

HACKATHON SEMANAL

Módulo 5: Javascript y HTTP (Semana 10)

LOGRO: utilizar nuevas funcionalidades ES6, utilizar métodos de Objetos Nativos y BOM.

I. Es hora de demostrar lo aprendido:

Demostrarás todo lo aprendido en este reto que se basará en las clases dictadas durante la semana.

II. Insumos para resolver el Reto:

- <https://docs.google.com/document/d/1aJlprbfikADx-lazY9MMaeB84gsUR-0engVPEkWipNc/edit?usp=sharing>
- Conocimientos adquiridos en las semanas posteriores
- Documentación de las semanas anteriores

III. Descripción del reto

- a. Investigar y resolver las preguntas y ejercicios planteados
- b. Resolver problemas, definir algoritmos, utilizando las nuevas funcionalidades de ES6+ y los métodos de los Objetos de ECMAScript

IV. Pasos a seguir para resolver los retos:

- El docente indicará si este reto se resolverá de manera individual o grupal

Reto 1:

TÍTULO: JavaScript y HTTP

Utilizar Javascript para definir algoritmos

EL PROBLEMA:

En este caso, definiremos una serie de problemas para resolverlos utilizando el lenguaje javascript, definiremos algoritmos por cada problema.

1. Crea una función que retorne la suma de dos números.

2. Crea una función que retorne la potencia de un número dado, esta función deberá recibir la potencia y el número a potenciar.
3. Crea una función que tome números y devuelva la suma de sus cubos.
`sumOfCubes(1, 5, 9) → 855`
`// Since $1^3 + 5^3 + 9^3 = 1 + 125 + 729 = 855$`
4. Escribe una función que tome la base y la altura de un triángulo y devuelva su área.
`triArea(3, 2) → 3`
5. Crea una función llamada calculator que recibe 3 parámetros, dos números y una operación matemática (+,-,/,x,%), y si la operación no es correcta que envíe un mensaje "El parámetro no es reconocido" `calculator(2,"+", 2) → 4`

PREGUNTAS:

- ¿Cómo defines una función?
- ¿Hasta cuantos argumentos puedes declarar en una función?

Reto 2:

- Ingresa al siguiente documento
<https://docs.google.com/document/d/1aJlprbfikADx-lazY9MMaeB84gsUR-0engVPEkWipNc/edit?usp=sharing>
- Define los algoritmos por cada ejercicio
- Escribe los algoritmos en javascript

V. Solución del reto

- Para que el reto esté cumplido al 100%, se deben haber respondido las preguntas planteadas y se deben haber resuelto los ejercicios

VI. Presentación del Reto

- El documento debe ser presentado de manera individual o grupal (según se coordine con el docente)
- El tiempo de cada presentación lo definirá el docente a cargo

VII. Feedback

- El docente dará feedback a los estudiantes sobre los ejercicios realizados