# Rappels

Souviens toi l'année dernière

#### Points abordés

- C'est quoi la métamodélisation ?
- Comment faire un métamodèle (conceptuellement, sur papier, puis sur machine avec ecorediagramme/eclipse)
- Exemple
  - Java (à faire avec les étudiants)
  - SQL (en exercice)
  - MM de répository au sens large (? ou git directement ?)

Un modèle est une description, une spécification partielle d'un système

- Abstraction de ce qui est intéressant pour un contexte et dans un but donné
- Vue subjective et simplifiée d'un système

#### But d'un modèle

- Faciliter la compréhension d'un système
- Simuler le fonctionnement d'un système

#### Exemples

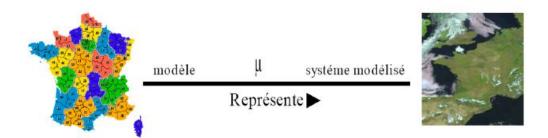
- Modèle économique
- Modèle démographique
- Modèle météorologique

#### Différence entre spécification et description

- Spécification d'un système à construire
- Description d'un système existant

#### Relation entre un système et un modèle

- Un modèle représente un système modélisé
- ReprésentationDe (notée μ)

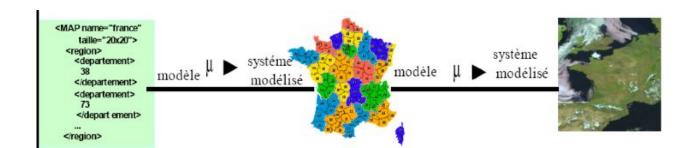


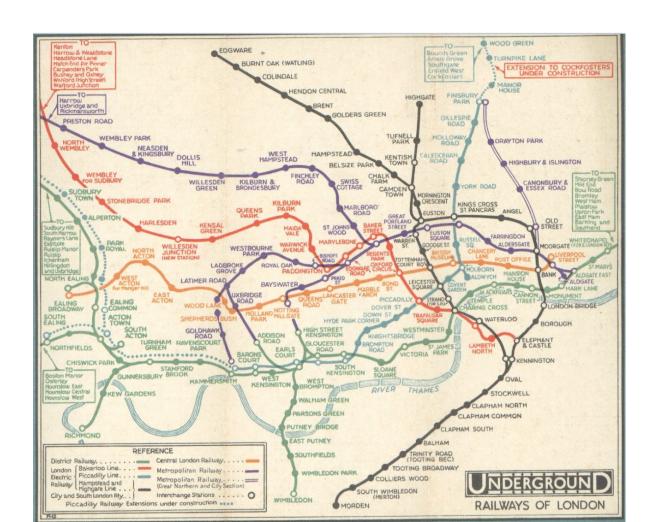
#### Différence entre spécification et description

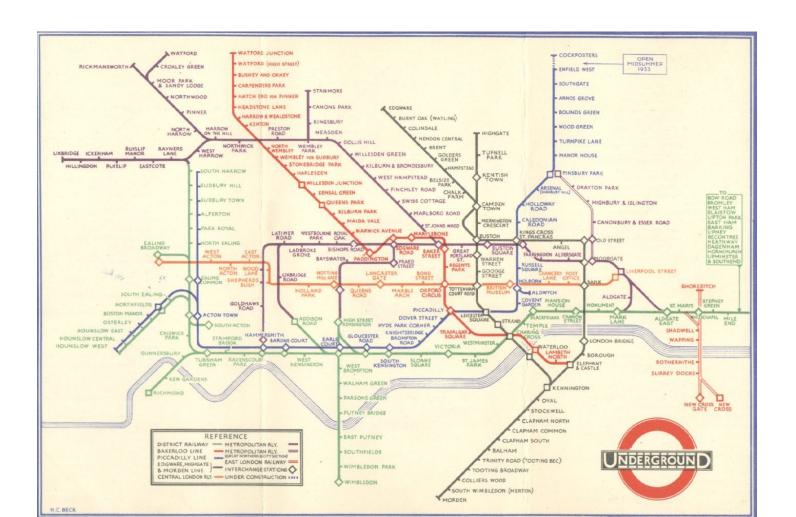
- Spécification d'un système à construire
- Description d'un système existant

#### Relation entre un système et un modèle

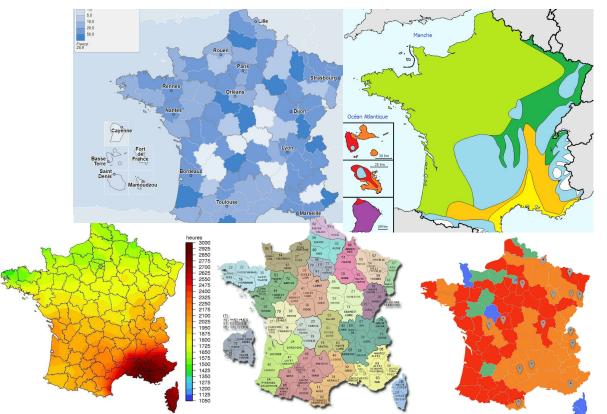
- Un modèle représente un système modélisé
- ReprésentationDe (notée μ)
- Un modèle peut aussi avoir le rôle de système modélisé dans une autre relation de représentation







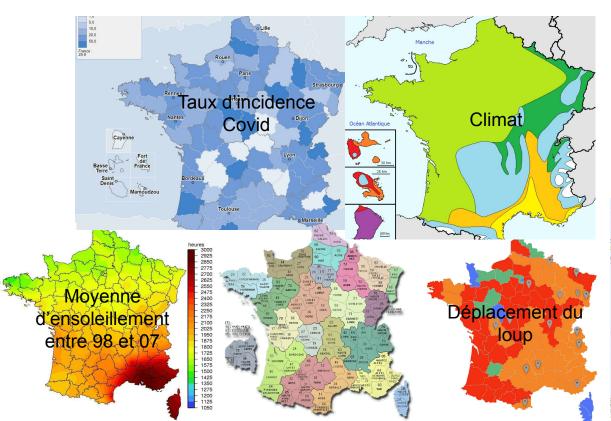
### Modèles - contextes - vues



Une France, mais plusieurs modèles de la France chacun représentant un point de vue du même système complexe



### Modèles - contextes - vues

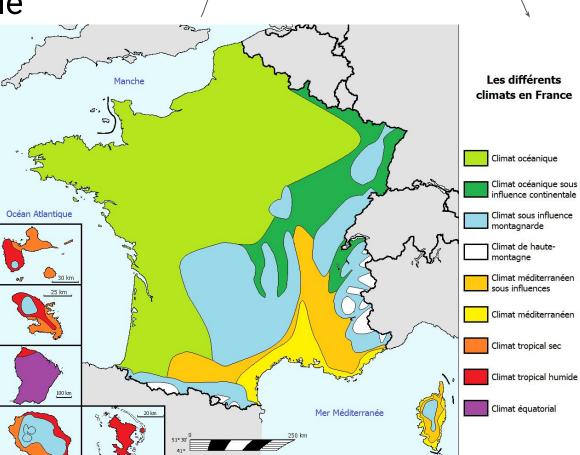


Un modèle sans légende n'est pas lisible



- Un modèle est écrit dans un langage qui peut être
  - Non ou peu formalisé, la langue naturelle
    - Le français, un dessin ...
  - Formel et bien défini, non ambigu
    - Syntaxe, grammaire, sémantique
    - On parle de méta-modèle pour ce type de langage de modèle
- Pour les modèles définis dans un langage bien précis
  - Relation de conformité
    - Un modèle est conforme à son méta-modèle
    - Relation EstConformeA (notée χ)

Métamodèle

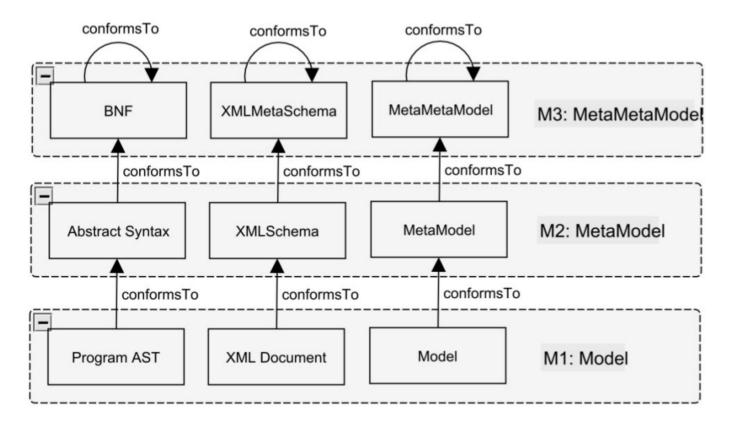


EstConformeA

### Relation de conformité

- Cette relation est essentielle
  - Base de l'IDM pour développer les outils capables de manipuler des modèles
  - Un métamodèle est une entité de première classe
- Mais pas nouvelle
  - Un texte écrit est conforme à une orthographe et une grammaire
  - Un programme Java est conforme à la syntaxe et la grammaire du langage Java
  - Un fichier XML est conforme à sa DTD
  - Une carte doit être conforme à une légende
  - Un modèle UML est conforme au métamodèle UML

### Conformité



## Spécification de métamodèle

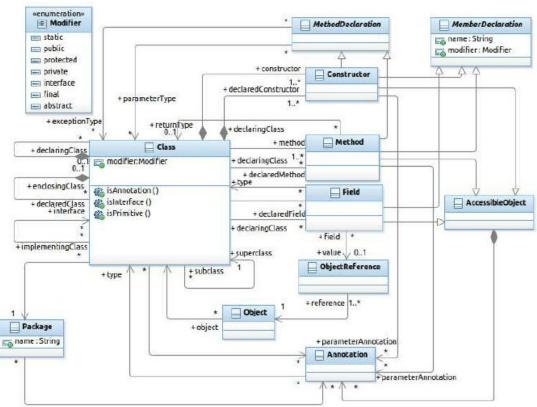
- But : définir les éléments du modèle, leurs relations et leurs contraintes.
- Plusieurs approches possibles
  - Définir un métamodèle nouveau à partir de « rien », sans base de départ
  - Modifier un métamodèle existant : ajout, suppression, modification d'éléments et des contraintes sur leurs relations
  - Spécialiser un métamodèle existant en rajoutant des éléments et des contraintes (sans en enlever)
    - Correspond par exemple au mécanisme de profil UML

### Métamodèle de Java

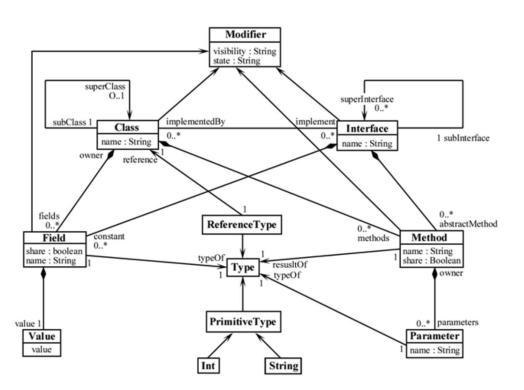
#### Exercice ensemble:

- Définir le MM du langage Java
  - Définir les concepts du langage (exemple : classe, méthode...)
  - Définir les relations entre ces concepts
  - Si besoin définir des contraintes
- Comme pour un modèle, il existe plusieurs solutions
  - Cela ne signifie pas que tout est juste

# Exemple 1 de MM Java



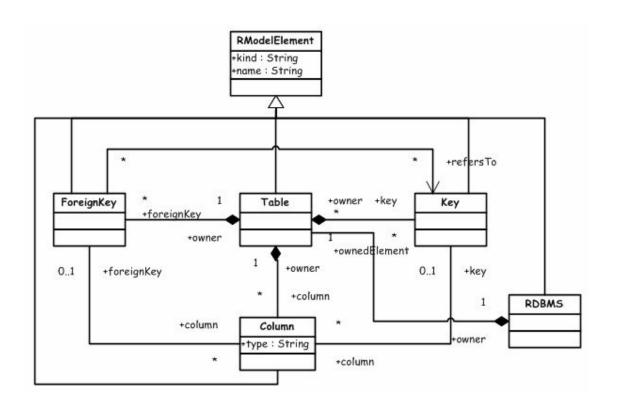
# Exemple 2 de MM Java



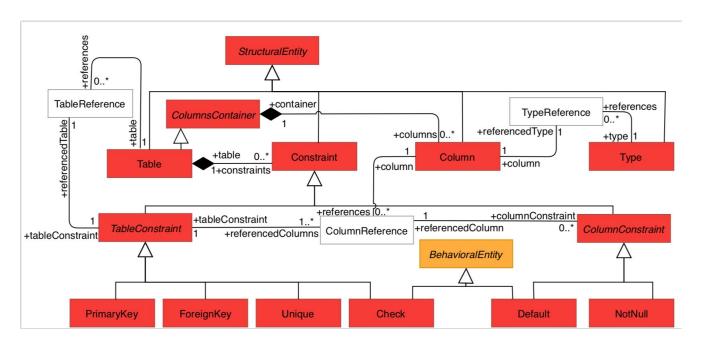
### Métamodèle de bases de données relationnelles

A vous de jouer!!

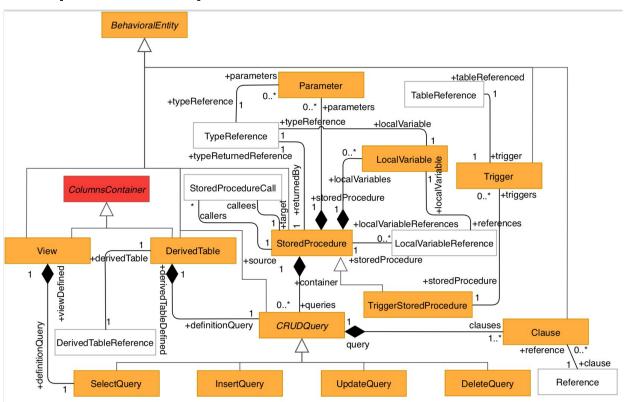
# Métamodèle ultra simplifié RDBMS



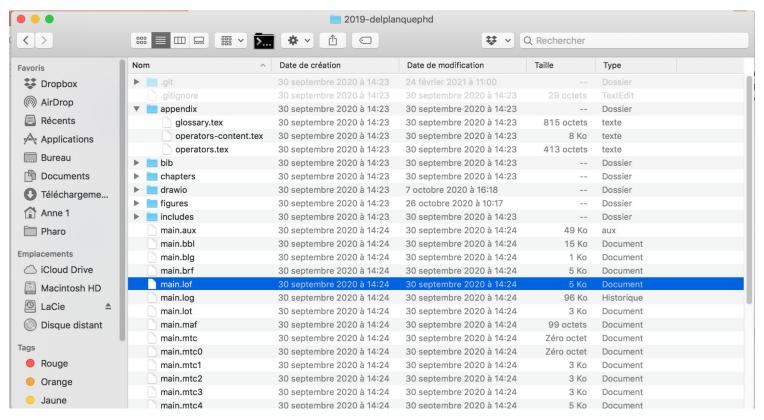
# Une version plus complexe



# Une version plus complexe



# Métamodèle de système de fichiers



### Métamodèle de fichier

#### On considère qu'on a :

- Des répertoires contenant des fichiers ou des répertoires
- Un fichier n'est que dans un seul répertoire
- Un fichier a un nom et possiblement plusieurs alias, une date de création, une date de dernière modification, un auteur, un type, une taille, une extension
- Un répertoire a un nom, une date de création, une date de dernière modification
- Un fichier et un répertoire peuvent être cachés
- Un fichier peut être exécutable...

### Ce qu'il faut retenir

- Les modèles sont des abstractions du monde réel
- Les modèles sont toujours conforme à un méta-modèle
- Un méta-modèle décrit les concepts qui peuvent être utilisés dans un modèle et leurs interactions
- Un méta-modèle est conforme à un méta-méta-modèle

## Ce que vous devez savoir faire

- Créer un méta-modèle pour modéliser un domaine en particulier
- Créer des modèles conformes à ce méta-modèle
- Créer techniquement un méta-modèle en utilisant l'éditeur dédié d'Eclipse (ecorediagram) ou l'éditeur générique réflexif (vu en TP)
- Créer techniquement un modèle conforme à un méta-modèle en utilisant l'éditeur réflexif générique d'Eclipse (vu en TP)