Programmation avancée Listes chaînées : variantes

Walter Rudametkin

Walter.Rudametkin@polytech-lille.fr https://rudametw.github.io/teaching/

> Bureau F011 Polytech Lille

> > CM₆

1/24

3/24

Listes chaînées : variantes

Maintenir la longueur

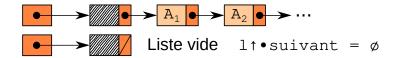
► Pour accès par position : k < longueur(L)

Maintenir un pointeur sur la dernière cellule

Accès et modifications courantes en queue

Introduction d'une tête fictive

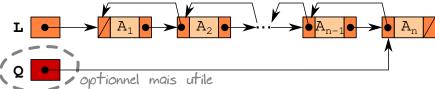
▶ Pour simplifier ajout / suppression en tête



2/24

Listes symétriques (ou doublement chaînées)

- ► Facilitent le parcours symétriques (dans les 2 sens)
- ► Ajout/retrait sans nécessiter le prec



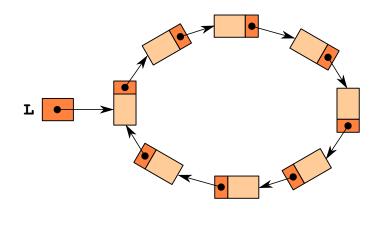
Action supp(P)

 $\underline{D/R}$: P : Liste_contiguë $P \uparrow \bullet prec \uparrow \bullet suiv \leftarrow P \uparrow \bullet suiv$ $P \uparrow \bullet suiv \uparrow \bullet prec \leftarrow P \uparrow \bullet prec$ libérer (P)

Faction

Listes circulaires (sans tête)

Permet l'accès à tous les éléments à partir de n'importe quelle cellule



Listes à fonctionnalités particulières

- Limitation de l'accès aux éléments en fonction d'utilisations particulières (accès privilégié)
- ▶ Piles (Last In First Out—LIFO)
- ► <u>Files d'attentes</u> (First In First Out—FIFO)

Accès réduit : uniquement en tête

Empiler Dépiler (utilisation)

Ordre chronologique inverse

Dernière information rangée

Première utilisée

Last In First Out LIFO

5/24

Les piles: exemples

- Pile de cartes
- ► Recherche d'un chemin sur une carte
 - ► Aller de i en j : empiler(i)
 - ► Revenir de j en i : dépiler(i)
 - Quand la destination est rencontrée, le chemin recherché est dans la pile
- Pile d'exécution de sous nprogrammes
 - Gérée automatiquement par le langage pour sauvegarder les contextes d'exécution (restaurés dans l'ordre inverse des appels)
 - Permet la récursivité

Les piles: définition

▶ P : de type Pile [de ⟨T⟩]

Opérations

- empiler(P,V) : action qui ajoute un élément en sommet de pile
- dépiler(P,V) : action qui retire l'élément au sommet de pile et le range dans V
- sommet(P) : fonction qui retourne la valeur au sommet de pile sans la dépiler
- pile_vide(P) : fonction qui teste si la pile est vide

6/24

Les piles

- ▶ init_pile(P) : action qui initialise la pile P à vide avant toute utilisation
- pile_pleine(P) : fonction qui teste si la pile est pleine (quand elle est de taille bornée)

Operations Invalides

Les piles : choix d'implantation

type abstrait → implantation

- List dont on restreint l'accès
 - chaînée
 - contiguë

10/24

Les piles : implantation par liste chaînée



▶ type Pile = Liste_chaînée

```
dépiler → supp_tête
empiler → a jout_tête
```

Les piles : implantation par liste chaînée

Dépiler

```
\begin{array}{c} \underline{Action} \ d\acute{e}piler(P,\ V) \\ \underline{D/R} : P : Pile \\ \underline{R} : V : < T > \\ V \leftarrow P \uparrow \bullet valeur \\ supp\_t \hat{e}te(P) \\ \hline Faction \\ \end{array}
```

Sommet

```
Fonction sommet(P) : ⟨T⟩
D : P : Pile
Retourner (P↑•valeur)
Ffonction
```

Empiler

```
\begin{array}{c} \underline{Action} \ empiler(P,\ V) \\ \underline{D/R} \ : \ P \ : \ Pile \\ \underline{D} \ : \ V \ : \ <T > \\ ajout\_tête(P,\ V) \\ \end{array} Faction
```

11/9/

Les piles : implantation par liste contiguë

▶ type Pile = Liste_contiguë

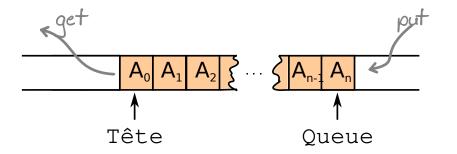
Accès au dernier

13/24

Les files d'attente

- Liste où les éléments sont utilisés dans l'ordre chronologique de leur rangement
- ► 1ère information rangée
- 1ère information traitée

First In First Out FIFO



14/2

Les files d'attente : exemples

- Stock de données périssables
- Queue dans les restaurants universitaires
- ► File d'attente de travaux d'impression sur imprimante (de façon générale, file d'attente d'utilisation d'une ressource partagée)

Définition du type

- ▶ F : file d'attente de ⟨T⟩
- ► F : FIFO de <T>

Les files d'attente : primitives

- init_fifo(F) : action qui initialise la FIFO F à vide (avant toute utilisation)
- ► fifo_vide(F) : booléen : fonction qui teste si F est vide
- fifo_pleine(F) : booléen : fonction qui test si F est pleine {si la file est de taille bornée}
- first(F) : <T> : fonction qui rend la valeur de l'element de F sans l'extraire
- put(F,X): action qui range X en queue de file
- get(F,X): action qui extrait de la file l'élément de tête et le range dans X

15/24

Les files d'attente : implantation chaînée

- Fortement dynamique
- Sans estimation aisée de la taille max

get et first

Accès en tête aisé au travers du pointeur de tête

put et last

- Parcours séquentiel jusqu'au dernier : coûteux !!
- ▶ Besoin d'un accès privilégié en queue !
- ► Solution ⇒ Maintenir un 2ème pointeur de queue

17/24

```
Les files d'attente : définition du type FIFO

chaînée

type Ptcellule = pointeur de Cellule

type Cellule = structure
    valeur : <T>
        suivant : Ptcellule

fin

type Fifo = structure
    tête, queue : Ptcellule

fin

F

f
```

Les files d'attente : implantation chaînée

Init

```
\begin{array}{c} \underline{Action} \;\; init\_fifo(F) \\ \underline{D/R} \;\; : \;\; F \;\; : \;\; Fifo \;\; \underline{de} \;\; \langle T \rangle \\ F.tête \;\; \leftarrow \;\; NULL \\ F.queue \;\; \leftarrow \;\; NULL \end{array}
```

First

```
\begin{array}{c} \underline{Fonction} \  \, \mathsf{first}(\mathsf{F}) \ : \ \langle \mathsf{T} \rangle \\ \underline{D} \ : \ \mathsf{F} \ : \ \mathsf{Fifo} \ \underline{de} \ \langle \mathsf{T} \rangle \\ \, retourner(\mathsf{F}.\mathsf{tête} \uparrow.\mathsf{valeur}) \\ \\ \mathsf{FFonction} \end{array}
```

Get

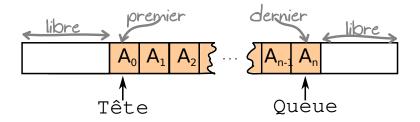
Les files d'attente : implantation contiguë

- ► Taille peu variable ou estimation aisée de max
- put et last :
 - Accès en queue
 - ► Aisé au travers de l'indice queue
- ▶ first : accès en tête
- ▶ get:
 - Compactage systématique : cher
 - Maintenir un indice tete et gérer un espace libre devant ?
 - ► Solution : boucler sur l'espace

10/

20/2

Les files d'attente : implantation contiguë



Définition

```
type Fifo = structure
espace: vecteur [0..MAX-1] de <T>
  tete, queue: -1..MAX-1 {-1 si file vide}
fin
```

21/24

Les files d'attente : quelques primitives

Init

```
Action init_fifo(F)
\frac{D/R}{P}: F: Fifo \underline{de} < T > F: queue \leftarrow -1
F. tete \leftarrow -1
Faction
```

Vide

```
Fonction fifo_vide(F): booléen
   D : F : Fifo de <T>
   retourner(F.tete = -1)
FFonction
```

Pleine

```
Fonction fifo_pleine(F): booléen
    D : F : Fifo de <T>
    retourner(
        F.tete = (F.queue+1) mod MAX
    )
FFonction
```

```
\begin{array}{c} \underline{Fonction} \  \  \, \text{first(F)} \  \  \, : \  \  \, \langle \text{T} \rangle \\ \underline{D} \  \  \, : \  \  \, \text{Fifo} \  \  \, \underline{\text{de}} \  \  \, \langle \text{T} \rangle \\ \text{retourner(F.espace[F.tete])} \\ \underline{FFonction} \end{array}
```

22/24

Les files d'attente : implantation contiguë put

```
Action put(F, X)

D/R: F: Fifo de ⟨T⟩

D: X: ⟨T⟩

{valide si fifo_pleine(F) ≠ faux}

Si F.queue = -1 Alors
F.tete = 0

Fsi

F.queue ← (F.queue+1) mod MAX
F.espace[F.queue] ← X

Faction
```

Les files d'attente : implantation contiguë get

```
Action get(F, X)
   D/R : F : Fifo de <T>
   R : X : <T>

{valide si fifo_vide(F) ≠ faux}

X ← F.espace[F.tete]

Si F.tete = F.queue Alors
   F.tete ← F.queue ← -1

Sinon
   F.tete ← (F.tete+1) mod MAX

Fsi
Faction
```

23/24