

Una persona sosteniendo una laptop

Descripción generada automáticamente con confianza media

**EVALUACION UNIDAD 1**

**ASIGNATURA:** PROGRAMACION ll

**PROFESORA:** SANTIAGO DAVID NEIRA NEIRA

**ALUMNA:** YESSICA ARANCIBIA CÁRDENAS

FECHA DE ENTREGA: DICIEMBRE 2024

**DESARROLLO EVALUACIÓN**

* Comienzo la creación de mi proyecto con vista xml. Me aseguro de que se cumplan con los requerimientos establecidos según revisé en los videos de la unidad 1, específicamente el lenguaje Kotlin y trabajar con la vista Empty views Activity.
* Como se muestra en la imagen nº2 llamé a mi desarrollo Proyecto\_restaurante.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Imagen nº2

Imagen nº1

* Captura de pantalla de un celular

  Descripción generada automáticamenteContinúo haciendo screenshot de la imagen del logo del restaurante que se encuentra en el instructivo del examen y lo guarde (al igual que las imágenes del pastel de choclo y de la cazuela) en el escritorio de mi PC, en formato. jpn.
* Luego las incorpore en el administrador de recursos como muestra la imagen nº3

Imagen nº3

* Luego, a treves de los accesos rápidos de la paleta agrego las 3 imágenes

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente (logo, pastel de choclo y cazuela) las cuales a través de constraintLayout voy configurando desde attributes para que se organicen en el espacio y tengan mejor vista.

Cambio los nombres del ID que viene por defecto y agrego sus restricciones a través del panel en Constraint widget.

Imagen nº4

* También utilicé Text View para poder nombrar los platillos y otros adicionales, Text Number para poder ir configurando la muestra de los valores y el contador y un Switch el que al activarse entregara el valor con propina dependiendo de la cantidad de platillos elegidos.

Cada especificación la fui trabajando a través del panel de atributos, como el tamaño de las imágenes, si era en negrita la letra, los márgenes y otros.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Imagen nº5

* Una vez concluida la construcción y organización grafica de la pantalla con ContraintLayout, creé un nuevo paquete llamado Pedidos (Imagen nº6) en donde desarrollé 2 nuevas clases de Klotin, una clase llamada Plato donde se gestiona el detalle del o los platos pedidos incluyendo el calculo del subtotal dependiendo de la cantidad solicitada de cada plato. (Imagen nº7)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Imagen nº6

* La segunda clase es Pedido la cual gestionara una orden (pedido), calculara el subtotal de los platos requeridos, la propina en caso de ser seleccionada y el total.

Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente(Imagen nº8)

Imagen nº8

Imagen nº7

* Gestione eventos a través del archivo mainActivity.kt, donde declaro vistas y objetos que ayudan a manejar de mejor manera la interfaz de usuario y la lógica de la app. (Imagen nº9)

Especifique propiedades las cuales sirven para mostrar las cantidades de platos solicitados y los subtotales correspondientes y métodos que actualizara los valores mostrados, utilizando NumberFormat. (Imagen nº10)

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen nº9

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen nº10

**PRUEBAS**

Ejecución del proyecto conectando vía USB mi celular Xiaomi, con las autorizaciones correspondientes desde la opción de desarrollador del mismo.

1. Se puede ver en la imagen (Imagen A) que se encuentran los elementos solicitados en el instructivo del examen.
2. Luego realizo una prueba (Imagen B), donde en la cantidad de Pastel de choclo solicito 1, digitalizado a través del teclado del celular, y me indica el valor unitario.

Y en la cantidad de Cazuela, solicito 2 lo cual me indica el valor por esas cantidades.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamenteA través de “comida” me arroja el total de los 3 platillos solicitados, me indica el valor de la propina, siendo esta proporcional a la compra (10%) y el total final con esta propina incluida ya que el switch esta activo.

Imagen B

Imagen A

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

**Desafíos encontrados**

El conflicto que más tiempo me tomo solucionar fue la interfaz gráfica, ya que lo que realizaba en la organización de la vista en el programa (Imagen AA), cuando lo ejecutaba se veía diferente, todo corrido (Imagen AAA).

Fue tanto mi desorden en un momento que decidí eliminar elementos textView, el switch porque desaparecían del mapa por mis malas especificaciones de márgenes y volver crearlas y reacomodar todo, con mucha paciencia. En este paso lo que más me sirvió fue ir probando de 1 en 1 la ejecución para que quedara como yo quería. Finalmente, a pesar, de ser una manera muy poco amigable y/o profesional, ese método me sirvió para conseguir lo que quería con éxito. (Imagen BB)

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Imagen AA

Imagen AAA

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Desalineado y desaparece el switch.

Imagen BB