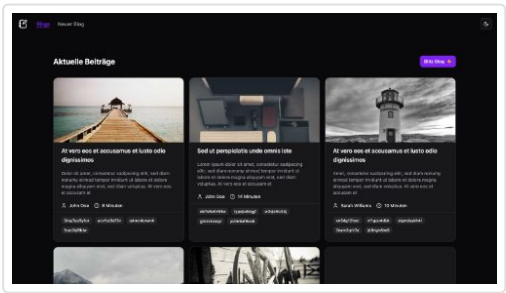


Leistung

Die Werte sind geschätzt und können variieren. Die [Leistungsbewertung](#) wird direkt aus diesen Messwerten berechnet. [Siehe Rechner.](#)



MESSWERTE

Ansicht maximieren

First Contentful Paint

Largest Contentful Paint

0,2 s

0,7 s

Total Blocking Time


0 ms

Cumulative Layout Shift

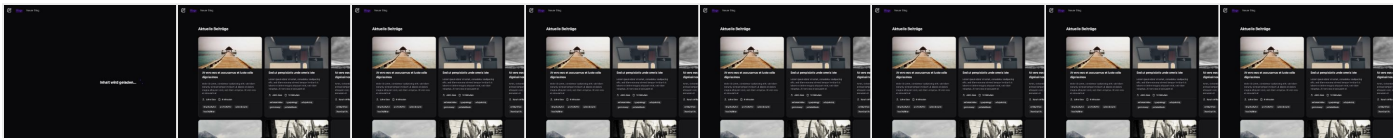
0


Speed Index

0,4 s

 [Strukturkarte anzeigen](#)

[Trace anzeigen](#)



 Later this year, insights will replace performance audits. [Learn more and provide feedback here.](#)

[Try insights](#)

Prüfungen anzeigen, die für folgende Messwerte relevant sind: [All](#) [FCP](#) [LCP](#) [TBT](#) [CLS](#)

DIAGNOSE

- ▲

Largest Contentful Paint-Bild vorab laden — Mögliche Einsparung von 1.360 ms

▼
- ▲

Bilder in modernen Formaten bereitstellen — Mögliche Einsparung von 75 KiB

▼
- Reduziere nicht verwendetes JavaScript — Mögliche Einsparung von 160 KiB

▼
- Nicht zusammengesetzte Animationen vermeiden — 1 animiertes Element gefunden

▼
- Verkettung kritischer Anfragen vermeiden — 2 Ketten gefunden

▼
- Drittanbiaternutzung minimieren — Code von Drittanbiatern hat den Hauptthread 0 ms lang blockiert

▼
- Largest Contentful Paint-Element — 670 ms

▼

Weitere Informationen zur Leistung deiner App findest du hier. Diese Angaben haben keinen [direkten Einfluss](#) auf die Leistungsbewertung.

BESTANDENE PRÜFUNGEN (31)

Anzeigen

91

Barrierefreiheit

Mit diesen Prüfungen wirst du auf Möglichkeiten hingewiesen, [mit denen du die Barrierefreiheit deiner Web-App verbessern kannst](#).

Durch die automatische Erkennung werden nicht alle Probleme erkannt. Auch die Barrierefreiheit deiner Web-App kann damit nicht garantiert werden, weshalb [manuelle Tests](#) empfohlen werden.

KONTRAST

▲ Das Kontrastverhältnis von Hintergrund- und Vordergrundfarben ist nicht ausreichend.



Anhand dieser Möglichkeiten kannst du die Lesbarkeit deiner Inhalte verbessern.

NAMEN UND LABELS

▲ Links haben keinen leicht erkennbaren Namen



Anhand dieser Möglichkeiten kannst du die Semantik der Steuerelemente deiner Anwendung verbessern. Dies kommt Nutzern von Hilfstechnologien wie Screenreadern zugute.

ZUSÄTZLICHE ELEMENTE ZUR MANUELLEN ÜBERPRÜFUNG (10)

[Anzeigen](#)

Diese Prüfungen sind für Bereiche vorgesehen, für die automatische Testtools nicht geeignet sind. Weitere Informationen findest du in unserem Leitfaden zur [Durchführung einer Prüfung auf Barrierefreiheit](#).

BESTANDENE PRÜFUNGEN (21)

[Anzeigen](#)

NICHT ZUTREFFEND (34)

[Anzeigen](#)

100

Best Practices

VERTRAUEN UND SICHERHEIT

○ Sicherstellen, dass CSP effektiv gegen XSS-Angriffe wirkt



○ Mit COOP für die richtige Isolation des Ursprungs sorgen



○ Clickjacking mit XFO oder CSP abschwächen



ALLGEMEIN

▲ Fehlende Quellzuordnungen für große eigene JavaScript-Dateien



BESTANDENE PRÜFUNGEN (13)

Anzeigen

NICHT ZUTREFFEND (4)

Anzeigen

83

SEO

Mit diesen Prüfungen ist gewährleistet, dass bei deiner Seite grundlegende Tipps für die Suchmaschinenoptimierung berücksichtigt werden. Es gibt viele verschiedene Faktoren, die Lighthouse hier nicht bewertet und die sich auf das Such-Ranking deiner Seite auswirken können, einschließlich der [Core Web Vitals](#)-Performance. [Weitere Informationen zu Google Search Essentials](#)

BEST PRACTICES FÜR INHALTE

▲ Dokument enthält keine Meta-Beschreibung



Formatiere deinen HTML-Code so, dass Crawler den Inhalt deiner App besser verstehen.

CRAWLING UND INDEXIERUNG

▲ robots.txt ist ungültig — 14 Fehler gefunden



Damit deine Website in den Suchergebnissen angezeigt werden kann, benötigen Crawler Zugriff auf deine App.

ZUSÄTZLICHE ELEMENTE ZUR MANUELLEN ÜBERPRÜFUNG (1)

Anzeigen

Du kannst diese zusätzlichen Validierungen für deine Website ausführen, um weitere Best Practices für die SEO zu prüfen.

BESTANDENE PRÜFUNGEN (7)

Anzeigen

■ Captured at 8. Juli 2025,
21:07 MESZ
■ Erster Seitenaufbau

■ Desktopemulation with
Lighthouse 12.6.0
■ Benutzerdefinierte
Drosselung

■ Besuch einer einzigen Seite
■ Using Chromium 138.0.0.0
with devtools

Generated by **Lighthouse** 12.6.0 | [Problem melden](#)