Programmation avancée Listes

Walter Rudametkin

Walter.Rudametkin@polytech-lille.fr https://rudametw.github.io/teaching/

> Bureau F011 Polytech'Lille

> > CM₂

Structures de Données

Représentation de collections d'informations en fonction de :

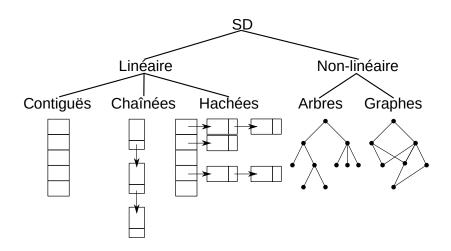
- traitements à privilégier
- contraintes
 - espace disponible / temps d'éxecution
 - outils disponibles (selon les différents langages)
- propriétés
 - relations d'ordre ?
 - taux de dynamicité
 - taille des informations

Structures de Données

Traitements typiques

- Tris
- Recherche d'informations
 - Par position: e.g., le kième élément
 - ▶ Par valeur (associative) : $v \in C/P(v)$
- Mises à jour
 - Ajout
 - Suppression
 - ▶ Modification ⇒ recherche

Structures de Données: Classification des SD



Structures de Données: Analyse des besoins

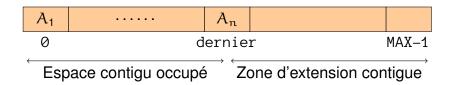
- Identification des informations et de leurs caractéristiques
- Identification des opérations (recherche, ajout, suppression, ...)
- Opérations à privilégier ?
- Etude des représentations possibles (structures de données), avec méthodes de résolution et coûts associés
- Choix de la structure en fonction des coûts

Les listes contiguës

Structures de données contiguës

- Autorisent accès direct et calculé
 - Déjà vu : tableaux

Représentation



Les listes contiguës — Définition

Définition du type liste_contiguë

Utilisation

- ▶ l : Liste_contiguë
- ▶ l vide ⇔ l.dernier = -1

Comment estimer MAX?

Les listes contiguës — Exemple

Exemple : affichage des éléments d'une liste contiguë

```
 \begin{array}{c} \underline{Action} \text{ affich(1)} \\ \underline{D} : 1 : \texttt{Liste\_contigu\"e} \\ \underline{L} : i : \texttt{Entier} \\ \underline{Pour} \text{ i de 0 \`a 1.dernier } \underline{Faire} \\ & \text{ecrire(1.espace[i])} \\ \underline{Fpour} \\ \underline{Faction} \end{array}
```

Les listes contiguës — Recherche

Soit N le nombre d'éléments de la liste

Par position

Accès direct en temps constant : Coût = 1

Par valeur

- Non ordonnée ⇒ recherche séquentielle
 - coût min : 1, coût max : N
- Ordonnée
 - Recherche séquentielle ordonnée
 - coût min : 1, coût max : N
 - Recherche dichotomique
 - coût min : 1, coût max : log₂N

Les listes contiguës — Ajout

Non ordonnée

- ► Ajout n'importe où ⇒ en queue
- ► Coût: 1

Ordonnée

- ▶ Insertion à l'indice $p \Rightarrow N p$ décalages
- Coût min : 1, coût max : N

Les listes contiguës — Suppression

Non ordonnée

- Recherche séquentielle de l'élément à supprimer (min : 1, max N)
- Permutation avec le dernier élément

Ordonnée — suppression à l'indice p

- Recherche dichotomique de l'élément
 - Coût min: 1, coût max: log₂N
- N − p + 1 décalages (min : 1, max : N)
- ▶ Coût min : 1, max : N + log₂N

Les listes chaînées

Représentation dispersée

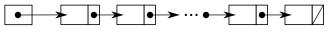
- Éléments rangés n'importe où en mémoire ...dans des cellules mémoire gérées dynamiquement
 - ... repérées par des pointeurs

Chaînées

- Chaque cellule repère la cellule suivante
- Un pointeur sur la première cellule définit la liste
- La dernière cellule ne repère aucune cellule : pointeur NULL
- NULL = valeur de la liste vide

Les listes chaînées

Schématiquement



Liste vide 1 = NULL ou ø

Déclarations

<u>type</u> Ptcellulle = <u>Pointeur de</u> Cellule

type Cellule = structure

valeur : $\langle T \rangle$

suivant : Ptcellule

<u>fin</u>

type Liste_chaînée = Ptcellule

l : Liste_chaînée

Les listes chaînées : Notation sur les pointeurs

- p↑: Cellule ⇒ Pointeur de Cellule
- p↑•valeur
- p↑•suivant
- NULL ⇒ pointeur vide

On trouve souvent la notation p->valeur à la place de p\openaleur

Les listes chaînées : Gestion dynamique des cellules

- ▶ Fonction allouer() : Ptcellule
 - Fonction qui alloue dynamiquement une cellule
 - Résultat : pointeur sur la cellule allouée
- Action libérer(p)
 - Récupère la cellule mémoire pointée par p
 - Valeur de p ???

Les listes chaînées — Recherche

SD essentiellement séquentielle ⇒ parcours séquentiel

- Par position
 - Parcours du chaînage jusqu'au kième élément (coût = k)
- Par valeur
 - Séquentielle (coût min : 1, max : N)
 - Séquentielle ordonnée (coût min : 1, max : N)
 - Pas de dichotomie possible

Les listes chaînées — Parcours séquentiel

```
type Ptcellulle = Pointeur de Cellule
type Cellule = structure
        valeur : <T>
        suivant : Ptcellule
fin
type Liste_chaînée = Ptcellule
Action affich (1)
          D : 1 : Liste chaînée
          L : p : PtCellule
          p \leftarrow 1
          TQ p ≠ NULL Faire
                     ecrire(p^•valeur)
                     p \leftarrow p \uparrow \bullet suivant
          FTQ
Faction
```

6

Les listes chaînées — Mises à jour

- Ajout / Suppression de cellules
 - Modification locale du chaînage
 - Pas besoin de décalage de cellules
- Coût : constant (quelques affectations de pointeurs)
- Ajout dans une liste non ordonnée
 - N'importe où, e.g en tête
- Ajout dans une liste ordonnée
 - Coût ???

Les listes chaînées — Mise à jour

Ajout dans une liste non-ordonnée

```
Action a jout_tête(1, val)
    D : val : \langle T \rangle
    D/R : 1 : Liste_chaînée
    L : p : Ptcellule
 p \leftarrow allouer()
    p↑•valeur ← val
    p↑•suivant ← L
    1 ← p
Faction
```

Cas limite: liste vide

Les listes chaînées — Mises à jour

Ajout dans une liste ordonnée

Rechercher prec, pointeur précédent tel que

▶ prec↑•valeur < val ≤ prec↑•suivant↑•valeur</pre>

Les listes chaînées — Mise à jour

Ajout dans une liste ordonnée

```
Action ajout_après (prec, val)

D : prec : Ptcellule, val : ⟨T⟩

L : p : Ptcellule

p ← allouer()

p↑•valeur ← val

p↑•suivant ← prec↑•suivant

prec↑•suivant ← p

Faction
```

Cas limites

- ajout en queue : OK
- ajout en tête : pas de prec ⇒ algo ajout_tête
- liste vide : idem

Les listes chaînées — Mises à jour Suppression

Rechercher la cellule précédant celle à supprimer, soit prec

Les listes chaînées — Mise à jour

Suppression

```
Action sup_après ( prec )

D: prec : Ptcellule

L: p: Ptcellule

p ← prec↑•suivant
prec↑•suivant ← p↑•suivant
libérer (p)
Faction
```

Cas limites

- ▶ en queue : ok
- ▶ en tête : pas de prec ⇒ action sup_tête

Les listes chaînées — Mise à jour

Suppression

```
Action sup_tête ( l )

D/R : l : Liste_chaînée

L : p : Ptcellule

p \leftarrow l

l \leftarrow l\uparrow•suivant

libérer (p)

Faction
```