Maintien des compétences 2020				
Date	Sujet	Heure de formation		
2020-01-20	Véhicule d'élévation	19 h à 22 h		
2020-01-22	Véhicule d'élévation	19 h à 22 h		
2020-01-24	Véhicule d'élévation	9 h à 12 h		
2020-01-27	Véhicule d'élévation	19 h à 22 h		
2020-02-01	Véhicule d'élévation	9 h à 12 h		
2020-02-01	Véhicule d'élévation	13 h à 16 h		
2020-02-10 AU	PR-2			
2020-03-24				

Ville de Rivière-du-Loup
INCENDIE

Maintien des compétences 2020

Date	Sujet	Heures de formation
2020-04-27	Prévention	19 h à 22 h
2020-04-29	Prévention	19 h à 22 h
2020-05-01	Prévention	9 h à 12 h
2020-05-02	Prévention	9 h à 12 h
2020-05-04	Désincarcération	19 h à 22 h
2020-05-08	Désincarcération	9 h à 12 h
2020-05-09	Désincarcération	9 h à 12 h
2020-05-11	Désincarcération	19 h à 22 h
2020-05-19	Désincarcération	19 h à 22 h
2020-05-25	Autopompe	19 h à 22 h
2020-06-01	Autopompe	19 h à 22 h
2020-06-05	Autopompe	9 h à 12 h
2020-06-06	Autopompe	9 h à 12 h
2020-06-08	Autopompe	19 h à 22 h
2020-06-12	Sauvetage hors sentier et GPS	9 h à 12 h
2020-06-13	Sauvetage hors sentier et GPS	9 h à 12 h
2020-06-15	Sauvetage hors sentier et GPS	19 h à 22 h
2020-06-22	Sauvetage hors sentier et GPS	19 h à 22 h
2020-06-29	Sauvetage hors sentier et GPS	19 h à 22 h

Ville de Rivière-du-Loup
INCENDIE

Maintien des compétences 2020

Date	Sujet	Heure de formation
2020-09-11	Intervention 1	9 h à 12 h
2020-09-12	Intervention 1	9 h à 12 h
2020-09-14	Intervention 1	19 h à 22 h
2020-09-21	Intervention 1	19 h à 22 h
2020-09-28	Intervention 1	19 h à 22 h
2020-10-02	RIC-2	9 h à 12 h
2020-10-03	RIC-2	9 h à 12 h
2020-10-05	RIC-2	19 h à 22 h
2020-10-13	RIC-2	19 h à 22 h
2020-10-19	RIC-2	19 h à 22 h
2020-10-26	Décontamination	19 h à 22 h
2020-11-02	Décontamination	19 h à 22 h
2020-11-06	Décontamination	9 h à 12 h
2020-11-07	Décontamination	9 h à 12 h
2020-11-09	Décontamination	19 h à 22 h
2020-11-16	Premiers soins équipe 400	19 h à 22 h
2020-11-23	Premiers soins équipe 300	19 h à 22 h
2020-11-30	Premiers soins équipe 500	19 h à 22 h
2020-12-07	Premiers soins équipe 200	19 h à 22 h