

Classe App

Aplicação do projeto que abre o arquivo, cria e seta os objetos e os imprime na tela para fins de conferimento.

Classe Monitor

Onde a estrutura formal do monitor é dimensionada em suas regras de negócio via atributos e métodos encapsulados.

Classe MonitorDAO

Onde todo o projeto DAO está codificado com os métodos add, get, getAll, remove e update com a persistência de dados envolvida.