# Programmation avancée Listes

#### Walter Rudametkin

Walter.Rudametkin@polytech-lille.fr https://rudametw.github.io/teaching/

> Bureau F011 Polytech'Lille

5 février 2016

#### Structures de Données

### Représentation de collections d'informations en fonction de :

- traitements privilégiés à effectuer
- contraintes
  - espace / temps
  - outils disponibles (selon les différents langages)
- propriétés
  - relations d'ordre ?
  - ▶ taux de dynamicité
  - ► taille des informations

2/24

#### Structures de Données

#### Traitements types

- ▶ Tris
- Recherche d'informations
  - ► Par position: e.g., le kième élément
  - ▶ Par valeur (associative) :  $v \in C/P(v)$
- Mises à jour
  - Ajout
  - Suppression
  - ▶ Modification ⇒ recherche

# Structures de Données: Classification des SD SD Non-linéaire Contiguës Chaînées Hachées Arbres Graphes

3/24

#### Structures de Données: Analyse des besoins

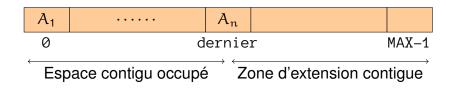
- Identification des informations et de leurs caractéristiques
- Identification des opérations (recherche, ajout, suppression, ...)
- ▶ Opérations à privilégier ?
- Etude des représentations possibles (structures de données), avec méthodes de résolution et coûts associés
- Choix de la structure en fonction des coûts

#### Les listes contiguës

#### Structures de données contiguës

- Autorisent accès direct et calculé
  - Déjà vu : tableaux

#### Représentation



6/2

#### Les listes contiguës — Définition

#### Définition du type liste\_contiguë

#### Utilisation

- ▶ l : Liste\_contiguë
- ▶ l vide ⇔ l.dernier = -1

#### Comment estimer MAX ?

#### Les listes contiguës — Exemple

# Exemple : affichage des éléments d'une liste contiguë

```
 \begin{array}{c} \underline{Action} \  \  \, & \underline{Action} \  \  \, & \underline{D} \  \  \, : \  \, 1 \  \  \, : \  \, \text{Liste\_contiguë} \\ \underline{L} \  \  \, : \  \  \, i \  \  \, : \  \, \text{Entier} \\ \underline{Pour} \  \  \, i \  \  \, de \  \, \emptyset \  \  \, 1 \  \, \text{dernier} \  \, \underline{Faire} \\ \underline{ecrire(l.espace[i])} \\ \underline{Fpour} \end{array}
```

7/24

#### Les listes contiguës — Recherche

#### Par position

Accès direct en temps constant : Coût = 1

#### Par valeur

► Non ordonnée ⇒ recherche séquentielle

► coût min: 1, coût max: N

Ordonnée

Recherche séquentielle ordonnée

► coût min : 1, coût max : N

► Recherche dichotomique

▶ coût min : 1, coût max : log<sub>2</sub>N

Soit N le nombre d'éléments de la liste

#### Les listes contiguës — Ajout

#### Non ordonnée

► Ajout n'importe où ⇒ en queue

► Coût: 1

#### Ordonnée

▶ Insertion à l'indice  $p \Rightarrow N - p$  décalages

Coût min: 1, coût max: N

10/24

#### Les listes contiguës — Suppression

#### Non ordonnée

- Recherche séquentielle de l'élément à supprimer (min : 1, max N)
- ▶ Permutation avec le dernier élément

#### Ordonnée — suppression à l'indice p

Recherche dichotomique de l'élément

► Coût min: 1, coût max: log<sub>2</sub>N

ightharpoonup N - p + 1 décalages (min : 1, max N)

▶ Coût min : 1, max :  $N + log_2N$ 

#### Les listes chaînées

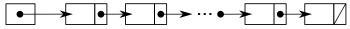
#### Représentation dispersée

- ▶ Éléments rangés n'importe où en mémoire
  - ... dans des cellules mémoire gérées dynamiquement
  - ... repérées par pointeur

#### Chaînées

- Chaque cellule repère la cellule suivante
- Pointeur sur la première cellule définit la liste
- Dernière cellule ne repère aucune cellule : pointeur NULL
- ► NULL = valeur de la liste vide

#### Les listes chaînées Schématiquement



Liste vide 1 = NULL ou Ø

#### **Déclarations**

type Ptcellulle = Pointeur de Cellule

type Cellule = structure
 valeur : <T>
 suivant : Ptcellule

<u>fin</u>

type Liste\_chaînée = Ptcellule

l : Liste\_chaînée

13/24

#### Les listes chaînées : Notation sur les pointeurs

- p↑: Cellule ⇒ Pointeur de Cellule
- ▶ p↑•valeur
- p↑•suivant
- ► NULL ⇒ pointeur vide

On trouve souvent la notation p->valeur à la place de p\u00e1•valeur

4/24

#### Les listes chaînées : Gestion dynamique des cellules

- ▶ <u>Fonction</u> allouer () : Ptcellule
  - ► Fonction qui alloue dynamiquement une cellule
  - ▶ Résultat : pointeur sur la cellule allouée
- ► <u>Action</u> libérer(p)
  - Récupère la cellule mémoire pointée par p
  - ▶ Valeur de p ???

#### Les listes chaînées — Recherche

## SD essentiellement séquentielle ⇒ parcours séquentiel

- Par position
  - Parcours du chaînage jusqu'au kième (coût = k)
- Par valeur
  - Séquentielle (coût min : 1, max : N)
  - ► Séquentielle ordonnée (coût min : 1, max : N)
  - Pas de dichotomie

15/24

#### Les listes chaînées — Parcours séquentiel

```
type Ptcellulle = Pointeur de Cellule

type Cellule = structure

valeur : ⟨T⟩

suivant : Ptcellule

fin

type Liste_chaînée = Ptcellule

Action affich (1)

D : 1 : Liste_chaînée

L : p : PtCellule

p ← 1

TQ p ≠ NULL Faire
ecrire(p↑•valeur)
p ← p↑•suivant

FTQ

Faction
```

#### Les listes chaînées — Mises à jour

- Ajout / Suppression de cellules
  - Modification locale du chaînage
    - Pas de décalage de cellules
- Coût : constant (quelques affectations de pointeurs)
- Ajout dans une liste non ordonnée
  - N'importe où, e.g en tête
- Ajout dans une liste ordonnée
  - ► Coût ???

18/24

#### Les listes chaînées — Mise à jour

Ajout dans une liste non-ordonnée

```
Action ajout_tête(1, val)

D: val: ⟨T⟩

D/R: l: Liste_chaînée

L: p: Ptcellule

p ← allouer()

p↑•valeur ← val

p↑•suivant ← L

l ← p

Faction
```

Cas limite: liste vide

#### Les listes chaînées — Mises à jour

Ajout dans une liste ordonnée

#### Rechercher prec, pointeur précédent tel que

▶ prec↑•valeur < val ≤ prec↑•suivant↑•valeur</pre>

19/24

17/24

#### Les listes chaînées — Mise à jour

#### Ajout dans une liste ordonnée

```
Action ajout_après (prec, val)

D : prec : Ptcellule, val : ⟨T⟩

L : p : Ptcellule

p ← allouer()

p↑•valeur ← val

p↑•suivant ← prec↑•suivant

prec↑•suivant ← p

Faction
```

#### Cas limites

- ▶ ajout en queue : OK
- ▶ ajout en tête : pas de prec ⇒ algo a jout\_tête
- ▶ liste vide : idem

21/24

#### Les listes chaînées — Mises à jour

Suppression

Rechercher la cellule précédant celle à supprimer, soit prec

22/24

#### Les listes chaînées — Mise à jour

#### Suppression

#### Cas limites

- ▶ en queue : ok
- ▶ en tête : pas de prec ⇒ action sup\_tête

#### Les listes chaînées — Mise à jour

Suppression

```
Action sup_tête ( prec )

\frac{D/R}{2} : 1 : Liste\_chaînée

\frac{L}{2} : p : Ptcellule

p \leftarrow 1

1 \leftarrow 1 \uparrow \bullet suivant

1 ibérer (p)

8 Faction
```

23/24