x_2, \dots, x_n, C_k) \ p(x_2 \mid x_3, \dots, x_n, C_k) \cdots p(x_{n-1} \mid x_n, C_k) \ p(x_n \mid C_k) \ p(C_k) \end{aligned}$$

Now the "naïve" conditional independence assumptions come into play: assume that all features in  $\mathbf{x}$  are mutually independent, conditional on the category  $C_k$ . Under this assumption,

$$egin{split} p(C_k \mid x_1, \ldots, x_n) &\propto p(C_k, x_1, \ldots, x_n) \ &\propto p(C_k) \; p(x_1 \mid C_k) \; p(x_2 \mid C_k) \; p(x_3 \mid C_k) \; \cdots \ &\propto p(C_k) \prod_{i=1}^n p(x_i \mid C_k) \;, \end{split}$$

$$P(B \mid A_1, ..., A_n) = \frac{P(B) \cdot \prod_{i=1}^{n} P(A_i \mid B)}{\prod_{i=1}^{n} P(A_i)}$$

$$\hat{y} = rgmax_{k \in \{1,\ldots,K\}} p(C_k) \prod_{i=1}^n p(x_i \mid C_k).$$

Para várias variáveis aleatórias A<sub>1</sub>, A<sub>2</sub>, ..., A<sub>n</sub>, e B: raciocínio análogo

•  $P(B|A_1,A_2,...,A_n) = P(A_1,A_2,...,A_n|B)*P(B) / P(A_1,A_2,...,A_n)$ 

Se as vars aleatórias A1 ... An forem independentes entre si tem-se:

- $P(A_1, A_2, ..., A_n) = P(A_1)^* P(A_2)^* ... ^* P(A_n)$  [independência]
- $P(A_1, A_2, ..., A_n|B) = P(A_1|B)*P(A_2|B)*...*P(A_n|B)$  [independência condicional]

Naive Bayes é um algoritmo que utiliza o Teorema de Bayes com a hipótese de independência entre atributos

- Porque assumir independência entre atributos A<sub>1</sub>,...,A<sub>n</sub>?
  - $\begin{array}{ll} \circ & \text{estimar probabilidades conjuntas P}(A_1,A_2,...,A_n) \text{ e P}(A_1,A_2,...,A_n|B) \text{ demandaria uma} \\ & \text{quantidade m} \text{ínima de exemplos de cada combinação possível de valores de A}_1,A_2,...,A_n \end{array}$
  - o impraticável, especialmente para quantidades elevadas de atributos!
- Apesar da hipótese ser quase sempre violada, o método (Naive Bayes) se mostra bastante competitivo na prática!

Outlook (A <sub>1</sub> )			Temp	erature	e (A <sub>2</sub> )	Humidity (A <sub>3</sub> )			W	Windy (A <sub>4</sub> )			y (B)	1				
·		Yes	No	3	Yes	No		Yes	No	\$	Yes	No	Yes	No	Í			
Sunn	ıy	2	3	Hot	2	2	High	3	4	False	6	2	9	5	ĺ			
Over	rcast	4	0	Mild	4	2	Normal	6	1	True	3	3			ĺ			
Rainy		3	2	Cool	3	1									l			
Sunn	ıy	2/9	3/5	Hot	2/9	2/5	High	3/9	4/5	False	6/9	2/5	9/14	5/14	ĺ			
Over	rcast	4/9	0/5	Mild	4/9	2/5	Normal	6/9	1/5	True	3/9	3/5			ĺ			
Rain	У	3/9	2/5	Cool	3/9	1/5			,				Outlook	Ten	mp Humidity	Windy	Play	
<del></del>				w .			<u>!</u>			100		7	Sunny	Hot	t High	False	No	1
]												7	Sunny	Hot	t High	True	No	
												1	Overcast	t Hot	t High	False	Yes	
				$P(B) \cdot \mathbf{\Gamma}$	$P(A_i)$	$ B\rangle$						,	Rainy	Milo	ld High	False	Yes	4
	$P(B \mid A)$	$A_1, \ldots,$	$A_n$ ) =	i:	=1							,	Rainy	Coo	ol Normal	False	Yes	4
				П	$P(A_i)$							,	Rainy	Coo	ol Normal	True	No	4
	$P(B \mid A_1,, A_n) = \frac{P(B) \cdot \prod_{i=1}^{n} P(A_i \mid B)}{\prod_{i=1}^{n} P(A_i)}$							1	Overcast	t Coo	ol Normal	True	Yes					
											*	Sunny	Mila	ld <mark>H</mark> igh	False	No		
												1	Sunny	Coo	ol Normal	False	Yes	
												1	Rainy	Milo	ld Normal	False	Yes	
												1	Sunny	Mila	ld Normal	True	Yes	
												1	Overcast	t Mild	ld High	True	Yes	
												1	Overcast	t Hot	t Normal	False	Yes	
													Rainy	Milo	ld High	True	No	

	(1.2)					( 4)							
	Yes	No		Yes	No		Yes	No		Yes	No	Yes	No
Sunny	2	3	Hot	2	2	High	3	4	False	6	2	9	5
Overcast	4	0	Mild	4	2	Normal	6	1	True	3	3		
Rainy	3	2	Cool	3	1								
Sunny	2/9	3/5	Hot	2/9	2/5	High	3/9	4/5	False	6/9	2/5	9/14	5/14
Overcast	4/9	0/5	Mild	4/9	2/5	Normal	6/9	1/5	True	3/9	3/5		
Rainy	3/9	2/5	Cool	3/9	1/5								
		11							10				

Humidity (A<sub>3</sub>)

Play (B)

P(No|Sunny, Cool, High, True) = 
$$(3/5 \times 1/5 \times 4/5 \times 3/5 \times 5/14)$$
 / P(Sunny, Cool, High, True)  
P(Yes|Sunny, Cool, High, True) =  $0.0053$  / P(Sunny, Cool, High, True)

P(No|Sunny, Cool, High, True) = 0.0206 / P(Sunny, Cool, High, True)

Windy (A<sub>4</sub>)

Temperature (A<sub>2</sub>)

Outlook (A<sub>1</sub>)

 $\hat{y} = rgmax_{k \in \{1,\ldots,K\}} p(C_k) \prod_{i=1}^n p(x_i \mid C_k).$ 

# AUSSIAN CLASSIFIER

Gaussian because this is a

This is our prior normal distribution . belief > P(data | class) x p(class)
p(data) p(class | data) =

We don't calculate this in naive bayes classifiers.