

- Tema 4 -

Cinemática Directa de Robots Manipuladores (II)

Prof. Oscar E. Ramos, Ph.D.

Temas

1. Convención de Denavit-Hartenberg

1.1. Asignación de sistemas de referencia

1.2. Asignación de parámetros DH

1.3. Transformación homogénea

2. Ejemplo 1 (DH): Robot SCARA

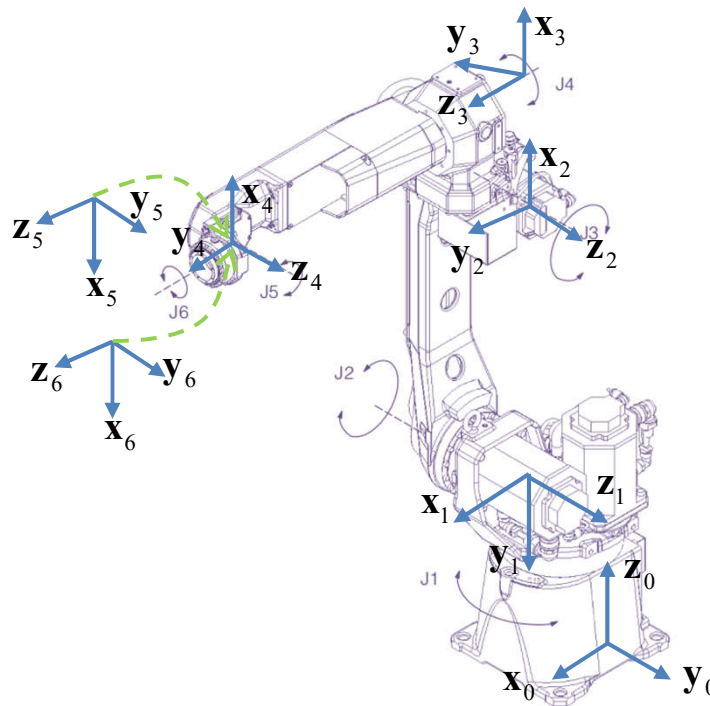
3. Ejemplo 2 (DH): Robot Fanuc

Convención de Denavit-Hartenberg

- Abreviación: Denavit-Hartenberg = DH
- Describe la cinemática directa usando de 4 parámetros por cada articulación: θ_i , d_i , a_i , α_i
- Ejemplo:



Robot Fanuc M-10iA



Parámetros DH

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	450	$180^\circ + q_1$	-150	90°
2	0	$90^\circ + q_2$	600	0
3	0	$180^\circ + q_3$	-200	90°
4	640	$180^\circ + q_4$	0	90°
5	0	$180^\circ + q_5$	0	90°
6	0	q_6	0	0

[distancias en mm]

Convención de Denavit-Hartenberg

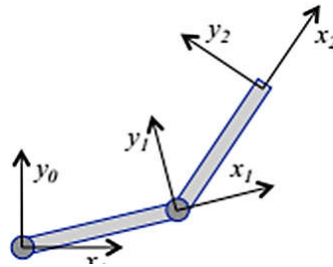
- Es un método sistemático (y clásico) para describir la cinemática directa (modelo cinemático) de robots manipuladores (industriales)
 - Es casi el “estándar” para modelar cinemáticamente robots manipuladores
 - Se puede extender a robots con varias cadenas cinemáticas (varias patas o varios dedos)
- **Procedimiento:**
 1. Determinar 1 **sistema de referencia** por cada articulación (basado en unas reglas)
 2. Determinar 4 **parámetros** ($\theta_i, d_i, a_i, \alpha_i$) que describen la posición y orientación entre cada dos sistemas de referencia (basado en unas reglas)
 3. Usando los 4 parámetros (por cada articulación) calcular las matrices de **transformación homogénea**
 - Determinar la posición/orientación del efector final con respecto a la base (producto de matrices de transformación homogénea)

Convención de Denavit-Hartenberg

- Existen 2 convenciones:

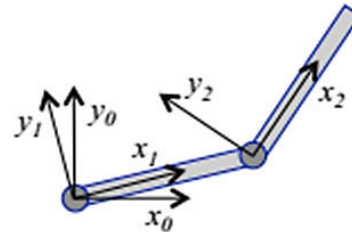
- DH estándar

- Es la convención más utilizada (**se utilizará aquí**)
- Asigna sistemas de referencia al final de cada eslabón



- DH modificado

- Fue introducida por J.J. Craig (*Introduction to Robotics, Mechanics and Control*, 1986)
- Asigna sistemas de referencia al inicio de cada eslabón



- Puede generar confusiones (si no se menciona qué convención se está usando)

Temas

1. Convención de Denavit-Hartenberg

1.1. Asignación de sistemas de referencia

1.2. Asignación de parámetros DH

1.3. Transformación homogénea

2. Ejemplo 1 (DH): Robot SCARA

3. Ejemplo 2 (DH): Robot Fanuc

Convención de Denavit-Hartenberg

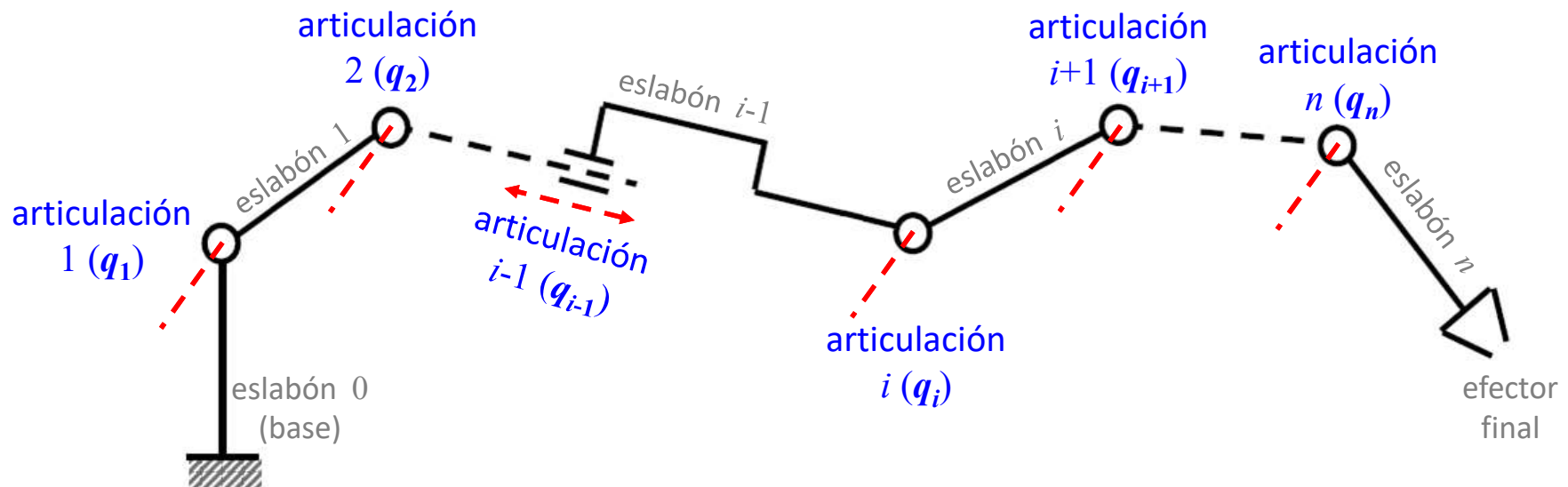
(1) Asignación de Sistemas de Referencia

- *Enumeración y ejes de articulaciones*: de 1 a n (desde la base hacia el efector final) señalando los ejes de movimiento de cada articulación
- *Sistema de coordenadas de la base*: asignar el sistema $\{0\}$ a la base, con eje z_0 a lo largo del eje de movimiento de la articulación 1 (origen arbitrario)
- *Eje z_i* : alinear z_i con el eje de movimiento de la articulación $i+1$
- *Origen del sistema $\{i\}$* : localizar el origen del sistema $\{i\}$ en la intersección de z_i & z_{i-1} , o en la intersección de z_i con la normal común entre z_i & z_{i-1}
- *Eje x_i* : asignar x_i en dirección de $z_{i-1} \times z_i$. Si son paralelos, asignar x_i a lo largo de la normal común entre z_{i-1} & z_i
- *Eje y_i* : asignar y_i para completar el sistema coordenado (según la regla de la mano derecha)
- *Sistema del efector final $\{n\}$* : x_n debe ser ortogonal a z_{n-1} e intersectarlo

Convención de Denavit-Hartenberg

(1) Asignación de Sistemas de Referencia

- *Enumeración y ejes de articulaciones:* de 1 a n (desde la base hacia el efector final) señalando los ejes de movimiento de cada articulación

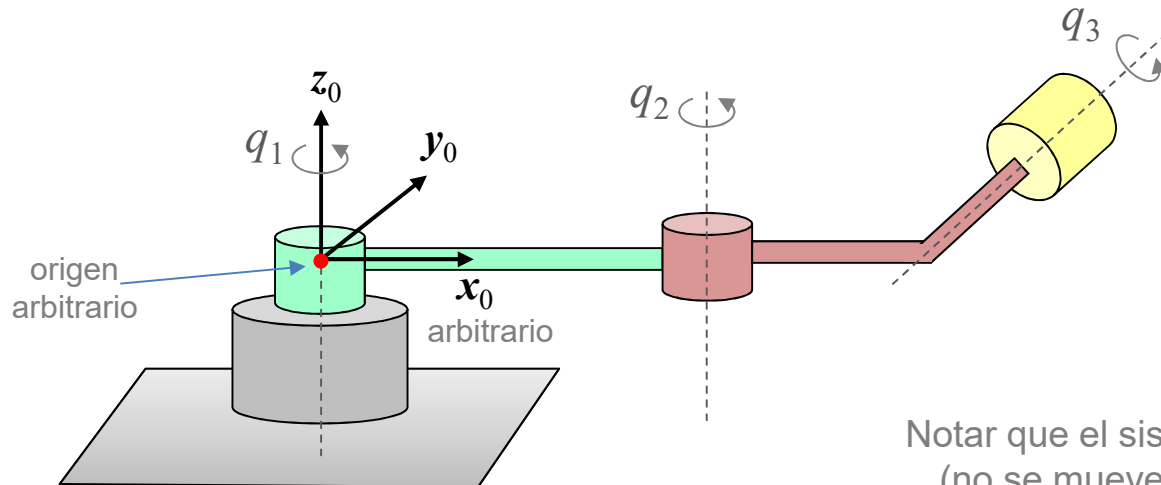


Notar que la articulación i está al inicio del eslabón i

Convención de Denavit-Hartenberg

(1) Asignación de Sistemas de Referencia

- Enumeración y ejes de articulaciones: de 1 a n (desde la base hacia el efector final) señalando los ejes de movimiento de cada articulación
- Sistema de coordenadas de la base: asignar el sistema $\{0\}$ a la base, con eje z_0 a lo largo del eje de movimiento de la articulación 1 (origen arbitrario)
 - El eje x_0 es arbitrario, y el eje y_0 completa el sistema (según la regla de la mano derecha)

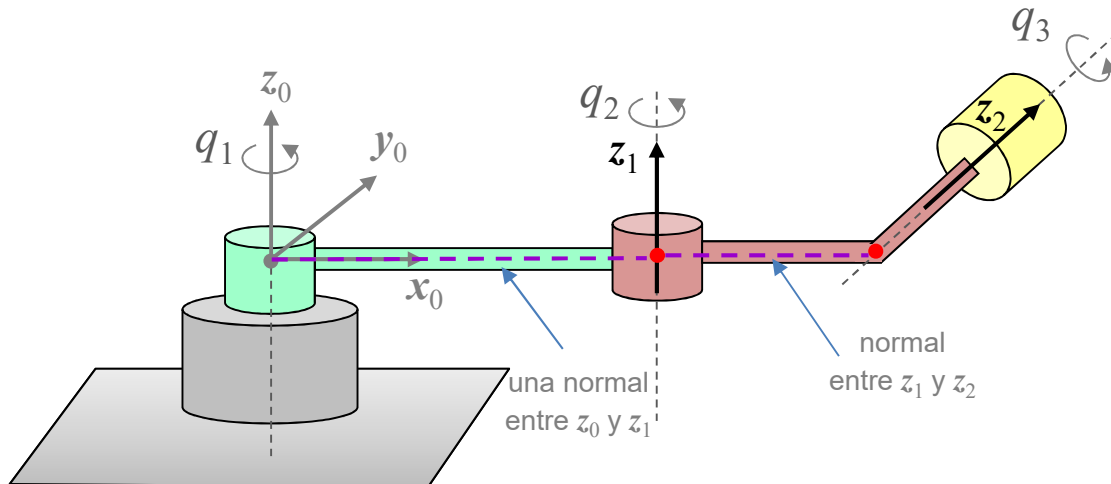


Notar que el sistema $\{0\}$ está fijo en la base (no se mueve con ninguna articulación)

Convención de Denavit-Hartenberg

(1) Asignación de Sistemas de Referencia

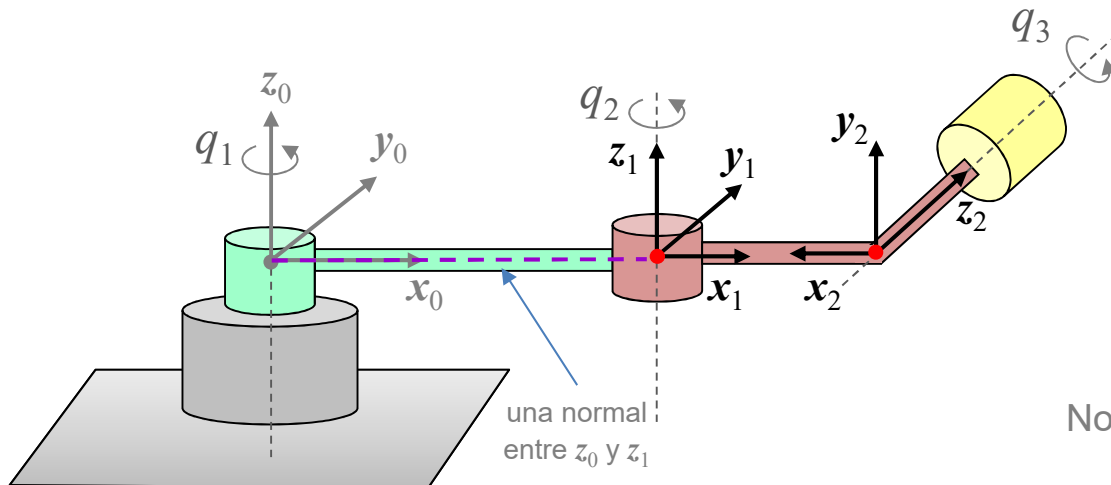
- **Eje z_i :** (de 1 a $n-1$) alinear z_i con el eje de movimiento de la articulación $i+1$
- **Origen del sistema $\{i\}$:** (de 1 a $n-1$)
 - a) En la intersección de z_i & z_{i-1} , o
 - b) En la intersección de z_i con la normal común entre z_i & z_{i-1}
 - Si z_i & z_{i-1} son paralelos, escoger arbitrariamente alguna normal



Convención de Denavit-Hartenberg

(1) Asignación de Sistemas de Referencia

- **Eje x_i :** (de 1 a $n-1$) asignar x_i en dirección de $z_{i-1} \times z_i$. Si $(z_{i-1} \& z_i)$ son paralelos, asignar x_i a lo largo de la normal común entre $z_{i-1} \& z_i$ (usualmente apuntando “hacia” el efector final)
- **Eje y_i :** (de 1 a $n-1$) asignar y_i para completar el sistema coordenado (según la regla de la mano derecha)



Notar que el sistema $\{i\}$ está al “final” del eslabón i

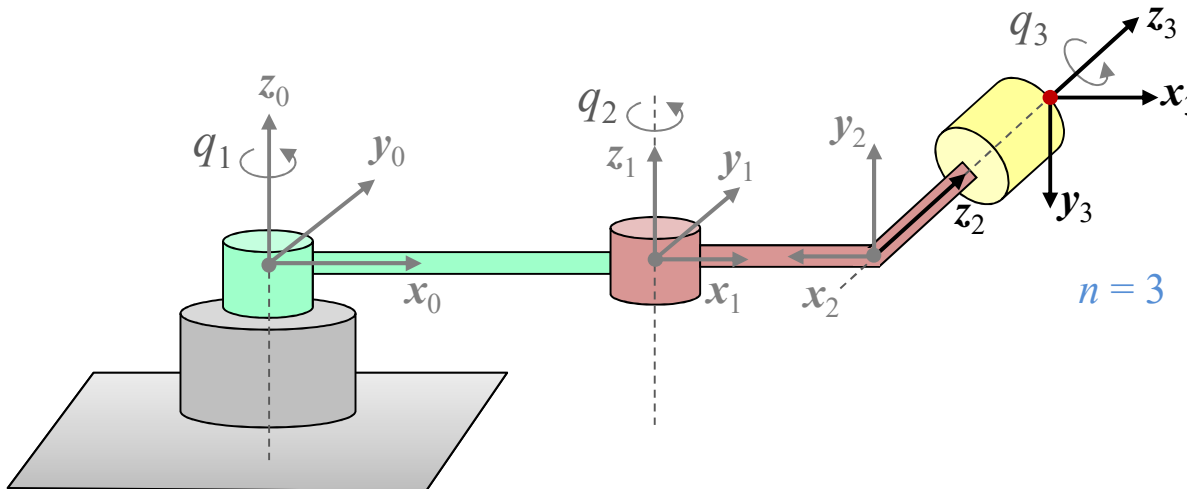
En realidad, x_i se puede asignar en la dirección de $\pm(z_{i-1} \times z_i)$.

Convención de Denavit-Hartenberg

(1) Asignación de Sistemas de Referencia

- *Sistema del efector final $\{n\}$:*

- x_n debe ser ortogonal a z_{n-1} e intersectarlo (el origen del sistema normalmente al final de la cadena cinemática)
- Normalmente z_n en la misma dirección de z_{n-1} apuntando hacia afuera del robot
- y_n completa el sistema (regla de la mano derecha)



Temas

1. Convención de Denavit-Hartenberg

1.1. Asignación de sistemas de referencia

1.2. Asignación de parámetros DH

1.3. Transformación homogénea

2. Ejemplo 1 (DH): Robot SCARA

3. Ejemplo 2 (DH): Robot Fanuc

Convención de Denavit-Hartenberg

(2) Asignación de Parámetros DH

Parámetros de la articulación

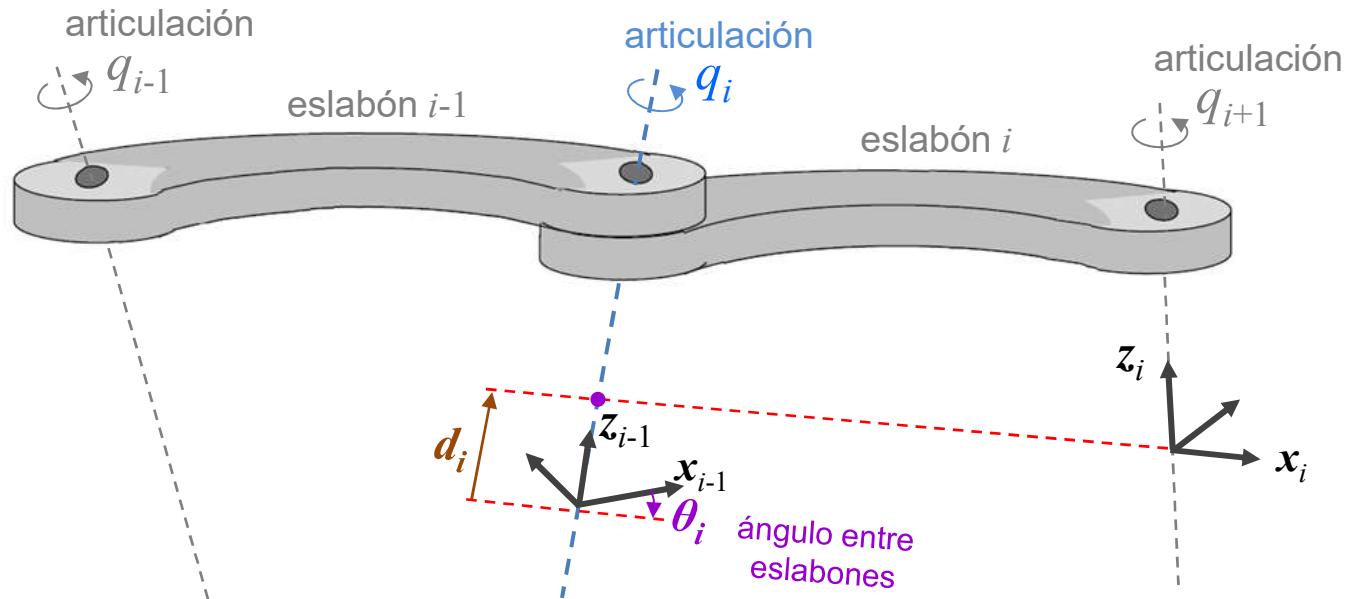
- *Ángulo de la articulación (θ_i)*: ángulo de rotación del eje x_{i-1} al eje x_i alrededor del eje z_{i-1}
→ Es la **variable articular** si la articulación i es de **revolución**
- *Desplazamiento de la articulación (d_i)*: distancia del origen del sistema $\{i-1\}$ a la intersección del eje z_{i-1} con el eje x_i a lo largo del eje z_{i-1}
→ Es la **variable articular** si la articulación i es **prismática**

Parámetros del eslabón (constantes)

- *Longitud del eslabón (a_i)*: distancia desde la intersección entre el eje z_{i-1} y el eje x_i hacia el origen del sistema $\{i\}$ a lo largo del eje x_i
- *Ángulo de giro del eslabón (α_i)*: ángulo de rotación del eje z_{i-1} al eje z_i alrededor del eje x_i

Convención de Denavit-Hartenberg

(2) Asignación de Parámetros DH



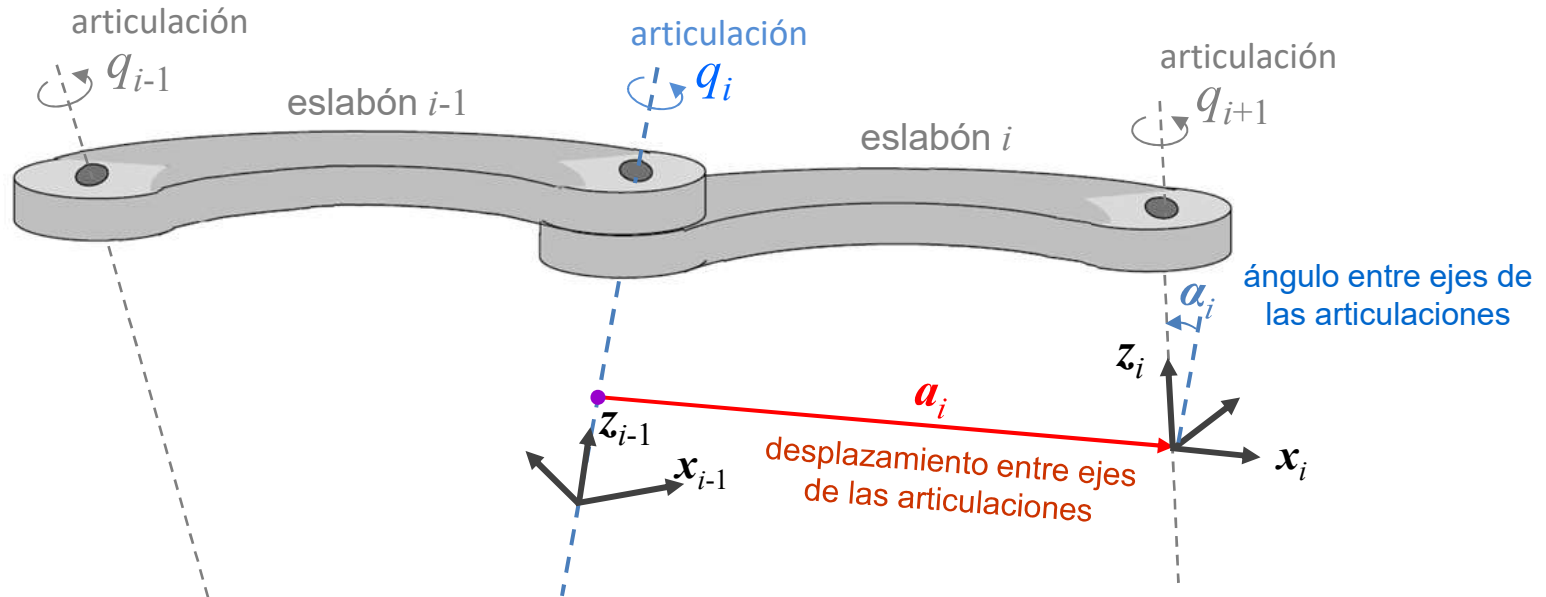
Parámetros de la articulación

- d_i : distancia del origen de $\{i-1\}$ a la [intersección de z_{i-1} con x_i] a lo largo de z_{i-1}
- θ_i : ángulo de rotación de x_{i-1} a x_i alrededor de z_{i-1}

Nota: d_i , θ_i tienen signo (pueden ser + o -)

Convención de Denavit-Hartenberg

(2) Asignación de Parámetros DH



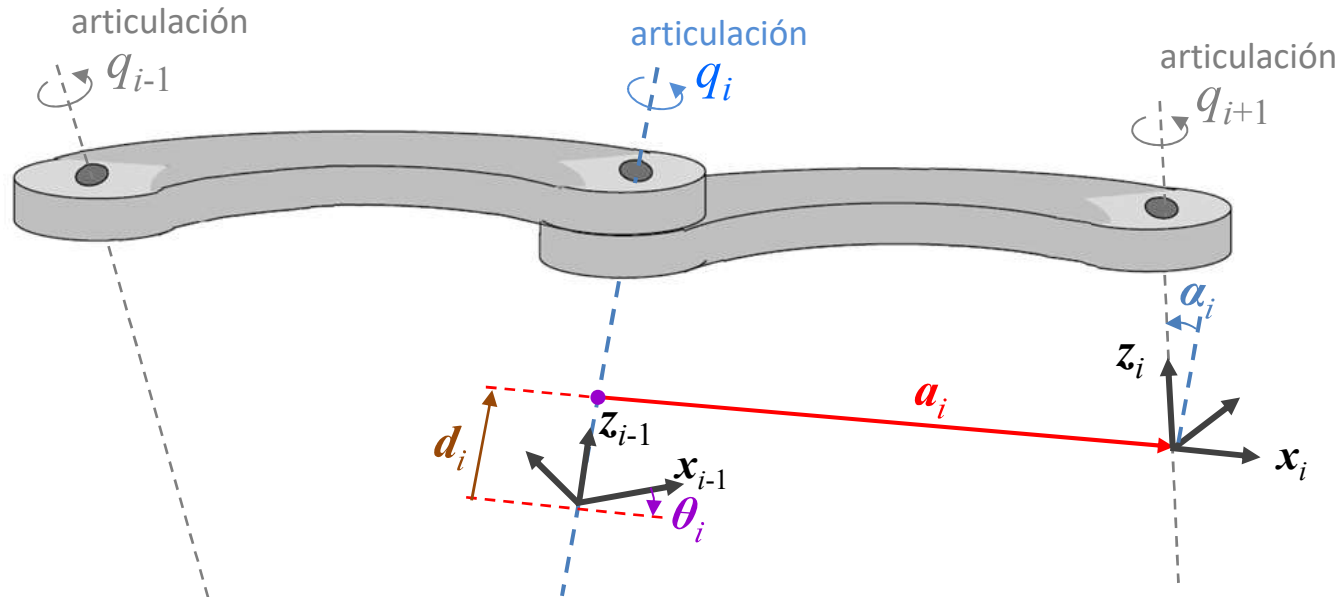
Parámetros del eslabón

- a_i : distancia de [la intersección de z_{i-1} con x_i] al origen de $\{i\}$ a lo largo de x_i
- α_i : ángulo de z_{i-1} a z_i alrededor de x_i

Nota: a_i , α_i tienen signo (pueden ser + o -)

Convención de Denavit-Hartenberg

(2) Asignación de Parámetros DH



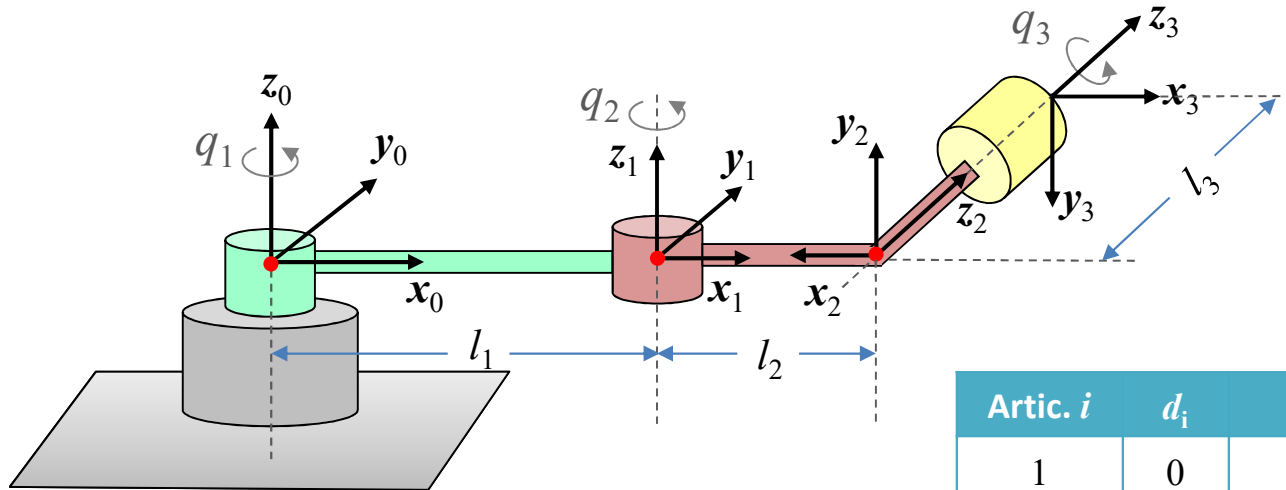
Resumen

- d_i : distancia del origen de $\{i-1\}$ a la [intersección de z_{i-1}] con x_i a lo largo de z_{i-1}
- θ_i : ángulo de rotación de x_{i-1} a x_i alrededor de z_{i-1}
- a_i : distancia de [la intersección de z_{i-1} con x_i] al origen de $\{i\}$ a lo largo de x_i
- α_i : ángulo de z_{i-1} a z_i alrededor de x_i

Convención de Denavit-Hartenberg

(2) Asignación de Parámetros DH

Ejemplo



Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	0	q_1	l_1	0°
2	0	$180^\circ + q_2$	$-l_2$	90°
3	l_3	$180^\circ + q_3$	0	0°

d_i : distancia del origen de $\{i-1\}$ a [la intersección de z_{i-1} con x_i] a lo largo de z_{i-1}

θ_i : ángulo de rotación de x_{i-1} a x_i alrededor de z_{i-1}

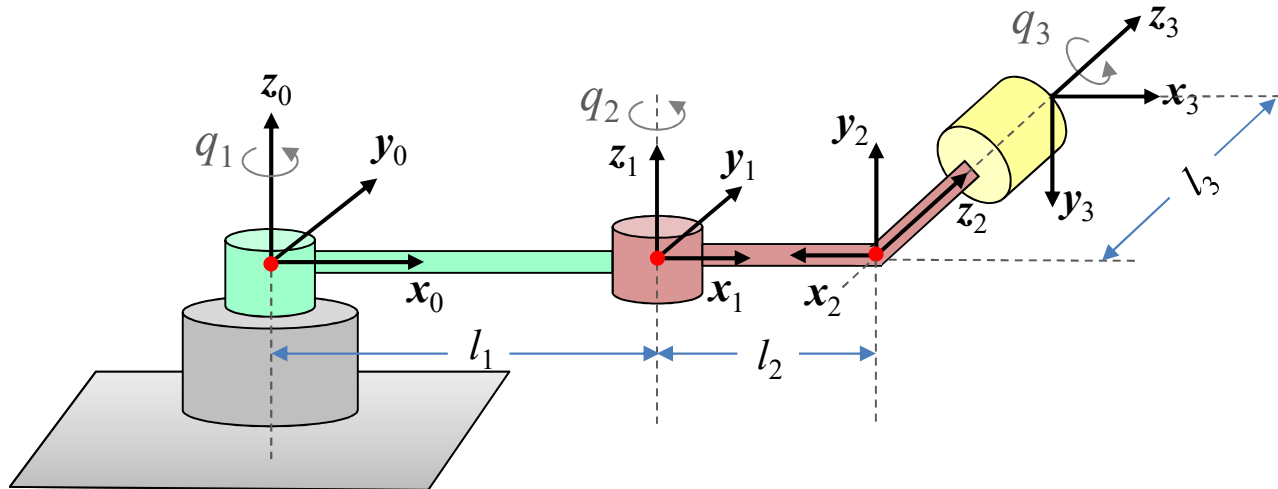
a_i : distancia de [la intersección de z_{i-1} con x_i] al origen de $\{i\}$ a lo largo de x_i

α_i : ángulo de z_{i-1} a z_i alrededor de x_i

Convención de Denavit-Hartenberg

(2) Asignación de Parámetros DH

Ejemplo



Nota:

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	0	q_1	l_1	0°
2	0	$180^\circ + q_2$	$-l_2$	90°
3	l_3	$180^\circ + q_3$	0	0°

A veces
escrito como →

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i	Home
1	0	q_1	l_1	0°	0°
2	0	q_2	$-l_2$	90°	180°
3	l_3	q_3	0	0°	180°

A veces también se omite el “home”

Temas

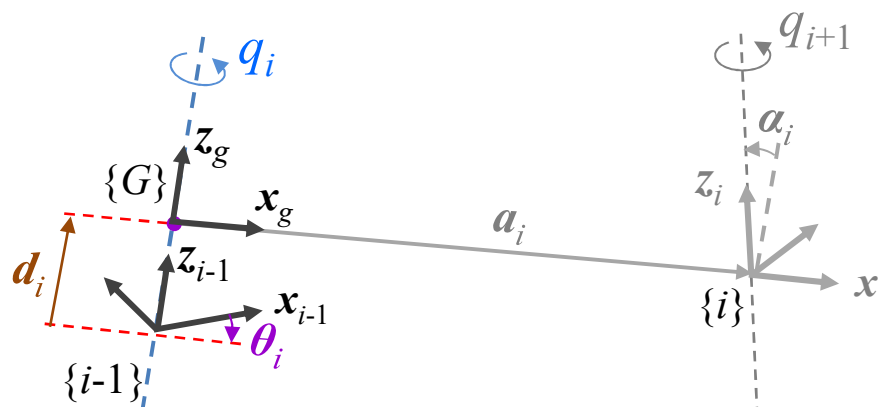
1. Convención de Denavit-Hartenberg
 - 1.1. Asignación de sistemas de referencia
 - 1.2. Asignación de parámetros DH
 - 1.3. Transformación homogénea**
2. Ejemplo 1 (DH): Robot SCARA
3. Ejemplo 2 (DH): Robot Fanuc

Convención de Denavit-Hartenberg

(3) Transformación Homogénea

- **Objetivo:** llevar el sistema $\{i-1\}$ al sistema $\{i\}$

1. Primero llevar $\{i-1\}$ a $\{G\}$



- Rotar un ángulo θ_i alrededor de z_{i-1}
- Trasladar una distancia d_i a lo largo de z_{i-1}

$${}^{i-1}T_G(\theta_i, d_i) = \text{Rot}_{z_{i-1}}(\theta_i) \text{Trasl}_{z_{i-1}}(d_i) = \begin{bmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i & 0 & 0 \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Varía según el
valor de la
articulación (θ_i, d_i)

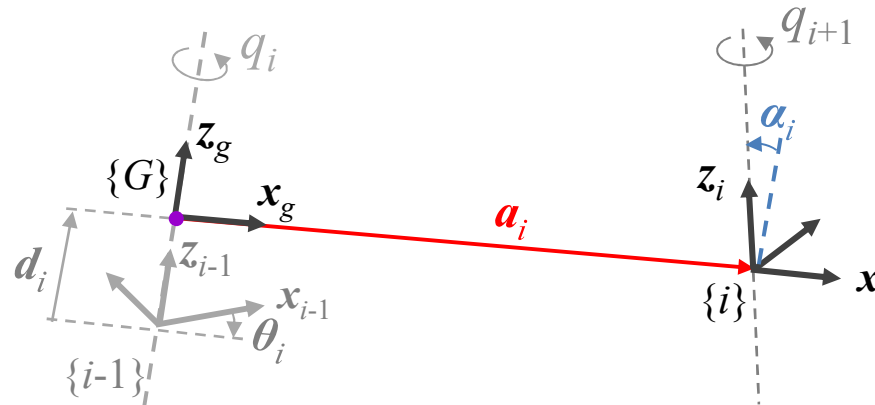
Nota: si primero se traslada y luego se rota, el resultado es el mismo (¿Por qué?)

Convención de Denavit-Hartenberg

(3) Transformación Homogénea

- **Objetivo:** llevar el sistema $\{i-1\}$ al sistema $\{i\}$

2. Luego llevar $\{G\}$ a $\{i\}$



- Trasladar una distancia a_i a lo largo de x_i
- Rotar un ángulo α_i alrededor de x_i

$${}^G T_i(\alpha_i, a_i) = \text{Trasl}_{x_i}(a_i) \text{Trot}_{x_i}(\alpha_i) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a_i \\ 0 & \cos \alpha_i & -\sin \alpha_i & 0 \\ 0 & \sin \alpha_i & \cos \alpha_i & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Siempre
constante

Nota: si primero se traslada y luego se rota, el resultado es el mismo

Convención de Denavit-Hartenberg

(3) Transformación Homogénea

- **Objetivo:** llevar el sistema $\{i-1\}$ al sistema $\{i\}$

$${}^{i-1}T_i = ({}^{i-1}T_G)({}^G T_i)$$

$${}^{i-1}T_i(\theta_i, d_i, \alpha_i, a_i) = \begin{bmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i & 0 & 0 \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a_i \\ 0 & \cos \alpha_i & -\sin \alpha_i & 0 \\ 0 & \sin \alpha_i & \cos \alpha_i & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^{i-1}T_i(\theta_i, d_i, \alpha_i, a_i) = \begin{bmatrix} \cos \theta_i & -\cos \alpha_i \sin \theta_i & \sin \alpha_i \sin \theta_i & a_i \cos \theta_i \\ \sin \theta_i & \cos \alpha_i \cos \theta_i & -\sin \alpha_i \cos \theta_i & a_i \sin \theta_i \\ 0 & \sin \alpha_i & \cos \alpha_i & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Matriz de transformación homogénea DH que relaciona el sistema $\{i\}$ con respecto al sistema $\{i-1\}$

Convención de Denavit-Hartenberg

(3) Transformación Homogénea

• Resultado final

- Una vez calculado cada ${}^{i-1}T_i$ (para todo $i = 1, 2, \dots, n$), se pueden multiplicar (producto de transformaciones homogéneas)

$${}^0T_n = ({}^0T_1)({}^1T_2) \cdots ({}^{n-2}T_{n-1})({}^{n-1}T_n)$$

- El resultado final representa: (posición y orientación del) efector final con respecto a la base del robot

• Implementación

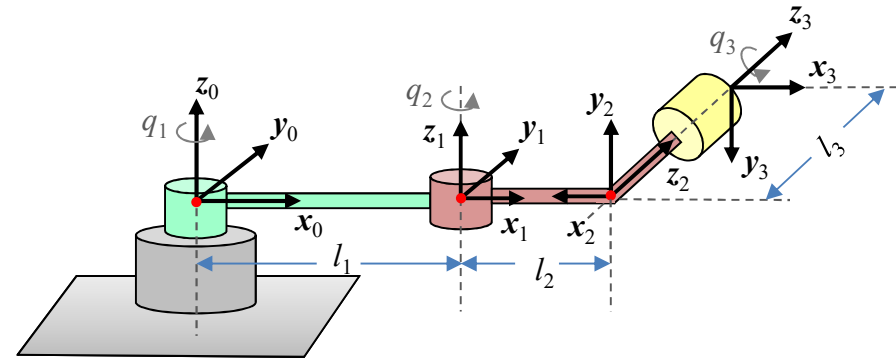
- Para robots con pocos grados de libertad se puede obtener 0T_n de manera simbólica (“ecuaciones”)
- Para robots con varios grados de libertad se suele realizar los cálculos de modo numérico (matriz por matriz, y luego se multiplica)

Convención de Denavit-Hartenberg

(3) Transformación Homogénea

Ejemplo

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	0	q_1	l_1	0
2	0	$180+q_2$	$-l_2$	90
3	l_3	$180+q_3$	0	0



$${}^0T_1 = \begin{bmatrix} \cos q_1 & -\sin q_1 & 0 & l_1 \cos q_1 \\ \sin q_1 & \cos q_1 & 0 & l_1 \sin q_1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

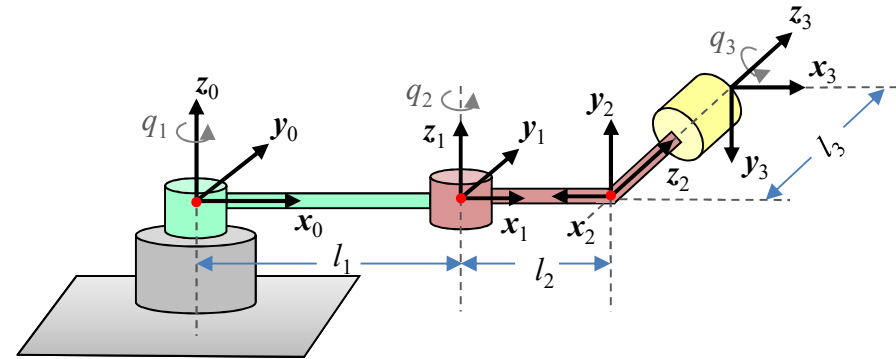
$${}^1T_2 = \begin{bmatrix} \cos(180^\circ + q_2) & 0 & \sin(180^\circ + q_2) & -l_2 \cos(180^\circ + q_2) \\ \sin(180^\circ + q_2) & 0 & -\cos(180^\circ + q_2) & -l_2 \sin(180^\circ + q_2) \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos q_2 & 0 & -\sin q_2 & l_2 \cos q_2 \\ -\sin q_2 & 0 & \cos q_2 & l_2 \sin q_2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Convención de Denavit-Hartenberg

(3) Transformación Homogénea

Ejemplo

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	0	q_1	l_1	0
2	0	$180+q_2$	$-l_2$	90
3	l_3	$180+q_3$	0	0



$${}^2T_3 = \begin{bmatrix} \cos(180^\circ + q_3) & -\sin(180^\circ + q_3) & 0 & 0 \\ \sin(180^\circ + q_3) & \cos(180^\circ + q_3) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & l_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos q_3 & \sin q_3 & 0 & 0 \\ -\sin q_3 & -\cos q_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & l_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^0T_3 = ({}^0T_1)({}^1T_2)({}^2T_3) = \begin{bmatrix} c_{12}c_3 & -c_{12}s_3 & -s_{12} & l_2c_{12} - l_3s_{12} + l_1c_1 \\ s_{12}c_3 & -s_{12}s_3 & c_{12} & l_3c_{12} + l_2s_{12} + l_1s_1 \\ -s_3 & -c_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

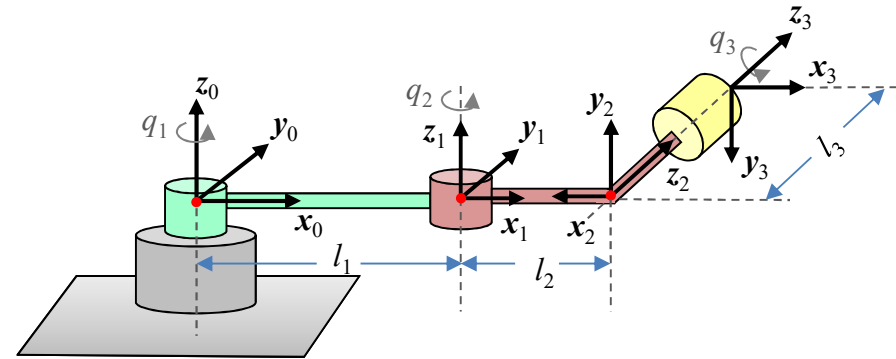
$$\begin{aligned}
 c_1 &= \cos(q_1) \\
 s_1 &= \sin(q_1) \\
 c_{12} &= \cos(q_1 + q_2) \\
 s_{12} &= \sin(q_1 + q_2)
 \end{aligned}$$

Convención de Denavit-Hartenberg

(3) Transformación Homogénea

Ejemplo

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	0	q_1	l_1	0
2	0	$180+q_2$	$-l_2$	90
3	l_3	$180+q_3$	0	0



Posición inicial (mostrada en la figura):

- Todas las variables articulares en cero ($q_1 = 0, q_2 = 0, q_3 = 0$)

$${}^0T_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & l_1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^1T_2 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & l_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad {}^2T_3 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & l_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \Rightarrow \quad {}^0T_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & l_2 + l_1 \\ 0 & 0 & 1 & l_3 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Verificar en la figura “interpretando” las transformaciones homogéneas

Convención de Denavit-Hartenberg

Ilustración



Nota: en el vídeo se usa r en lugar de a y no se añade subíndices

<https://youtu.be/rA9tm0gTln8>

Temas

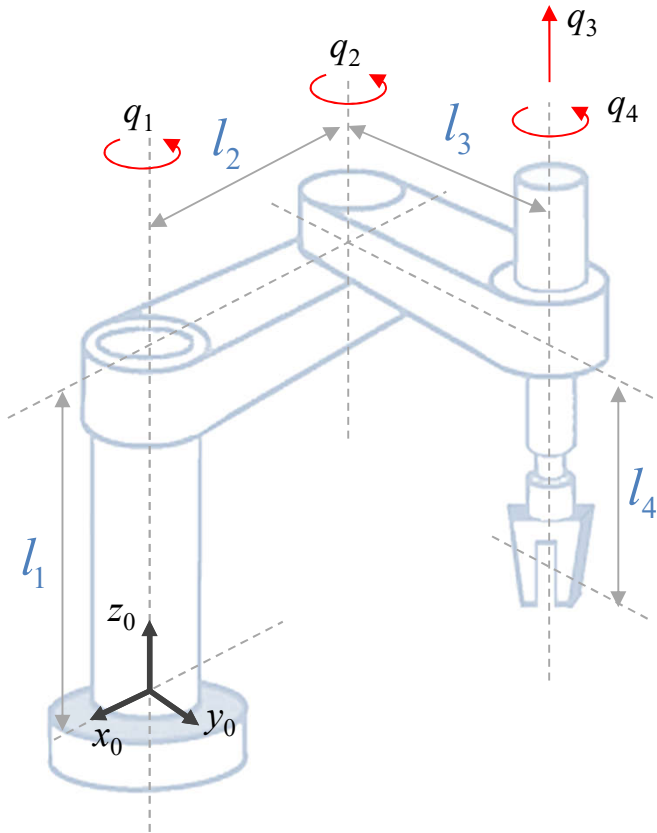
1. Convención de Denavit-Hartenberg
 - 1.1. Asignación de sistemas de referencia
 - 1.2. Asignación de parámetros DH
 - 1.3. Transformación homogénea

2. Ejemplo 1 (DH): Robot SCARA

3. Ejemplo 2 (DH): Robot Fanuc

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

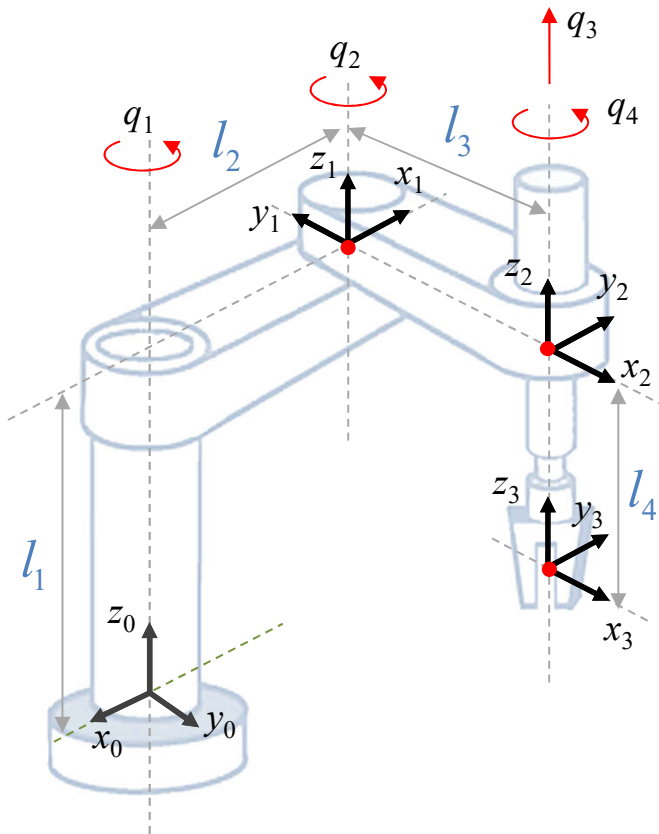
1. Sistemas de referencia



- Enumeración y ejes de articulaciones
- Sistema de coordenadas de la base: z_0
a lo largo del eje de la articulación 1
(origen arbitrario, x_0 arbitrario)

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

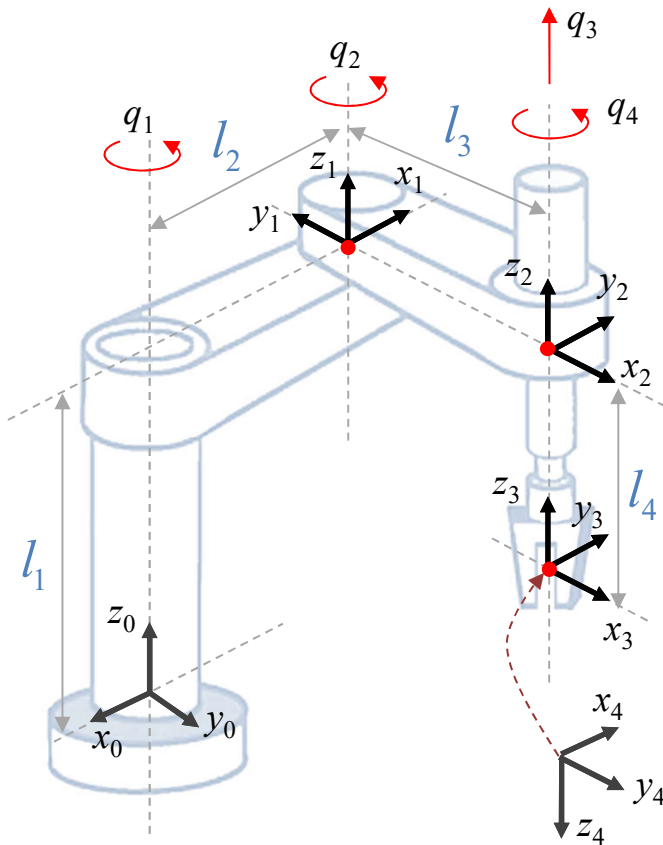
1. Sistemas de referencia



- Eje z_i : z_i en eje de articulación $i+1$
- Origen del sistema $\{i\}$:
 - a) Intersección de z_i & z_{i-1} , o
 - b) Intersección de z_i con normal entre z_i & z_{i-1}
(Si z_i & z_{i-1} paralelos: normal arbitraria)
- Eje x_i : en dirección de $z_{i-1} \times z_i$. Si (z_{i-1} & z_i) paralelos, x_i en su normal común
- Eje y_i : asignar y_i para completar el sistema coordinado (según la regla de la mano derecha)

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

1. Sistemas de referencia

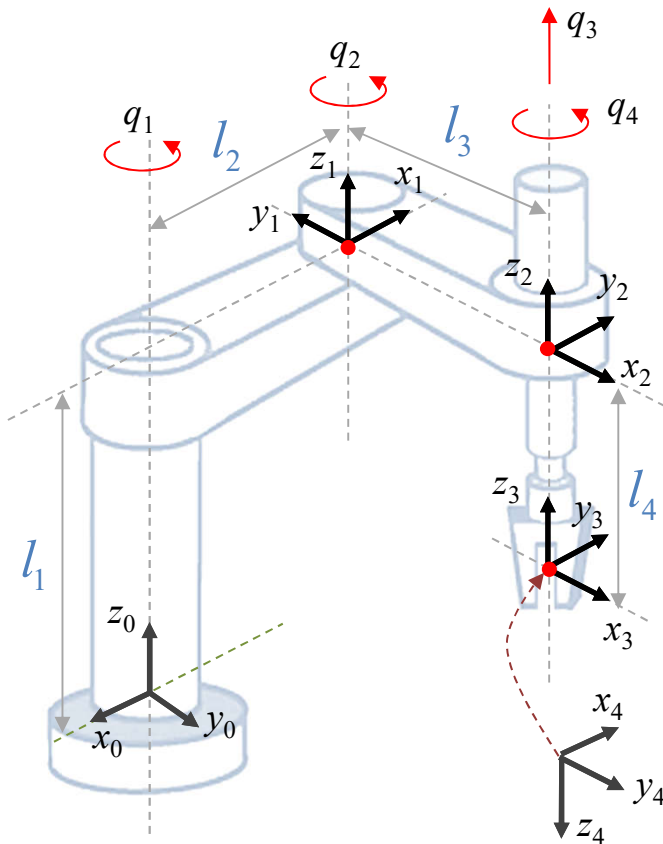


- Sistema del efector final $\{n\}$:

- x_n ortogonal a z_{n-1} e intersectarlo (origen al final de la cadena)
- z_n en dirección de z_{n-1} hacia afuera
- y_n completa el sistema

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

2. Parámetros DH



Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	l_1	$180^\circ + q_1$	l_2	0°
2	0	$-90^\circ + q_2$	l_3	0°
3	$-l_4 + q_3$	0°	0	0°
4	0	$90^\circ + q_4$	0	180°

d_i : distancia de $\{i-1\}$ a [intersección de z_{i-1} con x_i] en z_{i-1}

θ_i : ángulo de x_{i-1} a x_i alrededor de z_{i-1}

a_i : distancia de [intersección de z_{i-1} con x_i] a $\{i\}$ en x_i

α_i : ángulo de z_{i-1} a z_i alrededor de x_i

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

3. Matrices de Transformación Homogénea

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	l_1	$180^\circ + q_1$	l_2	0°
2	0	$-90^\circ + q_2$	l_3	0°
3	$-l_4 + q_3$	0°	0	0°
4	0	$90^\circ + q_4$	0	180°

$${}^0T_1(q_1) = \begin{bmatrix} -\cos q_1 & \sin q_1 & 0 & -l_2 \cos q_1 \\ -\sin q_1 & -\cos q_1 & 0 & -l_2 \sin q_1 \\ 0 & 0 & 1 & l_1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^2T_3(q_3) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & q_3 - l_4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^1T_2(q_2) = \begin{bmatrix} \sin q_2 & \cos q_2 & 0 & l_3 \sin q_2 \\ -\cos q_2 & -\sin q_2 & 0 & -l_3 \cos q_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^3T_4(q_4) = \begin{bmatrix} -\sin q_4 & \cos q_4 & 0 & 0 \\ \cos q_4 & \sin q_4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

3. Matrices de Transformación Homogénea

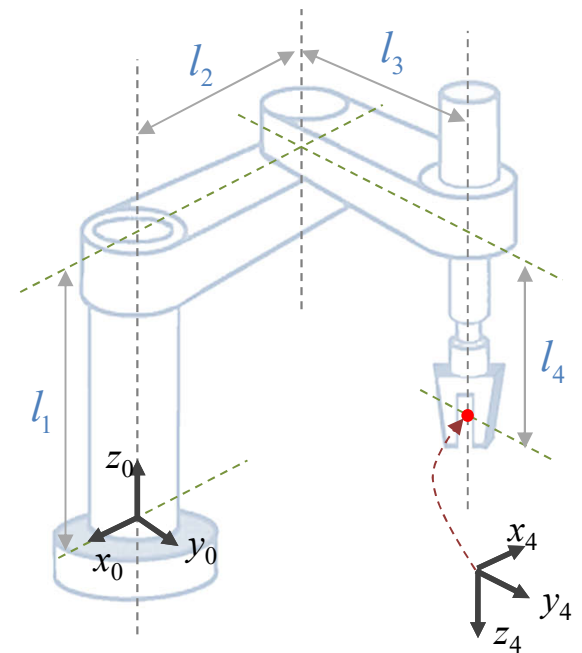
- Eector final con respecto a la base:

$$\begin{aligned}
 {}^0T_4 &= ({}^0T_1)({}^1T_2)({}^2T_3)({}^3T_4) \\
 &= \begin{bmatrix} -c_{124} & -s_{124} & 0 & -l_3s_{12} - l_2c_1 \\ -s_{124} & c_{124} & 0 & l_3c_{12} - l_2s_1 \\ 0 & 0 & -1 & l_1 - l_4 + q_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

- Para la configuración inicial ($q_1 = q_2 = q_3 = q_4 = 0$):

$${}^0T_4 = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & -l_2 \\ 0 & 1 & 0 & l_3 \\ 0 & 0 & -1 & l_1 - l_4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Verificar por inspección en el diagrama



Robot en configuración inicial

Comparar con el resultado obtenido usando el método geométrico

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

- Nota: representación alternativa de parámetros DH

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	l_1	$180+q_1$	l_2	0
2	0	$-90+q_2$	l_3	0
3	$-l_4+q_3$	0	0	0
4	0	$90+q_4$	0	180



La transformación homogénea resultante ya contiene la posición inicial (de la figura) para las articulaciones en cero



Usando una posición inicial (“home”)

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i	Home
1	l_1	q_1	l_2	0	180°
2	0	q_2	l_3	0	-90°
3	q_3	0	0	0	$-l_4$
4	0	q_4	0	180	90°



La transformación homogénea resultante **no** contiene la posición inicial (de la figura) para las articulaciones en cero



Se debe usar las articulaciones con el valor “home” para obtener la posición de la figura

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

- Matrices de Transformación Homogénea usando Python (SymPy)

Función que obtiene la transf.
homogénea dados parámetros DH

```
import sympy as sp

def Tdh(d, theta, a, alpha): # completar
```

Uso de variables simbólicas para el
cálculo de cada transformación
homogénea.

```
# Variables simbólicas
q1, q2, q3, q4 = sp.symbols("q1 q2 q3 q4")
l1, l2, l3, l4 = sp.symbols("l1 l2 l3 l4")

# Transformaciones homogéneas
T01 = Tdh(l1, sp.pi+q1, l2, 0)
T12 = Tdh(0, -sp.pi/2+q2, l3, 0)
T23 = Tdh(-l4+q3, 0, 0, 0)
T34 = Tdh(0, sp.pi/2+q4, 0, sp.pi)

# Transformación homogénea final
Tf = sp.simplify(T01*T12*T23*T34)
```

Para las condiciones de la figura

```
# Evaluación con valores específicos
Tf.subs([(q1,0),(q2,0),(q3,0),(q4,0)])
```

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

- Verificación de DH usando Python
 - Se define el robot usando únicamente los parámetros DH

```
from serialrobot import *

# Longitudes iniciales
l1=1; l2=1; l3=1; l4=0.5;

# Definición del robot usando parámetros DH
# Orden: d, th, a, alpha, PR
L = [[ l1,      np.pi, l2,      0, 'r'],
      [ 0, -np.pi/2, l3,      0, 'r'],
      [-l4,      0, 0,      0, 'p'],
      [ 0,  np.pi/2, 0, np.pi, 'r']]

# Creación del robot
scara = SerialRobot(L, name='scara')

# Cinemática directa (posición inicial)
T = scara.fkine([0,0,0,0])

# Visualización (de la posición inicial)
alims = [[-2,2],[-2,2],[-0.2, 1.3]]
scara.plot([0, 0, 0, 0], axlimits=alims)
```

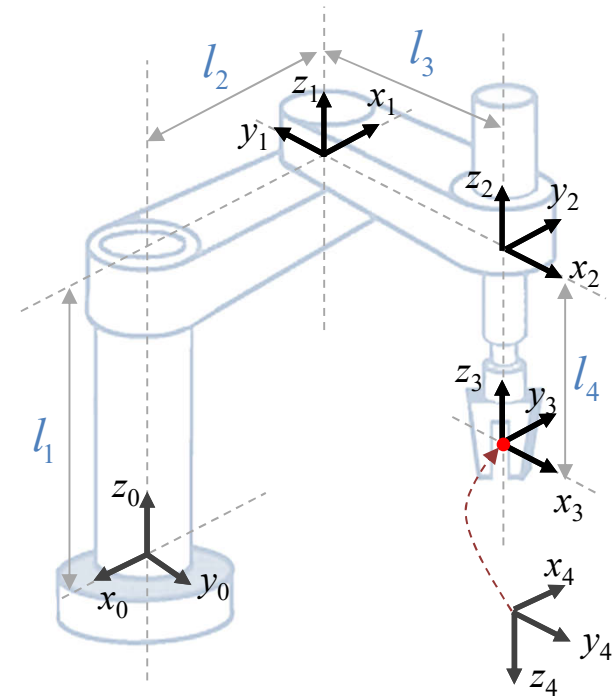
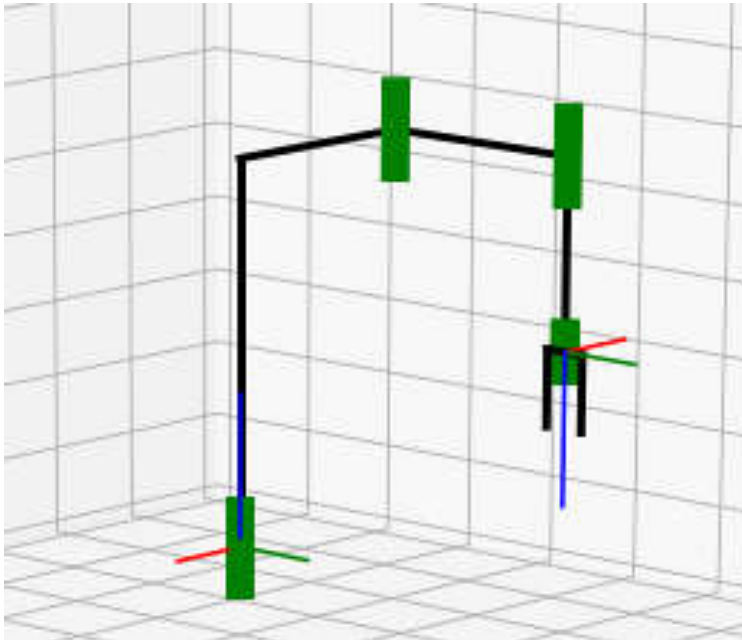
Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	l_1	$180+q_1$	l_2	0
2	0	$-90+q_2$	l_3	0
3	$-l_4+q_3$	0	0	0
4	0	$90+q_4$	0	180

Se usa los parámetros DH incluyendo la configuración inicial (la variable angular q se inicia a 0)

Al definir el eslabón PR indica :
 'r' = articulación de revolución
 'p' = articulación de prismática

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

- Verificación de DH usando Python
 - Al graficar la configuración inicial, se debe observar un modelo simplificado pero similar al robot utilizado
 - Los elementos verdes indican (deben indicar) los ejes “z” de los sistemas de referencia asignados



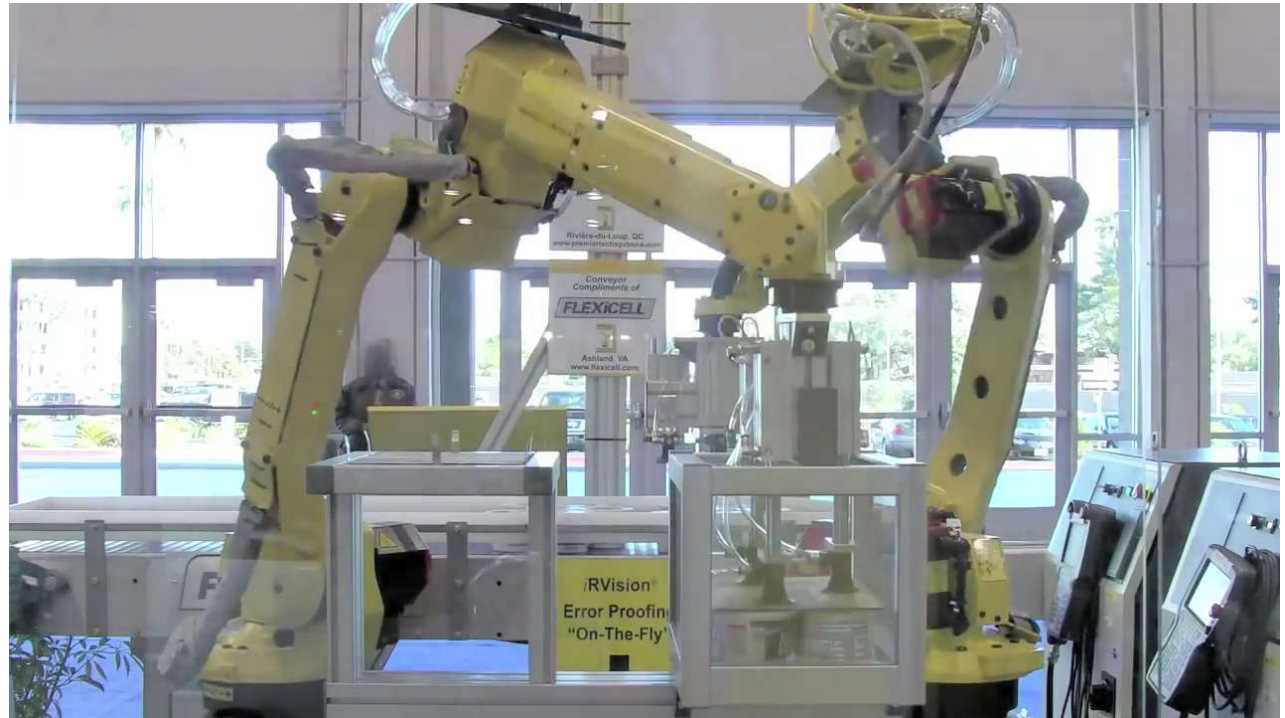
Temas

1. Convención de Denavit-Hartenberg
 - 1.1. Asignación de sistemas de referencia
 - 1.2. Asignación de parámetros DH
 - 1.3. Transformación homogénea
2. Ejemplo 1 (DH): Robot SCARA
- 3. Ejemplo 2 (DH): Robot Fanuc**

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

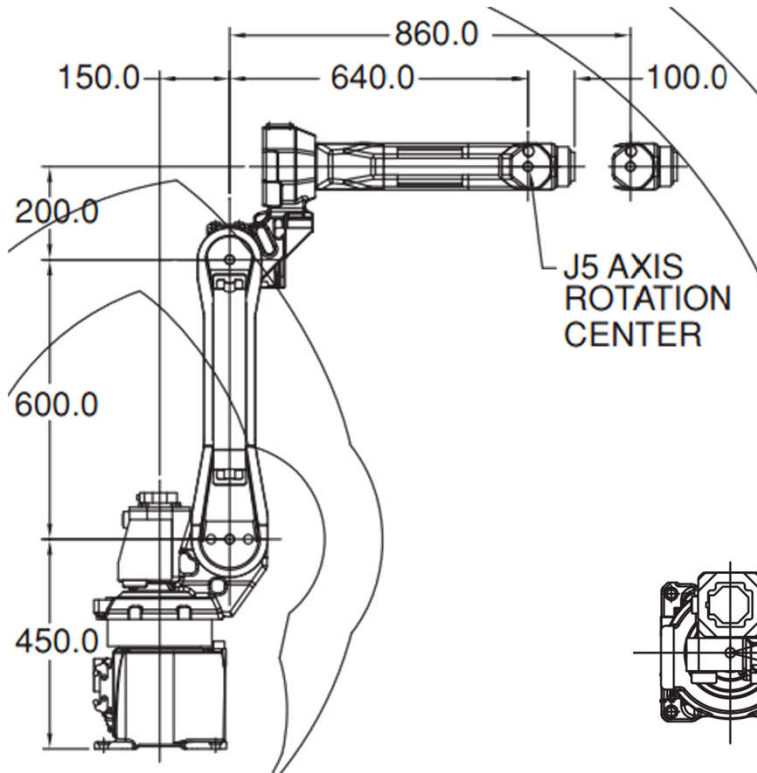


Robot Fanuc M-10iA

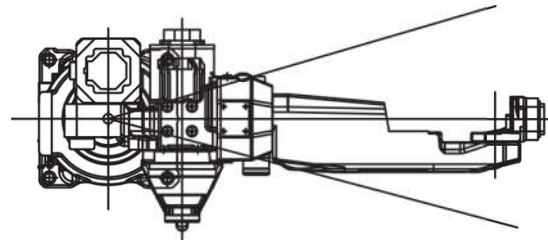


https://youtu.be/Vrxaz0_X3Qs

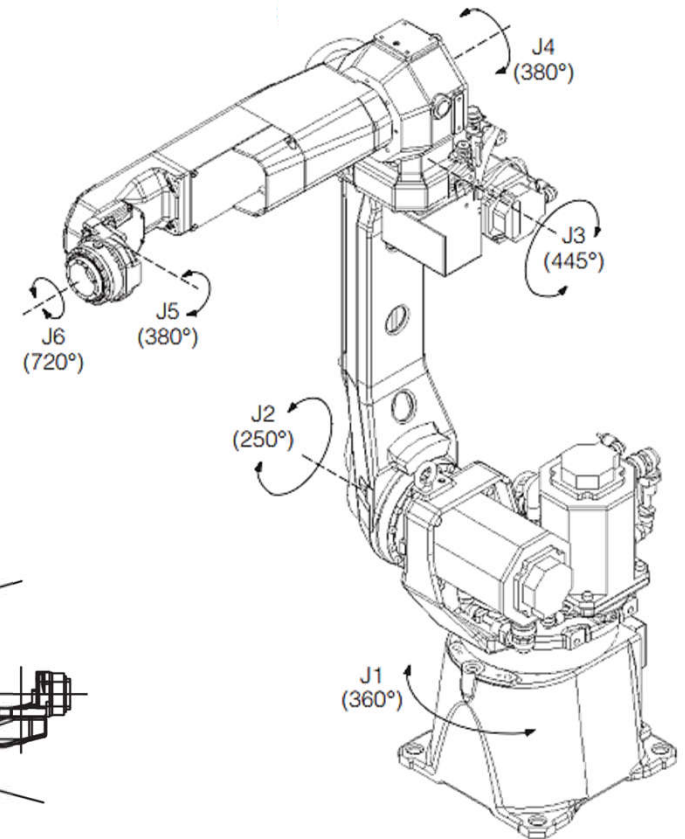
Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA



Esquemático: vista lateral



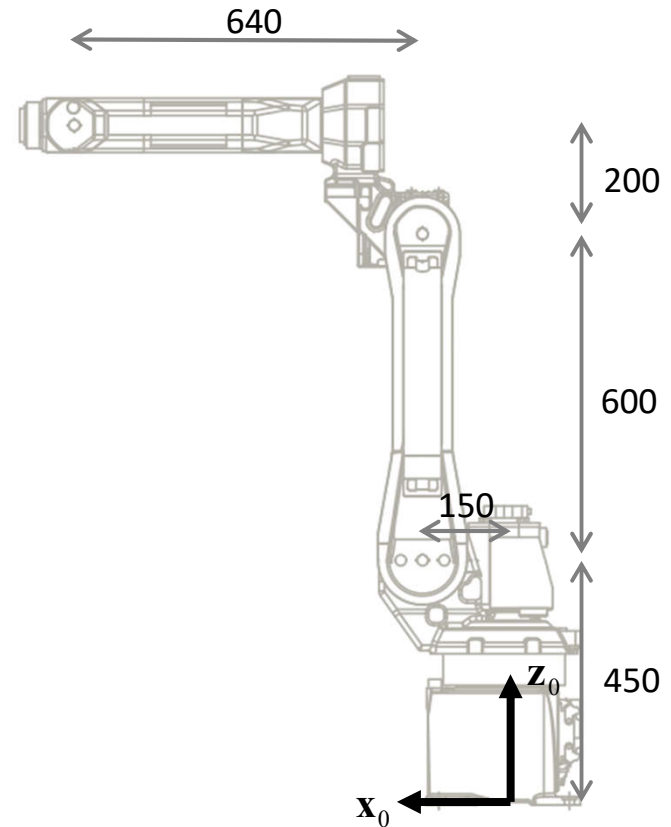
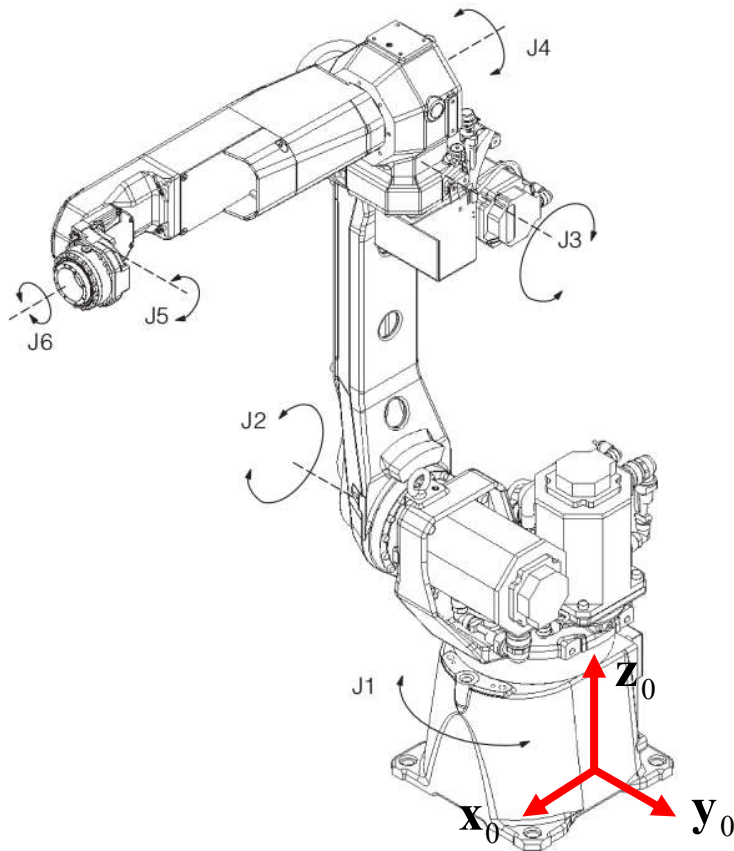
Esquemático: vista superior



Esquemático:
vista isométrica

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

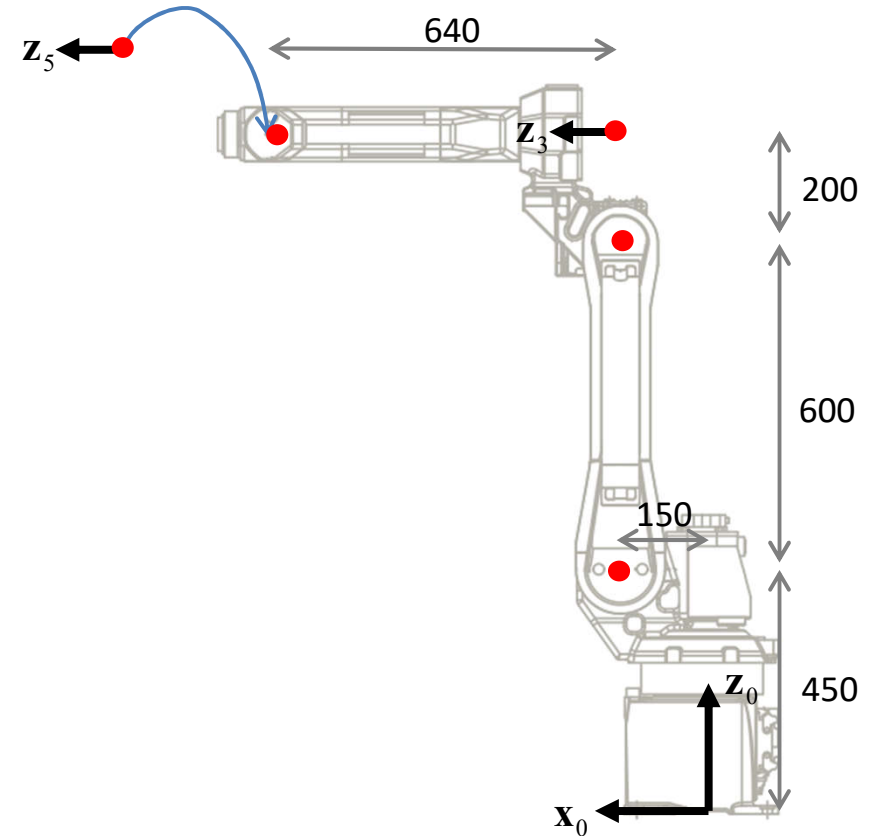
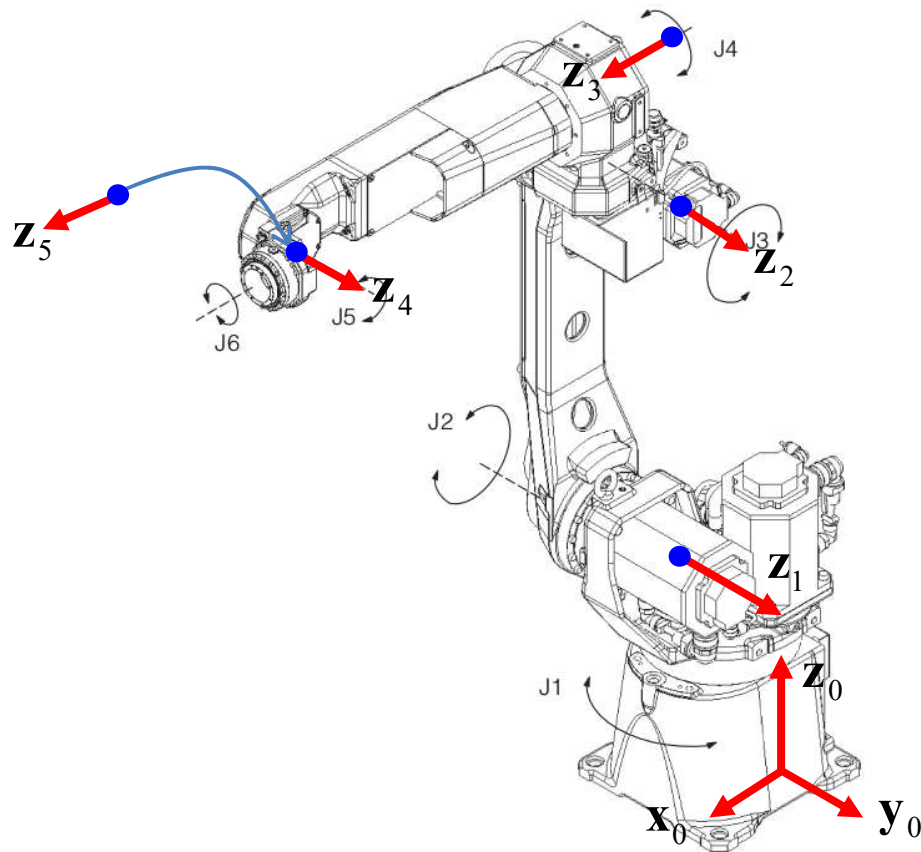
1. Sistemas de referencia



- Enumeración y ejes de articulaciones
- Sistema de coordenadas de la base

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

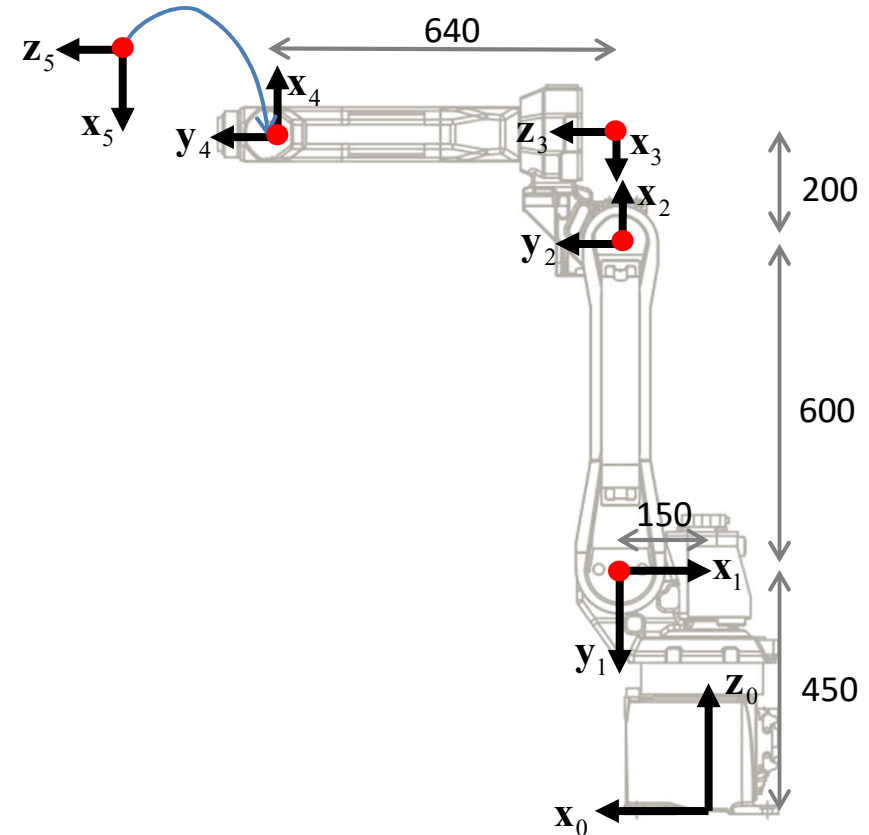
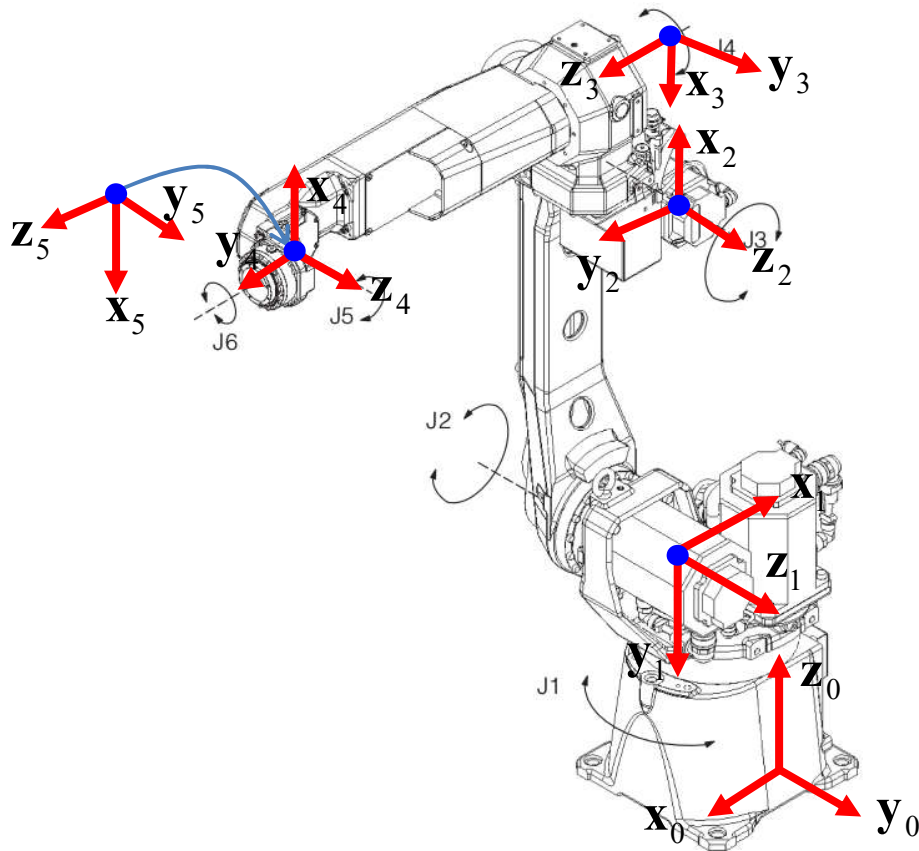
1. Sistemas de referencia



- Eje z_i
- Origen del sistema $\{i\}$

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

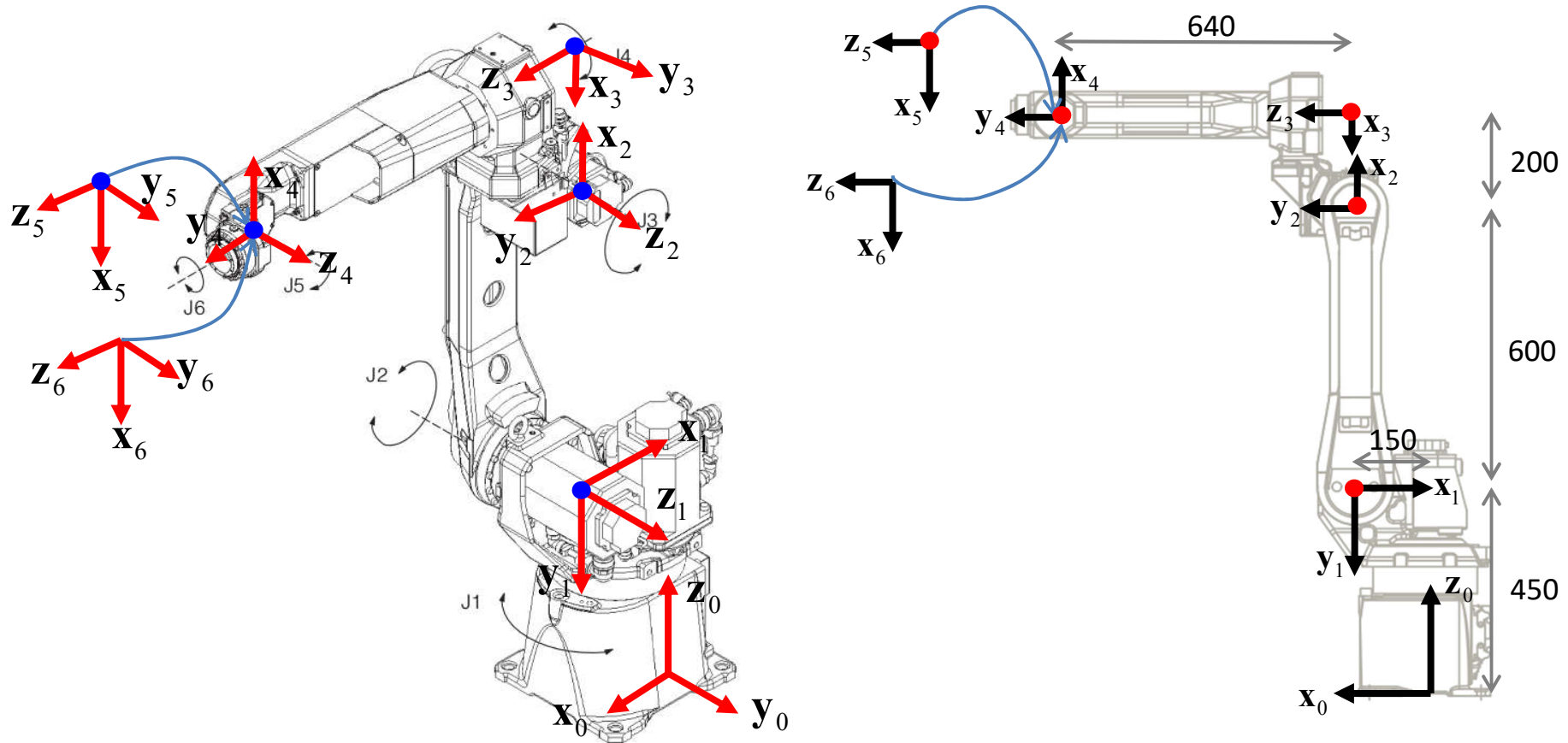
1. Sistemas de referencia



- Eje x_i
- Eje y_i

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

1. Sistemas de referencia



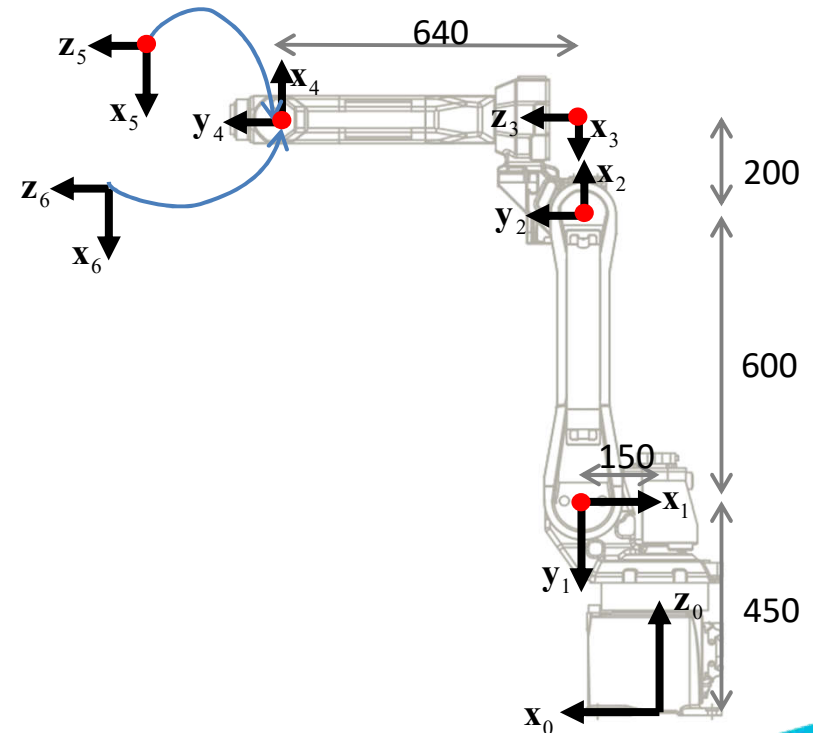
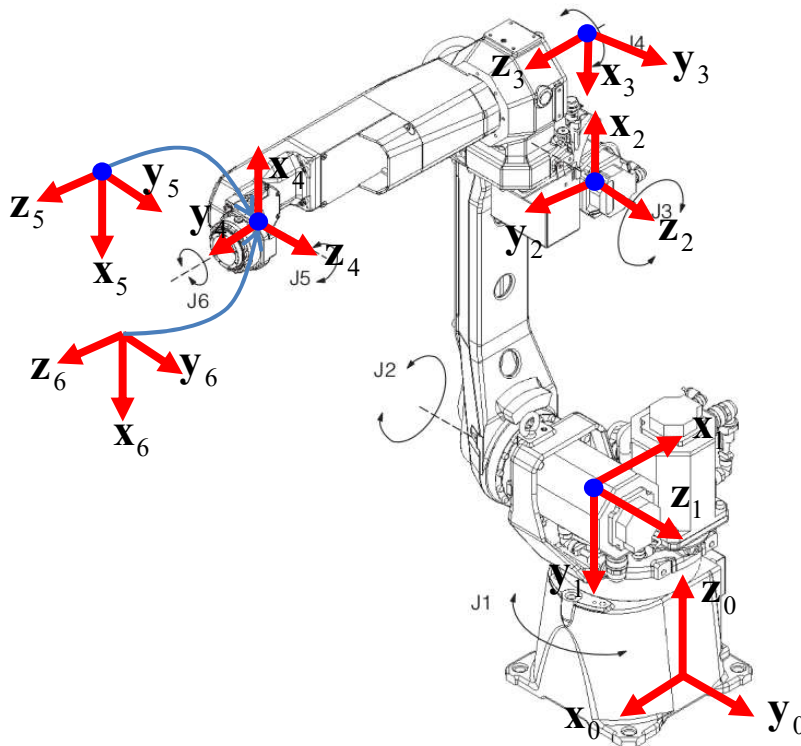
- Sistema del efector final

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

2. Parámetros DH

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	450	$180^\circ + q_1$	-150	90°
2	0	$90^\circ + q_2$	600	0°
3	0	$180^\circ + q_3$	-200	90°

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
4	640	$180^\circ + q_4$	0	90°
5	0	$180^\circ + q_5$	0	90°
6	0	q_6	0	0°



Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

3. Matrices de Transformación Homogénea

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	450	$180^\circ + q_1$	-150	90°
2	0	$90^\circ + q_2$	600	0°
3	0	$180^\circ + q_3$	-200	90°

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
4	640	$180^\circ + q_4$	0	90°
5	0	$180^\circ + q_5$	0	90°
6	0	q_6	0	0°

$${}^0T_1(q_1) = \begin{bmatrix} -\cos(q_1) & 0 & -\sin(q_1) & 150\cos(q_1) \\ -\sin(q_1) & 0 & \cos(q_1) & 150\sin(q_1) \\ 0 & 1 & 0 & 450 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^3T_4(q_4) = \begin{bmatrix} -\cos(q_4) & 0 & -\sin(q_4) & 0 \\ -\sin(q_4) & 0 & \cos(q_4) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 640 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^1T_2(q_2) = \begin{bmatrix} -\sin(q_2) & -\cos(q_2) & 0 & -600\sin(q_2) \\ \cos(q_2) & -\sin(q_2) & 0 & 600\cos(q_2) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^4T_5(q_5) = \begin{bmatrix} -\cos(q_5) & 0 & -\sin(q_5) & 0 \\ -\sin(q_5) & 0 & \cos(q_5) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^2T_3(q_3) = \begin{bmatrix} -\cos(q_3) & 0 & -\sin(q_3) & 200\cos(q_3) \\ -\sin(q_3) & 0 & \cos(q_3) & 200\sin(q_3) \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^5T_6(q_6) = \begin{bmatrix} \cos(q_6) & -\sin(q_6) & 0 & 0 \\ \sin(q_6) & \cos(q_6) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

3. Matrices de Transformación Homogénea

- Efecto final con respecto a la base:

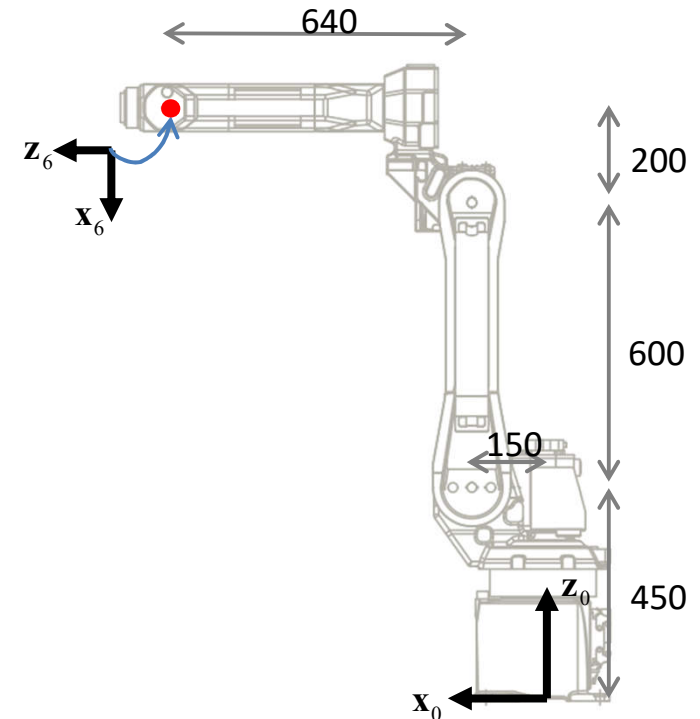
$${}^0T_6 = ({}^0T_1)({}^1T_2)({}^2T_3)({}^3T_4)({}^4T_5)({}^5T_6)$$

- Para la configuración inicial (ángulos en cero):

$$q_1 = q_2 = q_3 = q_4 = q_5 = q_6 = 0$$

$${}^0T_6 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 790 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1250 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Se puede verificar por inspección en el diagrama



Robot en configuración inicial

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

- Matrices de Transformación Homogénea usando Python (SymPy)

Función que obtiene la transf.
homogénea dados parámetros DH

```
def Tdh(d, theta, a, alpha): # completar
```

Uso de variables simbólicas
para el cálculo de cada
transformación homogénea.

```
# Variables simbólicas
q1, q2, q3, q4, q5, q6 = sp.symbols("q1 q2 q3
q4, q5, q6")

# Transformaciones homogéneas
T01 = Tdh(450, sp.pi+q1, -150, sp.pi/2);
T12 = Tdh( 0, q2+sp.pi/2, 600, 0);
T23 = Tdh( 0, q3+sp.pi, -200, sp.pi/2);
T34 = Tdh(640, q4+sp.pi, 0, sp.pi/2);
T45 = Tdh( 0, q5+sp.pi, 0, sp.pi/2);
T56 = Tdh( 0, q6, 0, 0);

# Transformación homogénea final
Tf = sp.simplify(T01*T12*T23*T34*T45*T56)
```

Para las condiciones de la figura

```
# Evaluación con valores específicos
Tf.subs({q1:0, q2:0, q3:0, q4:0, q5:0, q6:0})
```

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

- Verificación de DH usando Python

- Se define el robot usando únicamente los parámetros DH

```
from serialrobot import *

# Definición del robot usando parámetros DH
# Orden: d, th, a, alpha, PR
L = [[ 0.450, np.pi, -0.150, np.pi/2, 'r'],
      [ 0, np.pi/2, 0.600, 0, 'r'],
      [ 0, np.pi, -0.200, np.pi/2, 'r'],
      [ 0.640, np.pi, 0, np.pi/2, 'r'],
      [ 0, np.pi, 0, np.pi/2, 'r'],
      [ 0, 0, 0, 0, 'r']]

# Creación del robot
fanuc = SerialRobot(L, name='fanuc-M10iA')

# Cinemática directa (posición inicial)
T = fanuc.fkine([0,0,0,0,0,0])

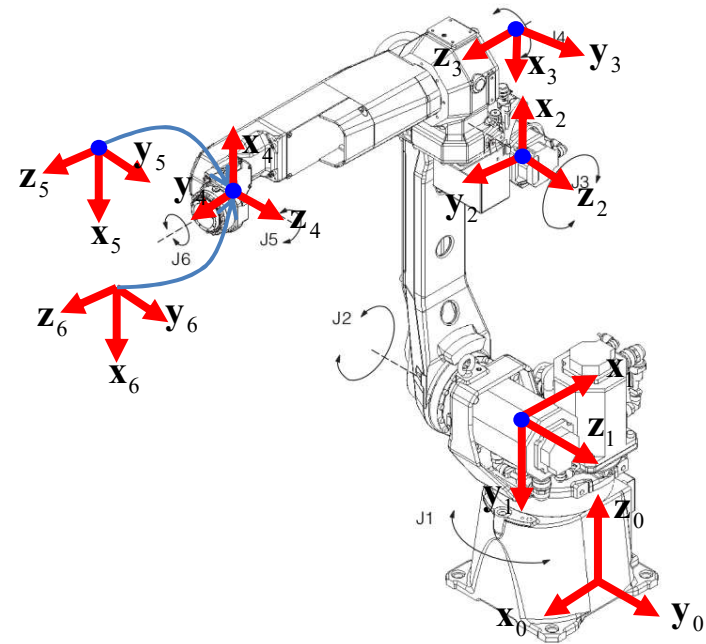
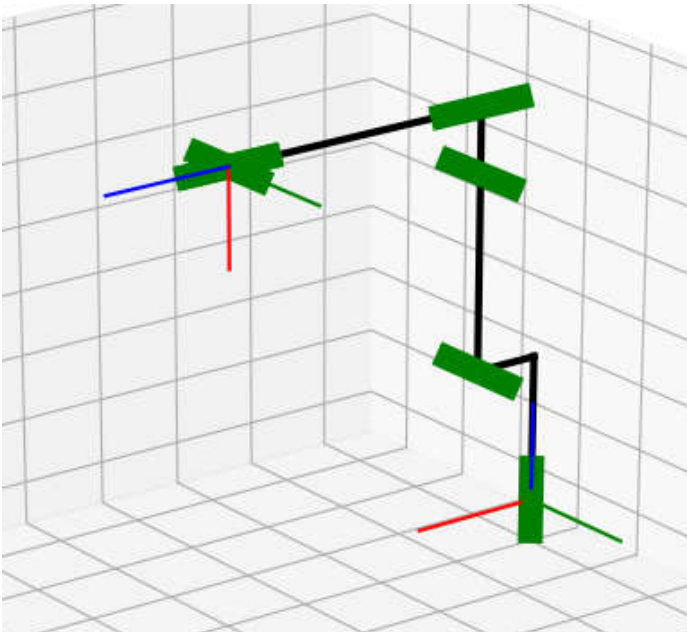
# Ejes para la visualización
alims = [[-0.1,1.3],[-0.7,0.7],[-0.1, 1.4]]
# Visualización (de la posición inicial)
fanuc.plot([0,0,0,0,0,0], axlimits=alims,
           ascale=0.3, ee=False)
```

Artic. i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	450	$180^\circ + q_1$	-150	90°
2	0	$90^\circ + q_2$	600	0°
3	0	$180^\circ + q_3$	-200	90°
4	640	$180^\circ + q_4$	0	90°
5	0	$180^\circ + q_5$	0	90°
6	0	q_6	0	0°

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

• Verificación de DH usando Python

- Al graficar la configuración inicial, se debe observar un modelo simplificado pero similar al robot utilizado
- Los elementos verdes indican (deben indicar) los ejes “z” de los sistemas de referencia asignados



Referencias

- B. Siciliano, L. Sciavicco, L. Villani, y G. Oriolo. *Robotics: modelling, planning and control*. Springer Science & Business Media, 2010
(Secciones 2.8-2.9)
- M.W. Spong, S. Hutchinson, y M. Vidyasagar. *Robot Modeling and Control*. John Wiley & Sons, 2006 (Secciones 3.1-3.2)

Denavit-Hartenberg Modificado

- Introducido por J.J. Craig (*Introduction to Robotics, Mechanics and Control*)
- Características principales:
 - A veces genera confusiones (cuando no se menciona que se está usando)
 - Usa eje z_i en articulación i
 - a_i, α_i : relacionan z_i y z_{i+1} a lo largo de x_i
 - d_i, θ_i : relacionan x_{i-1} a x_i a lo largo de z_i

Modificado:
$${}^{i-1}T_i = \begin{bmatrix} c_{\theta_i} & -s_{\theta_i} & 0 & a_{i-1} \\ c_{\alpha_{i-1}} s_{\theta_i} & c_{\alpha_{i-1}} c_{\theta_i} & -s_{\alpha_{i-1}} & -d_i s_{\alpha_{i-1}} \\ s_{\alpha_{i-1}} s_{\theta_i} & s_{\alpha_{i-1}} c_{\theta_i} & c_{\alpha_{i-1}} & d_i c_{\alpha_{i-1}} \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Estándar:
$${}^{i-1}T_i = \begin{bmatrix} c_{\theta_i} & -c_{\alpha_i} s_{\theta_i} & s_{\alpha_i} s_{\theta_i} & a_i c_{\theta_i} \\ s_{\theta_i} & c_{\alpha_i} c_{\theta_i} & -s_{\alpha_i} c_{\theta_i} & a_i s_{\theta_i} \\ 0 & s_{\alpha_i} & c_{\alpha_i} & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

Matrices de Transformación Homogénea usando MATLAB

Función que obtiene la transf.
homogénea dados parámetros DH

```
function T = dh(d,theta,a,alpha)
```

Uso de variables simbólicas para el
cálculo de cada transformación
homogénea.

```
% Declaracion de variables simbolicas
syms q1 q2 q3 q4 l1 l2 l3 pi

% Transformaciones homogeneas parciales
T1 = simplify( dh(l1, pi+q1, l2, 0) )
T2 = simplify( dh(0, -pi/2+q2, l3, 0) )
T3 = simplify( dh(-l4+q3, 0, 0, 0) )
T4 = simplify( dh(0, pi/2+q4, 0, pi) )

% Transformacion homogenea final
Tf = simplify(T1*T2*T3*T4)
```

Para las condiciones de la figura

```
% Evaluacion con valores especificos
q1=0; q2=0; q3=0; q4=0;
eval(Tf);
```

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

Verificación usando el Robotics Toolbox de P. Corke para MATLAB

```
matlabrc % Para evitar problemas con funciones
addpath('path_a_robotics_toolbox/common')
addpath('path_a_robotics_toolbox/robot')

% Longitudes iniciales
l1=1; l2=1; l3=1; l4=0.5;

% Definicion del robot usando DH (th,d,a,alfa,P/R)
L(1)=Link([0, l1, l2, 0, 0]);
L(2)=Link([0, 0, l3, 0, 0]);
L(3)=Link([0, 0, 0, 0, 1]);
L(4)=Link([0, 0, 0, pi, 0]);
% Creacion del robot
scara = SerialLink(L, 'name', 'scara');

% Cinematica directa (ejemplo: posicion home)
scara.fkine([pi -pi/2 -l4 pi/2])

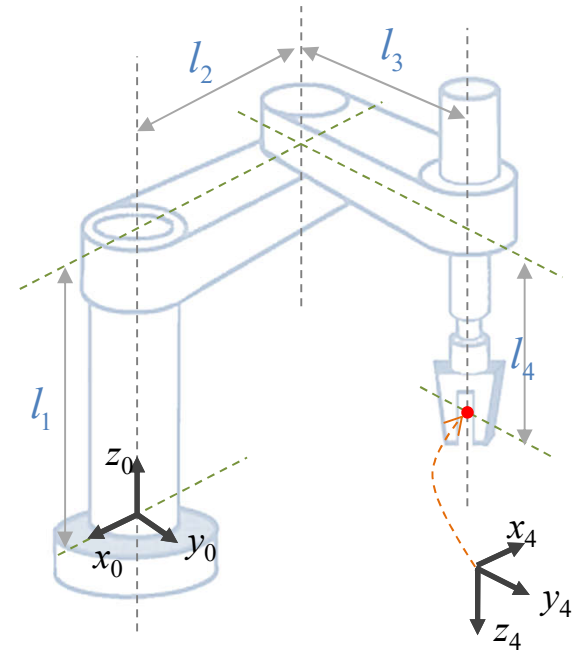
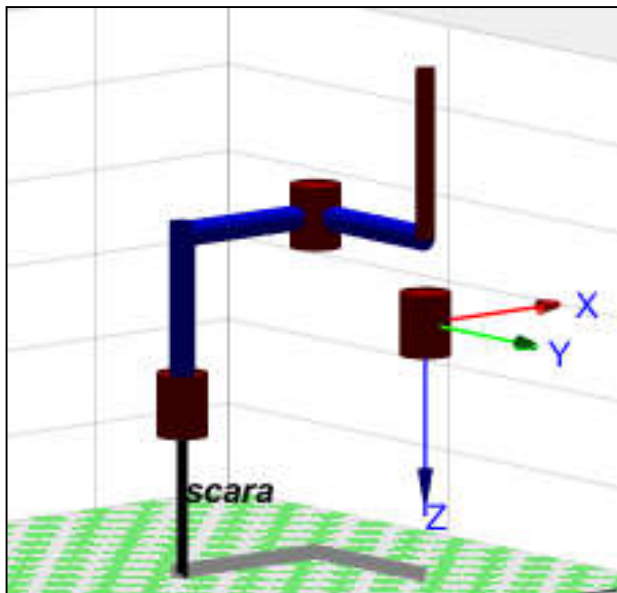
% Visualizacion (de la posicion inicial)
scara.plot([pi -pi/2 -l4 pi/2], 'workspace', ...
           [-2 2 -2 2 -1 2]);
```

Se usa parámetros DH
sin incluir configuración
inicial (la variable angular
 q se inicia a 0)

Al definir el eslabón P/R indica :
0 = articulación de revolución
1 = articulación de prismática

Ejemplo 1: DH de un Robot SCARA

Verificación usando el Robotics Toolbox de P. Corke para MATLAB



Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

Matrices de Transformación Homogénea usando MATLAB

Función que obtiene la transf.
homogénea dados parámetros DH

```
function T = dh(d,theta,a,alpha)
```

Uso de variables simbólicas para el
cálculo de cada transformación
homogénea.

```
% Declaracion de variables simbolicas
syms q1 q2 q3 q4 q5 q6 pi
% Transformaciones homogeneas parciales
T1 = simplify( dh(450, pi+q1, -150, pi/2) );
T2 = simplify( dh(0, q2+pi/2, 600, 0) );
T3 = simplify( dh(0, q3+pi, -200, pi/2) );
T4 = simplify( dh(640, q4+pi, 0, pi/2) );
T5 = simplify( dh(0, q5+pi, 0, pi/2) );
T6 = simplify( dh(0, q6, 0, 0) );
% Transformacion homogenea final
Tf = simplify(T1*T2*T3*T4)
```

Para las condiciones de la figura

```
% Evaluacion con datos especificos
q1=0; q2=0; q3=0; q4=0; q5=0; q6=0;
eval(Tf);
```

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

Verificación usando el Robotics Toolbox de P. Corke para MATLAB

```
matlabrc % Para evitar problemas con funciones
addpath('path_a_robotics_toolbox/common')
addpath('path_a_robotics_toolbox/robot')

% Definicion del robot usando DH (th,d,a,alfa)
L(1)=Link([0, 0.450, -0.150, pi/2]);
L(2)=Link([0, 0, 0.600, 0]);
L(3)=Link([0, 0, -0.200, pi/2]);
L(4)=Link([0, 0.640, 0, pi/2]);
L(5)=Link([0, 0, 0, pi/2]);
L(6)=Link([0, 0, 0, 0]);

% Creacion del robot
fanuc = SerialLink(L, 'name', 'fanuc');

% Cinematica directa (ejemplo)
fanuc.fkine([pi pi/2 pi pi pi 0])

% Visualizacion
fanuc.plot([pi pi/2 pi pi pi 0]);
```

Ejemplo 2: DH del Robot Fanuc M-10iA

Verificación usando el Robotics Toolbox de P. Corke para MATLAB

