



Recuperación Ante Fallas

Base de Datos
Junio 2009

1



Mecanismos

- Undo Logging
- Redo Logging
- Undo/Redo Logging
- Con y Sin Checkpoints.

2



Undo Logging

- Mecanismo de recuperación.
- Su objetivo es **deshacer transacciones incompletas.**

3



Undo Logging

- $\langle T, x, v \rangle$: La transacción T actualizó el dato x y su valor previo era v .
- *Política de logging*
 - Los registros del tipo $\langle T, x, v \rangle$ se escriben a disco **antes** que el nuevo valor de x se escriba a disco en la base de datos.
 - Los registros $\langle \text{Commit } T \rangle$ se escriben a disco **después** que todos los elementos modificados por T se hayan escrito en disco.

4

Pasos de Recuperación

1. Dividir Tx en:
 - i. Completas:
 - a. <Start T> y <Commit T>
 - b. <Start T> y <Abort T>
 - ii. Incompletas:
<Start T> ...
2. Para toda Tx Incompleta
 - i. Recorrer log en sentido inverso y para cada <T, x, v> se deshace la modificación.
 - ii. Agregar <Abort Tx>

5

Ejemplo

# Paso	Registro
1	<Start T>
2	<T,A,8>
3	<T,A,16>
4	<T,B,8>

- Caso 1: Falla! Ultimo registro <T, B, 8> (4)
- Transacciones a deshacer:
 - T
- Cambios en la base de datos:
 - B = 8 (P.4)
 - A = 16 (P.3)
 - A = 8 (P.2)
- Cambios en el log: Agregar <Abort T>

6

Ejemplo

# Paso	Registro
1	<Start T>
2	<T,A,8>
3	<T,A,16>
4	<T,B,8>
5	<Commit T>

- Caso 2: Falla! Ultimo registro <Commit T> (5)
- No hacemos nada ☺.

7

Undo con Checkpoints - Quiescente

- Sin checkpoints Problemas
 - Hay que recorrer todo el log siempre! ☹
- Introducimos checkpoints para hacer más eficiente la recuperación.

8

Política para Checkpoint Quiescente

1. Dejar de aceptar nuevas transacciones.
2. Esperar a que todas las transacciones activas o bien comiteen o aborten.
3. Escribir un registro <CKPT> en el log y luego efectuar un flush.
4. Aceptar nuevas transacciones.

(Quiescente: Que está quieto pudiendo tener movimiento propio)



9

Ejemplo

# Paso	Registro
1	<Start T1>
2	<T1,A,5>
3	<Start T2>
4	<T2,B,10>

- Se decide introducir un checkpoint.
- Se “detiene” la base de datos (ie, no se aceptan nuevas transacciones).
- Se espera que terminen T1 y T2.



Ejemplo (Continuación)

# Paso	Registro
1	<Start T1>
2	<T1,A,5>
3	<Start T2>
4	<T2,B,10>
5	<T2,C,15>
6	<T1,D,20>
7	<Commit T1>
8	<Abort T2>
9	<CKPT>
10	<Start T3>
11	<T3,R,22>
12	<T3,F,29>

- El registro CKPT recién puede introducirse cuando terminan T1 y T2.
- Supongamos una falla luego del paso 12.
- Acciones de Recuperación
 - Debo considerar únicamente hasta el paso 9.
 - Transacciones a deshacer: T3.
 - Cambios en la base de datos:
 - F:=29 (paso 12)
 - R:=22 (paso 11)
 - Cambios en el log: <Abort T3.>



Undo con Checkpoints-No Quiescente

• Política para introducir los checkpoints

1. Escribir un registro <Start CKPT(T1,T2,...,Tk)> en el log. T1,T2,...,Tk son las transacciones activas (aquellas con <START T> y sin <Commit T>) al momento de introducir el checkpoint.
2. Esperar a que todas las transacciones T1,T2,...,Tk terminen (ya sea abortando o comiteando).
3. Escribir el registro <End CKPT> en el log y efectuar un flush.



12

Recuperación

1. Si encontramos un <End CKPT>, sabemos por la segunda condición que todas las transacciones que estaban activas al momento del Start CKPT terminaron.
2. Si no encontramos el registro <End CKPT>, existe al menos una transacción activa al momento del Start CKPT todavía no comiteó, por lo que debemos deshacer todas sus acciones, hasta encontrar su registro <Start T>.

13

Ejemplo

# Paso	Registro
1	<Start T1>
2	<T1,A,5>
3	<Start T2>
4	<T2,B,10>
5	<Start CKPT T1,T2>
6	<T2,C,15>
7	<Start T3>
8	<T1,D,20>
9	<Abort T1>
10	<T3,E,25>
11	<Commit T2>
12	<End CKPT>
13	<T3,F,30>

- Caso: Falla! Ultimo registro **<T3, F, 30>**
- Transaccion a deshacer:
 - T3
- Cambios en DB
 - F=30 (P.13)
 - E=25 (P.10)
- Cambios en el log
 - Agrego <Abort T3>

14

Ejemplo: Caso 2

# Paso	Registro
1	<Start T1>
2	<T1,A,5>
3	<Start T2>
4	<T2,B,10>
5	<Start CKPT T1,T2>
6	<T2,C,15>
7	<Start T3>
8	<T1,D,20>
9	<Abort T1>
10	<T3,E,25>
11	<Commit T2>
12	<End CKPT>
13	<T3,F,30>

- Caso: Falla! Ultimo registro **<T3, E, 25>**
- Transaccion a deshacer:
 - T2 y T3
- Cambios en DB
 - E=25 (P.10)
 - C:=15(P. 6)
 - B:=10(P.4)
- Cambios en el log
 - <Abort T3>
 - <Abort T2>

15

Redo Logging

- <T,x,v>: La transacción *T* actualizó el dato *x* y su valor actual es *v*.
- *Politica de logging*
 - Los registros del tipo <T,x,v> se escriben a disco **antes que el nuevo** valor de *x* se escriba a disco en la base de datos.
 - Los registros <Commit T> se escriben a disco **antes que todos los** elementos modificados por *T* se hayan escrito en disco.

16

Pasos de Recuperación

1. Dividir Tx en Completas e Incompletas.
2. Para toda Tx con Start y Commit
 - Recorrer log de ppio a fin y para cada $\langle T, x, v \rangle$ se efectúa la modificación.
3. Para toda Tx incompleta
 - Agregar $\langle \text{Abort } T \rangle$

17

Ejemplo

# Paso	Registro
1	$\langle \text{Start } T \rangle$
2	$\langle T, A, 16 \rangle$
3	$\langle T, A, 32 \rangle$
4	$\langle T, B, 16 \rangle$
5	$\langle \text{Commit } T \rangle$

- Caso 1: Falla! Último registro $\langle T, B, 8 \rangle$ (4)
- Transacciones a rehacer:
- Ninguna
- Cambios en el log:
 - Agregar $\langle \text{Abort } T \rangle$
 - ¿Cuáles son las acciones si el último reg fuera el #5.?

18

Redo con checkpoint

- Política para introducir los checkpoints
 1. Escribir un registro $\langle \text{Start CKPT}(T_1, T_2, \dots, T_k) \rangle$ en el log. T_1, T_2, \dots, T_k son las transacciones activas (aquellas con $\langle \text{START } T \rangle$ y sin $\langle \text{Commit } T \rangle$) al momento de introducir el checkpoint.
 2. **Esperar a que todas las modificaciones realizadas por transacciones ya comiteadas al momento de introducir el Start CKPT sean escritas a disco.**
 3. Escribir el registro $\langle \text{End CKPT} \rangle$ en el log y efectuar un flush.

19

Pasos de Recuperación

1. Para toda Tx con Start y Commit
 - i. Si existe $\langle \text{End CKPT} \rangle$
 - a. Ignoramos las Tx comiteadas antes del $\langle \text{Start CKPT}(T_1, T_2, \dots, T_k) \rangle$
 - b. Empezar desde el start más antiguo de las T_i
 - ii. Si NO existe $\langle \text{End CKPT} \rangle$: retroceder hasta Start Ckpt Anterior.
2. Para toda Tx incompleta
 1. Agregar $\langle \text{Abort } T \rangle$

20

Ejemplo

# Paso	Registro
1	<Start T1>
2	<T1,A,5>
3	<Start T2>
4	<Commit T1>
5	<T2,B,10>
6	<Start CKPT T2>
7	<T2,C,15>
8	<Start T3>
9	<T3,D,20>
10	<End CKPT>
11	<Commit T2>
12	<Commit T3>

- Caso: Falla! Ultimo registro <Commit T2>
- Transaccion a rehacer:
 - T2 (ignoro T1).
- Comienzo: desde el start de T2 en el paso 3.
 - B:=10;C:=15.
- Cambios en el log
 - <Abort T3>

21

Ejemplo

# Paso	Registro
1	<Start T1>
2	<T1,A,5>
3	<Start T2>
4	<Commit T1>
5	<T2,B,10>
6	<Start CKPT T2>
7	<T2,C,15>
8	<Start T3>
9	<T3,D,20>
10	<End CKPT>
11	<Commit T2>
12	<Commit T3>

- Caso: Falla! Ultimo registro <T3, D, 20>
- Transaccion a rehacer:
 - T1
- Cambios en DB
 - A=5 (P.2)
- Cambios en el log
 - <Abort T3>
 - <Abort T2>

22

Undo/Redo sin Checkpoints

- <T, x, v, w>: La transacción *T* actualizó el dato *x*, su valor previo era *v* y su valor actual *w*.
- Política de logging
 - Los registros del tipo <T,x,v, w> se escriben a disco **antes** que el nuevo valor de *x* se escriba a disco en la base de datos.

23

Pasos de Recuperación

1. Deshacer transacciones incompletas (Undo logging)
2. Rehacer transacciones con start y commit (Redo logging)

Nota: Ignoramos Tx con start y abort.

24

Undo/Redo Checkpoint-No Quiescente



- Política para introducir los checkpoints

1. Escribir un registro <Start CKPT(T1,T2,...,Tk)> en el log. T1,T2,...,Tk son las transacciones activas (aquellas con <START T> y sin <Commit T>) al momento de introducir el checkpoint.
2. **Esperar a que todas las modificaciones realizadas por transacciones comiteadas o no, al momento de introducir el Start CKPT sean escritas a disco.**
3. Escribir el registro <End CKPT> en el log y efectuar un flush.

25

Pasos de recuperación



1. Deshacer transacciones incompletas (Undo logging)
 1. Debemos retroceder hasta el start más antiguo de ellas.
2. Rehacer transacciones con start y commit (Redo logging)
 1. Si existe <END CKPT>
 1. Rehago desde el último <START CKPT> en adelante.
 2. Si NO existe <END CKPT>
 1. Idem Redo.

26

Ejemplo



# Paso	Registro
1	<Start T1>
2	<T1,A,4,5>
3	<Start T2>
4	<Start T9>
5	<T9,X,9,90>
6	<Abort T9>
7	<Commit T1>
8	<T2,B,9,10>
9	<Start CKPT T2>
10	<T2,C,14,15>
11	<Start T3>
12	<T3,D,19,20>
13	<End CKPT>
14	<Commit T2>
15	<Commit T3>

- Caso: Falla! Ultimo registro <Commit T2>
- Transacciones a deshacer:
 - T3
- Transacciones a rehacer:
 - T1, T2
- Cambios en DB
 - [deshacer] D=19 (P.12)
 - [rehacer] C=15 (P.10)
- Cambios en el log: <Abort T3>

27