

Análisis de tiempos de lanzamiento de  
proyectos comunitarios de software libre  
mediante análisis de redes sociales: Caso  
practico Debian GNU/Linux  
Protocolo

Wences Arana

4 de junio de 2015

# Índice general

# Propósito del proyecto

Todo software desde su comienzo como una idea general hasta llegar a ser un sistema integro y funcional, conlleva un proceso ordenado con limites definidos en cuestiones de tiempo y cumplimiento de metas. Dicho cumplimiento de metas debe ser dentro de un marco tolerable de tiempo, esto con el fin de tener un proceso eficiente de desarrollo de software, un mejor manejo de costos de producción, calidad del mismo entre otras cualidades. Por esto mismo la medición de los factores que influyen en el atraso del cumplimiento de metas se hace de vital importancia para el estudio de la ingeniería de software, para lograr crear un proceso eficiente de desarrollo replicable y dentro de los recursos disponibles. Por esto mismo se plantea realizar dicho análisis utilizando el área de la teoría de análisis de redes sociales con el fin de por medio de un estudio de los datos disponibles crear un modelo replicable en proyectos de software con características similares, en nuestro caso se hará el estudio en base a sistemas operativos libres desarrollados de manera colaborativa por voluntarios y otros actores interesados, tomando en cuenta factores relacionados con la unidad mínima de software denominada paquete que conforma una red de estos que a su vez conforman el sistema operativo en su totalidad, además de las redes que existen en las relaciones sociales de los participantes en el desarrollo de dicho software. El estudio servirá a todos los interesados en obtener un modelo para poder encontrar posibles fallas en la gestión del proyecto relacionadas con los distintos componentes que forman parte de su proyecto de software tanto social como técnico, tangible e intangible.

# Introducción

La teoría de análisis de redes tiene como objetivo encontrar relaciones en eventos de la naturaleza que no parecen tener incidencia unos con otros a primera vista, sin embargo al realizar un análisis profundo de sus relaciones, en algunos casos, pueden encontrarse desde relaciones de causa efecto entre eventos, actores, recursos, hasta la importancia de algunos de estos en el funcionamiento de todo el sistema en su conjunto, subgrupos relacionados, relaciones inesperadas, entre otras. Utilizando dicha teoría se pretende analizar el proyecto colaborativo de software libre Debian y su sistema operativo Debian GNU/Linux con el objetivo de encontrar los factores que inciden en el tiempo de lanzamiento de versiones estables de este. Para dicho objetivo se manejaran varios enfoques para poder medir dicho impacto y estos son: utilizar como principales nodos la unidad mínima funcional de software en el proyecto denominado paquete, la figura de desarrollador de software siendo en este caso tanto un desarrollador Debian como un desarrollador original del software que da origen al paquete, como relaciones entre nodos se tomaran en cuenta, dependencias de construcción entre paquetes, dependencias en tiempo de ejecución de los paquetes, bugs detectados en los paquetes que interfieran en la relación entre ellos, cantidad de bugs reportados de parte de un desarrollador Debian a un desarrollador upstream, cantidad de parches aplicados por parte de upstream enviados por un desarrollador debian, cantidad de correos entre desarrolladores. Con esta informacion modelada se podra analizar por medio de algoritmos existentes de teoría de análisis de redes sociales, en caso de poder ser aplicables, de lo contrario se creara el adecuado para poder realizar de manera apropiada los datos y de esta forma poder encontrar, patrones de centralidad, incidencia de clanes, nodos de mayor importancia etcetera, y con esto podrá interpretarse los valores y hacer un análisis del impacto en el tiempo de desarrollo de una nueva versión estable del proyecto de software a otra.

# Antecedentes

En el campo de estudio de la teoria de analisis de redes, se han realizado investigaciones relacionadas a proyectos de software pudiendo mencionar analisis de comunicacion entre desarrolladores en un proyecto de software<sup>1</sup>, las implicaciones de la cordinacion de la arquitectura de software en proyectos de software<sup>2</sup>, para encontrar patrones de colaboracion en equipos de desarrollo de software<sup>3</sup>, entre otros casos de estudio en el area de ingenieria de software. De tal forma que el estudio se encargara en el area de tiempos de lanzamiento y de desarrollo que se basan en dichos estudios anteriores, aplicandolo a un proyecto colaborativo de software libre y definiendo un modelo en base a los datos, buscando encontrar los principales cuellos de botella y areas a mejorar para poder eficientar el proceso de desarrollo de software de la distribucion Debian GNU/Linux.

---

<sup>1</sup>Crowston, Kevin, and James Howison. "The social structure of free and open source software development." *First Monday* 10.2 (2005).

<sup>2</sup>Ryan, Sharon, and Rory V. O'Connor. "Development of a team measure for tacit knowledge in software development teams." *Journal of Systems and Software* 82.2 (2009): 229-240.

<sup>3</sup>Ehrlich, Kate, Giuseppe Valetto, and Mary Helander. "Seeing inside: Using social network analysis to understand patterns of collaboration and coordination in global software teams." *Global Software Engineering, 2007. ICGSE 2007. Second IEEE International Conference on*. IEEE, 2007.

# Justificacion

La investigacion tiene un fundamento esencial de existir debido a la necesidad de poder encontrar los problemas que se llevan a acabo en proyectos colaborativos de software de gran envergadura

En esta seccise incluyen tres elementos importantes:

-El porquees beneficioso el proyecto Las implicaciones que tendran el resultado del mismo A que audiencia especifica va dirigido el trabajo