

Requerimientos tarea integradora III

Andrés Arango A00372709

Nombre	Crear un nuevo usuario
Resumen	Tras haber pasado una ventana de carga, el usuario registra su nombre
Entradas	Name, que es un Textfield de SceneBulder
Salidas	Se guarde el nombre en el árbol binario dedicado a estos, se pasa a la siguiente ventana de regels

Nombre	Iniciar juego
Resumen	Se crea el juego de Math Challenge
Entradas	Botón siguiente en la ventana de reglas
Salidas	Se inicia el Math Challenge

Nombre	Volver
Resumen	En caso de que el usuario vuelva a quiere ingresar su nombre, en la primera ventana después de la carga
Entradas	Botón atrás en la ventana de reglas
Salidas	Requerimiento "Crear Nuevo Usuario"

Nombre	Math Challenge
Resumen	Es el juego del math challenge, durante 30 segundos tiene que responder las preguntas que aparecen
Entradas	El programa crea un problema y se generan 4 respuestas
Salida	Dependiendo del botón seleccionado, el puntaje aumenta o disminuye 10 puntos

Nombre	Saltar
Resumen	En caso de que el problema matemático sea muy complicado para el usuario, este tiene la opción de saltarlo y crear un nuevo problema, no se altera el puntaje y el tiempo
Entrada	Se selecciona el botón saltar
Salida	Se genera un nuevo problema con sus respectivas respuestas