## Programmation avancée

## Allocation Dynamique

#### Walter Rudametkin

Walter.Rudametkin@polytech-lille.fr https://rudametw.github.io/teaching/

> Bureau F011 Polytech'Lille

> > СМЗ

#### Allocation de mémoire

#### Variables automatiques

- Variables de bloc, paramètress de fonctions
- ► Crées automatiquement à l'exécution
- Allocation dynamique sur la pile (stack)

#### Variables dynamiques

- Créées et détruites dynamiquement et explicitement
- ▶ Fonctions malloc et free
- Allocation sur le tas (heap)

2/14

## Erreur d'allocation

## Allocation dynamique — malloc

#### Fonction malloc

- void \* malloc (size\_t taille);
  - Alloue dynamiquement dans le tas un espace de taille octets
  - Résultat : pointeur non typé vers la zone allouée
  - Pointeur peut être converti automatiquement vers le type désiré (conversion implicite)
  - ▶ Besoin de #include<stdlib.h>

4/14

# Allocation dynamique — Exemples Allocation dynamique d'un entier

```
int *pt;
//pt = (int *) malloc(sizeof(int));
pt = malloc(sizeof(int));
*pt = 42; //utilisation
```

#### Allocation dynamique d'un tableau d'entiers

## Allocation dynamique — Structures

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
   typedef struct {
   int j,m,a;
    } Date;
    int main(){
          /*Date *pDate = (Date *) malloc(sizeof(Date));*/
         Date *pDate = malloc(sizeof *pDate);
11
12
          printf("sizeof Date:%lu | sizeof *pDate:%lu\n"
                                               sizeof(Date), sizeof *pDate);
13
14
15
16
         /*ex. utilisation :*/
scanf("%d%d%d",&(pDate->j),
17
                              &(pDate->m)
18
19
20
21
                              &(pDate->a));
         \label{eq:printf("Date %d/%d/%d/n", pDate->j, pDate->m,} pDate->m,
          free(pDate); pDate = NULL;
23
   }
24
```

## Allocation dynamique — Structures

#### Tableau de structures

## Allocation dynamique — Liste contiguë

```
typedef Date * PtDate;

typedef struct {
    PtDate * espace;//vecteur de PtDate alloué dynamiquement int dernier;
} Liste;

int n; Liste l;
l.dernier = -1;

scanf("%d", &n); //nb de pointeurs à Date

l.espace = malloc (n * sizeof *l.espace);
/* Alternative
l.espace = (PtDate *) malloc (n * sizeof (PtDate)); */
```

## Allocation dynamique — Liste contiguë

## Fonction free

- ▶ void free(void \*ptr);
  - libère l'espace mémoire pointé par ptr (précédemment alloué)
- Exemple d'utilisation:
   Suppression du dernier élément de la liste

```
free(l.espace[l.dernier]);
l.dernier -= 1;
```

10/14

## Listes chaînées — Implantation en C

```
//Définition
typedef struct cellule {
   int valeur;
   struct cellule *suivant;
} Cellule;

typedef Cellule *Liste, *Ptcellule;

/* liste vide */
Liste 1; 1 = NULL;

/* accès aux champs */
Ptcellule p; //N'oubliez pas de l'initialiser
//...
(*p).valeur; /* ou */ p->valeur;
(*p).suivant; /* ou */ p->suivant;
```

## Listes chaînées — Implantation en C

Ptcellule allouer(){

//Fonction qui alloue une cellule en mémoire

```
return( (Ptcellule) malloc(sizeof(Cellule)) );
}

//Allocation d'une cellule
Ptcellule p = allouer();

//Libération d'une cellule
free(p);
+
```

## Listes chaînées — Recherche d'un élément

```
//Exemple
int recherche(int x, Liste 1) {
    int existe ; Ptcellule p;
    p = 1;
    while ( (p != NULL) && (p->valeur != x) ) {
        p = p->suivant;
    }
    existe = (p!=NULL);
    return (existe);
}
```

## Listes chaînées — Exemple: ajout en tête

```
void ajout_tete (int x, Liste *pL){
    /* pL en D/R */
    Ptcellule p;
    p = allouer();
    p->valeur = x;
    p->suivant = *pL;
    *pL = p;
}
int main(){
    int x; Liste l=NULL;
    scanf("%d", &x);
    while (x > 0) {
        ajout_tete(x, &l);
        scanf("%d", &x);
    }
}
```

13/14