

# Nonograma bidireccional

## Pràctica de Programació Lògica

Paradigmes i Llenguatges de Programació (P.Inf-4, divendres 17-19h)  
15 d'abril del 2024  
Universitat de Girona

Jordi Badia Auladell  
u1978902  
41591544T  
jordibadiauladell@gmail.com

Aniol Juanola Vilalta  
u1978893  
41559862N  
u1978893@campus.udg.edu

### **S'han implementat els 4 apartats:**

- Solucionador
- Generador
- Bidireccional
- Printer

### **Notes i limitacions:**

1. El solucionador i el generador usen l'apartat bidireccional directament.
2. Amb mides molt grans (per exemple 10x10) i molt exigents, el solucionador mitjançant bidireccional no arriba a una solució en un temps raonable.
3. En pistes de més d'una xifra (per exemple 10), el dibuix es desquadra. No hem solucionat aquest aspecte ja que no ho hem considerat oportú, doncs per les files es podria trobar una solució òptima, però per les columnes, algunes quedarien amb espai, altres sense... I hauriem de passar a contar caràcters en comptes d'elements de llistes, que complicaria molt més el codi.