

## (Éramos pocos y...) Dependencias multivaluadas

Lic. Fernando Asteasuain  
Base de Datos  
Abril 09

1

## Preliminares

- Sumamos a las DF, las dependencias multivaluadas (DM)
- Tendremos un cto  $D = \{DF + DM\}$
- Cambios en los algoritmos?
  - Claves: Igual (para calcular las llaves sólo tengo en cuenta las DF.)
  - Forma Normal: Se agrega el concepto de 4FN.
  - Algoritmo de Descomposición Binaria.

## Obteniendo las claves

- El mismo algoritmo.
- Sólo tengo en cuenta DF.
- Sin embargo...
  - DM y DF "interactúan", por lo que pueden "agregarse" nuevas DF.
  - Estas nuevas DF deben considerarse para obtener las claves.
  - Primer Paso: ver que DF puedo agregar a partir de las DF y las DM.

## Agregar nuevas DF

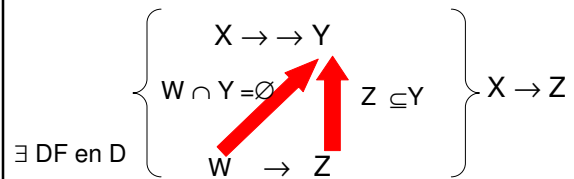
- En la práctica no vemos el concepto de clausura de atributos con DM. (si lo verán en la teórica, para el final.)
- Esto se llama Bases de Dependencias.
- $BD(ABC)^+_F = \dots$
- Debemos arreglarnos utilizando las reglas de DM y DF.
- Sólo las reglas principales!.

## Agregando nuevas DF.

- Utilizaremos tres reglas
  - Directa:  $X \rightarrow Y \Rightarrow X \rightarrow \rightarrow Y$
  - Complemento
  - Coalescence
- Complemento: Si  $X \rightarrow \rightarrow Y$  ent  $X \rightarrow \rightarrow R \cdot XY$ .

## Coalescence

- Sirve para modelar la interacción entre DF y DM.
- Permite agregar nuevas DF.



## Ejemplo

- $R = (A, B, C)$ , y  $D = \{A \rightarrow \rightarrow B, C \rightarrow B\}$ ,
- ¿Vale  $A \rightarrow B$ ?

$$\left\{ \begin{array}{l} A \rightarrow \rightarrow B \\ X \rightarrow B \\ X \cap B = \emptyset \\ C \rightarrow B \end{array} \right\} A \rightarrow B$$

## Ejercicio 3.5

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y  
 $F = \{A \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D\}$ ,
- a) Encontrar Claves ABE y ABC
- b) Forma Normal 1FN
- c) Agregar  $B \rightarrow C$ , y responder los puntos anteriores.
- d) Descomponer en 4FN.

### Punto c).

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y

$D = \{ AE \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D, \mathbf{B \rightarrow \rightarrow C} \}$

$$\left\{ \begin{array}{l} B \rightarrow \rightarrow C \\ \\ X \rightarrow C \\ X \cap C = \emptyset \\ AE \rightarrow C \end{array} \right\} B \rightarrow C \quad \checkmark. \text{ Agrego}$$

### Punto c).

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y

$D = \{ AE \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D, \mathbf{B \rightarrow \rightarrow C}, \mathbf{B \rightarrow C} \}$ ,

$$\left\{ \begin{array}{l} B \rightarrow \rightarrow ADEF \\ \\ X \rightarrow \text{Subconjunto (ADEF)} \\ X \text{ Sin intersección con ADEF} \end{array} \right\} \begin{array}{l} B \rightarrow \rightarrow C \\ B \rightarrow \rightarrow ADEF \end{array}$$

### Punto c).

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y

$D = \{ AE \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D, \mathbf{B \rightarrow \rightarrow C}, \mathbf{B \rightarrow C} \}$ ,

$$\left\{ \begin{array}{l} B \rightarrow \rightarrow ADEF \\ \\ X \rightarrow A \\ X \text{ Sin intersección con ADEF} \end{array} \right\} \begin{array}{l} B \rightarrow A \otimes. \text{ No Agrego} \\ \\ \text{No tengo reglas con A a la derecha.} \end{array}$$

### Punto c).

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y

$D = \{ AE \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D, \mathbf{B \rightarrow \rightarrow C}, \mathbf{B \rightarrow C} \}$ ,

$$\left\{ \begin{array}{l} B \rightarrow \rightarrow ADEF \\ \\ X \rightarrow D \\ X \text{ Sin intersección con ADEF} \end{array} \right\} \begin{array}{l} B \rightarrow D \otimes. \text{ No Agrego} \\ \\ AB \rightarrow D \text{ no sirve. Tiene intersección} \end{array}$$

### Punto c).

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y  
 $D = \{ AE \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D, \mathbf{B \rightarrow \rightarrow C, B \rightarrow C} \}$ ,

$$\left\{ \begin{array}{l} B \rightarrow \rightarrow ADEF \\ X \rightarrow E \\ X \text{ Sin intersección} \\ \text{con ADEF} \end{array} \right\} \quad B \rightarrow E \quad \checkmark. \text{ Agrego}$$

$B \rightarrow E.$

### Punto c).

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y  
 $D = \{ AE \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D, \mathbf{B \rightarrow \rightarrow C, B \rightarrow CE} \}$ ,

$$\left\{ \begin{array}{l} B \rightarrow \rightarrow ADEF \\ X \rightarrow F \\ X \text{ Sin intersección} \\ \text{con ADEF} \end{array} \right\} \quad B \rightarrow F \otimes. \text{ No Agrego}$$

$D \rightarrow F$  no sirve. Tiene intersección

### Punto c).

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y  
 $D = \{ AE \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D, \mathbf{B \rightarrow \rightarrow C, B \rightarrow C, B \rightarrow E} \}$

- Claves = AB. (única)    ■ Sigue en 1FN.

### Cuarta Forma Normal

- Generalización de FNBC.
- $\forall X \rightarrow \rightarrow Y, Y \not\subset X, XY \neq R,$   
X es superclave.
- Como toda DF es una DM, podemos pensar que sólo tenemos DM.

## Descomposición en 4FN.

- Idéntico al algoritmo de descomposición Binaria
- Dado un esquema y un cto D, nos devuelve una descomposición en 4FN, sin pérdida de información. (se pueden perder dependencias)

## Descomposición en 4FN.

- Obtiene una descomposición en 4FN, SPDI.
- No garantiza SPDF.
- Entrada:  $R = (A_1, A_2, \dots, A_k)$ , y D, un cto. de DF y DM.
- Salida  $\delta = (R_1, R_2, \dots, R_k)$ , SPDI, y en 4FN.
- Tomar una DM  $X \rightarrow Y$  que no respete la 4FN
  - Particionar R en XY y R - Y.
  - Proyectar D en XY y R - Y.
  - Descomponer recursivamente ambos esquemas

## Punto d).

- $R = (A, B, C, D, E, F)$ , y  
 $D = \{ AE \rightarrow C, D \rightarrow F, C \rightarrow E, AB \rightarrow D, B \twoheadrightarrow C, B \rightarrow E \}$
- Claves = AB. (única) ■ Sigue en 1FN.

## Punto d)

