**VUE.JS**

**¿Qué es?**

Es un Framework creado sobre Javascript para crear interfaces de usuario. Se caracteriza por trabajar bajo el patrón de Model View- View Model (MVVM), este patrón simplifica el desarrollo de interfaces impulsados por eventos.

**¿Quién lo creo?**

Evan You en febrero de 2014, durante su estancia en Google trabajó en varios proyectos de AngularJS. Se planteó si podría extraer lo mejor de AngularJS y desarrollar algo más ligero. Ahora cuenta con colaboraciones de múltiples usuarios en Github.

**Compatibilidad**

Es compatible con todos los navegadores que son ES5-compliant (De IE8 para abajo no lo soporta)

**Versiones**

Va en la versión v2.6.10

**Ecosistema**

|  |  |
| --- | --- |
| **Proyecto** | **Descripción** |
| Vue-router |  |
| vuex |  |
| Vue-cli |  |
| Vue-loader |  |
| Vue-server-renderer |  |
| Vue-class-component |  |
| Vue-rx |  |
| Vue-devtools |  |

**Pros**

* Curva de aprendizaje amigable
* Un ecosistema bien definido: Permite a los desarrolladores escoger una solución eficiente a un problema específico, seleccionando solo lo que se requiere para el desarrollo de bloques.
* Vue CLI (Command Line Interface), un sistema creado y soportado por Core de Vue que reduce al minímo el tiempo que los desarrolladores gastan en iniciar un proyecto desde cero.
* La sintaxis de Vue es simple y fácil de entender
* Los componentes de Vue podría decirse que son una combinación de HTML y JavaScript
* Es flexible ya que no limita la creación de componentes de una sola forma
* Cuenta con soporte nativo para TypeScript

**Contras**

* La comunidad de Vue es pequeña y cerrada. Todavía no cuenta con el soporte tan extenso como React o Angular. La mayoría de los usuarios no hablan inglés y mucho del código está escrito en Chino.
* El hecho de que no limite la creación de componentes puede salirse de control en proyectos grandes