IMA 3^{ème} année Programmation Avancé

TP4 Listes chaînées avec algorithmes itératifs

1 Objectifs

- Savoir déclarer et construire des listes chaînées en C.
- Savoir reconnaître et implémenter les algorithmes classiques de listes chaînées à l'aide de fonctions itératives.

Contexte et préparation : Nous allons utiliser les listes chaînées (non ordonnées, puis ordonnées) pour représenter des ensembles ¹ d'entiers. Les opérations classiques sur les ensembles d'entiers seront réalisées à l'aide d'algorithmes classiques sur les listes, en version itérative.



IMPORTANT

Les 2 principales causes de segmentation fault avec les listes chaînées :

- une liste non initialisée;
- un accès à P->val ou P->suiv avec P=NULL.

2 Questions du TP (à faire impérativement)

Toutes les questions seront testées au fur et à mesure (appels dans le main), comme d'habitude!

2.1 En direct du cours et/ou TD – Listes non triées

- 1. Déclarer une liste chaînée.
- 2. Écrire la fonction de création d'une liste chaînée par ajout en tête.
- 3. Écrire une fonction d'impression d'une liste chaînée.
- 4. Écrire une fonction qui teste si une liste chaînée est triée.
- 5. Écrire une fonction de suppression de la cellule de tête d'une liste chaînée.
- 6. Écrire une fonction de désallocation d'une liste.
- 7. Tester les fonctions précédentes. Vérifier avec *valgrind* l'absence de fuite mémoire à l'exécution.

2.2 Listes triées

On va maintenant faire en sorte de maintenir une liste triée sans doublon.

- 1. Écrire un algorithme d'insertion d'un entier dans une liste triée par ordre croissant. On ne fera l'insertion que si l'élément n'existe pas déjà dans la liste.
- 2. Écrire une fonction qui permet de créer une liste d'entiers triée par lecture dans un fichier. Les entiers contenus sur le fichier peuvent être négatifs et dans n'importe quel ordre.

3 Questions s'il vous reste du temps

Écrire des fonctions pour :

- 1. Tester si une liste quelconque ne contient pas de doublons.
- 2. Faire l'union de deux ensembles (c.a.d., l'union de deux listes sans doublon).
- 3. Faire l'intersection de deux ensembles.
- 4. Transformer une liste quelconque en un ensemble (supprimer les doublons).

^{1.} Un ensemble est une collection ou un groupement d'objets distincts; ces objets s'appellent les éléments de cet ensemble.