Projeto Integrador atividade 1

 Cada participante deve identificar dois problemas sociais que gostariam de resolver com o projeto integrador baseado no seguinte material de apoio (ODS ONU).

Objetivos sustentáveis ONU agenda 2030.

2. Baseado no círculo de ouro respondam o porquê, como e o que o seu problema deve ser o escolhido para o projeto integrador;



- 3. Apresentem as suas resolutivas em grupo;
- 4. Em grupo selecione uma problemática que vocês mais acreditam impactar;
- 5. Escolham um modelo de desenvolvimento web para desenvolver o tema escolhido, podem ser os seguintes:
- E-COMMERCE
- REDE SOCIAL
- Cada participante deve propor uma solução que cause um impacto positivo no problema selecionado;
- 7. Apresente para o grupo sua solução
- 8. Escolham em grupo entre as soluções qual será a mais efetiva para desenvolver o projeto;
- 9. Ao término da escolha desse projeto, documentar no mínimo em 4 parágrafos os itens a seguir:
- O problema social a ser trabalhado.
- impacto dele na sociedade.

- motivação do grupo para resolução desse problema
- Motivo da escolha do modelo de app (E-COMMERCE/REDE SOCIAL). Descrever o software planejado para solucionar este problema definindo um tipo de produto no modelo E-COMMERCE ou um um tipo de tema para serem abordados nas postagens (REDE SOCIAL).

O problema social que nós estamos trabalhando é das cidades e comunidades sustentáveis em prol a reeducação dos cidadãos em questão da reciclagem e o impacto da solução desse sistema é indiscutivelmente necessário já que a cultura de consumo é algo que está muito presente na nossa sociedade, onde que a mesma causa consequências ambientais diretamente nas pessoas que a fazem.

E essa motivação para reduzir os impactos ambientais causados pelo descarte incorreto dos resíduos tóxicos ao meio ambiente e conscientizando e gerando uma renda ao usuário da plataforma idealizada.

Após uma breve discussão, o grupo achou conveniente a escolha de um e-commerce, pois a proposta com questões de venda de recicláveis e disponibilidade de pontos para venda, leva ao nicho do e-commerce e marketplace.

Dentro do nosso software,a criação de uma ponte entre pontos de coletas de reciclagem e pessoas que desejam reciclar, através de pontos de venda baseado na geolocalização com dicas de reuso e descarte contribuindo com a diminuição da geração de resíduos recicláveis e não usáveis.