Programmation avancée Allocation Dynamique

Walter Rudametkin

Walter.Rudametkin@polytech-lille.fr https://rudametw.github.io/teaching/

> Bureau F011 Polytech'Lille

8 février 2016

Allocation de mémoire

Variables automatiques

- Var de bloc, paramètres
- Crées automatiquement à l'exécution
- Allocation dynamique sur la pile

Variables dynamiques

- Créées et détruites dynamiquement et explicitement
- Fonctions malloc et free
- Allocation sur le tas (heap)

Erreur d'allocation

Allocation dynamique — malloc

Fonction malloc

- void * malloc (int taille);
 - Alloue dynamiquement dans le tas un espace de taille octets
 - Résultat : pointeur non typé vers la zone allouée
 - Pointeur peut être converti automatiquement vers le type désiré (conversion implicite)
 - Besoin de #include<stdlib.h>

Allocation dynamique — Exemples Allocation dynamique d'un entier

```
int *pt;
pt = (int *) malloc(sizeof(int));
*pt = 42; //utilisation
```

Allocation dynamique d'un tableau d'entiers

Allocation dynamique — Structures

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   typedef struct {
        int j,m,a;
   } Date;
   int main(){
       /*Date *pDate = (Date *) malloc(sizeof(Date));*/
        Date *pDate = malloc(sizeof *pDate);
10
11
        printf("sizeof Date:%lu | sizeof *pDate:%lu\n",
12
                                      sizeof(Date), sizeof *pDate);
13
14
       /*ex. utilisation :*/
15
        scanf("%d%d%d", &(pDate->i),
16
                        &(pDate->m).
17
                        &(pDate->a));
18
19
        printf("Date %d/%d/%d\n", pDate->j,
20
21
                                    pDate->m,
                                    pDate->a);
22
        free(pDate); pDate = NULL;
23
24
```

Allocation dynamique — Structures

Tableau de structures

```
int n;
Date *pt;
scanf("%d", &n);
/*pt = (Date *) malloc( n * sizeof(Date));*/
pt = malloc( n * sizeof *pt);
/*utilisation: notation equivalent*/
scanf("%d%d%d", &(pt[0].i),
                &((*(pt+0)).m),
                &pt[0].a);
printf("Date %d/%d/%d\n", pt[0].j, pt[0].m, pt[0].a);
free(pt); pt = NULL;
```

Allocation dynamique — Liste contiguë

```
typedef Date * PtDate;
typedef struct {
  PtDate * espace; //vecteur de PtDate alloué dynamiquement
  int dernier;
} Liste;
int n; Liste 1;
l.dernier = -1;
scanf("%d", &n); //nb de pointeurs à Date
1.espace = malloc (n * sizeof *1.espace);
//Alternative
1.espace = (PtDate *) malloc (n * sizeof (PtDate));
```

Allocation dynamique — Liste contiguë

```
printf("\nAllocate:\n");
for(int i=0; i < n; i++){
  l.dernier+=1;
  1.espace[1.dernier] = malloc(sizeof **1.espace);
/*1.espace[1.dernier] = (PtDate) malloc(sizeof(Date));*/
  l.espace[l.dernier]->j=i;
  1.espace[1.dernier]->m=i;
  l.espace[l.dernier]->a=i;
printf("\nDernier date: %d\n", l.dernier);
for(int i=0 ; i<=l.dernier ; i++){</pre>
  printf("Date[%d] %d/%d/%d\n",i,l.espace[i]->j,
                                    l.espace[i] \rightarrow m,
                                    1.espace[i]\rightarrow a);
```

Fonction free

- void free(void *ptr);
 - libère l'espace mémoire pointé par ptr (précédemment alloué)

Exemple d'utilisation: Suppression du dernier élément de la liste

```
free(l.espace[l.dernier]);
l.dernier -= 1;
```

Listes chaînées — Implantation en C

```
//Définition
typedef struct cellule {
  int valeur;
  struct cellule *suivant;
} Cellule;
typedef Cellule *Liste, *Ptcellule;
/* liste vide */
Liste 1; 1 = NULL;
/* accès aux champs */
Ptcellule p ; //N'oubliez pas de l'initialiser
//...
(*p).valeur; /* ou */ p->valeur ;
(*p).suivant; /* ou */ p->suivant;
```

Listes chaînées — Implantation en C

```
//Fonction qui alloue une cellule en mémoire
Ptcellule allouer(){
  return( (Ptcellule) malloc(sizeof(Cellule)) ) ;
}
```

```
//Allocation d'une cellule
Ptcellule p = allouer();

//Libération d'une cellule
free(p);
```

Listes chaînées — Recherche d'un élément

```
//Exemple
int recherche(int x, Liste 1) {
     int existe ; Ptcellule p;
    p = 1;
    while ( (p != NULL) \&\& (p\rightarrow valeur != x) ) {
         p = p \rightarrow suivant;
    existe = (p!=NULL);
    return (existe);
```

Listes chaînées — Exemple: ajout en tête

```
void ajout_tete (int x, Liste *pL){
    /* pL en D/R */
    Ptcellule p;
    p = allouer();
    p\rightarrow valeur = x;
    p->suivant = *pL;
    *pL = p;
int main(){
    int x ; Liste l=NULL;
    scanf("%d", &x);
    while (x > \emptyset) {
         ajout_tete(x, &1);
         scanf("%d", &x);
```